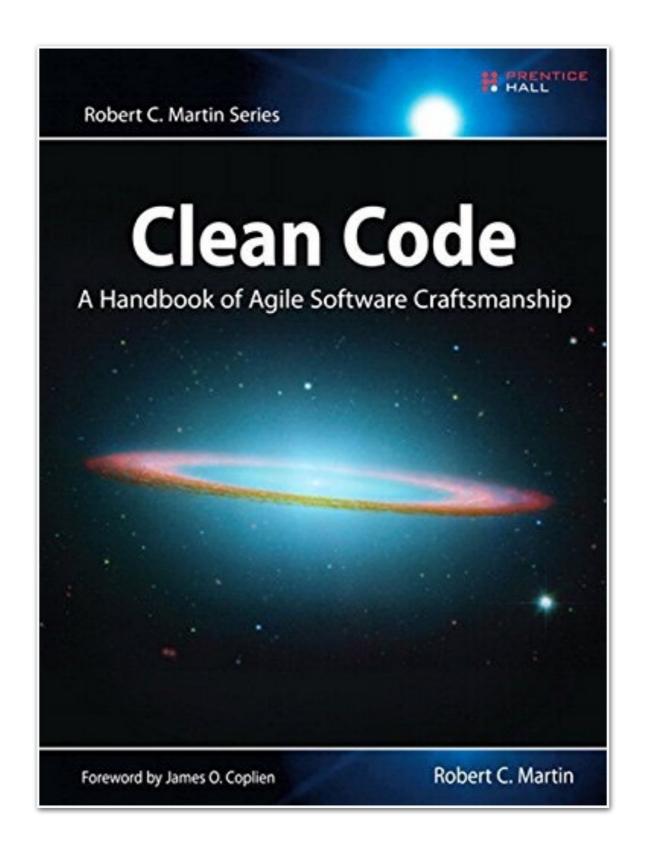
### Engenharia de Software II

Código limpo - parte 3: código externo e testes de unidade

> Prof. André Hora DCC/UFMG 2019.1







# Agenda

- Legibilidade (cap 2)
- Comentários em código (cap 4)
- Formatação (cap 5)
- Funções (cap 3)
- Código externo (cap 8)
- Testes de unidade (cap 9)
- Classes (cap 10)

# Agenda

- Legibilidade (cap 2)
- Comentários em código (cap 4)
- Formatação (cap 5)
- Funções (cap 3)
- Código externo (cap 8)
- Testes de unidade (cap 9)
- Classes (cap 10)

# Código Externo

# Código externo

- Raramente controlamos todo software relacionado ao nosso sistema
- Exemplos:
  - Importamos bibliotecas e frameworks
  - Utilizamos códigos open-source
  - Dependemos de componentes criados por outros times da própria empresa (que podem nem existir ainda)
- De certa forma, códigos externos devem ser integrado ao próprio código desenvolvido

### Utilizando Código Externo

- Existe uma tensão natural entre produtores e usuários de interfaces
- **Produtores**: querem interfaces que funcionem em diversos ambientes para obter mais audiência
- Usuários: querem interfaces focadas em suas necessidades particulares

- Interface ampla
- Interface com várias funcionalidades
- Mas também com deficiências (quais?)

- clear() void Map
- containsKey(Object key) boolean Map
- containsValue(Object value) boolean Map
- entrySet() Set Map
- equals(Object o) boolean Map
- get (Object key) Object Map
- getClass() Class<? extends Object> Object
- hashCode() int Map
- isEmpty() boolean Map
- keySet() Set Map
- notify() void Object
- notifyAll() void Object
- put (Object key, Object value) Object Map
- putAll(Map t) void Map
- remove(Object key) Object Map
- size() int Map
- toString() String Object
- values() Collection Map
- wait() void Object
- wait(long timeout) void Object
- · wait(long timeout, int nanos) void Object

todo cliente pode deletar



- clear() void Map
- containsKey(Object key) boolean Map
- · containsValue(Object value) boolean Map
- entrySet() Set Map
- equals(Object o) boolean Map
- get(Object key) Object Map
- getClass() Class<? extends Object> Object
- hashCode() int Map
- isEmpty() boolean Map
- keySet() Set Map
- notify() void Object
- notifyAll() void Object
- put (Object key, Object value) Object Map
- putAll(Map t) void Map
- remove(Object key) Object Map
- size() int Map
- toString() String Object
- values() Collection Map
- wait() void Object
- wait(long timeout) void Object
- · wait(long timeout, int nanos) void Object

