DOCUMENTAȚIA PROIECTULUI ReadingTracker

Studenți

Vaida Raluca

Iacob Giulia

CUPRINS

1) Prezentarea proiectului	3
2) Tehnologiile folosite	4
3) Schema bazei de date	4
4) Prezentarea API-ului	6
5) Prezentarea utilizării aplicației	14
6) Concluzii și contribuții	15
7) Link GitHub	15

Prezentarea aplicației

Proiectul implementat constituie o aplicație .NET al cărei scop o reprezintă gestionarea informațiilor despre o colecție de cărți și despre utilizatorii care le citesc, aceștia având posibilitatea de a se conecta prin intermediul unui email și al unei parole.

Ce probleme rezolvă aplicația?

- Evidența cărților citite de un utilizator
- Înregistrarea și autentificarea rapidă a utilizatorilor
- Posibilitatea de a adăuga sau de a șterge o carte din colecție

Proiectul este organizat pe o arhitectură cu mai multe straturi, având trei componente principale, și anume:

1) ReadingTracker.Api

Expune endpoint-urile REST, controlează fluxul de date, conține controllerele (pentru interacțiunea cu utilizatorii, gestionarea lecturilor, GET/POST/PUT/DELETE pentru cărți și cititori) și middlewares.

2) ReadingTracker.Core

Conține logica și modelele de bază, fiind prezente Entitățile, DTO-urile, Interfaces, Services și Tratarea excepțiilor.

3) ReadingTracker.Database

Conține clasa DbContext, configurațiile pentru Entity Framework Core și implementările repository-urilor.

Tehnologiile folosite

În vederea implementării aplicației backend, principalele tehnologii de care ne-am folosit au fost ASP.NET Core, Entity Framework Core și SQL Server pentru lucrul cu baza de date, JWT (JSON Web Token) pentru autentificare și Swagger pentru testarea API-ului.

Baza de date

Baza noastră de date cuprinde trei tabele, și anume:

1) Books

Conține detalii cu privire la cărțile din colecție. Câmpurile tabelului sunt:

- ✓ Id cheie primară
- ✓ ISBN
- ✓ Name
- ✓ Author
- ✓ Genre

2) Readers

Conține detalii cu privire la utilizatori, adică la cititori. Câmpurile tabelului sunt:

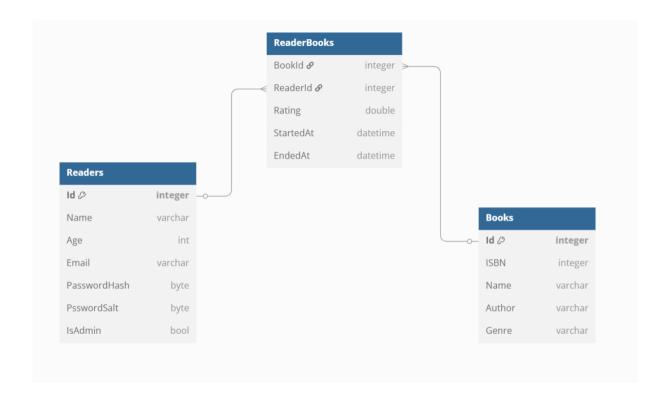
- ✓ Id cheie primară
- ✓ Name
- ✓ Age
- ✓ Email
- ✓ PasswordHash
- ✓ PaswordSalt
- ✓ IsAdim

Între aceste două tabele se stabilește o relație de many-to-many (un utilizator poate să citească mai multe cărți și o carte poate să fie citită de mai mulți utilizatori), prin urmare am adăugat o tabelă intermediară:

ReaderBooks

- ✓ BookId cheie primară
- ✓ ReaderId cheie primară
- ✓ Rating
- ✓ StartedAt
- ✓ EndedAt

Diagrama bazei de date



Prezentarea API-ului

Pentru tabela Books

Avem implementate 3 operații GET. Putem să selectăm o carte în funcție de Id-ul ei, în funcție de nume și putem să sortăm cărțile crescător/descrescător în funcție de un anumit câmp.

Exemplu – sortare de cărți crescător după nume

Exemplu – selectarea cărții cu Id-ul egal cu 5



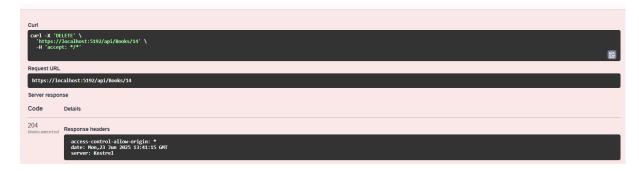
S-a implementat operația de PUT cu care putem face update la campurile unei înregistrări. Spre exemplu, am modificat înregistrarea cu Id-ul 5, schimbând genul cărții de la fantasy la action.



