Coordinatore Claudio Vergini

Docente: daniele buscioni

Tutor alfredo

HTML:

Non è un linguaggio di programmazione ma di markup, tramite assegnazione di TAG andiamo a dire che cos’è quel oggetto con la griglia e la struttura dellaa pagina in sé.

Client server: macchina (client) fa richiesta nella rete (cerca risorsa da qualche parte), la richiesta viene intercettata da un DNS

HTML – DOM Document Object Model, albero genealogico della pagina (mappa del contenuto del sito). Con javascript si può manipolare il DOM.

CSS: Cascading Style Shhet (foglio di stile a cascata)

Dà lo stile al CSS

Javascript:

è un linguaggio fullstack

da Visual studio, tasto destro – format document per formattare il documento

I DB non relazioni scrive dentro i JSON, struttura dati flessibili (mongoDB)

Contenitori semantici: nav, header, footer, section, main

List-style-type: none 🡪 toglie I punti elenco

Font-family – cambia lo stile del font

Se l’immagine deve essere nello sfondo si deve mettere tramite backgroud-image in css, background-size: cover la mette tutto schermo

Pseudoclassi utilizzato per selezionale elementi in uno stato specifico (hover, focus, disabled)

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente

Pseudoelementi: preceduti da doppi :: per selezionare una parte specifica degli elementiImmagine che contiene testo, schermata, Carattere, algebra

Descrizione generata automaticamente

Tipo se vai a selezionare:

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, linea

Descrizione generata automaticamente

After per aggiungere un qualcosa che non c’è nel html

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata, linea

Descrizione generata automaticamente

Variabili:

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente