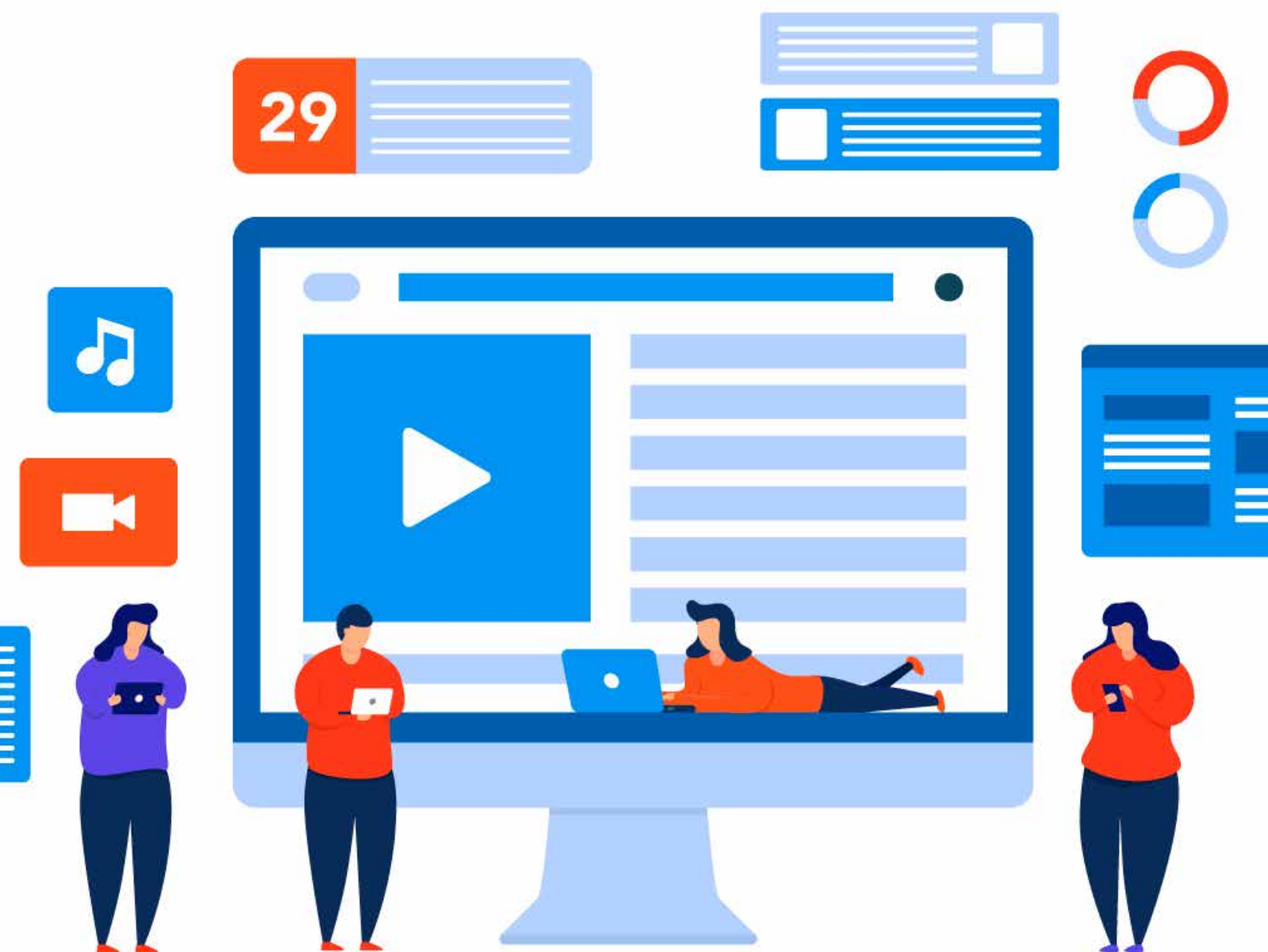


CURSO ONLINE DE

FIGMA



CURSO ONLINE DE **FIGMA**

Você vai usar o Figma para criar interfaces escaláveis, protótipos interativos e explorar as principais metodologias de design e usabilidade para aplicar, na prática, em um projeto exclusivo no Figma para enriquecer seu portfólio.

