

Procedimento para criar e adicionar a biblioteca Java3D a projetos no Eclipse

1. Descompactar os ficheiros da biblioteca para uma pasta permanente do computador
2. Descompactar também o ficheiro java3d-javadocs-all
3. Clicar com o botão direito do rato num projeto qualquer.
4. Selecionar a opção Properties -> Java Build Path
5. Clicar no superador Libraries
6. Clicar no botão Add Library...
7. Clicar em User Library
8. Clicar em User libraries...
9. Clicar em New
10. Escrever um nome para a nova biblioteca, por exemplo "Java3D"
11. Selecionar o nome da nova biblioteca e clicar em Add External JARS...
12. Selecionar todos os ficheiros JAR na pasta do passo 1 e clicar em Abrir. Os ficheiros JAR serão adicionados à biblioteca.
13. Para cada Javadoc location dos diferentes ficheiros JAR adicionados, clicar em Edit e no Javadoc location path, indicar a pasta criada no passo 2
14. No final do último passo clicar em Apply and Close
15. Na caixa de dialogo User Library selecionar a biblioteca que acabou de ser criada e clicar em Finish
16. Na caixa de dialogo das propriedades do projeto clicar em Apply and Close

Os passos anteriores criam e adicionam a biblioteca ao projeto.

Para adicionar a biblioteca a um novo projeto, seguir os passos 3 a 7 e selecionar a biblioteca a incluir no projeto.