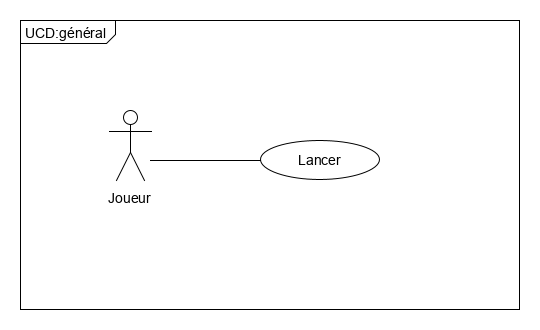
1. **Le diagramme des cas d’utilisation :**



1. **Les scénarii :**
   1. **Lancer**

|  |
| --- |
| **Nom**: **Lancer**  **Résumé**: le joueur essaie de faire dévorer la gazelle par le singe  **Acteurs**: Joueur **Responsable**: J.Vincensini |
| **Pré conditions**: aucune |
| **Cas nominal**:  1° Le zoo propose un menu  2° le joueur choisi une commande (entier)  3° le zoo execute la commande (afficher, nourrir, ….) et propose le menu du début  4° le joueur choisi la commande pour sortir du jeu |
| Variantes: aucune |
| Post conditions: aucune |
| Exceptions: DejaLouerException: levée quand la voiture n’est |