Ao final, você poderá desenvolver projetos em um ambiente de colaboração em tempo real com o seu time para obter melhores resultados para criar websites e produtos mobile, como aplicativos.

> **20 horas**

> **Online**

Estude no seu tempo, na hora e no lugar que você quiser

> **Aprenda na prática**

Atividades ao longo do curso

> **Projeto Profissional**

Desenvolvimento de projeto autoral para portfólio



PARA QUEM ESTE CURSO É INDICADO

Ideal para quem quer usar o Figma como ferramenta de trabalho. Neste curso, você vai explorar os principais recursos da plataforma para criar produtos digitais.

01 Iniciantes em Design

Você vai dominar o Figma para trabalhar com produtos digitais (website, apps e outros projetos mobile), aprendendo, na prática, todo processo de criação de produto, pesquisa, prototipação, processos de desenvolvimento e testes com usuários para criar seus primeiros projetos.



02 Designers que já trabalham na área

Se você é criativo, mas utiliza diversos programas para concluir suas produções, vai ganhar agilidade e qualidade de trabalho ao aprender, na prática, como o Figma é completo e flexível para criar produtos digitais, trazendo mais autonomia, conexão com times, entrega escalável e interativa.

O QUE VOCÊ ENCONTRARÁ NESTE CURSO

01 Online

Estude no seu tempo,
onde e quando quiser.

02 Qualidade

As aulas são gravadas com alta
qualidade de som e imagem.

03 9 módulos

São mais de 9 horas de
conteúdo, divididas em 9 módulos,
para facilitar o aprendizado.

04 Feedback profissional

Coloque o aprendizado em
prática e receba o feedback
individualizado do tutor

05 Conhecimento técnico

Aprofundamento na principal
plataforma de criação de produtos
digitais tanto para web quanto
mobile.

06 Do começo ao fim

Conheça todas as etapas para criar
projetos no Figma, desde o entendimento
do briefing e primeiros rabiscos até os
protótipos e testes com usuários.



O QUE VOCÊ APRENDERÁ

Você irá adquirir conhecimento para se tornar um profissional capaz de utilizar o Figma para criar produtos digitais incríveis.

01 Protótipos navegáveis

O Figma é a plataforma mais avançada para a criação de produtos digitais e você vai aprender a construir protótipos com links de navegação e conexão entre telas para compartilhar suas criações e fazer testes com usuários, sem precisar de outra plataforma.

02 Padrões e otimização

Aprenda a criar uma biblioteca de componentes reutilizáveis e compartilhar com toda a equipe para criar padrões e otimizar o tempo de produção das peças. Você poderá editar na biblioteca central e a alteração será replicada para todos os projetos em que o componente estiver.

03 Colaboração em equipe

Uma das grandes vantagens do Figma é permitir que diversos perfis acessem o mesmo projeto e trabalhem colaborativamente e em tempo real. Você vai aprender a incluir pessoas no seu projeto e acompanhar a interação de cada uma delas, já que as alterações feitas são exibidas instantaneamente para todos os usuários.

04 Portfólio

Você vai produzir diversas peças e consolidar todo o conhecimento adquirido em um projeto autoral. Vai organizar seus cases com dicas de design, escrita, melhores plataformas e aprender a divulgar o seu trabalho para conquistar os primeiros projetos.



No final do curso, você receberá o certificado da EBAC

PROGRAMA DO CURSO

As videoaulas são separadas por módulos para facilitar o aprendizado. O aluno assiste quando e onde quiser - e pode rever o material e reforçar o aprendizado pelo período de dois anos.

