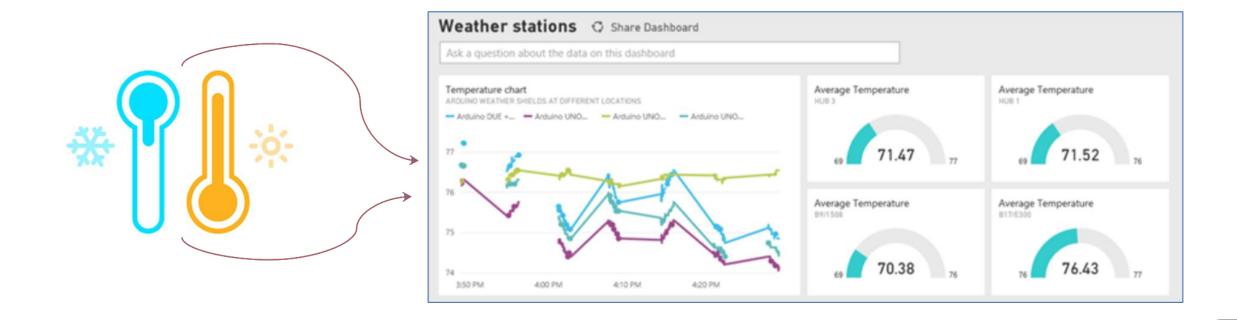




Pesquisa e Inovação - 1º Semestre

Projeto do Semestre:

Solução de loT para aquisição e gravação de registros (eventos), para posterior consulta via aplicação web.





Direcionadores do Projeto

✓ Utilizar Arduino e sensor ou Simuladores para aquisição dos eventos (registros)

✓ Utilizar o Banco de Dados para persistência dos dados

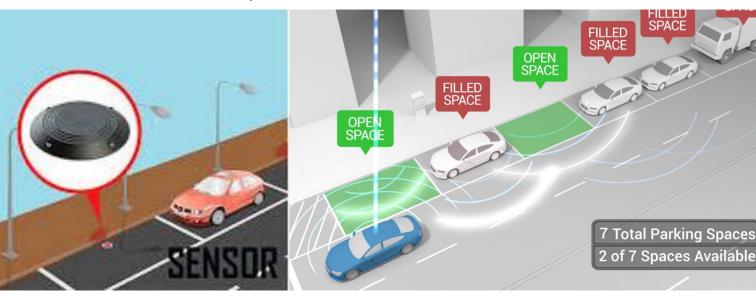
- ✓ Aplicação web básica
 - ✓ Website Institucional
 - ✓ Cadastro e Login do Usuário
 - ✓ Gráficos da variação dos registros
 - ✓ Métricas estatísticas (analíticas)



Direcionadores do Projeto

Opções possíveis para o uso de Sensores :

✓ Sensor de bloqueio



✓ Sensor de Temperatura

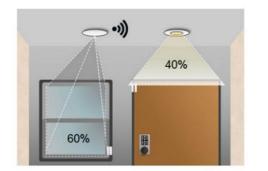


✓ Sensor de Umidade



✓ Sensor de Luminosidade





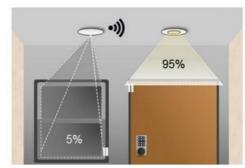


Figure 1. Light Sensing for Building Automation



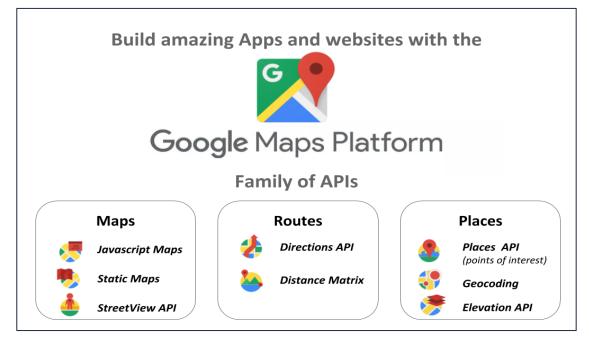
O que é API?

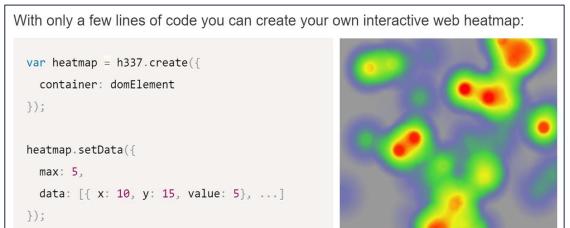
A sigla API deriva da expressão inglesa **Application Programming Interface** que, traduzida para o português, pode ser compreendida como uma **interface de programação de aplicação**. Ou seja, API é um conjunto de normas que possibilita a comunicação entre plataformas através de uma série de padrões e protocolos.

