**Escola Superior de Tecnologia e Gestão**

Instituto Politécnico da Guarda



**PROJECTO EM ASP.NET CORE MVC**

**GRUPO Nº 1**



**Unidade(s) Curricular(es):** Engenharia de Software II / Programação para a Internet

**Curso**: Engenharia Informática

**Docente(s)**: Maria Clara Silveira e Noel Lopes

**Elementos do grupo:**

*Afonso Antunes ------------------------------------------------------------------- 1701570*

*Carolina Rei --------------------------------------------------------------------- 1702033*

*Vagner Bom Jesus --------------------------------------------------------------- 1701172*

Conteúdo

[Descrição do tema do projeto 4](#_Toc61433674)

[Tabela de Atores 5](#_Toc61433675)

[Tabela com comparação de funcionalidades 5](#_Toc61433676)

[Diagrama de Casos de Uso 6](#_Toc61433677)

[Descrição estruturada 7](#_Toc61433678)

[Contacto 7](#_Toc61433679)

[Turista 7](#_Toc61433680)

[Eventos 8](#_Toc61433681)

[Criar Reserva 8](#_Toc61433682)

[Reservar Eventos 8](#_Toc61433683)

[Diagrama de Classes 9](#_Toc61433684)

[Diagramas de Sequência 10](#_Toc61433685)

[Reservar Eventos 10](#_Toc61433686)

[Entrar em Contacto 10](#_Toc61433687)

[Registar Turista/Gestor de Eventos 11](#_Toc61433688)

[Selecionar Idioma 11](#_Toc61433689)

[Criar Eventos 12](#_Toc61433690)

[Inserir Restrições COVID 12](#_Toc61433691)

[Diagrama de atividades 13](#_Toc61433692)

[Contacto 13](#_Toc61433693)

[Semântica e operações de classes 14](#_Toc61433694)

[Município 14](#_Toc61433695)

[Evento 16](#_Toc61433696)

[Lugar Evento 18](#_Toc61433697)

[Reserva 18](#_Toc61433698)

[Turista 20](#_Toc61433699)

[Gestor de Eventos 22](#_Toc61433700)

[Contacto 24](#_Toc61433701)

[Restrição COVID 26](#_Toc61433702)

[Diagrama de estados 27](#_Toc61433703)

[Evento 27](#_Toc61433704)

[Diagrama de Pacotes 28](#_Toc61433705)

Índice de Tabelas

[Tabela 1 - Tabela de Atores 7](#_bookmark5)

[Tabela 2 - Tabela de comparações entre sites 7](#_bookmark7)

Índice de Figuras

**Figura 1 - Tabela de descrição estruturada do contacto**

Figura 2 - Diagrama de Casos de Uso Completo 12

Figura 3 - Diagrama de casos de

# Descrição do tema do projeto

Este projeto desenvolvido no âmbito do trabalho das disciplinas de Engenharia de Software II e de Programação para a Internet do curso de Engenharia Informática na [ESTG - Escola Superior de Tecnologia e Gestão](http://www.estg.ipg.pt/) do [IPG - Instituto Politécnico da Guarda](http://www.ipg.pt/) durante o ano letivo 2020/2021.

Sendo a tema fornecido pela Professora de Engenharia de Software, que é [A Candidatura da Guarda a Capital Europeia da Cultura 2027](https://www.guarda2027.pt/) é mais do que uma aposta num título ou a preparação de um ano de eventos. É um projeto regional, participado por 17 Municípios, que pretende desenvolver a Beira Interior a partir da sua dimensão cultural, tendo em conta o estado crítico que o mundo está a enfrentar devido o Coronavírus (COVID-19).

A mesma aplicação deverá ser dinâmica em asp.net core MVC apresentar um design coerente, fazer manipulação de dados com os dados contidos na base de dados da aplicação web.

Este projeto divide-se em Análise de Requisitos, na unidade curricular Engenharia de Software e Desenvolvimento na unidade curricular Programação para a Internet.

Na aplicação iram existir funcionalidades distintas, tais como:

• Registar Turista;

• Reservar Eventos;

• Selecionar Idioma.

# Tabela de Atores

A tabela de atores apresenta todos os atores que fazem parte do projeto bem como os objetivos de cada ator.

**Tabela 1 - Tabela de Atores**

|  |  |
| --- | --- |
| **Atores** | **Objetivos** |
| **Cliente/Turista** | Reservar Eventos;  Inserir Contactos;  Criar Conta (Login/Registar);  Selecionar Idioma (Português/Inglês/Mandarim); |
| **Gestor de Eventos** | Criar Conta (Login/Registar);  Selecionar Idioma (Português/Inglês/Mandarim);  Criar Eventos;  Inserir restrições COVID-19. |

# Tabela com comparação de funcionalidades

**Tabela 2 - Tabela de comparações entre sites**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Funcionalidades** | **GuardaEventos** | **BOL** | **CCB** | **AgendaViral** |
| **Criar Conta / Login** | Sim | Sim | Sim | Sim |
| **Pesquisar Eventos** | Sim | Sim | Sim | Sim |
| **Consultar lista de Eventos** | Sim | Sim | Sim | Sim |
| **Reservar Eventos** | Sim | Sim | Sim | Não |
| **Receber notificacões do email da aquisição do bilhete** | Sim | Sim | Sim | Não |
| **Recomendações após a aquesição do bilhete** | Sim | Não | Não | Não |
| **Inserir feedback** | Sim | Não | Não | Não |

