

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN WEB II
MODUL 3**



Perulangan dan Kondisional

Oleh:

Muh. Haekal Barera NIM. 2210817320008

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
APRIL 2024**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB II
MODUL 3

Laporan Praktikum Pemrograman Web II Modul 3: Perulangan dan Kondisional ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Web II. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muh. Haekal Barera
NIM : 2210817310008

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Ammarin Ihsan
NIM. 2010817210002

Ir. Eka Setya Wijaya, S.T., M.Kom.
NIP. 198205082008011010

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR.....	4
DAFTAR TABEL	5
SOAL 1	6
A. Source Code	6
B. Output Program.....	7
C. Pembahasan	7
D. Tautan Git	8
SOAL 2.....	8
A. Source Code	9
B. Output Program.....	10
C. Pembahasan	10
D. Tautan Git	11
SOAL 3.....	11
A. Source Code	12
B. Output Program.....	13
C. Pembahasan	13
D. Tautan Git	14
SOAL 4.....	14
A. Source Code	15
B. Output Program.....	16
C. Pembahasan	17
D. Tautan Git	18
SOAL 5.....	18
A. Source Code	19
B. Output Program.....	19
C. Pembahasan	20
D. Tautan Git	21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Hasil Keluaran Soal 1	6
Gambar 2. Hasil Keluaran Soal 1	6
Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	7
Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	7
Gambar 5. Hasil Keluaran Soal 2	9
Gambar 6. Hasil Keluaran Soal 2	9
Gambar 7. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2	10
Gambar 8. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2	10
Gambar 9. Hasil Keluaran Soal 3	12
Gambar 10. Hasil Keluaran Soal 3	12
Gambar 11. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3	13
Gambar 12. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3	13
Gambar 13. Hasil Keluaran Soal 4	14
Gambar 14. Hasil Keluaran Soal 4	15
Gambar 15. Hasil Keluaran Soal 4	15
Gambar 16. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4	16
Gambar 17. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4	16
Gambar 18. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4	17
Gambar 19. Hasil Keluaran Soal 5	18
Gambar 20. Hasil Keluaran Soal 5	18
Gambar 21. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5	19
Gambar 22. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5	20

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Source Code Jawaban Soal 1.....	7
Tabel 2. Source Code Jawaban Soal 2.....	10
Tabel 3. Source Code Jawaban Soal 3.....	13
Tabel 4. Source Code Jawaban Soal 4.....	16
Tabel 5. Source Code Jawaban Soal 5.....	19

SOAL 1

Buatlah sebuah program yang dapat mencetak output tergantung banyaknya jumlah input seperti yang diberikan contoh. Wajib menggunakan perulangan while dalam implementasi.

Contoh Output 1:

Jumlah Peserta :

Peserta ke-1

Peserta ke-2

Peserta ke-3

Peserta ke-4

Gambar 1. Hasil Keluaran Soal 1

Contoh Output 2:

Jumlah Peserta :

Peserta ke-1

Peserta ke-2

Peserta ke-3

Gambar 2. Hasil Keluaran Soal 1

Simpan dengan nama file: PRAK301.php

A. Source Code

```
1 <?php $i = 1; ?>
2 <html>
3 <head>
4     <title>Soal_1_Modul_3</title>
5 </head>
6 <body>
7     <form action="" method="post">
8         <label for="jumlah">Jumlah Peserta :</label>
9         <input type="text" name="jumlah"> <br>
10        <button type="submit" name="submit">Cetak</button>
11    </form>
12    <?php if( isset($_POST['submit']) ) : ?>
13        <?php while($i <= $_POST['jumlah']) { ?>
14            <?php if( $i % 2 == 1 ) { ?>
```

15	<code><h1 style="color: red">Peserta ke-<?= \$i; ?></h1></code>
16	<code><?php } else { ?></code>
17	<code><h1 style="color: green">Peserta ke-<?= \$i; ?></h1></code>
18	<code><?php } ?></code>
19	<code><?php \$i = \$i + 1; ?></code>
20	<code><?php } ?></code>
21	<code><?php endif; ?></code>
22	<code></body></code>
23	<code></html></code>