Com as APIs, sua solução ou serviço podem se comunicar com outros produtos e serviços sem precisar saber como eles foram implementados. Isso simplifica o desenvolvimento de aplicações, gerando economia de tempo e dinheiro.



APIs - Exemplos





Acessando o webservice de CEP

Para acessar o webservice, um CEP no formato de **{8}** dígitos deve ser fornecido, por exemplo: "01001000".

Após o CEP, deve ser fornecido o tipo de retorno desejado, que deve ser "json", "xml", "piped" ou "querty".

Exemplo de pesquisa por CEP:

viacep.com.br/ws/01001000/json/



Direcionadores do Projeto

- Obter dados dos sensores
- Gravar dados no BD local / nuvem (API 1)
- Ler dados do BD e plotar (gráficos) no FE (API 2)
- Cadastro e Login (API 2)
- Alertas (API 2)



Pesquisa e Inovação 1º semestre - Nosso caminho











- Contexto de Negócio
- Problema/Solução Técnica
- Início do Projeto
- Projeto configurado no GitHub
- Doc. de Contexto de Negócio
- Doc. de Justificativa do Projeto
- Diagrama de Visão de Negócio
- Entregáveis demais disciplinas

Sprint 2



- Planejamento e Gestão do Projeto
- Riscos no Projeto / Comunicação
- Projetos atualizado no GitHub
- Protótipo das telas do sistema
- **Backlog e Sprints**
- Planilha de Riscos do Projeto
- Diagramas de Solução v1
- Site Estático v1 local
- Modelo de Dados v1
- Tabelas criadas no MySQL
- Teste integrado Arduino

- Gestão de Configuração
- Configuração Azure
- Técnicas de Apresentação do Projeto
- Manual de Instalação
- Doc. do Projeto Atualizada
- PPT da Apresentação do Projeto
- Planilha de Homologação do Projeto
- Prévia (Demonstração da Solução + Apresentação)









Pesquisa e Inovação 1º semestre - Nosso caminho

Sprint 1





- Contexto de Negócio
- Problema/Solução Técnica
- Início do Projeto
- Projeto configurado no GitHub
- Doc. de Contexto de Negócio
- Doc. de Justificativa do Projeto
- Diagrama de Visão de Negócio
- Entregáveis demais disciplinas

Sprint 01 – Semana de 11/Setembro

Pesquisa & Inovação

- Projeto criado e configurado no GitHub
- Contexto de Negócio
- Justificativa do Projeto
- Diagrama de Visão de Negócio

Algoritmos

- Protótipo do Site Institucional
- Tela de simulador financeiro (individual)

TI - Tecnologia da Informação

- Ferramenta de Gestão de Projeto Funcionando
- Requisitos populados na ferramenta
- Documentação inicial do Projeto

Banco de Dados

- Tabelas criadas no MySQL Protótipo- Individual
- Execução de Script de Inserção de Registros
- Execução de Script de Consulta de Dados

Arquitetura de Computadores

- Ligar Arduino
- Rodar Código Arduíno







Qual o maior desafio do Projeto?

Planejamento / Gestão do Tempo / Execução (fazer)

Agosto de 2023					<	>	Setembro de 2023					<	>
D	S	Т	Q	Q	S	S	D	S	Т	Q	Q	S	S
30	31	1	2	3	4	5	27	28	29	30	31	1	2
6	7	8	9	10	11	12	3	4	5	6	7	8	9
13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16
20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23
27	28	29	30	31	1	2	24	25	26	27	28	29	30



Atividade 02 a / b

Atividade 02 a - Separação dos grupos do Projeto do Semestre

- Quantidade de pessoas que seja possível gerenciar as atividades do grupo
- Não pode fazer sozinho



Atividade 02 c

Definição do Tema do Projeto do Semestre

Discussão sobre alternativas de solução que serão propostas pelo grupo
(1a 2 propostas por grupo)

• Contextualização da Solução - Responder as perguntas de contextualização.

Determinar quem é o cliente / usuário da solução

• Listar os **principais** requisitos (funcionalidades) da solução

Agradeço a sua atenção!



SÃO PAULO TECH SCHOOL