

SSE

DN=1000 DR=1000 m.sec=4839.897156

DN=2000 DR=2000 m.sec=21327.018738

DN=5000 DR=5000 m.sec=119483.947754

DN=10000 DR=10000 m.sec=481474.161148

NO-SSE

DN=1000 DR=1000 m.sec=8830.785751

DN=2000 DR=2000 m.sec=22226.095200

DN=5000 DR=5000 m.sec=137619.018555

DN=10000 DR=10000 m.sec=552473.068237

Σε όλες τις περιπτώσεις η NO-SSE είναι πιο αργή από την SSE.

Από κώδικα που βρήκα στο διαδίκτυο υπολογίζω το εσωτερικό γινόμενο δύο πινάκων 4 θέσεων ο καθένας και κατόπιν προσπαθώ να βγάλω το αποτέλεσμα με συναρτήσεις `_mm_shuffle_ps` και `_mm_add_ps`, προκειμένου να βγάλω «επίπεδο» αποτέλεσμα. Δεν υπολογίζω τα άκρα της εικόνας, δηλαδή ξεκινάω τους υπολογισμούς από μερικές θέσεις πιο κάτω και δεξιά στο πίνακα της εικόνας.

Πηγές: site μαθήματος, βιβλίο, internet

Site

<https://stackoverflow.com/questions/17000999/c-intrinsics-sse2-dot-product-and-gcc-o3-generate-d-assembly/17002225>

AM : Π2014150

Ον/επών: Νικολάου Ευάγγελος