Tabel 1. Source Code Jawaban Soal 1

B. Output Program

Jumlah Peserta :

Peserta ke-1

Peserta ke-2

Peserta ke-3

Peserta ke-4

Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1

Jumlah Peserta :

Peserta ke-1

Peserta ke-2

Peserta ke-3

Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1

C. Pembahasan

1. `<?php $i = 1; ?>`: Baris ini mendefinisikan variabel `$i` dengan nilai awal 1. Variabel ini akan digunakan untuk iterasi dalam menampilkan peserta.
2. `<html>`, `<head>`, dan `<title>`: Ini adalah bagian awal dari markup HTML yang mendefinisikan struktur halaman web dan judul halaman.

3. `<form action="" method="post">`: Ini adalah tag form HTML yang mengarah ke halaman itu sendiri dan menggunakan metode POST untuk mengirimkan data.
4. `<label for="jumlah">Jumlah Peserta :</label>`: Label untuk input jumlah peserta.
5. `<input type="text" name="jumlah">`: Input untuk memasukkan jumlah peserta.
6. `<button type="submit" name="submit">Cetak</button>`: Tombol submit untuk mengirimkan form.
7. `<?php if(isset($_POST['submit'])) : ?>`: Memeriksa apakah tombol submit telah ditekan.
8. `<?php while($i <= $_POST['jumlah']) { ?>`: Memulai loop while. Ini akan berjalan selama nilai \$i kurang dari atau sama dengan jumlah peserta yang dimasukkan oleh pengguna melalui form.
9. `<?php if($i % 2 == 1) { ?>`: Memeriksa apakah nilai \$i adalah ganjil.
10. `<h1 style="color: red">Peserta ke-<?=$i; ?></h1>`: Jika nilai \$i ganjil, maka teks "Peserta ke-" diikuti dengan nomor peserta (nilai \$i) akan ditampilkan dengan warna merah.
11. `<?php } else { ?>`: Bagian alternatif dari kondisi jika nilai \$i bukan ganjil.
12. `<h1 style="color: green">Peserta ke-<?=$i; ?></h1>`: Jika nilai \$i bukan ganjil (genap), maka teks "Peserta ke-" diikuti dengan nomor peserta (nilai \$i) akan ditampilkan dengan warna hijau.
13. `<?php $i = $i + 1; ?>`: Menaikkan nilai \$i setiap kali loop dilakukan agar iterasi ke peserta berikutnya.
14. `<?php } ?>`: Menutup blok if-else.
15. `<?php } ?>`: Menutup loop while.
16. `<?php endif; ?>`: Menutup blok if untuk memeriksa apakah tombol submit telah ditekan.

D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

https://github.com/Vainn11/Prak_Web_2/blob/5443d50ef2a555aef951064943f0633696764afc/Modul%203/Prak301.php

SOAL 2

Buatlah program yang dapat menampilkan bentuk segitiga dari gambar yang dimasukkan. Input baris pertama adalah tinggi segitiga. Input berikutnya adalah alamat gambar yang akan digunakan untuk membangun segitiga. Gunakan link berikut sebagai inputan gambar :

<https://cdn0.iconfinder.com/data/icons/web-and-mobile-icons-volume-2/128/52-512.png>.

Wajib menggunakan perulangan while dalam implementasinya.

Contoh Output 1:

Tinggi :

Alamat Gambar :




Gambar 5. Hasil Keluaran Soal 2

Contoh Output 2:

Tinggi :

Alamat Gambar :



