

INSTITUTO POLITÉCNICO DA GUARDAESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

Procura Cega - Implementação em C

3º TRABALHO OBRIGATÓRIO

Curso Licenciatura Engenharia Informática

Unidade Curricular Inteligência Artificial

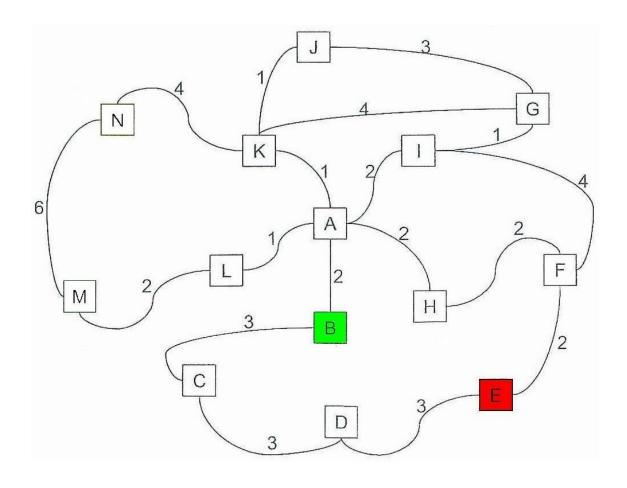
Ano Letivo 2020/2021

Docente Celestino Gonçalves

Data 19/02/2021

Aluno Vagner Bom Jesus nº 1701172

Implementação do Algoritmo de Procura Cega em Largura Primeira



Codigo implementado na Linguagem C

```
PROCURA CEGA, EM LARGURA PRIMEIRO - INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL
        Vagner Bom Jesus, № 1701172
        19/0/2021
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <string.h>
void pausa() {
        puts("\nPremir 'Enter' para continuar.");
        scanf("%*c");
        getchar();
}
//
// estrutura de nós
//
typedef struct
{
        char nomeNo[10];
        char nomeCidade[10];
        int distancia;
} CIDADES;
```

```
//
// estrutura da solução: percurso e distância
//
typedef struct {
        char nome[10];
        int dist;
        int repetido;
} SOLUS;
//
// função main()
//
int main()
{
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
        //
        // preencher a estrutura a partir de um ficheiro de texto
        //
        CIDADES nos[46];
        FILE *f;
        if ((f = fopen("dados.txt", "rt")) == NULL)
        {
                 puts("Erro ao abrir ficheiro!");
                 exit(1);
        }
        int i = 0, numeroElementos = 0;
        char linha[100];
        while (fgets(linha, 100, f))
        {
                 sscanf(linha, "%s %s %d", nos[i].nomeNo, nos[i].nomeCidade, &nos[i].distancia);
                 numeroElementos = i;
                 ++i;
```

```
fclose(f);
        puts("");
        //
        // lista de nós
        //
        char\ listaNos[14][10] = \{ "A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H", "I", "J", "K", "L", "M", "N" \};
        puts("Por exemplo ' B ' (nó de origem 1) e ' E ' (nó de destino 4).\n");
        // while (1 == 1) {
        i = 0;
        puts("Lista de nós:\n");
        for (i = 0; i < 14; ++i)
        {
                 printf("% d) %s\n", i, listaNos[i]);
        }
        puts("");
        int noOrigem, noDestino;
        do
        {
                 puts("Escolher nó de origem [0 a 13]:");
                 scanf("%d", &noOrigem);
                 puts("Escolher nó de destino [0 a 13]:");
                 scanf("%d", &noDestino);
                 if (noOrigem == noDestino)
                 {
                          puts("O nó de origem deve ser diferente do nó de destino!\n");
                 else if (noOrigem < 0 || noDestino < 0 || noOrigem>13 || noDestino>13)
                          puts("Escolher nós dentro do intervalo [0, 13]!\n");
                 }
        } while (noOrigem < 0 || noDestino < 0 || noOrigem>13 || noDestino>13 || noDestino ==
noOrigem);
```

}

```
// gerar árvore de pesquisa
        //
        int j = 0, k = 0;
        char proximoNo[10];
        strcpy(proximoNo, listaNos[noOrigem]);
        char expansaoNos[5000][10];
        do
        {
                 printf("\n\n\nIteração [%d]: %s\n", k + 1, proximoNo);
                 for (i = 0; i <= numeroElementos; ++i)
                 {
                         if (!strcmp(proximoNo, nos[i].nomeNo)) //strcmp() retorna 0 se há
correspondência
                         {
                                  strcpy(expansaoNos[j], nos[i].nomeCidade);
                                  printf("\nNós: %s", expansaoNos[j]);
                                  ++j;
                         }
                 }
                 strcpy(proximoNo, expansaoNos[k]);
                 ++k;
                 if (!strcmp(proximoNo, listaNos[noDestino])) {
                         printf("\n\nNó de destino encontrado.\nIteração [%d]: %s\n", k + 1,
proximoNo);
                         break;
                 }
        } while (strcmp(proximoNo, listaNos[noDestino]));
        //
        // apresentar a solução
        //
        SOLUS solucao[100];
        char noAnterior[10];
        strcpy(noAnterior, listaNos[noDestino]);
        strcpy(solucao[0].nome, listaNos[noDestino]);
```

```
solucao[0].dist = 0;
j = 1;
for (i = 0; i < 100; ++i) {
         solucao[i].repetido = 0; // inicialização da variável
}
do
{
         for (i = 0; i <= numeroElementos; ++i)
         {
                  if ((!strcmp(noAnterior, nos[i].nomeCidade)) && (solucao[j - 1].repetido == 0))
                  {
                           strcpy(solucao[j].nome, nos[i].nomeNo);
                           strcpy(noAnterior, nos[i].nomeNo);
                           solucao[j].dist = nos[i].distancia;
                           solucao[j - 1].repetido = 1;
                           ++j;
                  }
                  if (!strcmp(noAnterior, listaNos[noOrigem])) {
                           break;
                  }
         }
} while (strcmp(noAnterior, listaNos[noOrigem]));
puts("\n\nSolução:");
for (i = j - 1; i >= 0; --i) {
         if (i == 0) {
                  printf("%s", solucao[i].nome);
                  break;
         }
         printf("%s -> (%d) ", solucao[i].nome, solucao[i].dist);
}
puts("\n");
int distTotal = 0;
puts("\nCusto da solução:");
```

Ecrã Principal do programa

Ecrã escolha dos nós

Ecrã apresenta as Intenções, Solução e o custo da solução do programa

```
      I C:\Users\Vagner.LAPTOP-SIPQKLU4\Desktop\3Ano\\A\3Traalho\C\main.exe
      —
      X

      Iteração [5]: L
      ^

      Nós: A
      Nós: M

      Iteração [6]: K
      Nós: N

      Nós: G
      Nós: A

      Iteração [7]: I
      Nós: A

      Nós: G
      Nós: G

      Iteração [8]: H
      Nós: A

      Nós: F
      Nós: A
```

```
■ C\Users\Vagner,LAPTOP-SJPQKLU4\Desktop\3Ano\(A\3\Traalho\C\main.exe} — X

Iteração [56]: I

Nós: A

Nós: F

Nós: G

Iteração [57]: H

Nós: A

Nós: F

Nó de destino encontrado.

Iteração [58]: E

Solução:
B -> (2) A -> (2) H -> (2) F -> (2) E

Custo da solução:
8 (km)

Premir 'Enter' para continuar.
```