S-a implementat operația POST cu care putem să adăugăm o înregistrare nouă printre cele deja prezente. Spre exemplu, am adăugat romanul "The Shining" de Stephen King la listă.



S-a implementat operația DELETE cu care putem șterge una din cărțile existente în listă. **Spre exemplu, am șters cartea nou adăugată la exemplul precedent.**



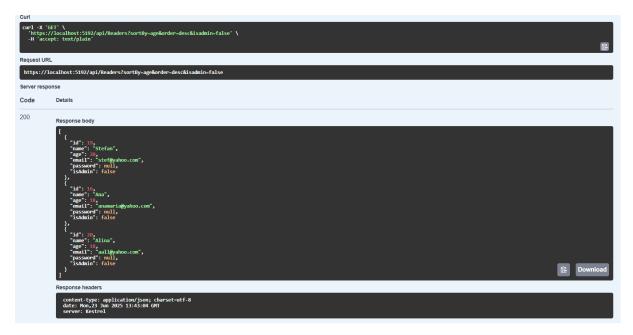
Pentru tabela Readers

Am implementat 2 operații GET. Cu prima putem afișa lista de cititori pe care îi putem sorta crescător sau descrescător după un anumit criteriu. Cu a doua operația putem selecta un utilizator în funcție de Idul său.

Exemplu – selectarea utilizatorului cu Id-ul 20



Exemplu – lista sortată descrescător după vârstă a utilizatorilor care nu au rol de admin



Cu operația de PUT putem să actualizăm informațiile legate de un anumit utilizator. Spre exemplu, pentru utilizatorul cu Id-ul 20 voi schimba vârsta de la 18 ani la 23.



S-au implementat 2 operații de POST. Prima dintre ele e pentru înregistrarea unui utilizator, iar a doua pentru logarea în cont al acestuia.

Exemplu – înregistrarea unui nou utilizator



Exemplu – logarea unui utilizator



S-a implementat operația DELETE cu care se poate șterge un cont de utilizator. **Spre exemplu, voi aplica DELETE pe contul pe care l-am creat la primul exemplu de POST.**



Pentru tabela ReaderBooks

S-au implementat 2 operații de GET. Cu una dintre ele putem sorta înregistrările din tabelă crescător sau descrescător după un anumit criteriu, iar cu cealaltă operație putem selecta o înregistrare în funcție de BookId și ReaderId.

Exemplu – Selectarea înregistrării cu BookId = 5 și ReaderId = 19



Exemplu – sortarea crescătoare a elementelor în funcție de Rating



S-a implementat operația de PUT cu care putem să actualizăm informațiile dintr-o anumită înregistrare. Spre exemplu, pentru înregistrarea cu BookId = 5 și ReaderId = 19 am modificat ratingul, de la 5 actualizându-l la 8.



S-a implementat operația de POST cu care putem să adăugăm o nouă înregistrare în tabelă:

S-a implementat operația DELETE cu care se poate șterge o înregistrare din tabelă:



Prezentarea utilizării aplicației

Aplicația presupune gestiunea unor colecții de cărți și a unei liste de utilizatori sau cititori conectați cu email și parolă. E permisă ștergerea, actualizarea și selectarea oricărei înregistrări din fiecare tabelă. De menționat că la momentul creării unui nou cont, parola utilizatorului este hash-uită astfel că nu poate să apară direct cu numele ei în baza de date. De asemenea, în momentul în care se cere efectuarea unei operații care necesită existența unei anumite valori din baza de date, se aruncă excepție daca valoarea nu se găsește în baza de date. Emailul și parola sunt, totodată, obligatorii de trecut la înregistrare, astfel apare eroare.

Concluzii și contribuții

- Ne-am familiarizat cu crearea și construirea unei aplicații ASP.NET Core
- Ne-am consolidat cunoștințele în ceea ce privește limbajul C#, lucrul cu bazele de date și Entity Framework Core + SQL Server
- Ne-am familiarizat cu modul de lucru al lui Swagger
- Știm cum să proiectăm o bază de date într-un mod corect și complet
- Am învățat să folosim Dependency Injection în .NET configurând servicii pe baza de interfețe pentru a fi injectate automat acolo unde sunt necesare

Vaida Raluca – implementare codului propriu-zis Iacob Giulia - schema bazei de date, testarea API-ului, documentația

Link GitHub

https://github.com/VaidaRaluca/ReadingTracker