



Feedback Sprint 2

Pontos Positivos

- ✓ Apresentação pessoal e postura
- ✓ Domínio da apresentação (falas, sequenciamento)
- ✓ Conhecimento técnico
- ✓ União e comunicação
- Projeto tomando forma



Feedback Sprint 2

Pontos Negativos / à melhorar (desafios)

- ✓ Fala , linguagem formal, língua portuguesa
- ✓ Vários integrantes não estão explorando as atividades técnicas
- ✓ Alguns grupos com pouco planejamento e comunicação
- ✓ Alguns integrantes "descompromissados"



Feedback Sprint 2

Desafios

- Cuidar da nossa casa...da nossa faculdade.
- ✓ "Cola" e "Atalho" como assim ??
- ✓ Profissional "mediano"
- ✓ Procrastinação, Desmotivação...menos filosofia, ...mais ação, mais entrega.
- ✓ De quem é a culpa? / De quem é a responsabilidade?
- ✓ Se organize melhor, tente planejar o seu dia de estudo....
- ✓ Por fim...durma bem....e cuide da sua saúde....senão você não rende...



Entregáveis

Sprint 03

Pesquisa & Inovação

- Manual de Instalação
- Doc. Final do Projeto
- PPT da Apresentação do Projeto

Algoritmos

- Site Institucional versão final
- Cadastro, Login e Dashboard, conectado com BD

TI – Tecnologia da Informação

- Fluxograma do Processo de Atendimento do Suporte
- Ferramenta de Help Desk configurada e integrada à solução

Banco de Dados

- Modelagem Lógica (Final)
- Tabelas criadas

Arquitetura de Computadores

- Teste Integrado do Analytics (Alertas)
- Teste Integrado da Solução de IoT (Arduino + Banco de Dados)



Sequência da apresentação

1. Apresentação do Grupo

Empresa e integrantes

2. Visão do Projeto

- Contexto do Segmento de atuação
- Problema-Desafio do Segmento
- Solução Proposta pelo grupo / mostrar Diagrama

3. Planejamento

- Formação da Equipe Papéis executados
- Metodologia Ágil como se organizaram

4. Desenvolvimento do Projeto

- Diagrama de Solução Arquitetura Técnica detalhar os elementos técnicos
- Modelo Lógico principais entidades e relacionamentos do BD
- Parâmetros e Analytics média, quartis, alertas

5. Demonstração do Site e Aplicação

- Mostrar o Site / Cadastro / Login (demonstrar como se o cliente estivesse navegando) . Destacar pontos fortes e benéficos para o cliente,
- Dashboard Tela principal, montar um exemplo da vida real, onde o sistema vai resolver o problema do cliente.
 Demonstrar na prática. Aqui tem que empolgar a banca.

6. Suporte ao Cliente

- Manual de Instalação Mostrar que o cliente pode contar com outros elementos de suporte.
- Processo de atendimento ao cliente e ferramenta de Help Desk. Não Precisa explicar todo o processo. Falar de forma mais genérica mas citar os níveis de atendimento. Mostrar a ferramenta de Help Desk funcionando.

7. Conclusão

 Processo de aprendizagem através do Projeto – Resumo do grupo citar 2 ou 3 itens que foram mais relevantes no aprendizado através do projeto.

Agradeço a sua atenção!

Frizza

claudio.frizzarini@sptech.school



SÃO PAULO TECH SCHOOL