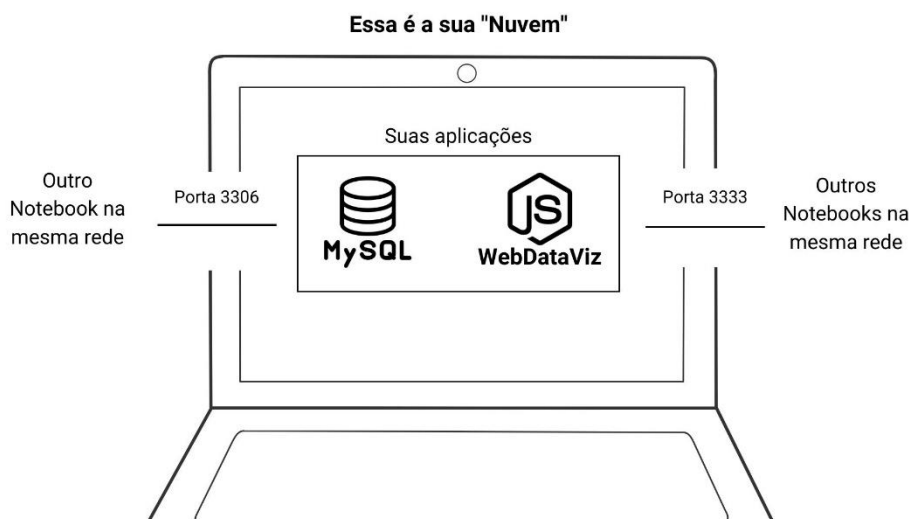


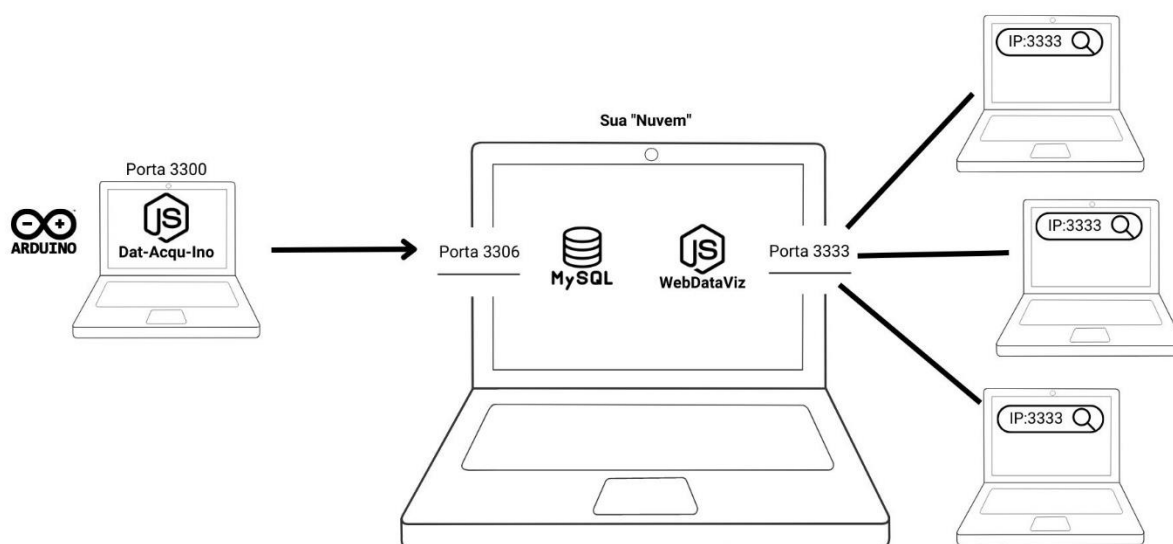
Passo a Passo - Configuração de Servidor

Considerando que a 'nuvem' do seu projeto será uma das máquinas do grupo, será necessário rodar a aplicação do WebDataViz e o BD nessa máquina 'host' (servidor). Os outros integrantes do grupo acessarão o sistema WEB a partir de suas próprias máquinas, através do IP do servidor, enquanto a API de inserção de dados do Arduino (dat-acqu-ino) será também configurada para inserir no BD da máquina 'host'.

Arquitetura Técnica 1 - **Visão Micro: apenas a máquina que irá simular sua nuvem (servidor):**



Arquitetura Técnica 2 - **Visão Macro: Visualizando também a máquina que coleta dados do Arduino e as envia à nuvem, tanto quanto as máquinas dos usuários do website:**



Premissas

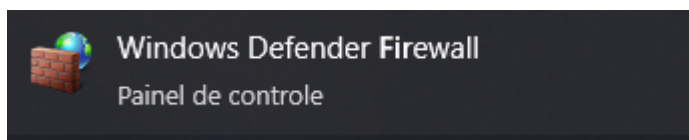
- A máquina que rodará o projeto deve ser pessoal;
- A máquina 'host' (servidor) e as outras que acessarão deverão estar conectadas na mesma rede.