1. Por dentro do Figma

Você vai conhecer as principais funcionalidades do Figma, por que usá-las e quais são as oportunidades de trabalho do ponto de vista de Design.

2. Design Visual, UI Design e UX Design

Você vai conhecer os principais conceitos de UI Design, Pixel Perfect, Skeuomorfismo e design plano, além de introduzir a experiência do usuário aplicada à projetos com diretrizes de usabilidade, princípios de UX e metodologias de pesquisa.

3. Descubra, defina e idealize

Você vai entender os fundamentos do processo de ideação, como mapear padrões de comportamento, onde encontrar inspirações para UX e UI e avaliar hipóteses para validação.

4. Projetando com Figma

Entenda o software de maneira mais profunda e aprenda, na prática, como criar páginas e projetá-las usando os recursos do Figma.

5. Ferramentas avançadas

Você vai aprender para que servem e como aplicar Estilos, criar componentes e incluir elementos nos projetos. Vai conhecer também os tipos de prototipagem e como espelhar em diversas interfaces, além das opções de compartilhamento e como gerenciar as permissões de colaboração entre a equipe.

6. Tipografia, ícones, imagens e cores

Você vai conhecer as principais regras e combinações de tipografia, legibilidade, uso de cores e de imagem.

7. Projeto em ação

Você vai aprender e praticar o transporte dos esboços para uma interface real, além de criar um mapa do site, inserir componentes e padrões para aplicar design responsivo.

8. Protótipo e especificações do seu projeto

Você vai conhecer os tipos de interações no Figma e se aprofundar nos protótipos e possibilidades de compartilhamento.

9. Como construir seu portfólio

Você vai aprender a organizar e escrever os cases para montar o seu portfólio, usando maquetes e recursos de design.

PROFESSOR DO CURSO



Makson Serpa

Product designer, Lead na Wingocard

Makson trabalhou por mais de 8 anos no Brasil, onde colaborou em projetos importantes em empresas como Movable, PlayKids e Pipefy. Logo após se mudou para o Canadá se juntando ao time de design da Hopper, uma das 50 empresas mais inovadoras do mundo no segmento de viagem, segundo a Fast Company.

Hoje com um time de 12 pessoas na Wingocard, está criando do zero um banco teen em Montréal com a missão de empoderar financeiramente o adolescente desde cedo.

Pós-graduado em UX Design, se especializou no mercado digital com projetos web, plataformas digitais e aplicativos mobile.

movile

hopper

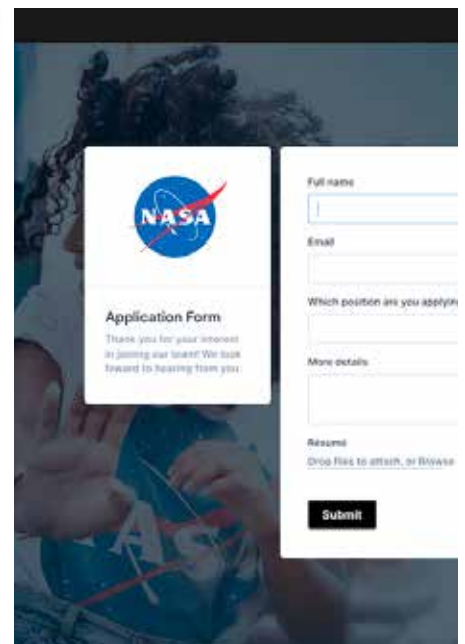
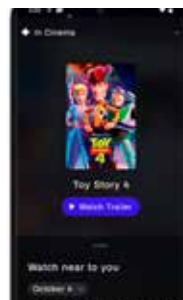
PlayKids

wingocard

pipefy

PROJETOS DO PROFESSOR

Com o Figma, você é capaz de construir protótipos incríveis para diversos tipos de projetos. Inspire-se em a trabalhos autorais do portfólio do professor.