# Diagrama de Casos de Uso

Esta secção contém o diagrama de casos de uso com fronteira utilizado para o projeto **“Guarda Eventos”.**

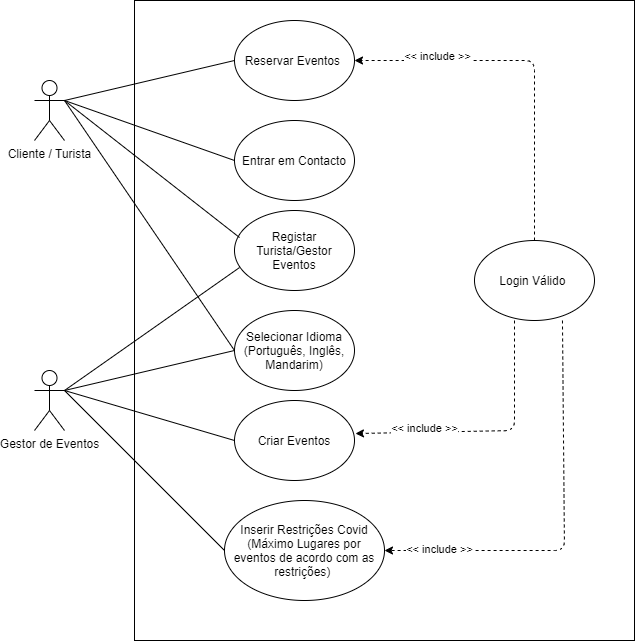


Figura 1 - Diagrama de Casos de Uso

# **Descrição estruturada**

## **Contacto**

**Tabela 3 - Tabela de descrição estruturada do Contacto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Entrar em contacto |
| **Descrição** | Este caso de uso tem como objetivo descrever o passo para se submeter um contacto à Guarda Eventos |
| **Caminho Principal** | 1. O ator seleciona a opção “Contacto”; 2. O sistema apresenta o texto explicativo, mapa, contacto, formulário de contacto para introduzir os dados; 3. O ator preenche o formulário (Nome, Sobrenome, E-mail, Assunto, Mensagem). 4. Ao submeter, se tudo correr bem, o sistema responde “Formulário Submetido Com Sucesso, Entraremos em contacto em Breve”. |
| **Caminhos Alternativos** | 3.a) Todos os campos são Obrigatórios;  b) O E-mail terá de estar no formato correto ex.:(texto@texto.texto). |
| **Pós-Condição** | O Sistema envia uma notificação ao Gestor de Eventos após a subscrição do formulário. |
| **Suplemento** | 1. Todos os campos em branco; 2. E-mail incorreto. |

## **Turista**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Registar turista |
| **Descrição** | Este caso de uso tem como objetivo descrever o passo para registar um turista à Guarda Eventos |
| **Caminho Principal** | 1. O ator seleciona a opção “Registar”; 2. O sistema irá apresentar um formulário de “Criar Conta Turista”; 3. O ator preenche o formulário com os respetivos dados: Nome, Sobrenome, Telemóvel, NIF, E-mail e Password. 4. Ao registar, o próprio sistema irá responder “Turista foi criado com sucesso”. |
| **Caminhos Alternativos** | 1. Os campos são obrigatórios exceto os campos do telemóvel e do NIF; 2. O E-mail terá de estar no formato correto ex.:([texto@texto.texto](mailto:texto@texto.texto)); 3. A Password será sempre secreta. |
| **Pós-Condição** | O Sistema envia uma notificação ao Gestor de Eventos após a subscrição do formulário. |
| **Suplemento** | * Todos os campos em branco; * E-mail incorreto. |

**Tabela 4 - Tabela de descrição estruturada do turista**

## **Eventos**

### **Criar Reserva**

**Tabela 5 - Tabela de descrição estruturada de Criar Reserva**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Criar um evento |
| **Descrição** | Através deste caso de uso descrevemos como o administrador cria eventos |
| **Caminho Principal** | 1. O ator seleciona a página eventos; 2. O sistema apresenta uma listagem de eventos; 3. O ator seleciona criar eventos; 4. O sistema apresenta um formulário; 5. O ator preenche os campos: nome, descrição, data de realização, lotação máxima, reservado; 6. O sistema apresenta uma mensagem de sucesso. |
| **Caminhos Alternativos** | 5.1) preencher os campos obrigatórios; 5.2) erro a inserir data menor que atual. |
| **Pós-Condição** | O Sistema grava o evento e mostra na página do município. |
| **Suplemento** | - O ator tem de ter login valido; - Validar Data, não pode ser menor que atual. |

