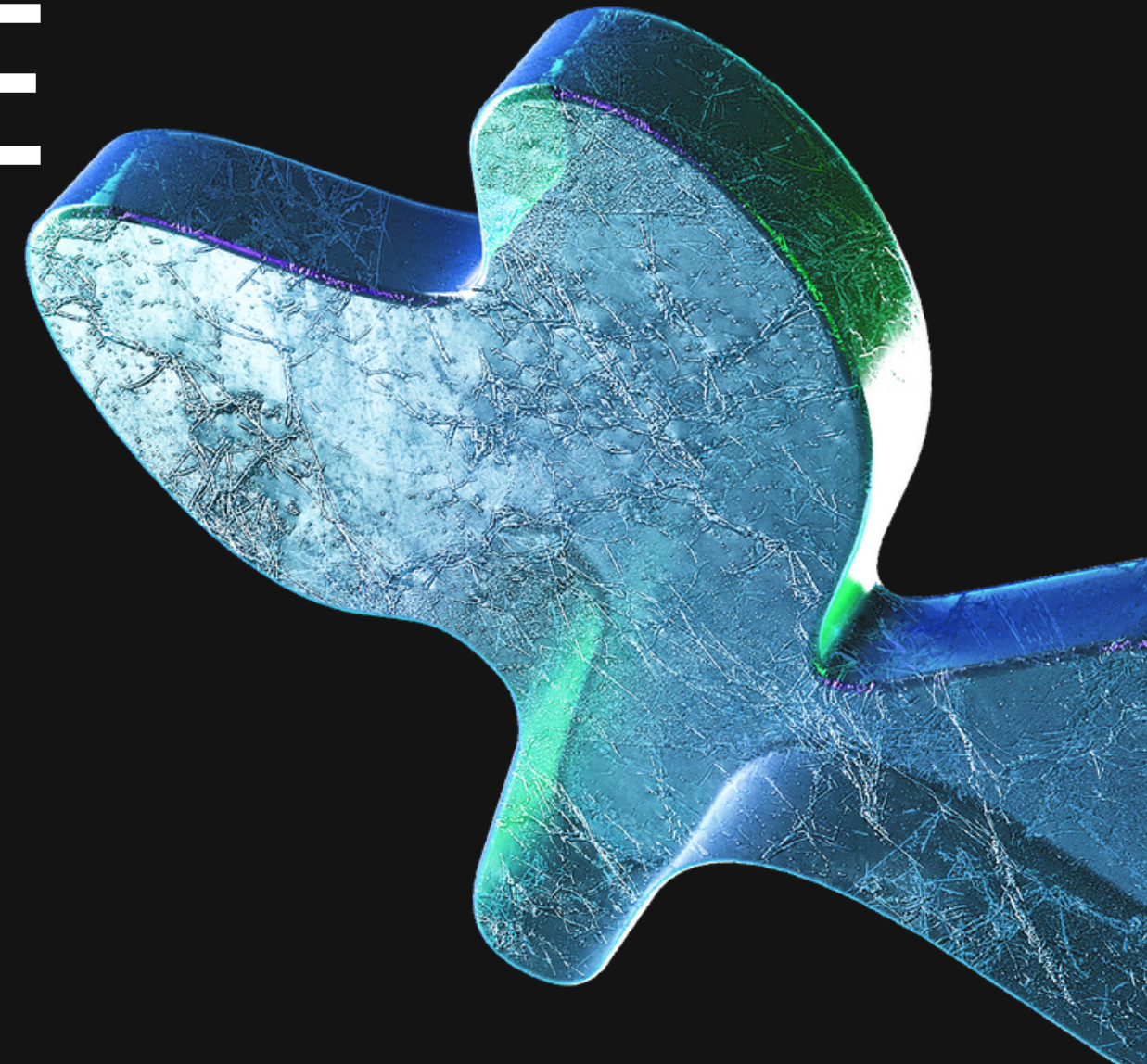




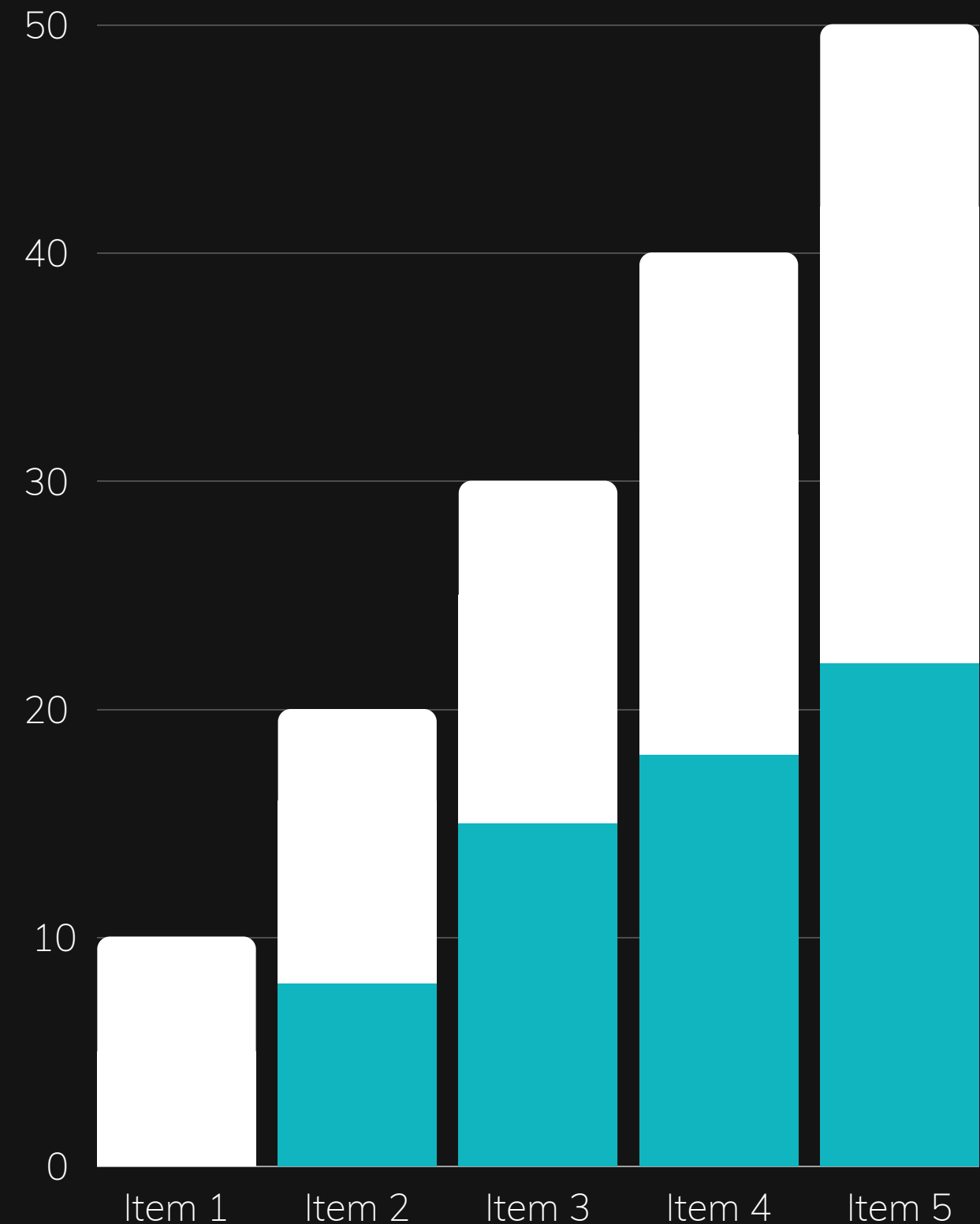
LẬP TRÌNH GAME PTOUCH CƠ BẢN VỚI PYGAME

Phùng Quang Minh - 19521852
Bùi Thành Nhân - 19521925



Áp dụng máy học và oop trong việc làm game

- Máy học: xử lý hình vẽ đầu vào
- OOP: tạo ra các đối tượng để dễ dàng xử lý



PTOUCH

PLAY

STORE

CREDITS

QUIT

Cách chơi

- Người chơi phải bảo vệ bản thân khỏi những kẻ thù bên trên , kẻ thù sẽ rơi ngày càng nhanh theo thời gian.
- Người chơi phải né và vẽ đúng hình để được điểm, điểm đó cũng có thể dùng để mua vật phẩm trong cửa hàng



DEMO