Gambar 6. Hasil Keluaran Soal 2

Simpan dengan nama file: PRAK302.php

A. Source Code

```

1  <html>
2  <head>
3    <title>Soal_2_Modul_3</title>
4  </head>
5  <body>
6    <form action="" method="post">
7      <label for="jumlah">Tinggi :</label>
8      <input type="text" name="jumlah"> <br>
9      <label for="alamat">Alamat Gambar :</label>
10     <input type="text" name="alamat"> <br>
11     <button type="submit" name="submit">Cetak</button>
12   </form>
13   <br>
14   <?php
15     if( isset($_POST['submit']) ) {
16       $max = $_POST['jumlah'];
17       $i = 1; $j = 1; $k = $max;
18       $gambar = $_POST['alamat'];
19     } ?>
20   <?php if( isset($_POST['submit']) ) : ?>
21     <?php while($i <= $max) { ?>
22       <?php while($j < $i ) { ?>
23         <img style="width: 25px; opacity: 0;" src=<?=" $gambar"; ?> alt="">
24         <?php $j = $j + 1; ?>

```

```

25     <?php } ?>
26     <?php while($k >= $i) { ?>
27         <img style="width : 25px" src=?= "$gambar"; ?> alt="">
28         <?php $k = $k - 1; ?>
29     <?php } ?>
30     <br>
31     <?php
32         $j = 1; $k = $max;
33         $i = $i + 1;
34     ?>
35     <?php } ?>
36     <?php endif; ?>
37 </body>
38 </html>

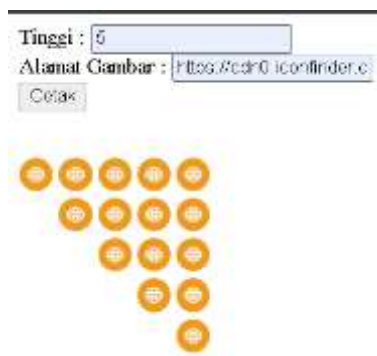
```

Tabel 2. Source Code Jawaban Soal 2

B. Output Program



Gambar 7. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2



Gambar 8. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2

C. Pembahasan

1. <html>, <head>, dan <title>: Ini adalah bagian awal dari markup HTML yang mendefinisikan struktur halaman web dan judul halaman.

2. `<form action="" method="post">`: Ini adalah tag form HTML yang mengarah ke halaman itu sendiri dan menggunakan metode POST untuk mengirimkan data.
3. `<label for="jumlah">Tinggi :</label>` dan `<input type="text" name="jumlah">`: Label dan input untuk memasukkan tinggi pola gambar.
4. `<label for="alamat">Alamat Gambar :</label>` dan `<input type="text" name="alamat">`: Label dan input untuk memasukkan alamat gambar yang akan ditampilkan.
5. `<button type="submit" name="submit">Cetak</button>`: Tombol submit untuk mengirimkan form.
6. `<?php if(isset($_POST['submit'])) { ... } ?>`: Memeriksa apakah tombol submit telah ditekan. Jika ya, maka inisialisasi variabel \$max, \$i, \$j, dan \$k, serta mengambil nilai alamat gambar dari input.
7. `<?php while($i <= $max) { ?>`: Memulai loop while pertama. Ini akan berjalan selama nilai \$i kurang dari atau sama dengan nilai \$max, yang merupakan tinggi pola gambar.
8. `<?php while($j < $i) { ?>`: Memulai loop while kedua. Ini akan berjalan selama nilai \$j kurang dari \$i.
9. `<img style="width: 25px; opacity: 0;" src=<?=" $gambar"; ?> alt="">`: Tag `` untuk menampilkan gambar. Dalam kasus ini, gambar akan memiliki lebar 25px dan opacity (kejelasan) 0 (tidak terlihat), sesuai dengan pola yang dibuat.
10. `<?php $j = $j + 1; ?>`: Menaikkan nilai \$j setiap kali loop dilakukan.
11. `<?php while($k >= $i) { ?>`: Memulai loop while ketiga. Ini akan berjalan selama nilai \$k lebih besar dari atau sama dengan \$i.
12. `<img style="width : 25px" src=<?=" $gambar"; ?> alt="">`: Tag `` untuk menampilkan gambar. Dalam kasus ini, gambar akan memiliki lebar 25px.
13. `<?php $k = $k - 1; ?>`: Mengurangi nilai \$k setiap kali loop dilakukan.
14. `
`: Tag `
` untuk membuat baris baru setelah setiap baris gambar selesai.
15. `<?php $j = 1; $k = $max; $i = $i + 1; ?>`: Mengatur kembali nilai \$j dan \$k ke nilai awal, dan menaikkan nilai \$i untuk melanjutkan ke baris gambar berikutnya.
16. `<?php } ?>`: Menutup loop while ketiga.
17. `<?php } ?>`: Menutup loop while pertama.
18. `<?php endif; ?>`: Menutup blok if untuk memeriksa apakah tombol submit telah ditekan.