COMO É A ROTINA DO CURSO



Aprenda sobre o tema

O curso é composto por videoaulas detalhadas e de fácil entendimento

01



Coloque o aprendizado em prática

Atividades para praticar no ritmo mais apropriado para você

02



Converse com o tutor

Correção dos trabalhos individualmente e feedback para melhorias

03



Produza um trabalho autoral

Consolide o conhecimento adquirido e enriqueça o seu portfólio

04



A EBAC é uma instituição inovadora de ensino superior em Artes Criativas e Tecnologia que oferece cursos online, além de programas presenciais e híbridos de especialização e graduação, validados internacionalmente.

06

graduações
internacionais validadas
pela Universidade de
Hertfordshire (UK)

8000

alunos matriculados
nos cursos online da
instituição.

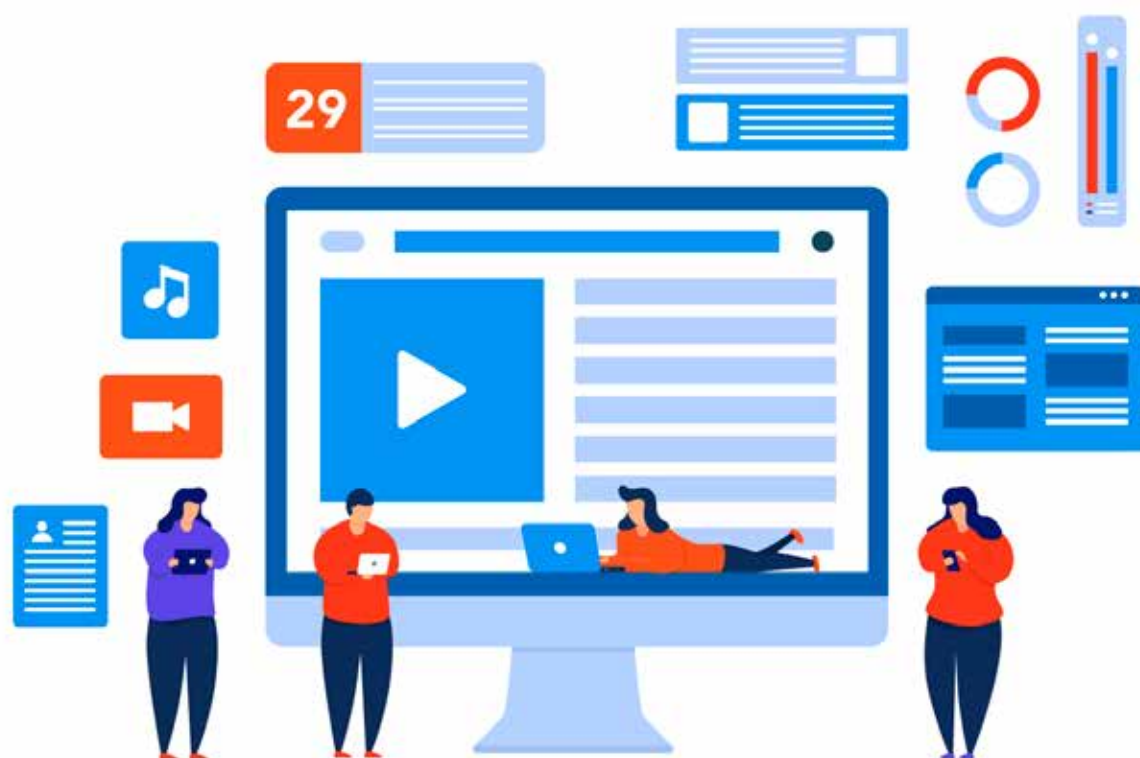
100%

dos professores e
coordenadores são
profissionais atuantes no
mercado

+40

empresas parceiras
colaboram no
desenvolvimento dos
cursos, projetos reais e
programas de estágio

CURSO ONLINE DE **FIGMA**



BVA
ICC

escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia