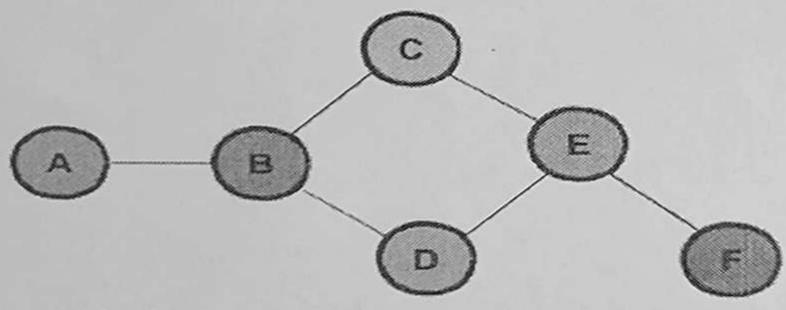
## Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Τμήμα Ψηφιακών Συστημάτων Ανάλυση και Σχεδίαση Αλγορίθμων 15 Ιουνίου 2022

- Δοθέντων η σημείων στον δισδιάστατο χώρο, γράψτε έναν αλγόριθμο (brute force) ο οποίος να βρίσκει τα σημεία που απέχουν την μικρότερη απόσταση και στην συνέχεια αποδείξτε την πολυπλοκότητά του. (2 μονάδες)
- 2) Εάν υποθέσουμε ότι 4 αλγόριθμοι έχουν χρόνο εκτέλεσης α)  $f_1(n) = 4n^2 123n, \ \beta) \ f_2(n) = \frac{n^3}{6} + 7\log n^2, \ \gamma) \ f_3(n) = 1000,$  και δ)  $f_4(n) = \frac{3^n}{\log n}. \quad \text{Υπολογίστε την πολυπλοκότητά τους}$  εκφρασμένη σε μεγάλο Ο και στην συνέχεια διατάξτε σε αύξουσα σειρά τις πολυπλοκότητες τους, πχ α-β-γ-δ. (1 μονάδα)
- 3) Γράψτε τον αλγόριθμο μετακίνησης N δίσκων (πύργοι Hanoi) και στην συνέχεια αποδείξτε ότι η πολυπλοκότητά του είναι της τάξης  $O(2^n)$  εάν είναι γνωστό ότι δημιουργεί  $2^n-1$  κινήσεις. (3 μονάδες)
- 4) Τι εκφράζει η «ιδιότητα της άπληστης επιλογής». Είναι γνωστό ότι κάθε κλάσμα μικρότερο της μονάδας μπορεί να εκφρασθεί σαν ένα άθροισμα κλασμάτων με αριθμητή μονάδα. Για παράδειγμα  $\frac{7}{8} = \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{24}.$  Πως θα εφαρμόζατε την άπληστη ιδιότητα σε αυτό το πρόβλημα; Γράψτε έναν αλγόριθμο που να επιλύει το παραπάνω πρόβλημα. (3 μονάδες)
- 5) Έστω ο γράφος:



Υπολογίστε τα a) DFS(A), b) BFS(E). (1 μονάδα)