### **Reservar Eventos**

**Tabela 6 - Tabela de descrição estruturada de Reservar Eventos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Reservar eventos |
| **Descrição** | Através deste caso de uso temos como objetivo descrever a reserva de um evento passo a passo |
| **Pré-condição** | O ator tem de ter login válido |
| **Caminho Principal** | 1. O ator seleciona um município; 2. O sistema apresenta uma listagem de eventos; 3. O ator seleciona o evento desejado dentro do ecrã e clica reservar; 4. O sistema pede para introduzir o número de pessoas; 5. O ator introduz o número de pessoas; 6. O sistema retorna uma mensagem “evento reservado”. |
| **Caminhos Alternativos** | 2a) Lista vazia de eventos;  5a) O ator introduz valores inválidos (ex: zero ou valor superior ao máximo);  6a) mensagem “Insucesso”. |
| **Pós-Condição** | O Sistema adiciona o evento e envia uma notificação ao mesmo por email. |
| **Suplementos** | Testar: validar atributo o número de pessoas. |

# Diagrama de Classes

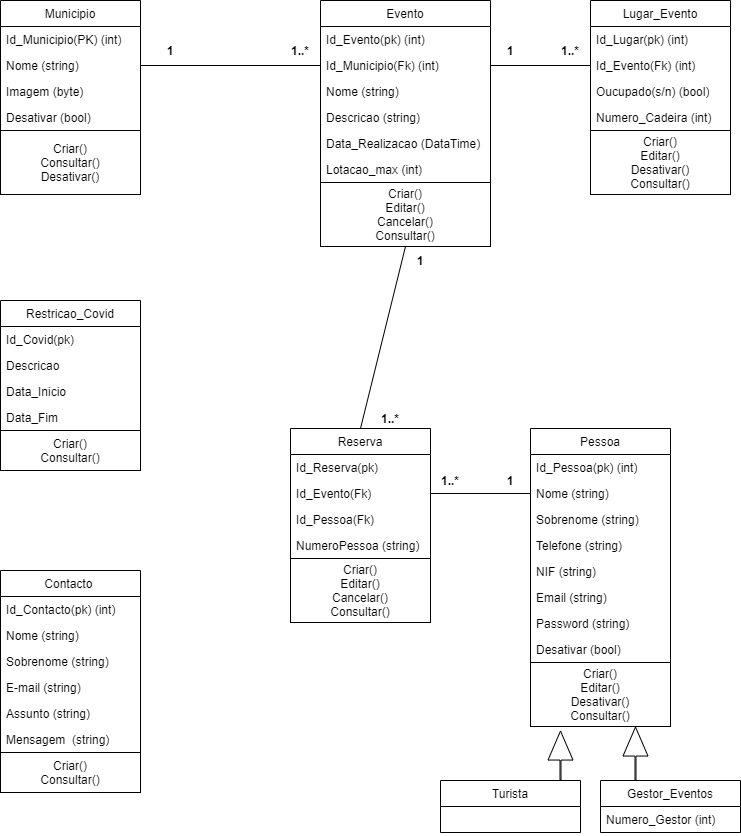


Figura 2- diagrama de classes

# Diagramas de Sequência

## Reservar Eventos

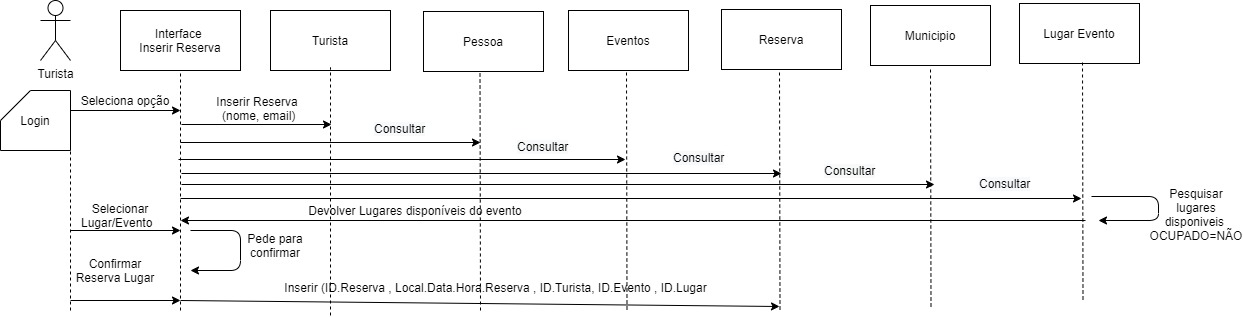


Figura 3- Diagrama de Sequência do Reservar Eventos

## Entrar em Contacto

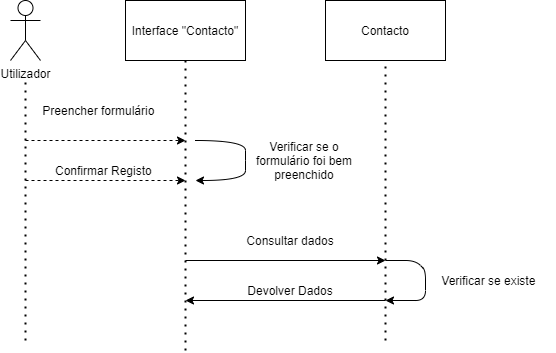


Figura 4- Diagrama de Sequência do Entrar Em Contacto

## Registar Turista/Gestor de Eventos

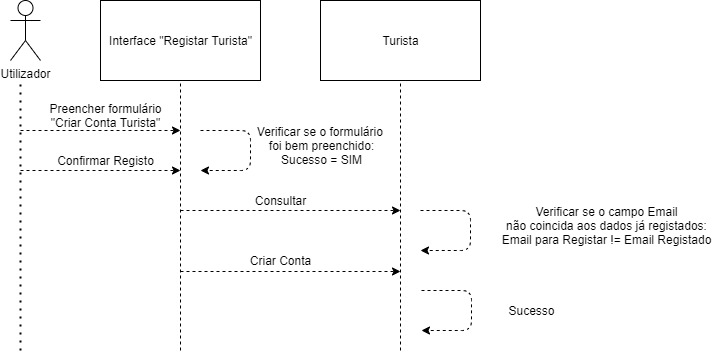


Figura 5 - Diagrama de Sequência de Registar Turista/Gestor de Eventos

## Selecionar Idioma

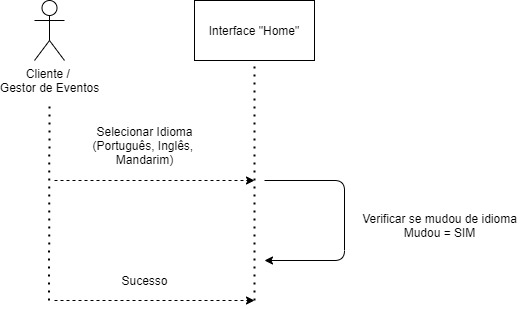


Figura 6 - Diagrama de Sequência de Selecionar Idioma

## Criar Eventos

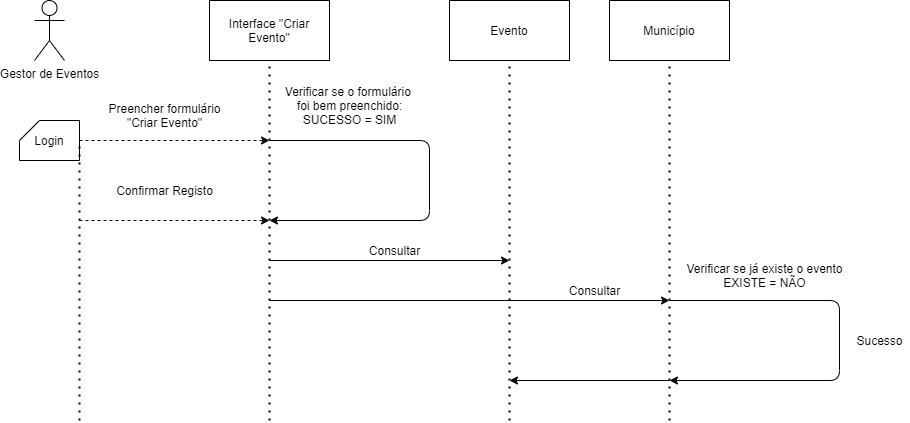


Figura 7 - Diagrama de Sequência de Criar Eventos

## Inserir Restrições COVID

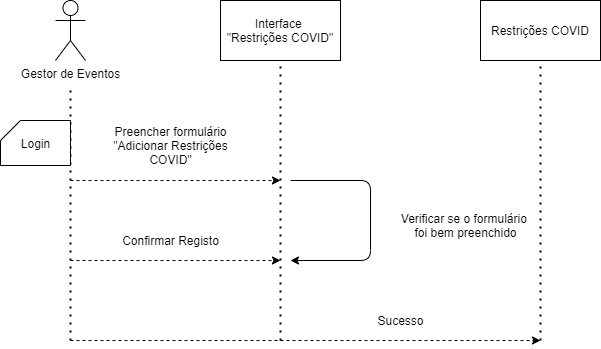
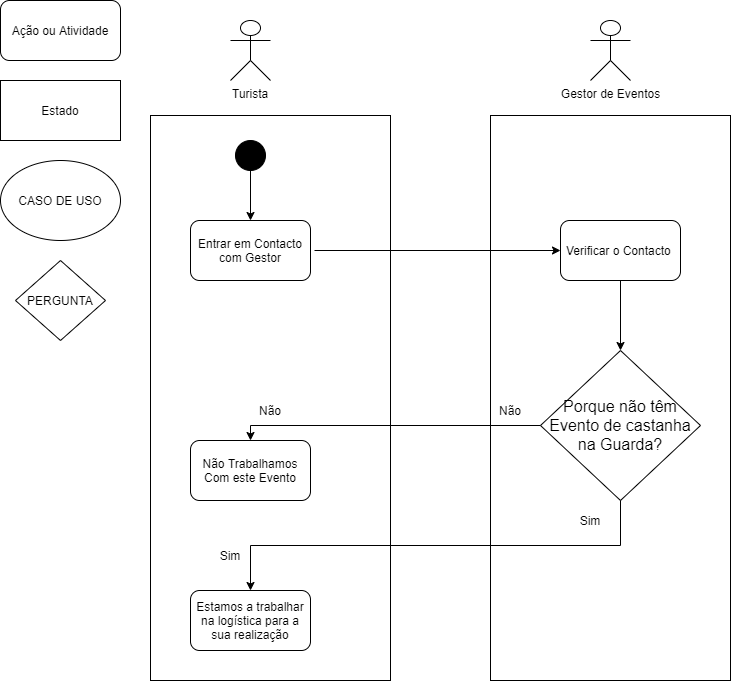


