

نصب ابزار

در این تمرین قرار هست که خروجی نصب ابزار های مورد نیاز پروژه را به ما نشون بدید. در قدم اول اگر هنوز ابزار ها رو نصب نکردید حتما برید فیلم و داکيومنت نصب ابزار های مورد نیاز رو ببینید تا بقیه کار رو پیش ببریم 😊

اما توی این تمرین چی ازتون میخوایم؟

۱. اسکرین شاتی از Terminal سیستمتون تهیه کنید (چه در ویندوز، چه در لینوکس و چه در macOS) که علاوه بر نام دستگاه و سیستم، نسخه‌ی دات و نسخه‌ی فلاتر را نشون بده. راهنمایی: با دستورهای زیر، نسخه‌ی نصبی دات و فلاتر رو مشاهده می‌کنید.

```
flutter --version  
dart --version
```

۲. در صورتی که نسخه‌ی نصبی را مشاهده کردید و از نصب اطمینان حاصل کردید، دستور flutter doctor را بزنید و از خروجی اسکرین شات بگیرید.

۳. پروژه‌ی پیش‌فرض فلاتر را در ide خودتان اجرا کنید و از آن اسکرین شات بگیرید. برای اجرا گرفتن برنامه‌ی اولیه‌ی فلاتر، از USB Debugging در گوشی خود و یا از امولاتورهای آماده استفاده کنید. (نوع امولاتور تفاوتی ندارد).

۴. همچنین پس از اجرا اسکرین شاتی از Terminal ide خود نیز قرار دهید.

توجه: خروجی بر روی Web در هیچ یک از فاز های پروژه و در این تمرین قابل قبول نمیباشد.

در نهایت همه ی اسکرین شات ها و عکس ها را زیپ کرده و آپلود کنید. در صورتی که در هر یک از مراحل بالا به مشکل برخورد کردید با دستیاران آموزشی مربوطه مطرح کنید.

