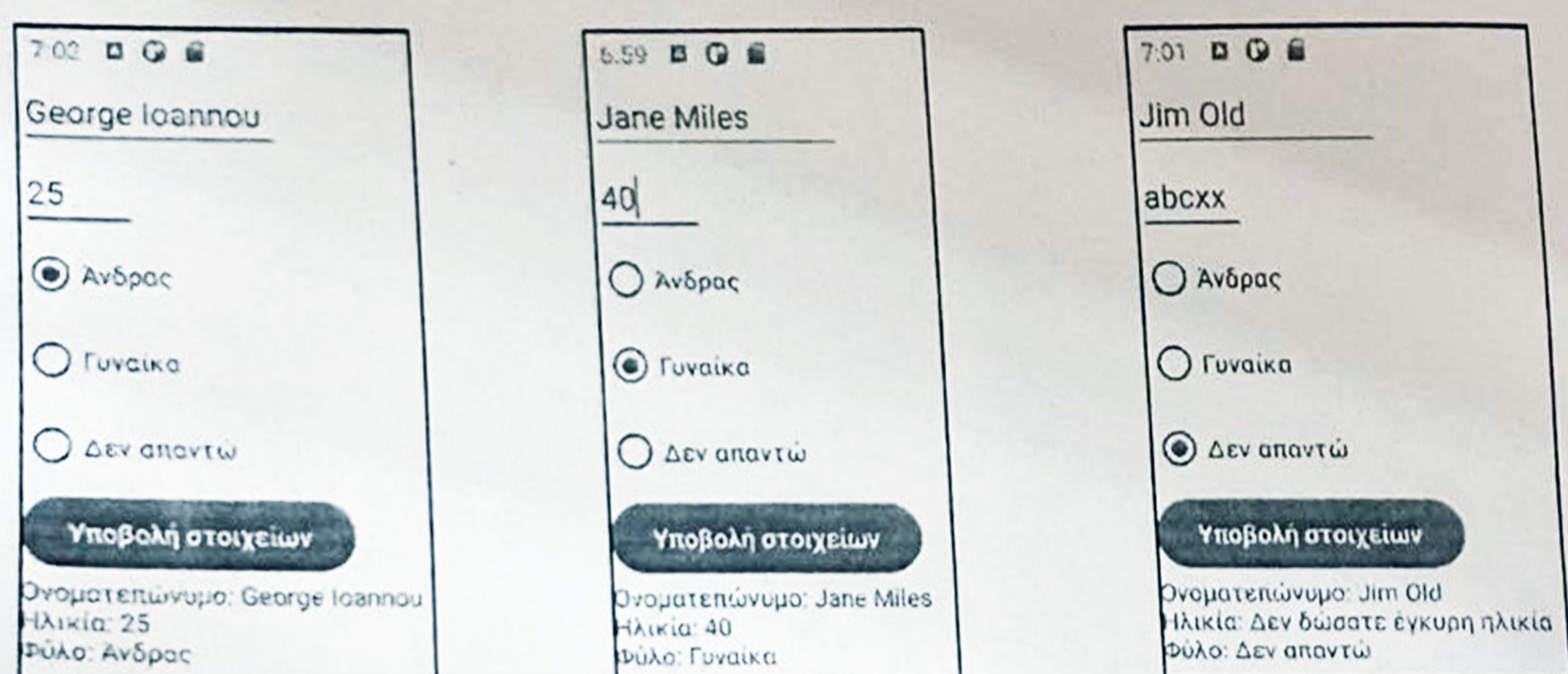
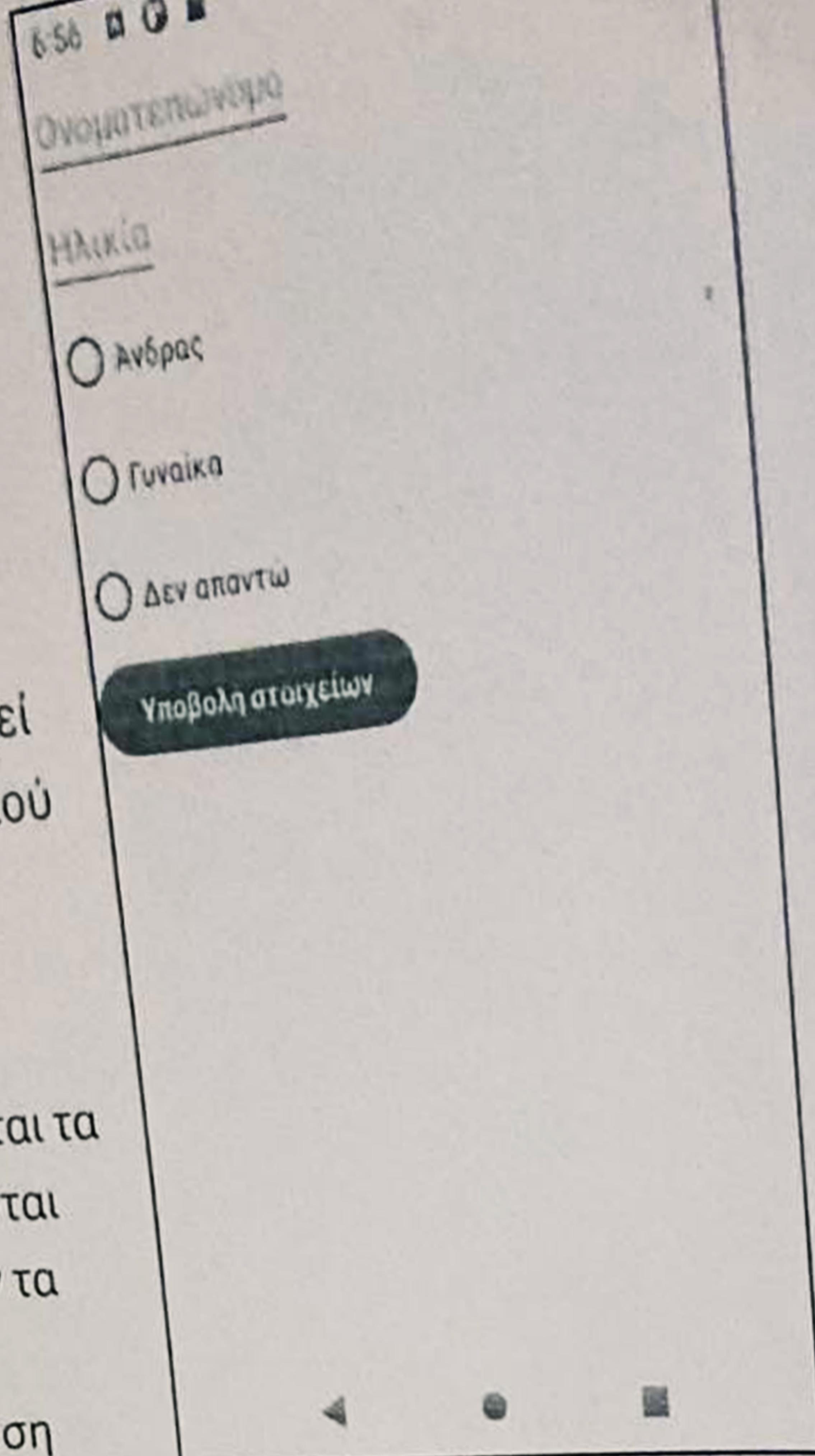