Figura 8 - Diagrama de Sequência das Restrições COVID

# Diagrama de atividades

## Contacto



**Figura 5 - Diagrama de atividades do contacto**

# Semântica e operações de classes

## **Município**

**Tabela 5 -** **Semântica e operações de classes do município**

**- Município**

A classe Município participa nos seguintes casos de uso:

* Criar Eventos;
* Reservar Eventos.

|  |
| --- |
| **Município** |
| ID\_Municipio (PK) (int)  Nome (String)  Data\_imagem (DateTime)  Descricao (string)  Imagem (bytes)  Desativar (bool) |
| - Criar ()  - Consultar ()  - Desativar () |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Município** | | | | | |
| **Nome do Campo** | **Tipo de dados** | **Descrição** | **Valores Validos** | **Formato** | **Restrições** |
| ID\_ Municipio(PK) (int) | Número automático | Número sequencial que identifica de forma única cada Município | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não alterável |
| Nome | String | Nome que identifica cada Município | De A – z | Entre 2 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Não Alterável |
| Data\_imagem | DateTime | Data que Identifica a imagem do Município | --------- | DD/MM/AAAA | Obrigatório |
| Descricao | String | Descrição que identifica cada Município | De A – z | Até 256 caracteres | Obrigatório/Alterável |
| Imagem | bytes | Imagem que identifica cada Município | --------- | Entre 2 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Não Alterável |
| Desativar | Boolean | Permite desativar ou não o Município | Sim/Não | Sim = Desativa  Não = Inalterável | Obrigatório / Alterável |

|  |  |
| --- | --- |
| Criar () | Operação que permite criar Município:   * O sistema gera o ID\_ Municipio; * Introduzir o Nome; * Introduzir a Imagem; * Introduzir o Desativar = Não; * Criar Município; |
| Consultar () | Operação que permite Consultar o Município:   * Permite consultar os dados de um determinado Município; * Permite a consulta dos dados de um determinado Município através do nome. |
| Desativar () | Operação que permite a desativação dos dados do Município:   * O sistema pergunta se deseja confirmar a desativação dos seus dados na plataforma; * Caso a sua resposta seja sim, o sistema irá desativar os dados, caso contrário, o sistema irá manter os dados do Município ativo. |

## Evento

**Tabela 5 -** **Semântica e operações de classes do evento**

|  |
| --- |
| **Evento** |
| Id\_Evento (PK) (int)  Id\_Municipio (FK)  Nome (String)  Descrição (string)  Data\_Realizacao (DataTime)  Lotacao\_max (int) |
| - Criar()  - Editar**()**  - Cancelar()  - Consultar() |

**- Evento**

A classe Evento participa nos seguintes casos de uso:

* Criar Eventos;
* Reservar Eventos;

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Evento** | | | | | |
| **Nome do Campo** | **Tipo de dados** | **Descrição** | **Valores Validos** | **Formato** | **Restrições** |
| Id\_Evento (PK) | Primary Key | Número sequencial que identifica de forma única cada evento | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não alterável |
| Id\_Municipio (FK) | Foreign Key | Número sequencial que identifica de forma única cada município | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Informado pelo sistema / Não alterável |
| Nome | String | Nome que identifica cada evento | De A – z | Entre 3 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Descrição | String | Descrição que identifica cada evento | De A – z | Entre 10 e 500 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Data\_Realizacao | DataTime | Data de realização que identifica cada evento | De 0-9 | Data | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Lotacao\_max | int | Lotação máxima que identifica cada evento | De 0-9 | Até 4 dígitos | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Estado |  |  |  |  |  |
| Data Estado |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Criar() | Operação que permite criar evento:   * O sistema gera o Id\_Evento; * O Id\_Municipio é selecionado de acordo com a realização do evento; * Introduzir o Nome; * Introduzir a Descrição; * Introduzir a Data da Realização; * Introduzir a Lotação Máxima; * Estado = Disponível * Data Estado = Data Sistema * Criar Evento. |
| Editar() | Operação que permite a edição dos dados do evento:   * O sistema vai buscar o ID\_Evento e o ID\_Municipio correspondentes; * Pode editar o Nome; * Pode editar a Descrição; * Pode editar a Data da Realização; * Pode editar a Lotação Máxima. |
| Cancelar() | Operação que permite o cancelamento do evento:   * O sistema pergunta se deseja confirmar o cancelamento do evento na plataforma; * Caso a sua resposta seja sim, o sistema irá cancelar o evento (Estado = Cancelado), caso contrário, o sistema irá manter os dados do Evento inalterável. |
| Consultar() | Operação que permite a consulta dos dados de um determinado Evento através do nome; Município, data realização. |
| Atualizar estado () |  |

## Lugar Evento

**Tabela 5 -** **Semântica e operações do lugar evento**

**- Lugar\_Evento**

A classe Lugar\_Evento participa nos seguintes casos de uso:

* Reservar Eventos;
* Inserir Restrições COVID.

