




## Aula 1

# Primeiros passos no HTML

► **Unidade**

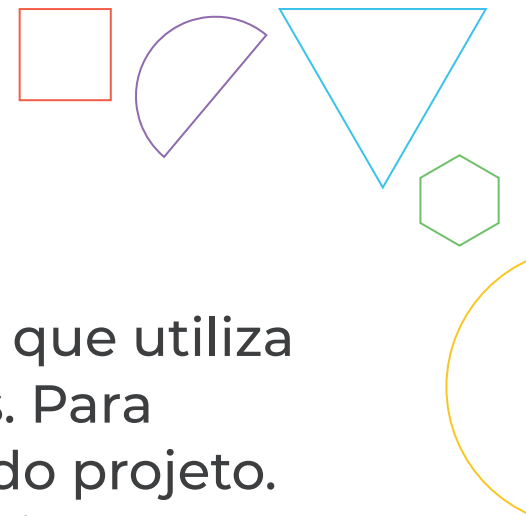
**Página web: desenvolvendo uma  
ferramenta interativa de estudo**

# O que vamos aprender?

-  Iniciar a construção de um projeto de gestão de estudos.
-  Compreender a organização de uma página utilizando HTML.
-  Utilizar tags em HTML para incluir conteúdo em uma página.



 CLIQUE E ACOMPANHE A AULA NA ALURA



# Criando os textos e títulos

Nesta aula, iniciaremos a construção de uma aplicação web que utiliza o conceito de flashcards para nos ajudar em nossos estudos. Para isso, começaremos criando a pasta e os arquivos principais do projeto. Além disso, adicionaremos a primeira parte do conteúdo utilizando a linguagem HTML.

## **Programação**

O que é JavaScript?

O JavaScript é uma linguagem de programação

## **Programação**

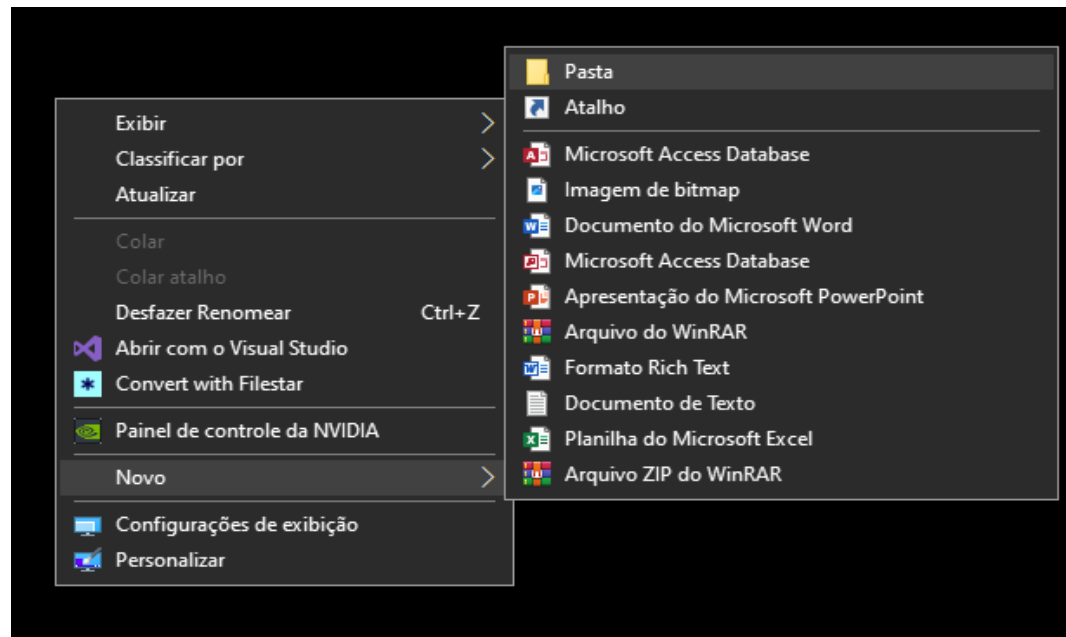
O que é CSS?