D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

https://github.com/Vainn11/Prak_Web_2/blob/5443d50ef2a555aef951064943f0633696764afc/Modul%203/Prak302.php

SOAL 3

Buatlah sebuah program untuk mengecek suatu bilangan pada deret, jika bilangan tersebut ditambah 7 apakah merupakan bilangan kelipatan 5. Input pertama adalah batas bawah deret. Input baris kedua adalah batas atas deret bilangan. Output adalah menampilkan deret

bilangan dan bilangan yang diminta diganti dengan gambar bintang. Wajib menggunakan perulangan do while dalam implementasi. Source gambar bisa didownload disini: <https://www.freepnglogos.com/images/star-images-9441.html>

Contoh Output 1:

1 2 ★ 4 5 6 7 ★ 9 10

Gambar 9. Hasil Keluaran Soal 3

Contoh Output 2:

37 ★ 39 40 41 42 ★ 44 45 46 47 ★ 49 50 51 52 ★ 54 55

Gambar 10. Hasil Keluaran Soal 3

Simpan dengan nama file: PRAK303.php

A. Source Code

```

1 <html>
2 <head>
3   <title>Soal_3_Mdul_3</title>
4 </head>
5 <body>
6   <form action="" method="post">
7     <label for="bawah">Batas Bawah :</label>
8     <input type="text" name="bawah"> </br>
9     <label for="atas">Batas Atas :</label>
10    <input type="text" name="atas"> </br>
11    <button type="submit" name="submit">Cetak</button>
12  </form>
13  <br>
14  <?php
15    $i; $j;
16  ?>
17  <?php if( isset($_POST['submit']) ) : ?>
18    <?php
19      $i = $_POST['bawah'];
20      $j = $_POST['atas'];

```

21	?>
22	<?php do { ?>
23	<?php if((\$i + 7) % 5 == 0) { ?>
24	
25	<?php } else { ?>
26	<?= \$i; ?>
27	<?php } ?>
28	<?php \$i = \$i + 1; ?>
29	<?php } while(\$i <= \$j) ?>
30	<?php endif; ?>
31	</body>
32	</html>

Tabel 3. Source Code Jawaban Soal 3

B. Output Program

Batas Bawah :

Batas Atas :

1 2 ★ 4 5 6 7 ★ 9 10

Gambar 11. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3

Batas Bawah :

Batas Atas :

37 ★ 39 40 41 42 ★ 44 45 46 47 ★ 49 50 51 52 ★ 54 55

Gambar 12. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3

C. Pembahasan

1. <html>, <head>, dan <title>: Bagian standar dari markup HTML yang mendefinisikan struktur halaman web dan judul halaman.
2. <form action="" method="post">: Tag form HTML untuk mengirimkan data ke halaman itu sendiri menggunakan metode POST.
3. <label for="bawah">Batas Bawah :</label> dan <input type="text" name="bawah">: Label dan input untuk memasukkan nilai batas bawah.
4. <label for="atas">Batas Atas :</label> dan <input type="text" name="atas">: Label dan input untuk memasukkan nilai batas atas.