|  |
| --- |
| **Lugar\_Evento** |
| Id\_Lugar (PK) (int)  Id\_Evento (FK) (int)  Ocupado(S/N) (boolean)  Numero\_Cadeira (int) |
| - Criar()  - Editar()  - Desativar()  - Consultar() |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lugar\_Evento** | | | | | |
| **Nome do Campo** | **Tipo de dados** | **Descrição** | **Valores Validos** | **Formato** | **Restrições** |
| Id\_ Lugar (PK) | Primary Key | Número sequencial que identifica de forma única cada lugar de cada evento | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não alterável |
| Id\_ Evento (FK) | Foreign Key | Número sequencial que identifica de forma única cada evento | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não alterável |
| Ocupado | Boolean | Permite visualizar se o lugar está ocupado ou não | Sim/Não | Sim = Lugar ocupado  Não = Lugar evento | Introduzido / Obrigatório / Não alterável |
| Numero\_Cadeira | int | Número que identifica cada lugar | De 0-9 | Até 4 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |

|  |  |
| --- | --- |
| Criar() | Operação que permite criar Lugar\_Evento:   * O sistema gera o Id\_Lugar; * O sistema gera o Id\_Evento, conforme em que evento vai ser criado o lugar\_evento; * Visualizar o Ocupado; * Introduzir o Numero\_Cadeira. |
| Editar() | Operação que permite a edição dos dados do Lugar\_Evento:   * O sistema vai buscar o ID\_ Lugar e o ID\_ Evento correspondentes; * Pode editar o Numero\_Cadeira. |
| Desativar() | Operação que permite a desativação dos dados do Lugar\_Evento:   * O sistema pergunta se deseja confirmar a desativação dos seus dados na plataforma; * Caso a sua resposta seja sim, o sistema irá desativar os dados, caso contrário, o sistema irá manter os dados do Lugar\_Evento ativo. |
| Consultar() | Permite a consulta dos dados do Lugar\_Evento. |

## Reserva

**Tabela 5 -** **Semântica e operações de classes da reserva**

**- Reserva**

A classe Reserva participa nos seguintes casos de uso:

* Criar Reserva.

|  |
| --- |
| **Reserva** |
| Id\_Reserva (PK) (int)  Id\_Evento (FK)  Id\_Pessoa (FK)  NumeroPessoa |
| - Criar()  - Editar()  - Cancelar()  - Consultar() |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Reserva** | | | | | |
| **Nome do Campo** | **Tipo de dados** | **Descrição** | **Valores Validos** | **Formato** | **Restrições** |
| Id\_Reserva (PK) | Primary Key | Número sequencial que identifica de forma única cada Reserva | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não alterável |
| Id\_Evento (FK) | Foreign Key | Número sequencial que identifica de forma única cada Evento | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não alterável |
| Id\_Pessoa (FK) | Foreign Key | Número sequencial que identifica de forma única cada Pessoa | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não alterável |
| NumeroPessoa | Inteiro | Número de pessoas que irão ao evento | Maior que zero | Maior que zero | Obrigatório |

|  |  |
| --- | --- |
| Criar() | Operação que permite criar reserva:   1. O sistema gera o Id\_reserva; 2. O sistema gera o Id\_Evento, conforme o evento selecionado; 3. O sistema gera o Id\_Pessoa, conforme o utilizador com login feito; 4. O utilizador insere o número de participantes. |
| Editar() | Operação que permite a edição dos dados da reserva:   * O sistema vai buscar o ID\_Reserva, o ID\_Evento e o ID\_Pessoa correspondentes; * Pode-se editar o número de participantes. |
| Cancelar() | Operação que permite o cancelamento da reserva:   * O sistema pergunta se deseja confirmar o cancelamento da reserva na plataforma; * Caso a sua resposta seja sim, o sistema irá cancelar a reserva, caso contrário, o sistema irá manter os dados da reserva inalterável. |
| Eliminar() | Operação que permite a eliminação dos dados da reserva:   * O sistema pergunta se deseja apagar a reserva * Caso a sua resposta seja Sim, o sistema irá eliminar a reserva |

## Turista

**Tabela 5 -** **Semântica e operações de classes do turista**

**- Turista**

A classe Turista participa nos seguintes casos de uso:

* Registar;
* Reservar eventos se tiver o seu respetivo login válido;
* Inserir Contactos;
* Selecionar idiomas (Português, Inglês ou Mandarim).

|  |
| --- |
| **Turista** |
| ID\_Pessoa (PK) (int)  Nome (String)  Sobrenome (String)  Telemóvel (String)  NIF (int)  E-mail (String)  Password (String)  Desativar (Boolean) |
| - Criar ()  - Editar ()  - Desativar () |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Turista** | | | | | |
| **Nome do Campo** | **Tipo de dados** | **Descrição** | **Valores válidos** | **Formato** | **Restrições** |
| ID\_Pessoa | Primary Key | Número sequencial que identifica de forma única cada Turista | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não Alterável |
| Nome | String | Nome que identifica cada Turista | De A – z | Entre 2 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Sobrenome | String | Sobrenome que identifica cada Turista | De A – z | Entre 2 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Telemóvel | String | Número de telemóvel que identifica cada Turista | De A – z, de  0 – 9 e o caracter + | Até 20 caracteres | Introduzido / Facultativo / Alterável |
| NIF | int | Número de Identificação Fiscal que identifica cada Turista | De 0-9 | Até 10 caracteres | Introduzido / Facultativo / Alterável |
| E-mail | String | E-mail que identifica cada Turista | De A – z, números | Email Address | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Password | String | Password que verifica cada Turista | De A – z, de 0-9, números e caracteres especiais | Entre 8 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Desativar | Boolean | Permite desativar ou não a conta Turista | Sim/Não | Sim = Desativa  Não = Inalterável | Obrigatório / Alterável |