### todo cliente pode adicionar itens de qualquer tipo

```
Map<Sensor> sensors = new HashMap<Sensor>();
Sensor s = sensors.get(sensorId);
```

- Trecho de código repetido em diversas partes do sistema
- Muito código para alterar se a interface de Map mudar
- Mas a interface de Map nunca muda (?)

•

```
Map<Sensor> sensors = new HashMap<Sensor>();
Sensor s = sensors.get(sensorId);
```

- Trecho de código repetido em diversas partes do sistema
- Muito código para alterar se a interface de Map mudar
- Mas a interface de Map nunca muda (?)
- Mudou para suportar generics em Java 5

```
Map<Sensor> sensors = new HashMap<Sensor>();
Sensor s = sensors.get(sensorId);
```

- Trecho de código repetido em diversas partes do sistema
- Muito código para alterar se a interface de Map mudar
- Mas a interface de Map nunca muda (?)
- Mudou para suportar generics em Java 5

Qual a solução?

- Solução limpa: encapsular a interface utilizada (ao invés de espalhar)
- Classe Sensors melhora o projeto do sistema (melhor que Map<Sensor>)
- Vantagem: código mais fácil de entender e manter; controle da interface
- Se a interface de Map mudar, seu impacto no sistema será mínimo

```
public class Sensors {
   private Map sensors = new HashMap();

public Sensor getById(String id) {
   return (Sensor) sensors.get(id);
 }

//snip
}
```

- Solução limpa: encapsular a interface utilizada (ao invés de espalhar)
- Classe Sensors melhora o projeto do sistema (melhor que Map<Sensor>)
- Vantagem: código mais fácil de entender e manter; controle da interface
- Se a interface de Map mudar, seu impacto no sistema será mínimo

```
public class Sensors {
   private Map sensors = new HashMap();

public Sensor getById(String id) {
   return (Sensor) sensors.get(id);
 }

//snip
}
```

- Claro, nem todo uso de Map deve ser transformado em classe
- Evitar Map quando for argumento ou retorno de APIs públicas

### Exercício

Considerando APIs como classes, métodos e atributos públicos (ex: java.util.ArrayList):

- 1. Apresente 10 formas de se quebrar o contrato de uma API (ex: remover um método público)
- 2. Imagine 3 razões para os desenvolvedores realizarem essa quebra de contrato

### Quebra de Contrato de APIs

- APIs evoluem longo do tempo
- Mas devem evoluir com cautela, pois possuem clientes

Element	BCC
Type	REMOVE CLASS, CHANGE IN ACCESS MODIFIERS,
	CHANGE IN SUPERTYPE, ADD FINAL MODIFIER, RE-
	MOVE STATIC MODIFIER
Method	REMOVE METHOD, CHANGE IN ACCESS MODIFIERS,
	CHANGE IN RETURN TYPE, CHANGE IN PARAMETER
	LIST, CHANGE IN EXCEPTION LIST, ADD FINAL MODI-
	FIER, REMOVE STATIC MODIFIER
Field	REMOVE FIELD, CHANGE IN ACCESS MODIFIERS,
	CHANGE IN FIELD TYPE, CHANGE IN FIELD DEFAULT
	VALUE, ADD FINAL MODIFIER
	VALUE, ADD FINAL MODIFIER

