1. 基本功能按照作业文档实现。
2. 添加的功能
   1. 仿照作业文档，添加了带刺的平台、火焰平台、锯轮等障碍物，玩家触碰这些障碍物游戏结束；同时仿照教程视频添加了风扇，玩家跳到风扇上风扇会旋转；
   2. 添加了选择角色的UI，玩家可以在游戏开始前选择喜欢的角色；
   3. 为角色添加了跳跃的功能（包括普通跳跃、二段跳、和墙跳）
      1. 普通跳跃：按空格键
      2. 二段跳：在普通跳跃的前提下再按空格键
      3. 墙跳：靠近墙壁时按下空格键