Μια μοναδική εντολή υψηλού επιπέδου είναι **πάντα** ατομική σε επίπεδο γλώσσας μηχανής.



Εκτιμώμενος χρόνος: 2 λεπτά

4

Τι θα συμβεί στην περίπτωση εκτέλεσης του ακόλουθου κώδικα;



Εκτιμώμενος χρόνος: 3 λεπτά

```
typedef struct { //node of a tree-like data structure
  int value;
  struct Node *left;
  struct Node *right;
} Node;

Node;

Node *node = (Node *) calloc(1, sizeof(Node));
node->left = (Node *) calloc(1, sizeof(Node));

free(node);
```

Διορθώστε τον ακόλουθο κώδικα ώστε να μπορεί επιστρέφει δείκτη σε int χωρίς να αλλάξετε τα ορίσματα της συνάρτησης.

*

Εκτιμώμενος χρόνος: 10 λεπτά

```
int *add(int a, int b) {
  int c;
  c = a+b;
  return(&c); /* αυτό είναι λάθος! */
}
```

7

Συγχρονισμός με χρήση σημαφόρων *

Εκτιμώμενος χρόνος: 15 λεπτά

Εκτιμώμενος χρόνος: 15 λεπτά Αρχική Διεργασία Διεργασία παιδί 1 Διεργασία παιδί 2 Διεργασία παιδί 3

Γράψτε πρόγραμμα (ή

ψευδοκώδικα) το οποίο να

δημιουργεί τρεις διεργασίες

παιδιά όπως στο διπλανό σχήμα.

Σε μια αίθουσα μαθημάτων χορού υπάρχουν δύο ουρές: αυτή των ειδικών σε θέματα βαλς και η ουρά με τους/τις παρτενέρ τους. Όταν ένας/μια ειδικός/ή φτάσει στην κεφαλή της ουράς ελέγχει αν υπάρχει διαθέσιμος/η παρτενέρ και αν ναι προχωρούν στην αίθουσα χορού για το μάθημα. Αν όχι περιμένει. Αντίστοιχα, ένας/ μια παρτενέρ ελέγχει αν υπάρχει διαθέσιμος ειδικός/ή και είτε προχωράει στην αίθουσα χορού ή περιμένει.

Γράψτε, σε ψευδοκώδικα, τις συναρτήσεις ειδικού και παρτενέρ με γρήση σημαφόρων