1. O QUE A MÁQUINA (host/servidor) QUE RODARÁ A APLICAÇÃO (BD e web-data-viz) DEVE FAZER?

Verificações:

1. Porta 3306 (MySQL) está liberada para a web;

a. Pesquise por 'Firewall' na barra de buscas de sua máquina. Acesse o "Windows Defender Firewall".



b. Vá em 'Configurações avançadas' e selecione "Regras de Entrada".



c. Certifique-se que a regra de 'endereço remoto' esteja como *qualquer*.

Nome	Grupo	Perfil	Habilitado	Ação	Substituir	Programa	Endereço Local	Endereço Remoto	Protocolo	Porta Local
Node.js JavaScript Runtime		Público	Sim	Bloqu...	Não	C:\progra...	Qualquer	Qualquer	UDP	Qualquer
Node.js JavaScript Runtime		Público	Sim	Bloqu...	Não	C:\progra...	Qualquer	Qualquer	TCP	Qualquer
Node.js JavaScript Runtime		Partic...	Sim	Permi...	Não	C:\progra...	Qualquer	Qualquer	UDP	Qualquer
OpenJDK Platform binary		Público	Sim	Bloqu...	Não	C:\progra...	Qualquer	Qualquer	UDP	Qualquer
OpenJDK Platform binary		Público	Sim	Bloqu...	Não	C:\progra...	Qualquer	Qualquer	TCP	Qualquer
OpenJDK Platform binary		Partic...	Sim	Permi...	Não	C:\progra...	Qualquer	Qualquer	TCP	Qualquer
OpenJDK Platform binary		Partic...	Sim	Permi...	Não	C:\progra...	Qualquer	Qualquer	UDP	Qualquer
Port 3306		Tudo	Sim	Permi...	Não	Qualquer	Qualquer	Qualquer	TCP	3306

2. Conexão com MySQL Workbench no arquivo *config.js* no *web-data-viz*. (lembre-se de alterar as informações de acordo com o BD do seu projeto).

```
// CONEXÃO DO MYSQL WORKBENCH
var mySqlConfig = {
  host: "localhost",
  database: "aquatech",
  user: "root",
  password: "urubu100",
};
```

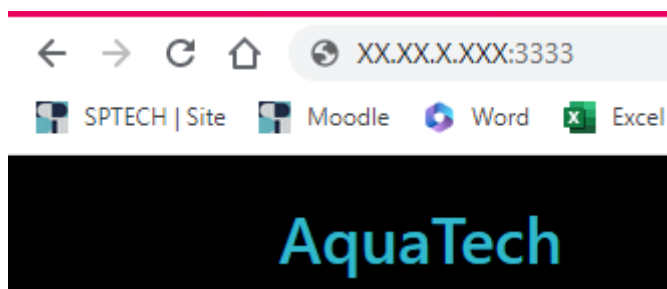
3. Aplicação *web-data-viz* rodando.

```
Aluno@sptech01515 MINGW64 ~/Documents/web-data-viz (main)
$ npm start
```

2. O QUE AS OUTRAS MÁQUINAS (clientes) DEVEM FAZER?

Acessar o sistema WEB na máquina 'host' (servidor).

1. Acesse o navegador inserindo a URL com o IP da máquina servidor + a porta 3333.



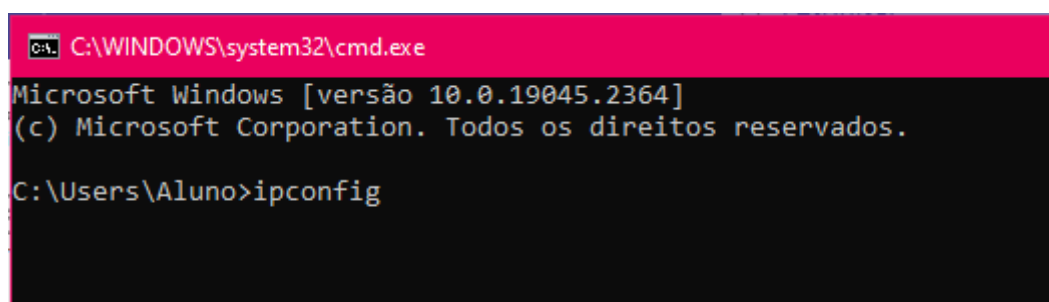
Inserir dados do Arduino no banco da máquina 'host' (servidor).

1. Considerando que seu *arduino* já está conectado e funcionando em sua máquina, na API 'dat-acqu-ino', altere no arquivo *main.js* a conexão com o MYSQL WORKBENCH.

2. Altere o valor inserido em "host" para o IP da sua máquina.

```
// CREDENCIAIS DO BANCO - MYSQL WORKBENCH
host: "XX.XX.X.XXX",
database: "aquatech",
user: "teste",
password: "urubu100",
```

OBS.: para saber qual o IP de sua máquina, abra o CMD (terminal) e escreva o comando 'ipconfig'.



```
Adaptador de Rede sem Fio Wi-Fi:

    Sufixo DNS específico de conexão. . . . . :
    Endereço IPv4. . . . . : 10.18.7.132
```