



Παύλος Ορφανίδης

Υπηκοότητα: Ελληνική Ημερομηνία γέννησης: 25/10/1999 Φύλο: Άντρας

☎ Αριθμός τηλεφώνου: (+30) 6986989523

✉ Ηλεκτρονική διεύθυνση: pavlos@orfanidis.net.gr

in LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/porfanid/>

📷 Instagram: <https://instagram.com/porfanid>

🐙 GitHub: <https://github.com/porfanid>

🌐 Ιστότοπος: <https://pavlos.orfanidis.net.gr>

📍 Κατοικία: Αλλεξάνδρου Πάλλη 8, 45332 Ιωάννινα (Ελλάδα)

ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗ

Computer Science Engineer

Μηχανικός Ηλεκτρονικών Υπολογιστών και Πληροφορικής [01/09/2017 – Τρέχουσα]

Πόλη: Ιωάννινα

Χώρα: Ελλάδα

Ιστότοπος: <https://www.cs.uoi.gr>

Τομέας/-είς σπουδών: Τεχνολογίες πληροφορικής και επικοινωνιών (ΤΠΕ): Ανάπτυξη και ανάλυση λογισμικού και εφαρμογών, Χρήση υπολογιστών, Σχεδιασμός και διαχείριση βάσεων δεδομένων και δικτύων, Τεχνολογίες πληροφορικής και επικοινωνιών (ΤΠΕ) που δεν προσδιορίζονται περαιτέρω

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΕΜΠΕΙΡΙΑ

υπεύθυνος ανάπτυξης εφαρμογών διαδικτύου/υπεύθυνη ανάπτυξης εφαρμογών διαδικτύου

Δημοκρίτειο Πανεπιστήμιο Θράκης [05/03/2020 – 31/08/2020]

Πόλη: Ξάνθη

Χώρα: Ελλάδα

Ιστότοπος: <https://duth.gr>

Όνομα μονάδας ή τμήματος: ΜΗΧΑΝΙΚΟΙ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ - Επιχείρηση ή κλάδος: Διοικητικές και υποστηρικτικές δραστηριότητες

Link: <https://github.com/porfanid/Teach>

Κατασκευή ιστοσελίδας για να κάνω την αίτηση στο πρόγραμμα με όνομα Απόκτηση Ακαδημαϊκής Διδακτικής Εμπειρίας πιο εύκολη και πλήρως διαδικτυακή

Μέχρι να κατασκευάσω αυτή την ιστοσελίδα, οποιοσδήποτε ήθελε να κάνει αίτηση έπρεπε να πάει στην γραμματεία και να κάνει εκεί πέρα την αίτησή του. Αυτό ήταν ιδιαίτερα επίπονο για τους ανθρώπους που ήθελαν να κάνουν αίτηση από το εξωτερικό, καθώς δεν είναι σίγουρο ότι θα εγκριθεί η συμμετοχή τους. Με την κατασκευή του project έκανα την διαδικασία ευκολότερη καθώς αυτοματοποίησα τα βήματα που ελέγχουν τις προϋποθέσεις για το αν χρειάζεται πχ και τρίτος βαθμολογητής, ή το πότε μπορεί η γραμματεία να εγκρίνει την κάθε αίτηση.

Επίσης, έβαλα την δυνατότητα να στέλνεται ειδοποίηση μέσω email στους συμμετεχοντες με βάση το αν έχουν εγκριθεί ή όχι, καθώς επίσης και την δυνατότητα να τους καλέσεις(μόνο φυσικά αν έχεις αυτό το δικαίωμα) σε περίπτωση που αυτό κριθεί απαραίτητο

Το project είναι διαθέσιμο στον λογαριασμό μου στο GitHub: <https://github.com/porfanid/Teach>

ΓΛΩΣΣΙΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ

Μητρική γλώσσα/-ες: **Ελληνικά**

Άλλη/-ες γλώσσα/-ες:

Αγγλικά

ΑΚΡΟΑΣΗ C2 ΑΝΑΓΝΩΣΗ C2 ΓΡΑΦΗ C2

ΠΑΡΑΓΩΓΗ ΛΟΓΟΥ C2 ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ ΛΟΓΟΥ C2

Επίπεδα: A1 και A2: Βασικός χρήστης· B1 και B2: Ανεξάρτητος χρήστης· C1 και C2: Έμπειρος χρήστης

ΨΗΦΙΑΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ

Google Drive / javascript / Social Media

Programming

HTML / C / programming / Angular / Rect.js / JSON / Java / MySQL / C# / Git / JavaScript / C+
+ / Python / SQL / PHP / Node.js / Git (Github / Gitlab) / CSS

