

Consumo de APIs e Persistência de Dados Locais em Apps Android

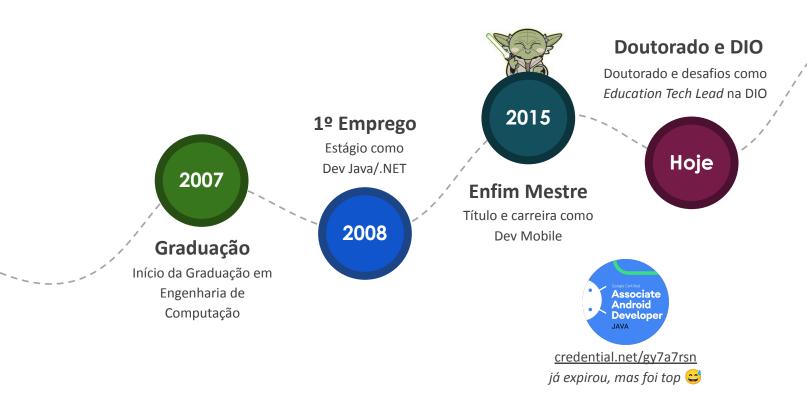
Venilton FalvoJr

Education Tech Lead na DIO Doutorando no ICMC-USP

@falvojr



Sobre Mim





Objetivo Geral

Vamos aprender a compartilhar nossas notícias sobre futebol feminino e favoritá-las, o que permitirá o acesso a elas de modo offline (Room). Além disso, vamos refinar ainda mais o "Soccer News", incluindo tratamentos de erro e otimizando os dados providos pela nossa API (criada no GitHub Pages).



Recomendações

Conteúdos da **Sportheca Mobile Dev Week**, os quais já estão disponíveis na plataforma da DIO:

- 1. <u>Desenvolvimento Mobile Nativo Para Android</u>
- 2. Componentes, Layouts e UI/UX Em Apps Android
- 3. Java e Kotlin Juntos!? Construindo Apps Android
- 4. Explorando o Firebase Para Apps Android Resilientes



Premissas

Continuaremos desenvolvendo nosso App "Soccer News", um aplicativo de notícias sobre futebol feminino (nossa singela homenagem ao mês da mulher ***). Caso queira ***reiniciar de onde paramos, basta seguir essa branch em nosso repositório no GitHub:

• <u>digitalinnovationone/soccer-news-app</u> release/abstraindo-dominio-de-apps-android-nativos-com-java



Hands On!

"Falar é fácil. Mostre-me o código!"

Linus Torvalds



Links Úteis

- <u>digitalinnovationone/soccer-news-app</u> release/consumo-de-apis-e-persistencia-de-dados-locais
- digitalinnovationone/soccer-news-api
 main
- RoomGoogle Developers
- SingletonStack Overflow

(initialization-on-demand

holder)



Desafio Final

Seja criativo! Explore todos os conceitos que aprendemos e evolua nosso App. Adicionalmente, caso se sinta confiante, explore algumas features do Firebase (Analytics, Crashlytics, Test Lab, etc). Com isso, o App se tornará mais robusto e será um dos destaques do seu portfólio de projetos.

Nota: Caso tenha dificuldades, o App que desenvolvemos aqui estará disponível na branch/release descrita no Slide "Links Úteis" 😉



Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