O CSS é uma linguagem de estilização.

Projeto desenvolvido pela Alura, sem fins lucrativos

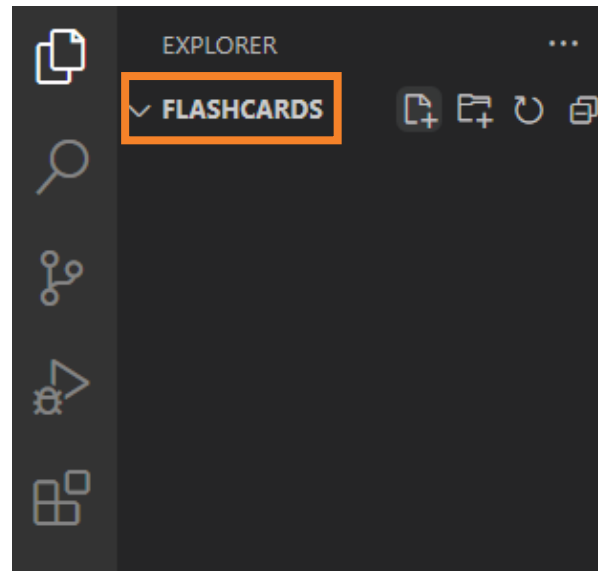
O primeiro passo no desenvolvimento do projeto é criar uma pasta na qual guardaremos todos os arquivos que serão criados daqui para a frente. Lembre-se de criar essa pasta em um local de fácil acesso, pois trabalharemos nesse projeto durante algumas aulas.


Para criar a pasta, basta acessar um local do seu computador, como a pasta Documentos ou a Área de Trabalho, clicar com o botão direito do mouse e selecionar a opção *Novo > Pasta*, conforme a imagem abaixo:




O nome da pasta pode ser de sua escolha. Aqui, utilizaremos o nome *Flashcards*.

Com a pasta criada, acessaremos o ambiente de programação. Utilizaremos o Visual Studio Code, ou VS Code. Para abrir a pasta criada dentro do VS Code, basta arrastá-la até a janela do editor. Será aberta uma aba no canto superior esquerdo de sua tela com o nome da pasta que você criou, conforme a imagem abaixo:



A partir desse ponto, já conseguimos criar os arquivos necessários para o nosso projeto. Assim, clique no botão *New File* (Novo Arquivo)  para criar o primeiro arquivo. Dê a ele o nome de *index.html*. Esse nome é padronizado para todos os projetos web e não pode ser alterado, pois ele indica que essa página será a principal do projeto.



Começaremos pelo código HTML da nossa página, que incluirá todo o conteúdo dos nossos flashcards. Para isso, acesse o arquivo *index.html*, digite o caractere ! (ponto de exclamação) e aperte a tecla Enter. Isso fará surgir todo o código abaixo:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Essa é a estrutura básica de uma página web feita em HTML. Faremos algumas modificações nesse código, começando pela linguagem e pelo título.


Dessa forma, na linha 2, altere a linguagem para pt-br, indicando que o conteúdo da nossa página será em Português. Na linha 5, altere o texto da tag **<title>** para *Flashcard*. Observe:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Flashcard</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

A tag **<title>** refere-se ao nome que aparece na aba do navegador quando acessamos um site, como na imagem abaixo:





Agora, criaremos o conteúdo da página. Todo o conteúdo será inserido na tag **<body>** (em português, corpo). Dividiremos o conteúdo em duas partes, utilizando as tags **<main>** (principal) e **<footer>** (rodapé). O código ficará da seguinte forma:

```
<body>
  <main>

</main>

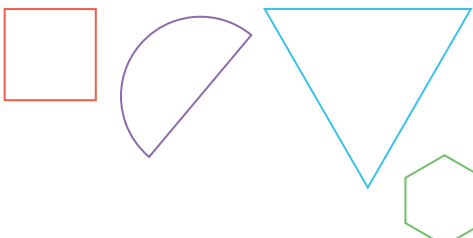
<footer>

</footer>
</body>
```

