

Engenharia de Software II

Apresentação

Prof. André Hora
DCC/UFMG
2019.1

Prof. André Hora

- Atendimento: sala 4332-B, 4º andar, DCC
- andrehora@dcc.ufmg.br
- <http://dcc.ufmg.br/~andrehora>
- Áreas de pesquisa:
 - Engenharia de Software
 - Manutenção de Software
 - Mineração de Repositórios de Software

Aulas e slides

- Aulas: seg e quar, 19h00-20h40
- Sala: 2014, ICEX
- <http://dcc.ufmg.br/~andrehora/teaching/es2.html>

Avaliações (datas prováveis)

- **Prova 1 (P1):** 15/04 (25 pontos)
- **Prova 2 (P2):** 15/05 (25 pontos)
- **Prova 3 (P3):** 12/06 (25 pontos)
- **Exercícios:** 6 ao longo do semestre (15 pontos)
- **Seminário:** 03/06 e 05/06 (10 pontos)
- **Prova Substitutiva:** 19/06 (25 pontos)
 - Substitui P1, P2 ou P3

Provas (75%)

- Questões conceituais e práticas
- Questões fechadas e abertas
- Questões de concurso

Exercícios (15%)

- 6 exercícios em sala de aula
- Questões conceituais e práticas
- Quando? Datas no site da disciplina

Seminário (10%)

- No final do semestre
- Apresentação de um artigo científico de ES
- Individual
- Duração: ~20 minutos

Programa

1. Manutenção de Software
2. Qualidade de Software
3. Gerência de Configuração

Manutenção de Software

- Manutenção de software
- Evolução de software
- Reengenharia de software
- Refatoração

Prova 1

Qualidade de Software

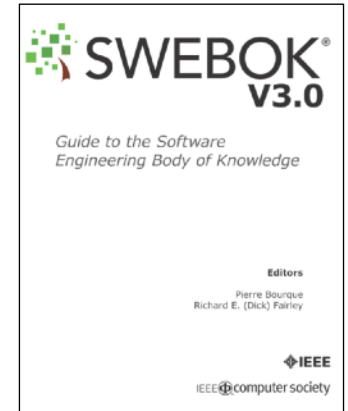
- Qualidade de software **Prova 2**
- Métricas de software **Prova 2**
- Mineração de software **Prova 3**

Gerência de Configuração

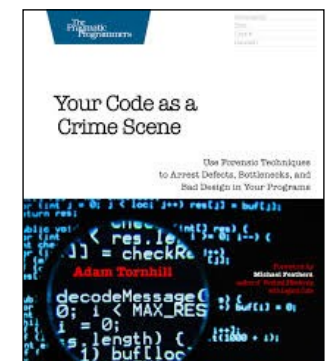
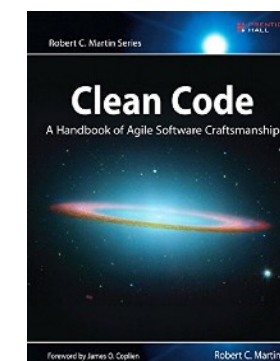
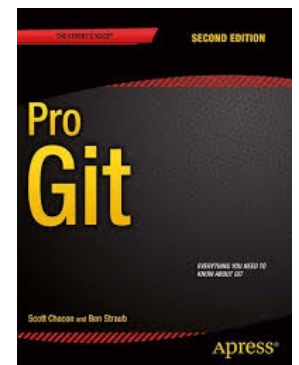
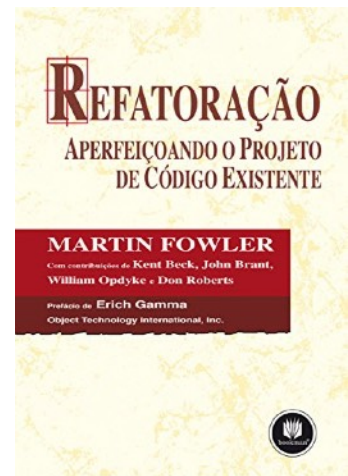
- Introdução a Gerência de Configuração
- Sistemas de controle de versão

Prova 2

Bibliografia



- Sommerville, I. Software Engineering. Pearson, 2015.
- Pressman, R. Maxim, B. Software Engineering: A Practitioner's Approach. McGraw-Hill Education, 2014.
- Bourque, P. Richard F. Guide to the software engineering body of knowledge (SWEBOK): Version 3.0. IEEE Computer Society Press, 2014.
- Fowler, M. Refatoração: Aperfeiçoando o Projeto de Código Existente. Bookman, 2004.
- Chacon, S. Straub B. Pro Git. url: <https://git-scm.com/book/en/v2>
- Tornhill, A. Your code as a crime scene: use forensic techniques to arrest defects, bottlenecks, and bad design in your programs. Pragmatic Bookshelf, 2015.
- Martin, R. Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship. Prentice Hall, 2008.



Prof. André Hora

- Atendimento: sala 4332-B, 4º andar, DCC
- andrehora@dcc.ufmg.br
- <http://dcc.ufmg.br/~andrehora>
- Áreas de pesquisa:
 - Engenharia de Software
 - Manutenção de Software
 - Mineração de Repositórios de Software