

Etapa 5

Sintaxe e Indentação

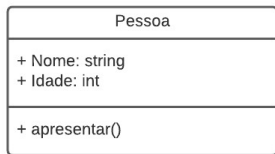
// Fundamentos .NET

Sintaxe e convenções

Vamos estudar como é composto um projeto, classes e suas convenções no C#!



Classe



Classe



Objeto

```
public class Pessoa
{
    public string Nome { get; set; }
    public int Idade { get; set; }

    public void Apresentar()
    {
        Console.WriteLine($"Olá! Meu nome é {Nome} e tenho {Idade} anos");
    }
}
```

Cases



camelCase

PascalCase

snake_case

spinal-case

Links

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/core/tools/>

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/fundamentals/coding-style/coding-conventions>

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/design-guidelines/general-naming-conventions>

https://www.tutorialspoint.com/csharp/csharp_basic_syntax.htm

<https://www.ralms.net/dica/entity%20framework%20core/snakecase/>

Percurso

~~Etapa 4~~

~~Configuração do Ambiente e IDEs~~

~~Etapa 5~~

~~Sintaxe e Indentação~~

Etapa 6

Tipos de dados

Etapa 6

Tipos de Dados

// Fundamentos .NET

Tipos de dados

Type	Represents	Range	Default Value
string	A series of characters		
char	A Unicode character		
object	Object type		
bool	Boolean value	True or False	False
byte	8-bit unsigned integer	0 to 255	0
decimal	decimal values with 28-29 significant digits	(+ or -)1.0 x 10e-28 to 7.9 x 10e28	0.0M
double	64 bit double-precision floating point type	(+/-)5.0 x 10 raise to -324 to (+/-)1.7 x 10 raise to 308	0.0D
int	32 bit signed integer type	-2,147,483,648 to 2,147,483,647	0
float	32 bit single-precision floating point type	-3.4 x 10 raise to 38 to + 3.4 x 10 raise to 38	0.0F
long	64 bit signed integer type	-9,223,372,036,854,775,808 to 9,223,372,036,854,775,807	0L
uint	32 bit unsigned integer type	0 to 4,294,967,295	0
short	16 bit signed integer type	-32,768 to 32,767	0
ulong	64 bit unsigned integer type	0 to 18,446,744,073,709,551,615	0

Links

https://www.tutorialspoint.com/csharp/csharp_data_types.htm

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/api/system.datetime?view=net-6.0>

Percurso

~~Etapa 4~~

~~Configuração do Ambiente e IDEs~~

~~Etapa 5~~

~~Sintaxe e Indentação~~

~~Etapa 6~~

~~Tipos de dados~~

Percurso

Etapa 7

Operadores de Atribuição

Etapa 8

Operadores condicionais (IF, else, switch, case)

Etapa 9

Operadores lógicos

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

