

一、基本功能按照作业文档实现。

二、添加的功能

- a) 仿照作业文档，添加了带刺的平台、火焰平台、锯轮等障碍物，玩家触碰这些障碍物游戏结束；同时仿照教程视频添加了风扇，玩家跳到风扇上风扇会旋转；
- b) 添加了选择角色的 UI，玩家可以在游戏开始前选择喜欢的角色；
- c) 为角色添加了跳跃的功能（包括普通跳跃、二段跳、和墙跳）
 - i. 普通跳跃：按空格键
 - ii. 二段跳：在普通跳跃的前提下再按空格键
 - iii. 墙跳：靠近墙壁时按下空格键