|  |  |
| --- | --- |
| Criar() | Operação que permite criar Turista:   * O sistema gera o ID\_Pessoa; * Introduzir o Nome; * Introduzir o Sobrenome; * Introduzir o Número de Telemóvel (facultativo); * Introduzir o NIF (facultativo); * Introduzir o Email; * Introduzir a Password; * Criar conta Turista. |
| Editar () | Operação que permite a edição dos dados do Turista:   * O sistema vai buscar o ID\_Pessoa correspondente; * Pode editar o Nome; * Pode editar o Sobrenome; * Pode editar o Número de Telemóvel; * Pode editar o NIF; * Pode editar o Email; * Pode editar a Password. |
| Desativar () | Operação que permite a desativação dos dados do Turista:   * O sistema pergunta se deseja confirmar a desativação dos seus dados na plataforma; * Caso a sua resposta seja Sim, o sistema irá desativar os dados, caso contrário, o sistema irá manter os dados do Turista ativo. |

## Gestor de Eventos

**Tabela 5 -** **Semântica e operações de classes do gestor de evento**

**- Gestor Eventos**

A classe Gestor Eventos participa nos seguintes casos de uso:

* Registar;
* Selecionar idiomas (Português, Inglês ou Mandarim);
* Criar eventos se tiver o seu respetivo login válido;
* Inserir Restrições COVID.

|  |
| --- |
| **Gestor de Eventos** |
| ID\_Pessoa (PK) (int)  Nome (String)  Sobrenome (String)  Numero\_Gestor  Telemóvel (String)  NIF (int)  E-mail (String)  Password (String)  Desativar (Boolean) |
| - Criar ()  - Editar ()  - Desativar () |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gestor Evento** | | | | | |
| **Nome do Campo** | **Tipo de dados** | **Descrição** | **Valores válidos** | **Formato** | **Restrições** |
| ID\_Pessoa | Primary Key | Número sequencial que identifica de forma única cada Gestor de Evento | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não Alterável |
| Nome | String | Nome que identifica cada Gestor de Evento | De A – z | Entre 2 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Sobrenome | String | Sobrenome que identifica cada Gestor de Evento | De A – z | Entre 2 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Numero\_Gestor | int | Número do gestor que identifica cada Gestor de Evento | De 0-9 | Até 10 caracteres |  |
| Telemóvel | String | Número de telemóvel que identifica cada Gestor de Evento | De A – z, de  0 – 9 e o caracter + | Até 20 caracteres | Introduzido / Facultativo / Alterável |
| NIF | int | Número de Identificação Fiscal que identifica cada Gestor de Evento | De 0-9 | Até 10 caracteres | Introduzido / Facultativo / Alterável |
| E-mail | String | E-mail que identifica cada Gestor de Evento | De A – z, números | Email Address | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Password | String | Password que verifica cada Gestor Evento | De A – z, de 0-9, números e caracteres especiais | Entre 8 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Desativar | Boolean | Permite desativar ou não a conta Gestor Evento | Sim/Não | Sim = Desativa  Não = Inalterável | Obrigatório / Alterável |

|  |  |
| --- | --- |
| Criar () | Operação que permite criar Gestor Evento:   * O sistema gera o ID\_Pessoa; * Introduzir o Nome; * Introduzir o Sobrenome; * Introduzir o Numero\_Gestor * Introduzir o Número de Telemóvel (facultativo); * Introduzir o NIF (facultativo); * Introduzir o Email; * Introduzir a Password; * Criar conta Gestor de Evento. |
| Editar () | Operação que permite a edição dos dados do Turista:   * O sistema vai buscar o ID\_Pessoa correspondente; * Pode editar o Nome; * Pode editar o Sobrenome; * Pode editar o Número de Telemóvel; * Pode editar o NIF; * Pode editar o Email; * Pode editar a Password. |
| Desativar () | Operação que permite a desativação dos dados do Turista:   * O sistema pergunta se deseja confirmar a desativação dos seus dados na plataforma; * Caso a sua resposta seja. Sim, o sistema irá desativar os dados, caso contrário, o sistema irá manter os dados do Turista ativo. |

## Contacto

**Tabela 5 -** **Semântica e operações de classes do contacto**

**- Contacto**

A classe contacto participa nos seguintes casos de uso:

* Inserir Contacto.