Podemos, inclusive, já incluir o código do nosso **<footer>** utilizando a tag de parágrafo **<p>**. Lembre-se de que você pode personalizar o conteúdo do seu site de acordo com seus objetivos. Abaixo, temos uma sugestão do que você pode incluir no rodapé:

```
<footer>
  <p>Projeto desenvolvido pela Alura, sem fins lucrativos</p>
</footer>
```

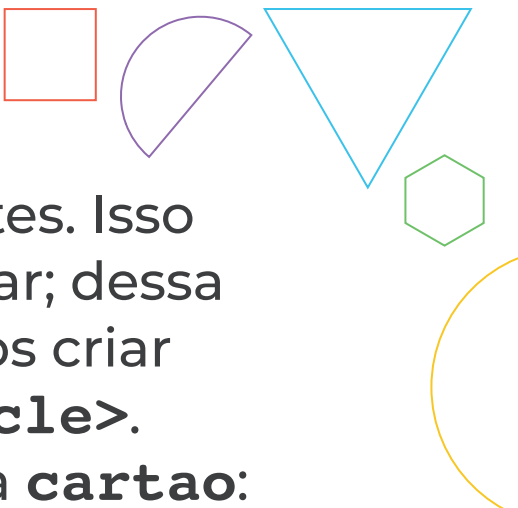




Agora, vamos à estrutura dos cartões ou flashcards. Todos eles terão a mesma aparência e, por isso, criaremos uma espécie de *caixa* que conterá as informações de cada cartão. Damos a isso o nome de *container*. Para criarmos um **container**, utilizaremos a tag `<section>`, atribuindo um id (identificador) a ela. O código ficará da seguinte forma:

```
<main>  
  <section id="container">  
  
    </section>  
</main>
```

Esse container, ou caixa, guardará todos os nossos cartões. A partir disso, desenvolveremos cada um deles.



Tenha em mente que os cartões são estruturas independentes. Isso significa que um cartão não depende do outro para funcionar; dessa forma, podemos criá-los separadamente. Quando precisamos criar elementos independentes no HTML, utilizamos a tag **<article>**. Começaremos por ela, adicionando-a a uma classe chamada **cartao**:

```
<section id="container">  
  <article class="cartao">  
  
  </article>  
</section>
```

Utilizaremos a classe pois, assim, podemos agrupar todos os cartões que forem criados.




Até o momento, montamos apenas a estrutura do cartão. Agora, vamos ao conteúdo.

Para isso, utilizaremos a tag `<div>`. Para que o código da `<div>` apareça corretamente, utilize o texto `.cartao__conteudo` e aperte a tecla Enter. O código deverá aparecer da seguinte forma:

```
<section id="container">
  <article class="cartao">
    <div class="cartao__conteudo"> </div>
  </article>
</section>
```

Perceba que utilizamos o mesmo nome da nossa classe **cartao**, seguido de dois sinais de underline `__` e da palavra **conteudo**. Isso ocorre porque utilizamos um padrão de nomenclatura de classes chamado BEM, que consiste em: nome da classe anterior + dois sinais de underline + nome da classe que está sendo trabalhada.



Cada um dos nossos cartões possui três informações principais: *categoria da pergunta*, *pergunta* e *resposta*. Começaremos incluindo a informação categoria da pergunta, utilizando a tag de título **<h3>**. Observe:

```
<article class="cartao">
  <div class="cartao__conteudo">
    <h3>Programação</h3>
  </div>
</article>
```

Para que a pergunta e a resposta possam ser criadas separadamente, utilizaremos duas novas divs. Para criar a div da pergunta, digite o código **.cartao\_\_conteudo\_pergunta** e aperte a tecla Enter. Lembre-se de que esse código deverá ser incluído na div **cartao\_\_conteudo**, da seguinte forma:

```
<article class="cartao">
  <div class="cartao__conteudo">
    <h3>Programação</h3>
    <div class="cartao__conteudo__pergunta">
      O que é JavaScript?
    </div>
  </div>
</article>
```

