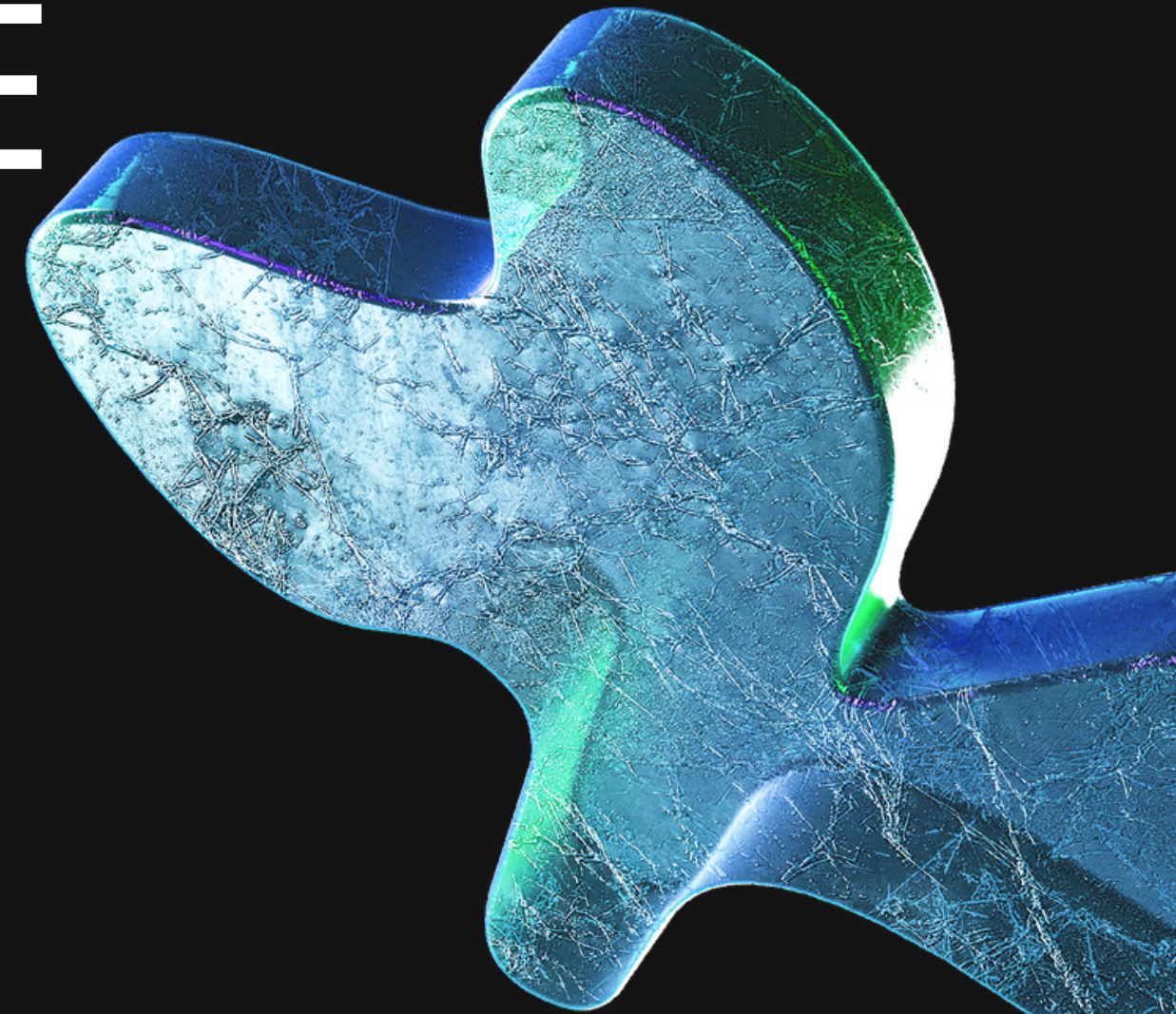




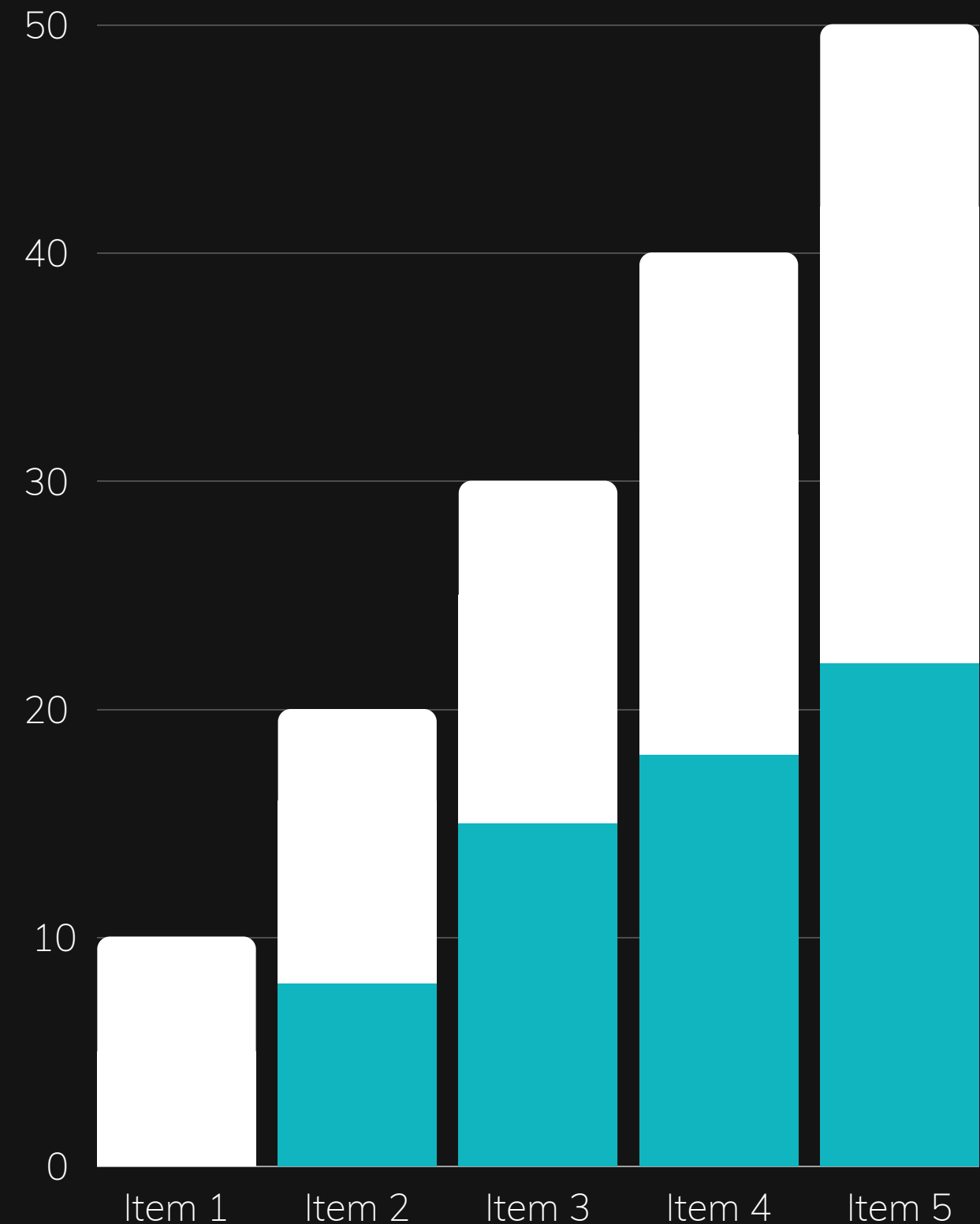
# LẬP TRÌNH GAME PTOUCH CƠ BẢN VỚI PYGAME

Phùng Quang Minh - 19521852  
Bùi Thành Nhân - 19521925



# Áp dụng máy học và oop trong việc làm game

- Máy học: kiểm tra hình vẽ đầu vào
- OOP: tạo ra các đối tượng để dễ dàng xử lý



DEMO