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΚΑ ΕΡΓΑ

NASA Daidalus

[16/08/2023 – 17/08/2023]

Δούλεψα πάνω σε ένα project για την NASA που ονομάζεται Δαίδαλος(Daidalus(Detect and Avoid Alerting Logic for Unmanned Systems)) το οποίο είναι μια βιβλιοθήκη λογισμικού που υλοποιεί ένα σύστημα ανίχνευσης και αποφυγής (DAA) που προορίζεται για να υποστηρίξει την ενσωμάτωση των Συστημάτων Ανεπανδρωμένων Αεροσκαφών στον αστικό εναέριο χώρο.

Αυτό που έκανα είναι να γράψω πρότυπα για αιτήματα χαρακτηριστικών, αναφορές σφαλμάτων και βελτίωση του documentation. Τα πρότυπα είναι τώρα διαθέσιμα στο επίσημο αποθετήριο της NASA στο <https://github.com/nasa/daidalus>.

Επίσης, έγραψα ροές εργασίας GitHub για την αυτοματοποίηση των δοκιμών, έτσι ώστε όταν κάποιος θέλει να δημιουργήσει ένα pull request, οι έλεγχοι πρέπει να περάσουν(Δεν το έχουν δεχθεί ακόμα).

Links: <https://github.com/nasa/daidalus> | <https://github.com/porfanid/daidalus>

QuestMatch

[20/07/2023 – Τρέχουσα]

Το QuestMatch είναι μια εφαρμογή ανοιχτού κώδικα που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την εύρεση μιας ομάδας για να παίξει ένα παιχνίδι ρόλων που ονομάζεται D&D (Dungeons and Dragons).

Μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως κοινότητα για όλα αυτά τα μέλη ώστε να μπορούν να συναντηθούν μεταξύ τους και να παίξουν αυτό το παιχνίδι είτε διαδικτυακά είτε (για παράδειγμα) στη γειτονιά τους.

Σε αυτήν την εφαρμογή, οποιοσδήποτε μπορεί να συνεισφέρει, καθώς θέλω να συμμετάσχουν όσο το δυνατόν περισσότερα άτομα, ώστε να μπορούμε να βεβαιωθούμε ότι θα υπάρχει μια κοινότητα που θα υποστηρίζει αυτό το έργο.

Link: <https://github.com/porfanid/questMatch>

TurnIn

[12/05/2020 – 14/07/2023]

Στο πανεπιστήμιό μου, οι μαθητές παραδίδουν την εργασία τους χρησιμοποιώντας την εντολή turnin σε ένα τερματικό υπολογιστή στα εργαστήρια υπολογιστών. Μπορούν να το κάνουν από το σπίτι, αλλά η διαδικασία δεν είναι τόσο απλή. Πρέπει:

1. Να συνδεθείτε σε διακομιστή πύλης
2. Να εκτελέσετε την εντολή `curl` για να λάβετε μια λίστα με όλους τους διακομιστές που είναι τώρα διαθέσιμοι στο δίκτυο
3. Να κάνετε `ssh` σε ένα από αυτά
4. Να ανεβάσετε τα αρχεία σας στον διακομιστή πύλης
5. Να εκτελέσετε την εντολή `turnin`.

Αυτό που έκανα είναι να δημιουργήσω ένα πρόγραμμα σε `python` που δημιουργεί ένα `gui` και κάνει αυτά τα βήματα χωρίς ο φοιτητής να χρειάζεται να θυμάται όλη αυτή τη διαδικασία. Κάνοντας αυτό, μπορώ να βεβαιωθώ ότι η διαδικασία υποβολής αναθέσεων είναι αρκετά εύκολη για οποιονδήποτε.

Ξεκίνησα αυτό το έργο επειδή είχα ακούσει ότι πολλοί μαθητές αποτυγχάνουν στις εργασίες τους επειδή δεν ήξεραν πώς να υποβάλουν τις εργασίες τους και οι καθηγητές αρνήθηκαν να τις δεχθούν χρησιμοποιώντας ένα email.

Link: <https://github.com/porfanid/TurnIn>

ΧΟΜΠΙ ΚΑΙ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝΤΑ

Κατάδυση

Μου αρέσει η κατάδυση και μαλιστα έχω το δίπλωμα του open water diver. Χρησιμοποιώντας μία gopro camera, μου αρέσει να τραβάω φωτογραφίες κάτω από το νερό

Link: https://www.instagram.com/p/CuHwcP7Nx4f/?img_index=1