|  |
| --- |
| **Contacto** |
| Id\_Contacto (PK) (int)  Nome (String)  Sobrenome (String)  E-mail (String)  Assunto (String)  Mensagem (String) |
| - Criar ()  - Consultar () |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Contacto** | | | | | |
| **Nome do Campo** | **Tipo de dados** | **Descrição** | **Valores Validos** | **Formato** | **Restrições** |
| Id\_Contacto(PK) | Número automático | Número sequencial que identifica de forma única cada contacto (Exemplo:  Turista / Clientes) | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não alterável |
| Nome | String | Nome que identifica cada contacto | De A – z | Entre 2 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Não Alterável |
| Sobrenome | String | Sobrenome que identifica cada contacto | De A – z | Entre 2 e 20 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Não Alterável |
| E-mail | String / Número | E-mail que identifica cada contacto | De A – Z, a – z, números e caracteres | Email Address | Introduzido / Obrigatório / Não Alterável |
| Assunto | String | Assunto que identifica cada contacto | De A – z | Entre 4 e 100 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Não Alterável |
| Mensagem | String | Mensagem que identifica cada contacto | De A – z | Entre 2 e 200 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Não Alterável |

|  |  |
| --- | --- |
| Criar () | Operação que permite criar contacto:   * O sistema gera o Id\_Contacto; * Introduzir o Nome; * Introduzir o Sobrenome; * Introduzir o Email; * Introduzir o Assunto; * Introduzir a Mensagem. |
| Consultar () | Permite a consulta dos dados de um determinado cliente que entrou em contacto. |

## Restrição COVID

**Tabela 5 -** **Semântica e operações de classes da restrição covid**

|  |
| --- |
| **Restricao\_Covid** |
| Id\_Covid (PK) (int)  Descricao (String)  Data\_Inicio (DataTime)  Data\_Fim (DataTime) |
| - Criar()  - Consultar() |

**- Restricao\_Covid**

A classe Restricao\_Covid participa nos seguintes casos de uso:

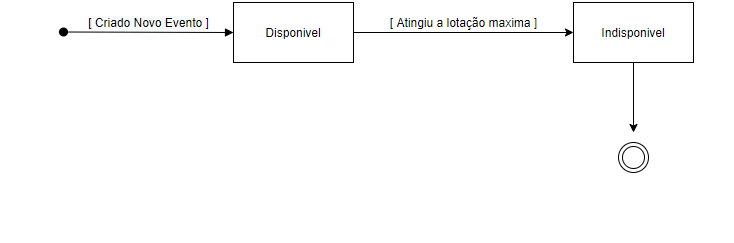
* Reservar Eventos;
* Criar Eventos;
* Inserir Restrições COVID.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Restricao\_Covid** | | | | | |
| **Nome do Campo** | **Tipo de dados** | **Descrição** | **Valores Validos** | **Formato** | **Restrições** |
| Id\_Covid (PK) | Primary Key | Número sequencial que identifica de forma única cada restrição COVID | Maiores que zero | Até 8 dígitos | Gerado pelo sistema / Não alterável |
| Descricao | String | Descrição acerca das restrições COVID | De A – Z | Entre 20 e 500 caracteres | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Data\_Inicio | DataTime | Data que identifica o início das restrições COVID | De 0-9 | Data | Introduzido / Obrigatório / Alterável |
| Data\_Fim | DataTime | Data que identifica o fim das restrições COVID | De 0-9 | Data | Introduzido / Facultativo / Alterável |

|  |  |
| --- | --- |
| Criar () | Operação que permite criar Restricao\_Covid:   * O sistema gera o ID\_Covid; * Introduzir a Data de início das restrições COVID; * Introduzir a Data de fim das restrições COVID. |
| Consultar () | Permite a consulta dos dados da Restricao\_Covid. |

# Diagrama de estados

## Evento

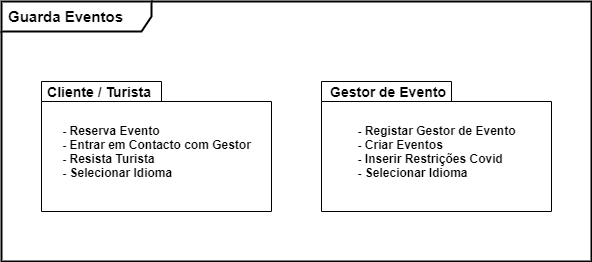


**Tabela 5 -** **Diagrama de estados do evento**

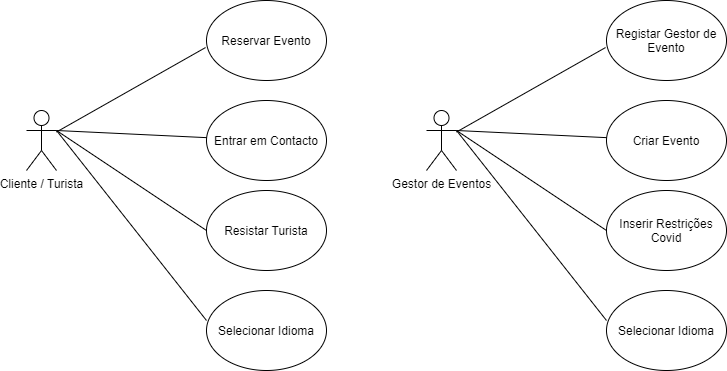
(necessário editar e colocar a cena dos estados)

# Diagrama de Pacotes

No presente tópico é apresentado o diagrama de pacotes com base no diagrama de casos de uso.



**Figura 5 - Diagrama de Pacotes**



**Figura 5 -**