

# Neil Otniel Moreno Rivera

*Ingeniero en Sistemas Computacionales*

## Información de contacto

Dirección San Luis de la Paz, Guanajuato/ Queretaro

Telefono 468 137 3001

Email neilotniel@gmail.com

Instrucciones: Haz click en la red para ver en contenido



LinkedIn: Neil Otniel Moreno Rivera



GitHub: VagrantTrack149

Redes de  
contacto



Portafolio Web - Desactualizado 19/Feb/2025



Sketchfab: neilotnielm

## Objetivos

Mi pasión por la tecnología me impulsa a dominar electrónica, programación, redes y más. Anheo convertirme en un profesional versátil, capaz de resolver problemas complejos e impulsar la innovación.

## Educación

2021–2025 **Ingeniería en Sistemas Computacionales**, *Universidad de Guanajuato*, Promedio 9.27, *Premio a mejor promedio anual (Ago-Dic 2023 - Ene-Jun 2024)*.

## Extra Curricular

2023–2025 **SPIE OASIS UG**, *Capitulo Universitario*, Universidad de Guanajuato, FIMEE.  
Miembro de capitulo universitario enfocado a la Óptica y Astronomía

2023 **Programa Oracle Next Education F2 T5 Back-end**, *Capacitación*, Oracle + Alura, Alura.

Curso backend con Java

2024 **Análisis de datos con Python**, *Capacitación*, IECA y UNAM, Talento GTO.  
Curso para el análisis de datos con librerías

2024 **Diplomado en desarrollo de videojuegos**, *Diplomado*, Universidad Da Vinci, EuroInnova.

Diplomado de desarrollo de videojuegos en Unity

2024 **Introducción a la ciencia de datos**, *Curso*, Santander, le University.

Introducción a la ciencia de datos

- 2024 **Desarrollo de un prototipo de kit didáctico de robótica suave**, *Verano UG*, Universidad de Guanajuato.
- 2025 **Power BI**, *Curso*, Santander, Open Academy.  
Introducción a PowerBI
- 2025 **Agricultura de precisión vía espectroscopía e inteligencia artificial**, *Verano UG*, Universidad de Guanajuato, Analisis de datos con Python.

## Habilidades técnicas

OS	Windows, Linux(Mint y Ubuntu)
Lenguajes de Programación/Markup	C/C++, Java, Python, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, Ajax, PHP, Ensamblador(Microprocesadores 8 bit), Arduino, Markdown, LaTeX, MATLAB
Framework web	Bootstrap, ElectronJS
DB/Datos	MySQL, SQL Server, PostgreSQL, PowerBI, Analisis con Python(PCA,LDA, Redes Neuronales, SVM, K-NN entre otros)
Herramientas de desarrollo/IDE	Visual Studio, Brackets editor, Matlab, Eclipse, Netbeans, VMware, Virtualbox, Unity, FreeCAD, Google Colab, Git, Github, Docker, ESP32, Arduino, EFM8BB1, Blender, LabView, PowerBI, KiCAD
Simulation Tools	Packet Tracer, Proteus, LOGO!SoftComfort
Office Software	Microsoft Office, LibreOffice, Google Docs, WPS
Conceptos	UML, Diagramas de Flujo
Redes	VLAN, Enrutamiento, Protocolos de red estandar
Protocolos de redes	TCP/IP, RIP, DHCP, EIGRP, OSPF, BGP, AAA
Electronica	Flip Flops, Transistores, Compuertas logicas, Amplificadores Operacionales, Servos, Arduino, Reguladores de voltaje, ESP32, PLC(Escalera), Mantenimiento y reparación en Computo

## Experiencia

- 2019 **Tecnico en mantenimiento**, DOCTOR PC.  
Encargado de ciber, Mantenimiento preventivo, Clonación de discos, Instalación de software, Trato con cliente.
- 2023-2024 **Tutor**, TUTOR PARTICULAR - TUTOR PAR, Particular - Universidad de Guanajuato.  
Programación, POO, Electronica, Calculos, etc.
- 2025 **Desarrollador**, *Pasante*, Universidad de Guanajuato, Desarrollo de un videojuego simulador de estructuras..  
Unity 2D.
- 2025 **Software engineer**, *Trainee*, Valeo.  
Sistemas embebidos, AUTOSAR, C/C++, Python(Automatización), Resolución de tickets

## Proyectos

Instrucciones: Haz click en Video o Repositorio para ver en contenido

Desarrollo de Software **Reproductor de Musica(JUST MUSIC)**, *Reproductor de musica realizo con ElectronJS para windows*, Tecnologias: JS, ElectronJS, JSON, HTML, CSS, Proyecto en desarrollo.

[Video 0.2.0](#) [Repositorio](#)

Visión Por Computadora **Sistema de programación a bloques con visión por computadora(PLAY CODE)**, *Sistema de programación a bloques orientado a niños para resolución de laberintos mediante un algoritmo visual*, Tecnologias: JS, NodeJS, Python, OpenCV, JSON, Numpy, HTML, CSS, Proyecto realizado para una materia con posibles mejoras de trabajo.

[Video](#) [Repositorio](#)

Desarrollo de software **Eccommerce**, *Eccommerce para una tienda ficticia*, Tecnologias: JS, NodeJS, SQL Server, RestAPI, HTML, CSS, Proyecto realizado para una materia.

[Video](#) [Repositorio](#)

Desarrollo de software **Sistema de inventario para Cafeteria**, *Sistema de inventario para una cafeteria*, Tecnologias: PHP, Docker, MySQL, Bootstrap, HTML, CSS, Proyecto realizado para una materia.

[Video](#) [Repositorio](#)

IA **Detector de Glaucoma**, *Sistema de segmentación de imagenes y detección de glaucoma usando K-Means*, Tecnologias: Python, OpenCV, Scikit-Learn, Numpy, Proyecto realizado para una materia, actualmente en investigación.

[Repositorio](#)

## Idiomas

Español **Nativo**

Ingles **Convalidación B1**

*Convalidado en Universidad*

## Intereses

- Astronomia
- Robotica
- Desarrollo de Videojuegos
- Basketball
- IoT
- Desarrollo de software
- Desarrollo de hardware