1. Εστω η δίπλα γραμμική διάταξη στην οποία υποβάλλονται το ονοματεπώνυμο κάποιου ατόμου, η ηλικία του και το φύλο του.
- Δώστε το strings.xml που αντιστοιχεί στην διάταξη αυτή. Υποθέστε όποια names θέλετε για τα strings της διάταξης.
 - Δώστε τον κώδικα Java που αντιστοιχεί στον χειριστή συμβάντων του κουμπιού υποβολή στοιχείων. Υποθέστε πως κάτω από το κουμπί υπάρχει ένα TextView με το id "result". Όταν ο χρήστης πατά το κουμπί, συλλέγονται τα στοιχεία της φόρμας και εμφανίζονται στο TextView result όπως δείχνουν τα ακόλουθα παραδείγματα.
Παρατηρείστε πως στην περίπτωση που δοθεί μη αριθμητική τιμή για την ηλικία, θα πρέπει στην έξοδο να εμφανισθεί το μήνυμα «Δεν δώσατε έγκυρη ηλικία». Υποθέστε όποια ids θέλετε για τα widgets της διάταξης.



2. Έστω μία κλάση που αναπαριστά οχήματα με μία υποκλάση για αυτοκίνητα και μία για μοτοσικλέτες. Όλα τα οχήματα έχουν μάρκα, αριθμό κυκλοφορίας και κυβισμό. Τα αυτοκίνητα έχουν επίσης πλήθος θυρών ενώ οι μοτοσικλέτες μπορεί να έχουν παρμπρίζ ή όχι. Δώστε μία ιεραρχία κλάσεων στη Dart με κλάσεις για τα οχήματα, τις μοτοσικλέτες και τα αυτοκίνητα. Υλοποιείστε επίσης σε κάθε κλάση την μέθοδο toString ώστε να επιστρέφει ένα String με τις πληροφορίες των διαφόρων οχημάτων. Τέλος κάνετε μία μέθοδο main που θα δημιουργεί δύο οχήματα (ένα αυτοκίνητο και μία μοτοσικλέτα) και θα εμφανίζει τις πληροφορίες τους εκτυπώνοντάς τα στην κονσόλα, ως εξής:

```
Μάρκα: CITROEN C4, Αριθμός Κυκλοφορίας: RIY5508, Κυβισμός: 1800.0 cc, Πλήθος Θυρών: 5
Μάρκα: BMW K1600, Αριθμός Κυκλοφορίας: RIH172, Κυβισμός: 1649.0 cc, Έχει Παρμπρίζ: Ναι
```

Χρήσιμες εντολές:

- findViewByIId(R.id.id) ανακτά το widget με το δοθέν id.
- widgetET.getText().toString() ανακτά το String που έχει εισαχθεί στο EditText widgetET
- widgetTV.setText("some text") θέτει το κείμενο ενός TextView στην δοθείσα παράμετρο
- aRG.getCheckedRadioButtonId() ανακτά το id του RadioButton που έχει επιλεγεί από τον χρήστη στο RadioGroup aRG.