### Quebra de Contrato de APIs

```
public static Picasso with(Context) {

//...
}

public static Picasso with() {

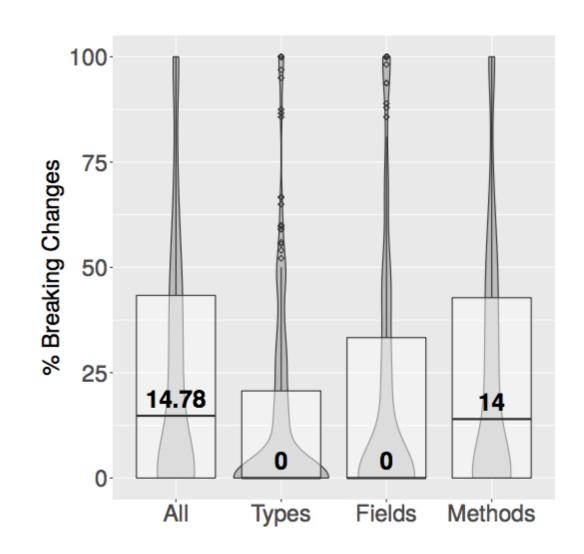
public static Picasso with() {

//...
}
```

```
2 ■■ ...ee/backends/pipeline/DrawableFactory.java → ...agepipeline/drawable/DrawableFactory.java
                                                                                                                           View
     @@ -6,7 +6,7 @@
                                                                           * LICENSE file in the root directory of this source tree.
       * LICENSE file in the root directory of this source tree.
     An additional grant
                                                                         An additional grant
       * of patent rights can be found in the PATENTS file in
                                                                           * of patent rights can be found in the PATENTS file in
     the same directory.
                                                                         the same directory.
 8
                                                                     8
     -package com.facebook.drawee.backends.pipeline;
                                                                         +package com.facebook.imagepipeline.drawable;
10
                                                                    10
11
                                                                     11
      import javax.annotation.Nullable;
                                                                          import javax.annotation.Nullable;
12
                                                                     12
串
```

### Quebra de Contrato de APIs

- 28% de 500K alterações de APIs quebram compatibilidade
- Por sistema: 14.78%



### Quebra de Contrato de APIs: Razões

Motivation	Description	Occur.
NEW FEATURE	BCs to implement new features	19
API SIMPLIFICATION	BCs to simplify and reduce the API complexity and number of elements	17
MAINTAINABILITY	BCs to improve the maintainability and the structure of the code	14
BUG FIXING	BCs to fix bugs in the code	3
OTHER	BCs not fitting the previous cases	6

### Testes de Unidade

### Testes de Unidade

- Código de teste é tão importante quanto de produção
  - Devem ser projetados e mantidos
  - Garante que alterações não quebram o código existente
- Com testes: código se mantém flexível, pois facilita alterações; sistema pode ser melhorado
- Sem testes: alteração é uma possível fonte de bugs

- O que torna o teste limpo?
- O mesmo que torna qualquer código limpo:
  - Legibilidade
  - Simplicidade
  - •

```
public void testGetPageHieratchyAsXml() throws Exception
  crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne"));
  crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne.ChildOne"));
  crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageTwo"));
  request.setResource("root");
  request.addInput("type", "pages");
  Responder responder = new SerializedPageResponder();
  SimpleResponse response =
    (SimpleResponse) responder.makeResponse(
       new FitNesseContext(root), request);
  String xml = response.getContent();
  assertEquals("text/xml", response.getContentType());
  assertSubString("<name>PageOne</name>", xml);
  assertSubString("<name>PageTwo</name>", xml);
 assertSubString("<name>ChildOne</name>", xml);
```

```
public void testGetPageHieratchyAsXml() throws Exception
 crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne"));
 crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne.ChildOne"));
 crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageTwo"));
 request.setResource("root");
 request.addInput("type", "pages");
 Responder responder = new SerializedPageResponder();
 SimpleResponse response =
    (SimpleResponse) responder.makeResponse(
       new FitNesseContext(root), request);
  String xml = response.getContent();
 assertEquals("text/xml", response.getContentType());
 assertSubString("<name>PageOne</name>", xml);
 assertSubString("<name>PageTwo</name>", xml);
 assertSubString("<name>ChildOne</name>", xml);
```