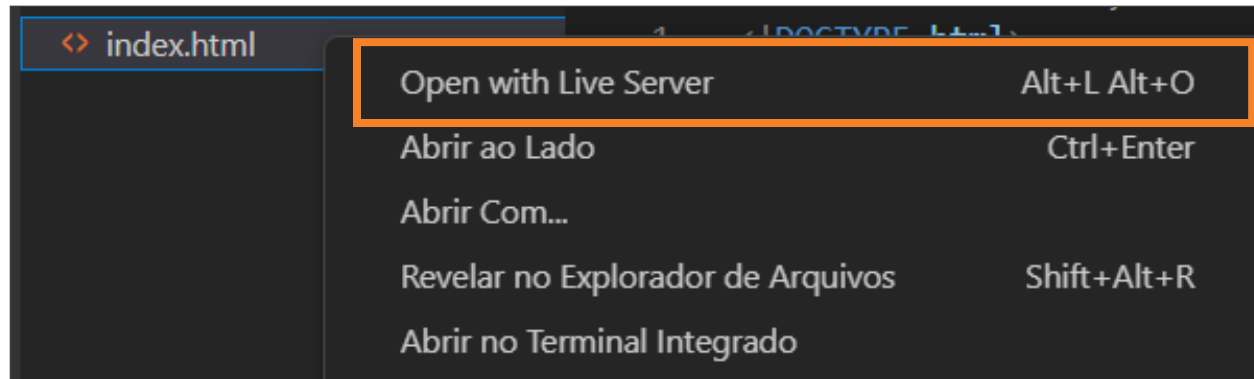


Faça o mesmo para criar a div que deve conter a resposta. Ao final, o código completo do seu cartão deverá estar assim:

```
<article class="cartao">
  <div class="cartao__conteudo">
    <h3>Programação</h3>
    <div class="cartao__conteudo__pergunta">
      O que é JavaScript?
    </div>
    <div class="cartao__conteudo__resposta">
      O JavaScript é uma linguagem de programação
    </div>
  </div>
</article>
```

Lembre-se de que você pode alterar o conteúdo do cartão conforme desejar. Agora, testaremos o que fizemos!

Para testar o projeto, utilizaremos a opção de abri-lo no *Live Server*. Para isso, clique com o botão direito do mouse no seu arquivo *index.html* e selecione a opção *Open with Live Server*; observe:




Será aberta uma nova aba do navegador com o conteúdo da página que criamos, semelhante à imagem a seguir:

## Programação

O que é JavaScript?

O JavaScript é uma linguagem de programação

Projeto desenvolvido pela Alura, sem fins lucrativos



Para avançarmos ainda mais, criaremos um novo cartão duplicando o que já fizemos. O novo cartão será uma nova tag **<article>**; por isso, selecione todo o código dessa tag e utilize os atalhos de copiar e colar. Não se esqueça de alterar o conteúdo da pergunta e da resposta. Veja o exemplo a seguir:

```
<article class="cartao">
  <div class="cartao__conteudo">
    <h3>Programação</h3>
    <div class="cartao__conteudo__pergunta">
      O que é CSS?
    </div>
    <div class="cartao__conteudo__resposta">
      O CSS é uma linguagem de estilização.
    </div>
  </div>
</article>
```

Para testar, basta salvar o arquivo e atualizar a página do projeto que foi aberta no navegador.

Nosso desafio agora é começar a estilizar esses cartões, deixando-os mais bonitos. Para isso, trabalharemos com a linguagem CSS.

## ► Desafio

Nesta aula, começamos a criar a estrutura do projeto de gestão de estudos. Para isso, criamos dois cartões de pergunta e resposta, ambos pertencendo a uma mesma categoria.

Seu desafio agora é pensar em novas categorias e novas perguntas e respostas. Escolha um tema de que você goste e anote as perguntas e as ideias de novas categorias que deseja adicionar ao seu projeto. Nas próximas aulas, precisaremos dessas informações, por isso, guarde-as em um lugar que você possa consultar depois.



CLIQUE AQUI PARA AVALIAR ESTE MATERIAL