Arduino



Fabien FERRERO Pascal MASSON

(pascal.masson@unice.fr)

Version projection Edition 2018-2019-V10

Comment développer votre projet







Sommaire



- 1. Pourquoi un Github?
- 2. Créer votre Github
- 3. Créer votre repository
- 4. Utilisation des.md
- 5. Utilisation du repository



1. Pourquoi un Github?

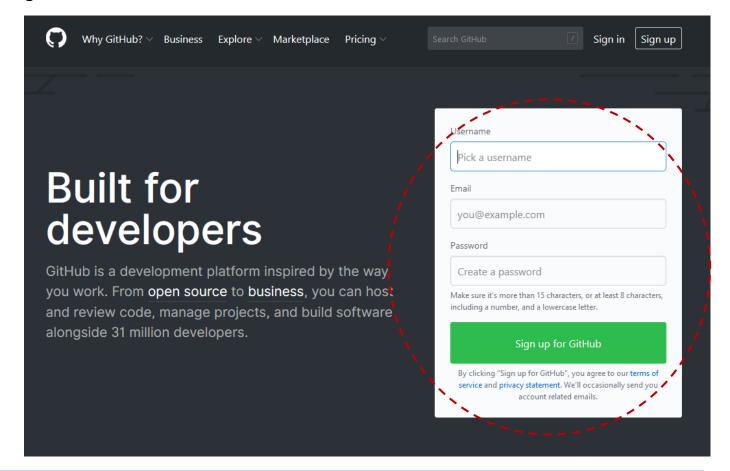


- Cela permet aux étudiants de structurer le développement et la progression du projet
- Cela permet aux enseignants de mieux suivre votre projet
- Le site peut être référencé sur votre CV quand vous indiqué votre projet
- Vous pouvez consulter facilement les sujets passés, et vos futurs collègues pourront aussi facilement s'inspirer de vos projets





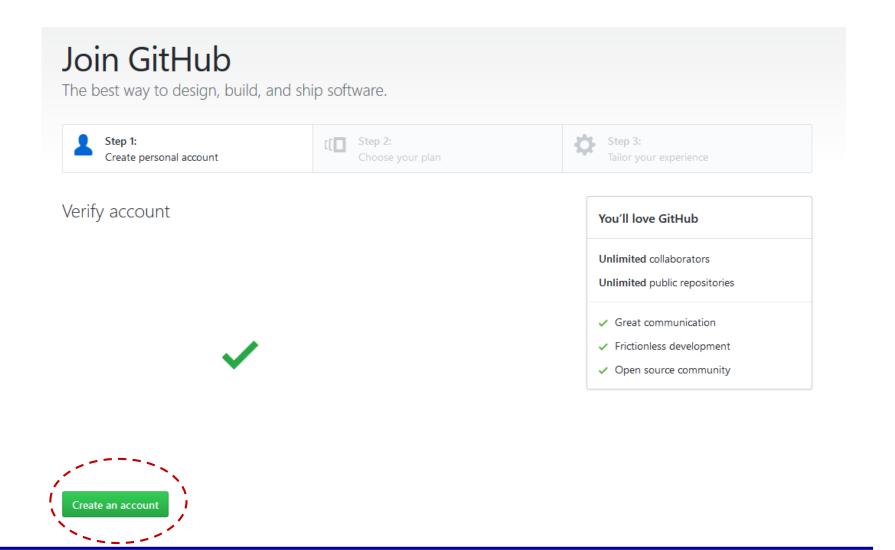
- Aller sur le site : https://github.com/
- Choisir un « username » indiquer l'email d'un des membre du groupe et choisir un mot de passe







Cliquer sur « Create an account »



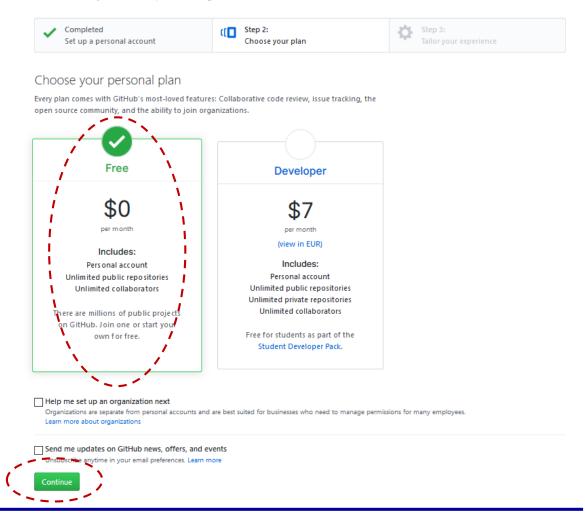




Choisir « Free » puis « Continue »