- Duplicação
- Código complexo

```
public void testGetPageHieratchyAsXml() throws Exception
 crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne"));
 crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne.ChildOne"));
  crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageTwo"));
 request.setResource("root");
 request.addInput("type", "pages");
 Responder responder = new SerializedPageResponder();
 SimpleResponse response =
    (SimpleResponse) responder.makeResponse(
       new FitNesseContext(root), request);
  String xml = response.getContent();
  assertEquals("text/xml", response.getContentType());
  assertSubString("<name>PageOne</name>", xml);
 assertSubString("<name>PageTwo</name>", xml);
 assertSubString("<name>ChildOne</name>", xml);
```

- Duplicação
- Código complexo

```
public void testGetPageHierarchyAsXml() throws Exception {
   makePages("PageOne", "PageOne.ChildOne", "PageTwo");
   submitRequest("root", "type:pages");
   assertResponseIsXML();
   assertResponseContains(
        "<name>PageOne</name>", "<name>PageTwo</name>", "<name>ChildOne</name>'
   );
}
```

```
public void testGetPageHieratchyAsXml() throws Exception
 crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne"));
 crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne.ChildOne"));
  crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageTwo"));
 request.setResource("root");
 request.addInput("type", "pages");
 Responder responder = new SerializedPageResponder();
 SimpleResponse response =
    (SimpleResponse) responder.makeResponse(
       new FitNesseContext(root), request);
  String xml = response.getContent();
  assertEquals("text/xml", response.getContentType());
  assertSubString("<name>PageOne</name>", xml);
  assertSubString("<name>PageTwo</name>", xml);
 assertSubString("<name>ChilaOneaname>", xml);
```

- Duplicação
- Código complexo

```
public void testGetPageHierarchyAsXml() throws Exception {
   makePages("PageOne", "PageOne.ChildOne", "PageTwo");

   submitRequest("root", "type:pages");

   assertResponseIsXML();
   assertResponseContains(
        "<name>PageOne</name>", "<name>ChildOne</name>");
}
```

```
public void testGetPageHieratchyAsXmlDoesntContainSymbolicLinks()
throws Exception {
 WikiPage pageOne = crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne"));
  crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne.ChildOne"));
  crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageTwo"));
  PageData data = pageOne.getData();
  WikiPageProperties properties = data.getProperties();
  WikiPageProperty symLinks = properties.set(SymbolicPage.PROPERTY NAME);
  symLinks.set("SymPage", "PageTwo");
  pageOne.commit(data);
  request.setResource("root");
  request.addInput("type", "pages");
  Responder responder = new SerializedPageResponder();
  SimpleResponse response =
    (SimpleResponse) responder.makeResponse(
       new FitNesseContext(root), request);
  String xml = response.getContent();
  assertEquals("text/xml", response.getContentType());
  assertSubString("<name>PageOne</name>", xml);
  assertSubString("<name>PageTwo</name>", xml);
  assertSubString("<name>ChildOne</name>", xml);
  assertNotSubString("SymPage", xml);
```

```
public void testGetPageHieratchyAsXmlDoesntContainSymbolicLinks()
throws Exception {

WikiPage pageOne = crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne"));
    crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne.ChildOne"));
    crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageTwo"));

PageData data = pageOne.getData();
```

```
PageData data = pageOne.getData();
WikiPageProperties properties = data.getProperties();
WikiPageProperty symLinks = properties.set(SymbolicPage.PROPERTY_NAME);
symLinks.set("SymPage", "PageTwo");
pageOne.commit(data);
```

```
request.setResource("root");
request.addInput("type", "pages");
Responder responder = new SerializedPageResponder();
SimpleResponse response =
   (SimpleResponse) responder.makeResponse(
        new FitNesseContext(root), request);
String xml = response.getContent();
```

```
assertEquals("text/xml", response.getContentType());
assertSubString("<name>PageOne</name>", xml);
assertSubString("<name>PageTwo</name>", xml);
assertSubString("<name>ChildOne</name>", xml);
assertNotSubString("SymPage", xml);
```

```
public void testGetPageHieratchyAsXmlDoesntContainSymbolicLinks()
throws Exception {

WikiPage pageOne = crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne"));
    crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageOne.ChildOne"));
    crawler.addPage(root, PathParser.parse("PageTwo"));
```

```
PageData data = pageOne.getData();
WikiPageProperties properties = data.getProperties();
WikiPageProperty symLinks = properties.set(SymbolicPage.PROPERTY_NAME);
symLinks.set("SymPage", "PageTwo");
pageOne.commit(data);
```

```
request.setResource("root");
request.addInput("type", "pages");
Responder responder = new SerializedPageResponder();
SimpleResponse response =
   (SimpleResponse) responder.makeResponse(
        new FitNesseContext(root), request);
String xml = response.getContent();
```

```
assertEquals("text/xml", response.getContentType());
assertSubString("<name>PageOne</name>", xml);
assertSubString("<name>PageTwo</name>", xml);
assertSubString("<name>ChildOne</name>", xml);
assertNotSubString("SymPage", xml);
```

```
public void turnOnLoTempAlarmAtThreashold() throws Exception {
   hw.setTemp(WAY_TOO_COLD);
   controller.tic();
   assertTrue(hw.heaterState());
   assertTrue(hw.blowerState());
   assertFalse(hw.coolerState());
   assertFalse(hw.hiTempAlarm());
   assertTrue(hw.loTempAlarm());
}
```

```
public void turnOnLoTempAlarmAtThreashold() throws Exception {
   hw.setTemp(WAY_TOO_COLD);
   controller.tic();
   assertTrue(hw.heaterState());
   assertTrue(hw.blowerState());
   assertFalse(hw.coolerState());
   assertFalse(hw.hiTempAlarm());
   assertTrue(hw.loTempAlarm());
}
```

```
public void turnOnLoTempAlarmAtThreashold() throws Exception {
   hw.setTemp(WAY_TOO_COLD);
   controller.tic();
   assertTrue(hw.heaterState());
   assertTrue(hw.blowerState());
   assertFalse(hw.coolerState());
   assertFalse(hw.hiTempAlarm());
   assertTrue(hw.loTempAlarm());
}
```