5. `<button type="submit" name="submit">Cetak</button>`: Tombol submit untuk mengirimkan form.
6. `<?php $i; $j; ?>`: Ini adalah inisialisasi variabel \$i dan \$j, meskipun tidak diberikan nilai awal.
7. `<?php if(isset($_POST['submit'])) : ?>`: Memeriksa apakah tombol submit telah ditekan.
8. `<?php $i = $_POST['bawah']; $j = $_POST['atas']; ?>`: Mengambil nilai batas bawah dan batas atas yang dimasukkan oleh pengguna dari form.
9. `<?php do { ?>`: Memulai loop do-while. Ini akan terus dijalankan sekali, kemudian memeriksa kondisi di akhir iterasi.
10. `<?php if(($i + 7) % 5 == 0) { ?>`: Memeriksa apakah nilai \$i + 7 memiliki sisa bagi 5 sama dengan 0. Jika ya, maka akan menampilkan sebuah gambar bintang.
11. ``: Tag `` untuk menampilkan gambar bintang dengan lebar 20px.
12. `<?php } else { ?>`: Bagian alternatif dari kondisi jika nilai \$i + 7 tidak memenuhi syarat.
13. `<?= $i; ?>`: Ini akan menampilkan nilai \$i.
14. `<?php $i = $i + 1; ?>`: Menaikkan nilai \$i setiap kali loop dilakukan.
15. `<?php } while($i <= $j) ?>`: Menutup loop do-while dan memeriksa apakah nilai \$i masih kurang dari atau sama dengan nilai \$j.
16. `<?php endif; ?>`: Menutup blok if untuk memeriksa apakah tombol submit telah ditekan.

D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

https://github.com/Vainn11/Prak_Web_2/blob/5443d50ef2a555aef951064943f0633696764afc/Modul%203/Prak303.php

SOAL 4

Buatlah sebuah program untuk menampilkan banyak bintang sesuai dengan jumlah bintang pada saat diinput. Output program berupa banyak gambar bintang sesuai input serta tombol “Tambah” dan “Kurang”. Saat tombol “Tambah” ditekan maka jumlah bintang akan bertambah 1, apabila tombol “Kurang” ditekan maka jumlah bintang akan berkurang 1. Source gambar bisa didownload disini: <https://www.freepnglogos.com/images/star-images-9441.html>

Contoh Ouput 1 (Sebelum disubmit)



The image shows a web form with the label "Jumlah bintang" followed by a text input field. Below the input field is a button labeled "Submit".

Gambar 13. Hasil Keluaran Soal 4

Contoh Output 2 (Sesudah disubmit):



Gambar 14. Hasil Keluaran Soal 4

Contoh Output 2 (Ketika tombol “Tambah” ditekan):



