Lab 3: Dafny

Tom



1 安装软件

下面的粉红色字是超链接。

- 1. 本次 lab 使用 dafny 形式化验证真实程序。
- 2. Microsoft research 提供了教程, 你需要从中学习如何使用 Dafny。你需要重点阅读其中的 Introduction, Methods, Pre- and Postconditions、Quantifiers、Array 和 Predicates 节。其它部分和本次 lab 关系不大。
- 3. 你可以输入make method* 来检查你的代码(如果检查 method1,就输入make method1), 这条指令会通过调用 dafny 的可执行文件 dafny/dafny 并传入文件名参数来检查你的 程序。即调用 ./dafny/dafny xxx.dfy (其中 xxx.dfy 是你写的 dafny 代码文件名)。 如果代码写对了,你会看到

Dafny program verifier finished with 1 verified, 0 errors Compiled assembly into method1.dl1

如果代码写错了, 你会看到

你要确保的是, errors 的数量为 0, 否则你的代码是有问题的。

2 Problem

本次 lab 有 3 个小问题, 你需要编写 precondition 或 predicate。

2.1 method1

```
method method1(x: int, y: int) returns (z: int)
// Add a precondition here.
  ensures z > 0
{
   if x < 0
      { return y; }
   else
      { return x; }
}</pre>
```

编写合适的 precondition, 保证返回值是正数。

2.2 method2

```
method method2(a: array<int>, v: int) returns (b: int)
// Add a precondition here.
{
    return a[v] / v;
}
```

编写合适的 precondition, 使程序能验证通过, 保证运行时不产生数组越界、除数是 0 等错误。

2.3 method3

```
predicate notzero(a: array<int>)
    reads a
{
// Add a predicate here.
}

method method3(a : array<int>, n : int) returns (b : int)
    requires n == a.Length && notzero(a)
    ensures b == 0;
{
    var i := 0;
    while i < n
        invariant 0 <= i <= a.Length
        invariant n == a.Length
        invariant forall k :: 0 <= k < i ==> a[k] != 0
    {
```

```
if a[i] == 0
{ return 1; }

i := i + 1;
}
return 0;
```

编写合适的 predicate, 使程序的返回值一定为 0。

3 提交

3 段代码分别放在名字是 method1.dfy、method2.dfy、method3.dfy 的文件中,写完后在 lab3 目录下运行 make handin 生成 lab3.zip, 然后上传到 canvas。