

# Android Jetpack e Material Design: Criando Apps Nativos Poderosos

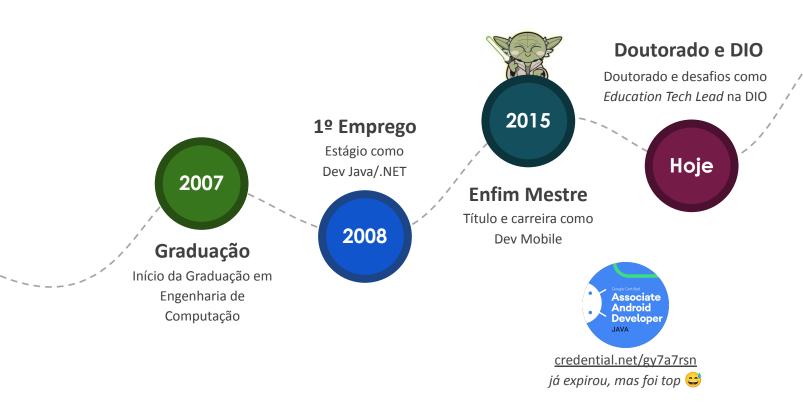
#### Venilton FalvoJr

Education Tech Lead na DIO Doutorando no ICMC-USP

#### @falvojr



## **Sobre Mim**





## **Objetivo Geral**

Criar um novo **App Android Nativo** usando a linguagem **Java** e explorar os componentes oferecidos pelo **Android Jetpack** e **Material Design**. Para isso, vamos começar a abstrair uma solução que apresente **notícias sobre futebol feminimo**, com possibilidade de abrir o link original, favoritar e compartilhar cada notícia.



## Recomendações

Conteúdos da **Sportheca Mobile Dev Week**, os quais já estão disponíveis na plataforma da DIO:

- 1. <u>Desenvolvimento Mobile Nativo Para Android</u>
- 2. Componentes, Layouts e UI/UX Em Apps Android
- 3. Java e Kotlin Juntos!? Construindo Apps Android
- 4. Explorando o Firebase Para Apps Android Resilientes



Hands On!

# "Falar é fácil. Mostre-me o código!"

## **Linus Torvalds**



## Links Úteis

• <u>digitalinnovationone/soccer-news-app</u> release/android-jetpack-material-design-criando-apps-nativos-poderosos

Bottom Navigation

**LiveData** 

**ViewModel** 

Google Developers

• <u>Cards</u> (Anatomia)

Material Design



### Desafio 1

Crie seu próprio repositório no GitHub e versione este projeto, através do qual exploramos tendências do Android Jetpack como o LiveData e ViewModel. Com isso, você se tornará cada vez mais confiante na criação de soluções para o ser portfólio.

Nota: Caso tenha dificuldades, o App que desenvolvemos aqui estará disponível na branch/release descrita no Slide "Links Úteis" 😉



## Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

