Θέματα Αντικειμενοστρεφούς Προγραμματισμού – 28/9/2023

- Δημιουργήστε μία κλάση Employment για την απασχόληση ενός υπαλλήλου. Η κλάση έχει δύο μεταβλητές java.util.Date για την έναρξη και την λήξη της απασχόλησης. Έχει επίσης και ένα String για την ονομασία της θέσης απασχόλησης του υπαλλήλου. Δημιουργήστε την κλάση με τις κατάλληλες μεταβλητές και έναν κατασκευαστή που δέχεται δύο παραμέτρους (ημερομηνία έναρξης και θέση απασχόλησης). Επίσης δημιουργήστε getters και setters για τα τρία πεδία της κλάσης. (3 ΜΟΝΑΔΕΣ)
- 2. Δημιουργήστε μία υποκλάση της κλάσης Employment με το όνομα PartTimeEmployment η οποία έχει επιπλέον των πεδίων της υπερκλάσης και ένα ακόμη ακέραιο πεδίο για τις ώρες απασχόλησης του υπαλλήλου κάθε ημέρα. Κάνετε και γι' αυτή την κλάση έναν κατασκευαστή που δέχεται τρεις παραμέτρους (ημερομηνία έναρξης, θέση απασχόλησης και ώρες εργασίας ανά ημέρα). Η κλάση αυτήν θα πρέπει επίσης να έχει setter και getter για τις ώρες απασχόλησης. (3 ΜΟΝΑΔΕΣ)
- 3. Δημιουργήστε μία κλάση Employee για έναν υπάλληλο. Ένας υπάλληλος έχει όνομα (String) και έτος γέννησης (int). Έχει επίσης ένα πεδίο Employment (βλ. θέμα 1) για την τρέχουσα θέση απασχόλησής του στην εταιρία και μία λίστα με θέσεις απασχόλησης που κατείχε στο παρελθόν. Δώστε έναν κατασκευαστή που αρχικοποιεί καταλλήλως όλα τα πεδία και δημιουργεί μία κενή λίστα για τις θέσεις απασχόλησης που κατείχε ο υπάλληλος στο παρελθόν. Δημιουργήστε επίσης μία μέθοδο με το όνομα resignCurrentEmployment η οποία δέχεται ως παράμετρο ένα αντικείμενο Date που είναι η ημερομηνία που ένας υπάλληλος παραιτείται από μία θέση απασχόλησης. Θα πρέπει να θέτει την ημερομηνία τέλους της τρέχουσας θέσης απασχόλησης στην δοθείσα παράμετρο, να προσθέτει την τρέχουσα θέση απασχόλησης στην λίστα των θέσεων απασχόλησης που κατείχε ο υπάλληλος στο παρελθόν και να θέτει την τρέχουσα θέση απασχόλησης σε null. (4 ΜΟΝΑΔΕΣ)