Welcome to GitHub

You've taken your first step into a larger world, @Pascal-Masson







• Choisir des items qui vous correspondent puis « Submit »

Welcome to GitHub

You'll find endless opportunities to learn, code, and create, @Pascal-Masson

Completed Set up a personal account	Choose your	plan	\$	Step 3: Tailor your experience	
How would you describe your level of programm	jin <u>a</u> e <u>xperi</u> ence?				
Totally new to programming (Some	what experienced	Very experienced			
What do you plan to use GitHub for? (check all tha	t apply)				
☐ Development (☐ Schoo	l projects	Research			
Project Management Design	n/	Other (please specify)		
Which is closest to how you would describe your	self?				
) I'm a professional (O I'm a s	tudent	○ I'm a hobbyist			
Other (please specify)					
Vhat are you interested in?					
arduino x					
g. tutorials, android, ruby, web-development, machine-	learning, open-source				
Submit skip this step					





Vous allez recevoir un email et il faudra cliquer sur « Verify email address »



Please verify your email address

Before you can contribute on GitHub, we need you to verify your email address. An email containing verification instructions was sent to **pascal.masson@unice.Fr**.

Didn't get the email? Resend verification email or change your email settings.

Almost done, **@Pascal-Masson**! To complete your GitHub sign up, we just need to verify your email address: **pascal.masson@unice.fr**.

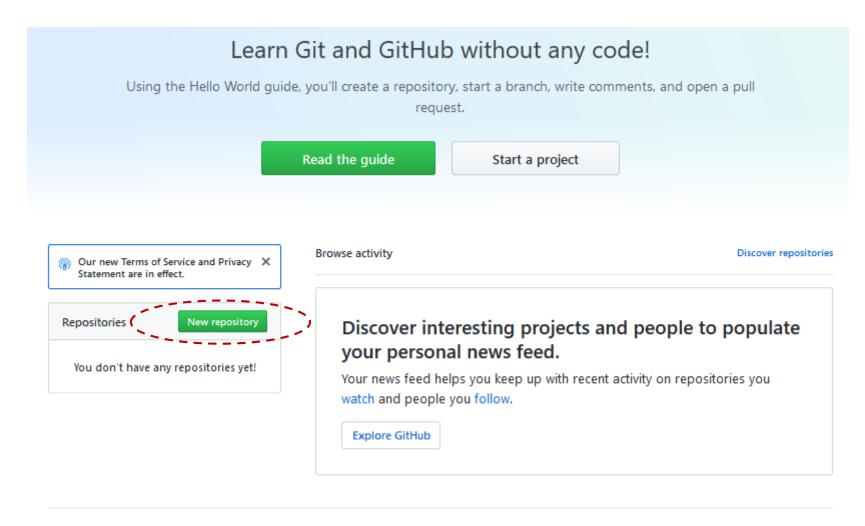




3. Créer votre repository



Créer alors le « repository » de votre projet

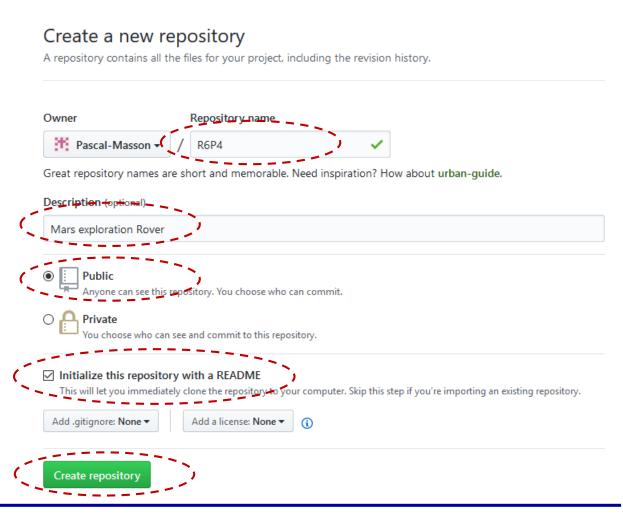




3. Créer votre repository



- Choisir son nom et donner une brève description
- Indiquer que le repository est « public » et créer un « readme »
- L'extension .md indique le formatage Markdown décrit plus loin