#### Evitar detalhes

```
@Test
  public void turnOnLoTempAlarmAtThreshold() throws Exception {
    wayTooCold();
    assertEquals("HBchL", hw.getState());
}
```

```
public void turnOnLoTempAlarmAtThreashold() throws Exception {
   hw.setTemp(WAY_TOO_COLD);
   controller.tic();
   assertTrue(hw.heaterState());
   assertTrue(hw.blowerState());
   assertFalse(hw.coolerState());
   assertFalse(hw.hiTempAlarm());
   assertTrue(hw.loTempAlarm());
}
```

#### Evitar detalhes

```
@Test
  public void turnOnLoTempAlarmAtThreshold() throws Exception {
    wayTooCold();
    assertEquals("HBchL" hw.getState());
}
    {heater, blower, cooler, hi-temp-alarm, lo-temp-alarm}
```

#### Facilita leitura e criação de testes...

```
@Test
public void turnOnCoolerAndBlowerIfTooHot() throws Exception {
 tooHot();
  assertEquals("hBChl", hw.getState());
@Test
public void turnOnHeaterAndBlowerIfTooCold() throws Exception {
 tooCold();
  assertEquals("HBchl", hw.getState());
@Test
public void turnOnHiTempAlarmAtThreshold() throws Exception {
 wayTooHot();
  assertEquals("hBCH1", hw.getState());
@Test
public void turnOnLoTempAlarmAtThreshold() throws Exception {
 wayTooCold();
  assertEquals("HBchL", hw.getState());
```

#### Facilita leitura e criação de testes...

```
@Test
public void turnOnCoolerAndBlowerIfTooHot() throws Exception {
 tooHot();
  assertEquals("hBChl", hw.getState());
@Test
                                                        public String getState() {
public void turnOnHeaterAndBlowerIfTooCold() throws E:
                                                          String state = "";
 tooCold();
                                                          state += heater ? "H" : "h";
 assertEquals("HBchl", hw.getState());
                                                          state += blower ? "B" : "b";
                                                          state += cooler ? "C" : "c";
                                                          state += hiTempAlarm ? "H" : "h";
@Test
                                                          state += loTempAlarm ? "L" : "1";
public void turnOnHiTempAlarmAtThreshold() throws Exce
                                                          return state;
 wayTooHot();
 assertEquals("hBCH1", hw.getState());
@Test
public void turnOnLoTempAlarmAtThreshold() throws Exception {
 wayTooCold();
  assertEquals("HBchL", hw.getState());
```

