

JesusMatos, 20241767, Lunes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
namespace ITLA
{
    //Jesus Matos Matricula:20241767
    {
        0 referencias
        class Program
        {
            0 referencias
            static void Main()
            {
                DateTime dateTime = DateTime.Now;
                Console.WriteLine(dateTime);

                int numero = 12;
                double precio = 19.99;
                bool activo = true;
                char letra = 'Z';
                string texto = "Hola";

                Console.WriteLine(numero);

                Console.WriteLine(precio);

                Console.WriteLine(activo);

                Console.WriteLine(letra);

                Console.WriteLine(texto);
            }
        }
    }
}
```

```
Consola de depuración de Mi  X + v
9/11/2025 6:59:41 PM
12
19.99
True
Z
Hola
```

Buscar cómo se declara una constante en C#
e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

En **C#**, una constante se declara con la palabra reservada **const**

```
namespace ITLA
{
    //Jesus Matos Matricula:20241767
    class Program
    {
        0 referencias
        static void Main()
        {
            0 referencias
            DateTime dateTime = DateTime.Now;
            Console.WriteLine(dateTime);

            const int numero = 12;
            const double precio = 19.99;
            const bool activo = true;
            const char letra = 'Z';
            const string texto = "Hola";

            Console.WriteLine(numero);

            Console.WriteLine(precio);

            Console.WriteLine(activo);

            Console.WriteLine(letra);

            Console.WriteLine(texto);
        }
    }
}
```

Consola de depuración de Mi

```
9/11/2025 6:58:17 PM
12
19.99
True
Z
Hola
```

Si intentas cambiarle el valor como si fuera una variable normal simplemente te dará error y no podrás copilar

```
namespace ITLA
{
    //Jesus Matos Matricula:20241767
    {
        0 referencias
        class Program
        {
            0 referencias
            static void Main()
            {
                DateTime dateTime = DateTime.Now;
                Console.WriteLine(dateTime);

                const int numero = 12;
                const double precio = 19.99;
                const bool activo = true;
                const char letra = 'Z';
                const string texto = "Hola";

                numero = 10;
                precio = 20.20;
                activo = false;
                letra = 'Y';
                texto = "Adios";

                Console.WriteLine(numero);

                Console.WriteLine(precio);

                Console.WriteLine(activo);

                Console.WriteLine(letra);

                Console.WriteLine(texto);
            }
        }
    }
}
```

Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
namespace ITLA
{
    //Jesus Matos Matricula:20241767
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            DateTime dateTime = DateTime.Now;
            Console.WriteLine(dateTime);

            int numero = 10;
            Console.WriteLine("Numero inicial: " + numero);

            numero++;
            Console.WriteLine("Numero incrementado: " + numero);

            numero--;
            Console.WriteLine("Despues de decrementar: " + numero);

            int suma = numero + 5;
            int resta = numero - 3;
            int multiplicacion = numero * 2;
            int division = numero / 2;

            Console.WriteLine("Sumado 5: " + suma);
            Console.WriteLine("Restado 3: " + resta);
            Console.WriteLine("Multiplicado x2: " + multiplicacion);
            Console.WriteLine("Dividido entre 2: " + division);
        }
    }
}
```

```
Consola de depuración de Mi X + v
9/11/2025 6:54:50 PM
Numero inicial: 10
Numero incrementado: 11
Despues de decrementar: 10
Sumado 5: 15
Restado 3: 7
Multiplicado x2: 20
Dividido entre 2: 5
```

Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

No se puede asignar directamente un float a un byte porque: float puede tener decimales, y byte solo acepta enteros de **0 a 255**. El número que diste (10152466.25) es demasiado grande para caber en un byte.

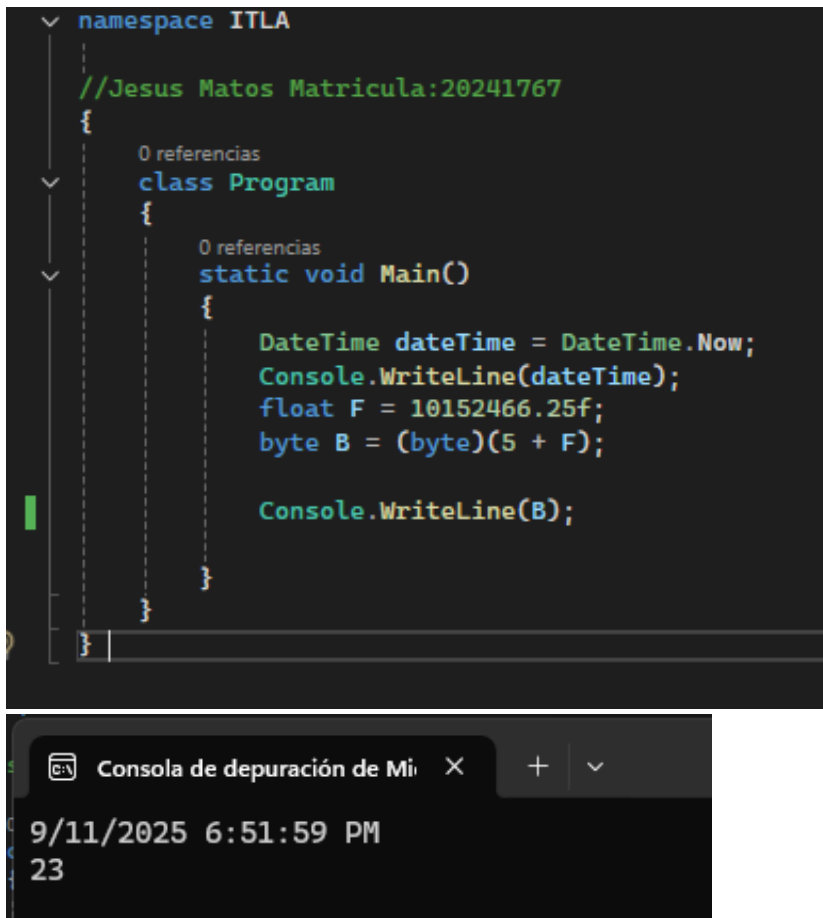
```
namespace ITLA
{
    //Jesus Matos Matricula:20241767
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            float F = 10152466.25f;
            byte B = 5 + F;
        }
    }
}
```

Lista de errores

Toda la solución 1 Error 1 Advertencia 0 de 1 Mensaje Compilación + IntelliSense

Código	Descripción
CS0266	No se puede convertir implícitamente el tipo 'float' en 'byte'. Ya existe una conversión explícita (compruebe si le falta una conversión)
ENC0118	Es posible que el cambio de "método" no tenga efecto hasta que se reinicie la aplicación.

“Solución”



The image shows a C# code editor window with a dark theme. The code is as follows:

```
namespace ITLA
{
    //Jesus Matos Matricula:20241767
    class Program
    {
        static void Main()
        {
            DateTime dateTime = DateTime.Now;
            Console.WriteLine(dateTime);
            float F = 10152466.25f;
            byte B = (byte)(5 + F);

            Console.WriteLine(B);
        }
    }
}
```

Below the code editor is a debug console window titled "Consola de depuración de Mi". It displays the output of the program:

```
9/11/2025 6:51:59 PM
23
```

NOTA: Tuve que rehacer todo para ponerle la fecha, por eso la tienen hora similar todo.