

Aula 3

Espaçamentos entre os cartões

► Unidade

Página web: desenvolvendo uma ferramenta interativa de estudo

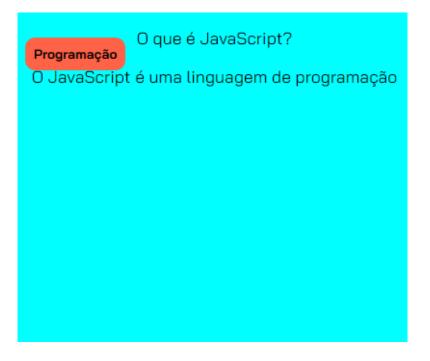
O que vamos aprender?

- Alterar o posicionamento dos cartões por meio do CSS.
- Modificar a aparência do texto das categorias de perguntas.
- Conhecer e aplicar a propriedade flex-grow.





Na aula anterior, iniciamos o trabalho com o CSS e fizemos algumas estilizações em nossos cartões. Agora, utilizaremos novas propriedades do CSS para modificar o posicionamento desses cartões e a aparência das categorias de perguntas.



No arquivo *index.html*, criamos uma seção com o id **container**, que agrupa todas as informações dos nossos cartões. Agora, editaremos essa seção no arquivo *style.css*. Neste caso, quando referenciarmos um id no CSS, utilizaremos o caractere jogo da velha, #, seguido do nome do id; observe:

```
#container {
}
```

Agora, alteraremos a disposição dos elementos desse container para que eles fiquem lado a lado. Para isso, utilizaremos a propriedade **display**, atribuindo o valor **flex** a ela. O código ficará assim:

```
#container {
  display: flex;
}
```

Salve o projeto e recarregue a página utilizando o Live Server. Você verá que os dois cartões que criamos estão lado a lado.

Agora, alteraremos a forma como cada cartão é exibido, mudando suas cores e formas. Cada cartão criado pertence à classe **cartao**. Para fazer a alteração no CSS, chamaremos essa classe utilizando o caractere ponto final, ., seguido do nome da classe. A primeira alteração que faremos será no espaçamento entre os cartões, para que eles não fiquem colados um ao outro. Para isso, utilizaremos a propriedade **margin** da seguinte forma:

```
.cartao {
  margin: 1rem 1rem;
}
```

Quando atualizarmos a página, perceberemos que há um espaçamento entre os cartões. O resultado deve estar semelhante ao da imagem a seguir:

ProgramaçãoProgramaçãoO que é JavaScript?O que é CSS?
O CSS é uma linguagem de estilização.

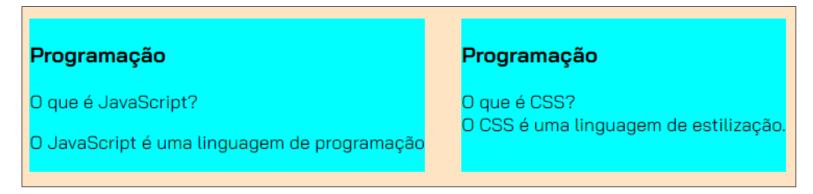
Agora, melhoraremos o texto das nossas perguntas e respostas. Ao criarmos a *div* que contém esses textos, não especificamos nenhuma tag que informe que tipo de texto é esse. Assim, incluiremos o texto das perguntas e respostas em uma tag de parágrafo **.** O código ficará da seguinte forma:

Faça essa alteração para os dois cartões que criamos. Atualizando a página, não percebemos ainda nenhuma diferença, porém, observe que o nosso código já está mais organizado.

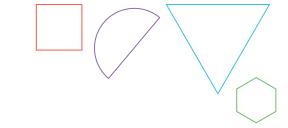
Para continuar editando os cartões, adicionarmeos um plano de fundo colorido. Assim, visualizaremos melhor o seu tamanho e a posição que ocupam. Para isso, utilizaremos a propriedade **background-color**, adicionando uma cor aleatória, apenas para teste. Observe:

```
.cartao {
  margin: 1rem 1rem;
  background-color: aqua;
}
```

Ao atualizar a página, percebemos melhor o tamanho de cada cartão:



Porém, o projeto ainda não está como desejamos, então, faremos mais algumas modificações.



Modificaremos a altura dos nossos cartões utilizando a propriedade **height**. Além disso, utilizaremos também a propriedade **flex-grow** para que os cartões sempre cresçam de maneira uniforme, independentemente do tamanho da página.

```
.cartao {
  margin: 1rem 1rem;
  background-color: aqua;
  height: 20rem;
  flex-grow: 1;
}
```



Programação O que é JavaScript? O JavaScript é uma linguagem de programação Programação O que é CSS? O CSS é uma linguagem de estilização.