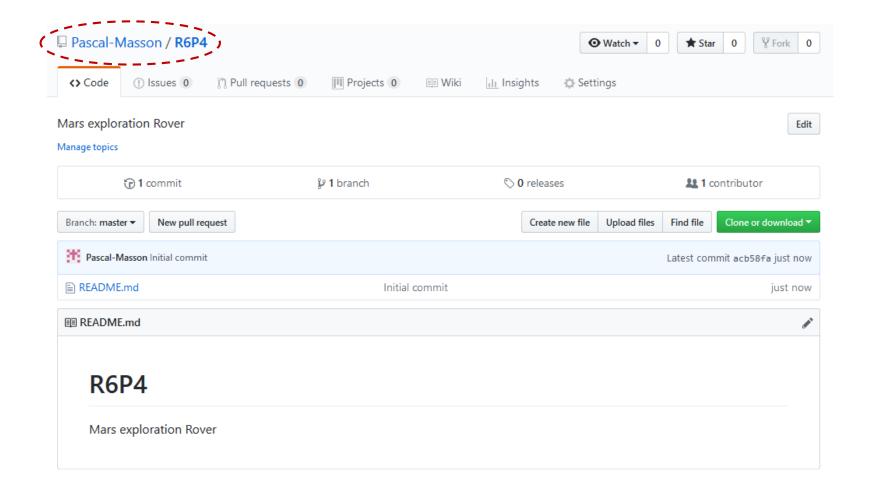




3. Créer votre repository



Le repository est à présent créé et vous pouvez commencer à l'utiliser





4. Utilisation des .md



- Github utilise pour la documentation le fichier Markdown (.md) qui est un système de publication et de formatage de texte minimaliste.
- Vous pouvez trouver des informations sur la rédaction en Markdown sur ce lien :

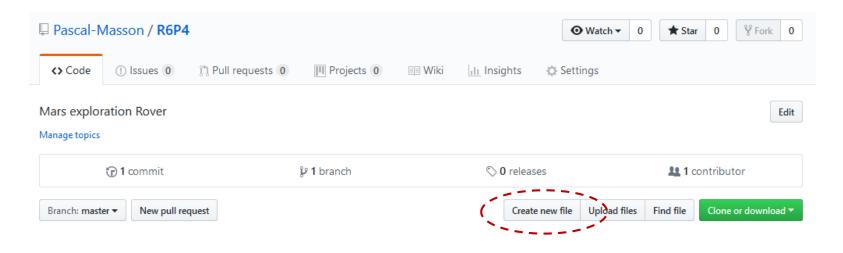
blog.wax-o.com/2014/04/tutoriel-un-guide-pourbien-commencer-avec-markdown



5. Utilisation du repository



- Pour organiser votre repository, il est fortement conseiller de créer des répertoires et sous répertoires
- Pour cela, sélectionner l'icone « Create new file »

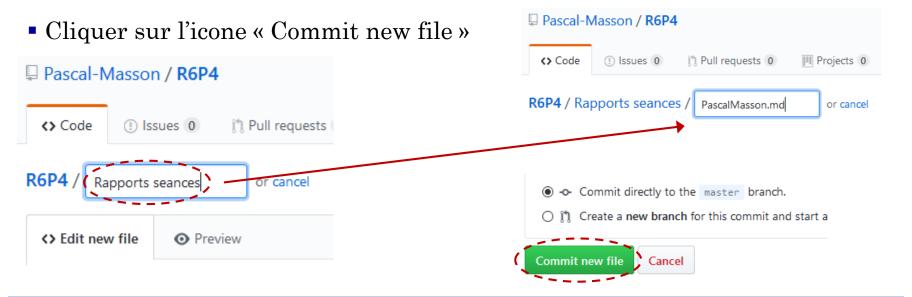




5. Utilisation du repository



- Pour organiser votre repository, il est fortement conseiller de créer des répertoires et sous répertoires
- Pour cela, sélectionner l'icone « Create new file »
- En écrivant « Rapports seances/ » le logiciel comprend que vous souhaitez créer un répertoire et génère l'arborescence
- Reste à créer un .md comme par exemple un « readme » pour expliquer ce que contient le répertoire ou le fichier qui contient vos rapports de séances

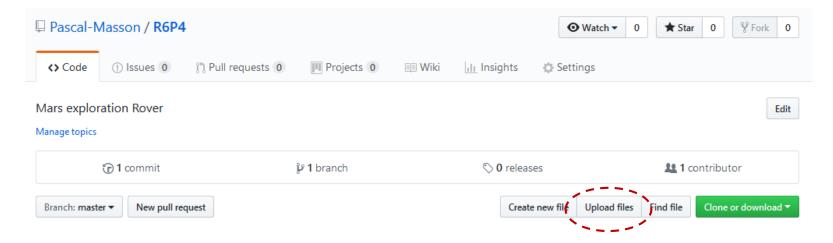




5. Utilisation du repository



 Vous pouvez aussi télécharger des fichiers comme par exemples vos programmes arduino



• Un grand nombre d'exemples est disponible ici :

http://www.sofiahub.unice.fr/arduino-projet-2017-2018/

• On peut en particulier regarder ce projet :

https://github.com/LeoDeLaFuente/Slam_Arduino_Bot