# Um assert por teste

- Uma diretriz determina que cada método de teste deve ter apenas um assert
- Objetivo: acelerar e facilitar o entendimento do teste
- Logo, devemos evitar casos como:

```
Address a = new Address("ADDR1$ADDR2$CITY IL 60563$COUNTRY");
assertEquals("ADDR1", a.getAddress());
assertEquals("CITY IL 60563", a.getCity());
assertEquals("Country", a.getCountry());
```

```
Address a = new Address("ADDR1$ADDR2$CITY IL 60563$COUNTRY");
assertEquals("ADDR1", a.getAddress());
assertEquals("CITY IL 60563", a.getCity());
assertEquals("Country", a.getCountry());
```

#### Solução?

```
Address a = new Address("ADDR1$ADDR2$CITY IL 60563$COUNTRY");
assertEquals("ADDR1", a.getAddress());
assertEquals("CITY IL 60563", a.getCity());
assertEquals("Country", a.getCountry());
```

#### Solução

```
public class AddressTest extends TestCase {
       private Address anAddress;
       protected void setUp() throws Exception {
            anAddress = new Address("ADDR1$ADDR2$CITY IL 60563$COUNTRY");
        public void testAddress() throws Exception {
            assertEquals("ADDR1", anAddress.getAddress());
       public void testCity() throws Exception {
            assertEquals("CITY IL 60563", anAddress.getCity());
       public void testCountry() throws Exception {
            assertEquals("COUNTRY", anAddress.getCountry());
```

# Um conceito por teste

- Outra diretriz determina que cada método de teste deve ter apenas um conceito
- Objetivo: criar métodos focados e evitar método longos

# Um conceito por teste

```
public void testAddMonths() {
    SerialDate d1 = SerialDate.createInstance(31, 5, 2004);
    SerialDate d2 = SerialDate.addMonths(1, d1);
    assertEquals(30, d2.getDayOfMonth());
    assertEquals(6, d2.getMonth());
    assertEquals(2004, d2.getYYYY());
    SerialDate d3 = SerialDate.addMonths(2, d1);
    assertEquals(31, d3.getDayOfMonth());
    assertEquals(7, d3.getMonth());
    assertEquals(2004, d3.getYYYY());
    SerialDate d4 = SerialDate.addMonths(1, SerialDate.addMonths(1, d1));
    assertEquals(30, d4.getDayOfMonth());
    assertEquals(7, d4.getMonth());
    assertEquals(2004, d4.getYYYY());
```

# Um conceito por teste

```
public void testAddMonths() {
    SerialDate d1 = SerialDate.createInstance(31, 5, 2004);
    SerialDate d2 = SerialDate.addMonths(1, d1);
    assertEquals(30, d2.getDayOfMonth());
    assertEquals(6, d2.getMonth());
    assertEquals(2004, d2.getYYYY());
    SerialDate d3 = SerialDate.addMonths(2, d1);
    assertEquals(31, d3.getDayOfMonth());
    assertEquals(7, d3.getMonth());
    assertEquals(2004, d3.getYYYY());
    SerialDate d4 = SerialDate.addMonths(1, SerialDate.addMonths(1, d1))
    assertEquals(30, d4.getDayOfMonth());
    assertEquals(7, d4.getMonth());
    assertEquals(2004, d4.getYYYY());
```

### Exercício

 Apresente 3 características de um bom conjunto de testes de unidade (ex: ser legível)

### FIRST

- Fast: testes devem ser rápidos; rodar frequentemente
- Independent: testes não devem depender de outros; para evitar efeito cascata (se um falha, outros falham)
- Repeatable: testes devem ser repetíveis em qualquer ambiente (produção e laptop), em qualquer ordem; rodar N vezes e obter o mesmo resultado
- Self-Validating: testes devem ter saída boleana; ou passam ou falham (sem avaliação manual de logs)
- Timely: testes devem ser escritos antes do código (TDD)