Contudo, observe que, agora, eles estão grandes demais e não cabem três cartões na mesma linha, como no nosso modelo. Vamos ajustar isso! Observe que, para esse ajuste, cada cartão deve ocupar um terço da página. Faremos esse cálculo utilizando a propriedade **flex-basis**. O código ficará assim:

```
.cartao {
  margin: 1rem 1rem;
  background-color: aqua;
  height: 20rem;
  flex-grow: 1;
  flex-basis: calc(33% - 6rem);
}
```

Na linha em destaque, estamos dividindo a largura total da página, que seria 100%, em três partes iguais, o que resulta em aproximadamente 33%. Além disso, subtraímos **6rem** de espaçamento entre um cartão e outro. Para perceber essa alteração mais claramente, adicionaremos um terceiro cartão. Para isso, volte ao HTML e selecione todo o conteúdo de uma tag **article**, duplicando-o para que o site tenha três cartões. Ao atualizar a página, verá que os três cartões ocupam exatamente o mesmo espaço.

Agora que já configuramos os tamanhos dos cartões e criamos um terceiro cartão para compor nossa página, começaremos a alterar a aparência do conteúdo. Para isso, trabalharemos com a classe cartao__conteudo. A primeira alteração que faremos é centralizar o texto dos nossos cartões utilizando a propriedade text-align. O código ficará assim:

```
.cartao__conteudo {
  text-align: center;
}
```

Também mudaremos a cor do plano de fundo do conteúdo, assim, perceberemos o espaço que ele ocupa em relação ao plano de fundo do cartão. Para isso, escolheremos uma cor diferente. Veja uma sugestão:

```
.cartao__conteudo {
  text-align: center;
  background-color: aquamarine;
}
```



Programação

O que é JavaScript?

O JavaScript é uma linguagem de programação

Perceba que o conteúdo ocupa apenas uma pequena parte do espaço do cartão. Portanto, faremos uma alteração para que ele ocupe todo o espaço disponível. Para isso, utilizaremos a propriedade **height**. O código ficará assim:

```
.cartao__conteudo {
  text-align: center;
  background-color: aquamarine;
  height: 100%;
}
```

Ao atualizar a página, perceberemos que o conteúdo está ocupando todo o espaço disponível, exceto pela margem superior. Essa margem será alterada posteriormente. Agora que o ajuste está feito, você pode remover o a propriedade **background-color** do conteúdo.

Começaremos agora a trabalhar na categoria das nossas perguntas. Para criarmos o texto da categoria no HTML, utilizaremos uma tag **h3** dentro da nossa div **cartao__conteudo**. Adicionaremos um background para visualizar melhor essa categoria. O código ficará assim:

```
.cartao__conteudo h3 {
  background-color: tomato;
}
```

E nosso cartão ficará da seguinte forma:

Programação

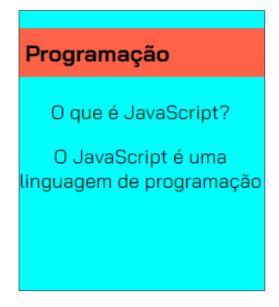
O que é JavaScript?

O JavaScript é uma linguagem de programação

Em seguida, modificaremos o posicionamento da categoria. Queremos que o texto fique alinhado à esquerda e que haja um espaçamento entre o início do cartão e o texto. Para isso, trabalharemos com as propriedades text-align, que se refere ao posicionamento, e padding, para o espaçamento. O código ficará da seguinte forma:

```
.cartao__conteudo h3 {
  background-color: tomato;
  text-align: left;
  padding: 0.5rem;
```

E seu cartão terá a seguinte aparência:



Perceba que o espaço destinado à categoria está ocupando toda a largura do cartão, e queremos que ele fique do tamanho da palavra. Para isso, utilizaremos a propriedade **position**. Além disso, adicionaremos uma margem externa para que a categoria não fique colada com o início do cartão utilizando a propriedade **margin**. Por fim, usaremos a propriedade **border-radius** para arredondar as bordas do nosso cartão, deixando-o com uma aparência mais próxima do desejado. Veja o código:

```
.cartao__conteudo h3 {
  background-color: tomato;
  text-align: left;
  padding: 0.5rem;
  position: absolute;
  margin: 0.6rem;
  border-radius: 0.6rem;
}
```

Lembre-se sempre de salvar seu projeto e verificar as alterações!

Nossa última modificação será o tamanho da fonte. Utilizaremos a propriedade **font-size** e adicionaremos o valor de **1vw**. Esse valor indica que o texto da categoria terá 1% do tamanho da tela em que o site estiver sendo exibido. O código completo ficará assim:

```
.cartao__conteudo h3 {
  background-color: tomato;
  text-align: left;
  padding: 0.5rem;
  position: absolute;
  margin: 0.6rem;
  border-radius: 0.6rem;
  font-size: 1vw;
}
```

E assim está o nosso cartão:

O que é JavaScript?
O JavaScript é uma linguagem de programação

Desafio

Nesta aula, avançamos ainda mais na estilização dos nossos cartões, trabalhando com diversas novas propriedades no CSS. Seu desafio agora é alterar os valores de algumas dessas propriedades. Faça modificações nos valores das propriedades **text-align**, **flex-grow**, **margin** e **padding** e verifique o que se altera em seu projeto. Esse exercício é importante para que você conheça melhor o funcionamento de cada uma dessas propriedades.