Gambar 15. Hasil Keluaran Soal 4

Simpan dengan nama file: PRAK304.php

A. Source Code

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Soal_4_Modul_3</title>
4 </head>
5 <body>
6   <?php
7     $bintang = NULL;
8     $picture = "<img style='width: 70px;'
src='https://www.freepnglogos.com/uploads/star-png/file-featured-article-star-svg-
wikimedia-commons-8.png' >";
9     if( $_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST" ) {
10       $bintang = $_POST['bintang'];
11     }
12     if( isset($_POST['tambah']) ) {
13       $bintang += 1;
14     }
15     if( isset($_POST['kurang']) ) {
16       $bintang -= 1;
17     }
18     if( empty($bintang) ) { ?>
19       <form action="" method="post">
20         <label for="bintang">Jumlah Bintang :</label>
```

21	<code><input type="text" name="bintang"> </br></code>
22	<code><button type="submit" name="submit">Submit</button></code>
23	<code></form></code>
24	<code><?php } ?></code>
25	<code><?php if(!empty(\$bintang)) {</code>
26	<code>echo "Jumlah Bintang : \$bintang "; ?></code>
27	<code>

</code>
28	<code><?php for(\$i = 0; \$i < \$bintang; \$i++) {</code>
29	<code>echo "\$picture";</code>
30	<code>} ?></code>
31	<code><form action="" method="post"></code>
32	<code><input type="text" name="bintang" value="<?= \$bintang ?>" hidden></code>
33	<code><button type="submit" name="tambah"</code>
34	<code>value="Rambah">Tambah</button></code>
35	<code><button type="submit" name="kurang" value="kurang">Kurang</button></code>
36	<code></form></code>
37	<code><?php } ?></code>
38	<code></body></code>
	<code></html></code>

Tabel 4. Source Code Jawaban Soal 4

B. Output Program

Jumlah Bintang :

Gambar 16. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4



Gambar 17. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4

Jumlah Bintang : 6



Gambar 18. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4

C. Pembahasan

1. `<?php $bintang = NULL; ?>`: Mendefinisikan variabel \$bintang dan menginisialisasinya dengan nilai NULL.
2. `<?php $picture = ""; ?>`: Mendefinisikan variabel \$picture yang berisi tag gambar bintang dengan lebar 70px.
3. `<?php if($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") { ... } ?>`: Memeriksa apakah form dikirim menggunakan metode POST.
4. `<?php $bintang = $_POST['bintang']; ?>`: Mengambil nilai jumlah bintang yang dikirim melalui form jika form dikirimkan.
5. `<?php if(isset($_POST['tambah'])) { ... } ?>`: Memeriksa apakah tombol "Tambah" ditekan.
6. `<?php $bintang += 1; ?>`: Menambahkan 1 ke nilai \$bintang jika tombol "Tambah" ditekan.
7. `<?php if(isset($_POST['kurang'])) { ... } ?>`: Memeriksa apakah tombol "Kurang" ditekan.
8. `<?php $bintang -= 1; ?>`: Mengurangkan 1 dari nilai \$bintang jika tombol "Kurang" ditekan.
9. `<?php if(empty($bintang)) { ?>`: Memeriksa apakah nilai \$bintang kosong.
10. `<form action="" method="post">`: Tag form untuk mengirimkan data ke halaman itu sendiri menggunakan metode POST.
11. `<label for="bintang">Jumlah Bintang :</label>` dan `<input type="text" name="bintang">`: Label dan input untuk memasukkan jumlah bintang.
12. `<button type="submit" name="submit">Submit</button>`: Tombol submit untuk mengirim form.
13. `<?php } ?>`: Menutup blok if untuk memeriksa apakah nilai \$bintang kosong.
14. `<?php if(!empty($bintang)) { ?>`: Memeriksa apakah nilai \$bintang tidak kosong.
15. `<?php echo "Jumlah Bintang : $bintang "; ?>`: Menampilkan jumlah bintang yang telah dimasukkan oleh pengguna.
16. `

`: Menambahkan beberapa baris kosong untuk memberikan jarak antara jumlah bintang dan gambar bintang.
17. `<?php for($i = 0; $i < $bintang; $i++) { ... } ?>`: Looping untuk menampilkan gambar bintang sebanyak nilai \$bintang.

18. `<?php echo "$picture"; ?>`: Menampilkan gambar bintang sebanyak nilai \$bintang.
19. `<form action="" method="post">`: Tag form untuk mengirimkan data ke halaman itu sendiri menggunakan metode POST.
20. `<input type="text" name="bintang" value="<?= $bintang ?>" hidden>`: Input hidden untuk mengirim nilai \$bintang ke dalam form.
21. `<button type="submit" name="tambah" value="Rambah">Tambah</button>`: Tombol untuk menambah jumlah bintang.
22. `<button type="submit" name="kurang" value="kurang">Kurang</button>`: Tombol untuk mengurangi jumlah bintang.
23. `<?php } ?>`: Menutup blok if untuk memeriksa apakah nilai \$bintang tidak kosong.

D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

https://github.com/Vainn11/Prak_Web_2/blob/5443d50ef2a555aef951064943f0633696764afc/Modul%203/Prak304.php

SOAL 5

Buatlah sebuah program yang menerima masukan string kemudian mencetak string tersebut dengan masing-masing karakter pada string tercetak sebanyak panjang dari string masukan. Pada masing-masing karakter, karakter pertama harus tercetak kapital sedangkan sisanya harus tidak kapital.

Contoh program:

Contoh 1



Input:
BanDunG

Output:
BbbbbbbAaaaaaNnnnnnDdddddUuuuuuNnnnnnGggggg

Gambar 19. Hasil Keluaran Soal 5

Contoh 2



Input:
BANJAR

Output:
BbbbbbbAaaaaaNnnnnnJjjjjAaaaaRrrrr

Gambar 20. Hasil Keluaran Soal 5

Simpan dengan nama file: PRAK305.php

A. Source Code

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Soal_5_Modul_3</title>
4 </head>
5 <body>
6   <form action="" method="post">
7     <input type="text" name="kata">
8     <button type="submit" name="submit">Submit</button>
9   </form>
10  <br>
11  <?php if( isset($_POST['submit']) ) : ?>
12    <?php
13      $kata = $_POST['kata'];
14      $arr = str_split($kata);
15      echo "<h2>Input:</h2>$kata<br><h2>Output:</h2>";
16      for( $i = 1; $i <= count($arr); $i = $i + 1 ) {
17        for( $j = 1; $j <= count($arr); $j = $j + 1 ) {
18          if( $j == 1 ) {
19            echo strtoupper($arr[$i-1]);
20          } else {
21            echo strtolower($arr[$i-1]);
22          }
23        }
24      } ?>
25  <?php endif; ?>
26 </body>
27 </html>
```

