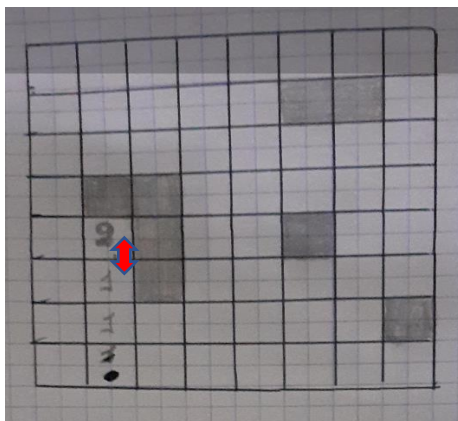


Exercício Proposto N.º 2

Inteligência Artificial

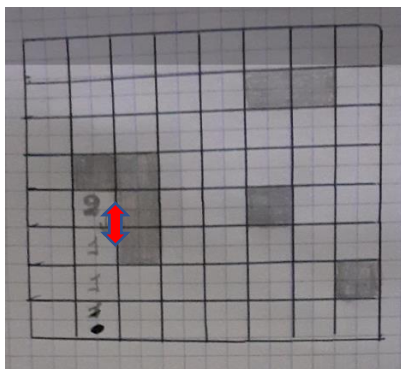
Vagner Bom Jesus nº1701172

Ex: Simule o comportamento do agente Deambular1.



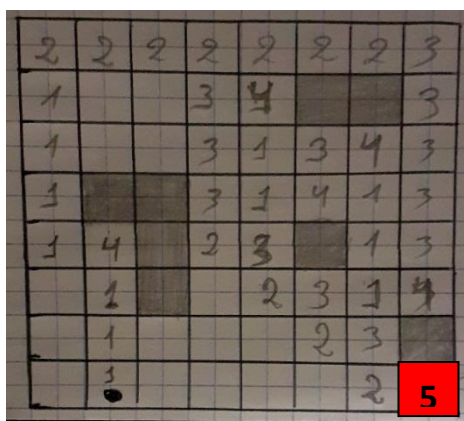
Solução o agente entra em ciclo!

Ex: Simule o comportamento do agente Deambular2.



Solução o agente entra em ciclo!

Ex: Simule o comportamento do agente Deambular3.



Solução o agente fica bloqueado e desliga!

Ex Simule o comportamento do agente **Procura Ouro**.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 4 |
| 2 | | | 4 | 5 | | | 4 |
| 2 | | | 4 | 2 | 4 | 5 | 4 |
| 2 | | | 4 | 2 | 5 | 2 | 4 |
| 2 | 5 | | 3 | 4 | | 2 | 4 |
| | 2 | | | 3 | 4 | 2 | 5 |
| | 2 | | | | 3 | 4 | |
| | 2 | | | | | 3 | 6 |

Solução Agente não cumpriu o objetivo, fica bloqueado e desliga.

Ex Simule o comportamento do agente **Segue-paredes**.

| | | | | | | | |
|---|---|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 2 | 2 | | | | | | |
| 1 | 5 | | | | | | |
| 1 | 5 | | | | | | |
| 1 | 5 | | | | | | |

Solução o agente entra em ciclo!