

#### Etapa 7

## Operadores de Atribuição

// Fundamentos .NET



## Operador de atribuição

O operador de atribuição = atribui o valor do operando do lado direito a uma variável, uma = ou um elemento indexador fornecido pelo operando do lado esquerdo. O resultado de uma expressão de atribuição é o valor atribuído a um operando do lado esquerdo. O tipo do operandos do lado direito deve ser do mesmo tipo ou implicitamente conversível para o operando do lado esquerdo.

https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/operators/assignment-operator



#### Links

https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/operators/assignment-operator

https://pediaa.com/what-is-the-difference-between-int-parse-and-convert-toint 32-in-c/

https://www.w3schools.com/cs/cs\_operators.php

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/types/casting-and-type-conversions



Etapa 7

Operadores de Atribuição

Etapa 8

Operadores condicionais (IF, else, switch, case)

Etapa 9

Operadores lógicos



#### Etapa 8

# Operadores condicionais (IF, else, switch, case)

// Fundamentos .NET



## Operador condicional

O operador condicional possibilita mudar o fluxo de execução de seu código, indicando um caminho que ele deve percorrer.



## Operador condicional





### Links

https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/statements/s/selection-statements

https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/operators/conditional-operator



Etapa 7

Operadores de Atribuição

Etapa 8

Operadores condicionais (IF, else, switch, case)

Etapa 9

Operadores lógicos



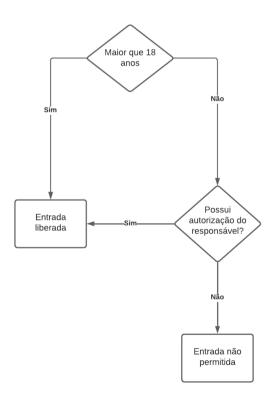
Etapa 9

## Operadores lógicos

// Fundamentos .NET

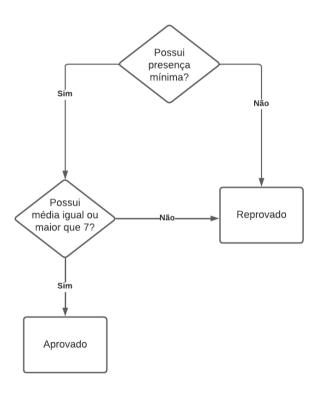


## Operador OR (Pipe, | | )



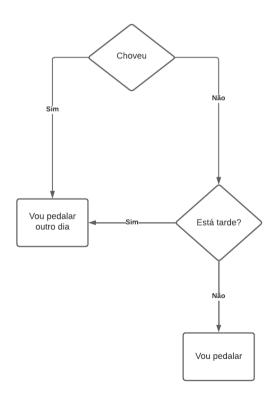


## Operador AND (&&)





## Operador NOT (!)





## Links

https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/language-reference/operators/boolean-logical-operators

https://www.w3schools.com/cs/cs\_operators.php



Etapa 7

Operadores de Atribuição

Etapa 8

Operadores condicionais (IF, else, switch, case)

Etapa 9

Operadores lógicos



Etapa 10

**Operadores Aritméticos e a classe Math** 

Etapa 11 Estruturas de Repetição

Etapa 12 Estrutura de um programa e método principal



# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