Tabel 5. Source Code Jawaban Soal 5

B. Output Program



Input:

BanDunG

Output:

BbbbbbAaaaaaNNnnnnDdddddUuuuuuNnnnnGggggg

Gambar 21. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5

Input:

BANJAR

Output:

EbbbbBAAAAANNNNNJJJJJAAAAARRrrrr

Gambar 22. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5

C. Pembahasan

1. `<form action="" method="post">`: Tag form untuk mengirimkan data ke halaman itu sendiri menggunakan metode POST.
2. `<input type="text" name="kata">`: Input teks untuk memasukkan kata.
3. `<button type="submit" name="submit">Submit</button>`: Tombol submit untuk mengirimkan form.
4. `<?php if(isset($_POST['submit'])) : ?>`: Memeriksa apakah tombol submit telah ditekan.
5. `<?php $kata = $_POST['kata']; ?>`: Mengambil nilai kata yang dimasukkan oleh pengguna melalui form.
6. `<?php $arr = str_split($kata); ?>`: Membagi kata menjadi array karakter dengan menggunakan fungsi `str_split()`.
7. `<?php echo "<h2>Input:</h2>$kata
<h2>Output:</h2>"; ?>`: Menampilkan label "Input" diikuti dengan kata yang dimasukkan pengguna, kemudian label "Output".
8. `<?php for($i = 1; $i <= count($arr); $i = $i + 1) { ?>`: Memulai loop for untuk iterasi melalui setiap karakter dalam kata.
9. `<?php for($j = 1; $j <= count($arr); $j = $j + 1) { ?>`: Memulai loop for dalam loop pertama untuk mengulangi setiap karakter dalam kata.
10. `<?php if($j == 1) { ?>`: Memeriksa apakah ini adalah iterasi pertama dalam loop dalam kata.
11. `<?php echo strtoupper($arr[$i-1]); ?>`: Jika ya, maka karakter pertama akan ditampilkan dalam huruf kapital menggunakan fungsi `strtoupper()`.
12. `<?php } else { ?>`: Bagian alternatif dari kondisi jika ini bukan iterasi pertama dalam loop dalam kata.
13. `<?php echo strtolower($arr[$i-1]); ?>`: Jika bukan iterasi pertama, maka karakter akan ditampilkan dalam huruf kecil menggunakan fungsi `strtolower()`.
14. `<?php } ?>`: Menutup blok if-else.
15. `<?php } ?>`: Menutup loop kedua dalam loop pertama.
16. `<?php } ?>`: Menutup loop pertama.

17. `<?php endif; ?>`: Menutup blok if untuk memeriksa apakah tombol submit telah ditekan.

D. Tautan Git

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

https://github.com/Vainn11/Prak_Web_2/blob/5443d50ef2a555aef951064943f0633696764afc/Modul%203/Prak305.php