

```
1 #include<stdio.h>
2 int main(){
3     int arr[3][3];
4     for(int i=0;i<3;i++){
5         for(int j=0;j<3;j++){
6             scanf("%d",&arr[i][j]);
7         }
8     }
9     int odd=0,even=0;
10    for(int i=0;i<3;i++){
11        for(int j=0;j<3;j++){
12            if((i+j)%2!=0){
13                odd+=arr[i][j];
14            }
15            else{
16                even+=arr[i][j];
17            }
18        }
19    }
20    printf("%d\n%d",even,odd);
21    return 0;
```

```
1  include<stdio.h>
2  struct data{
3      int gen;
4      int tal;
5
6  int main(){
7      int n;
8      scanf("%d",&n);
9      struct data a[n];
10     for(int i=0;i<n;i++){
11         scanf("%d %d",&a[i].gen,&a[i].tal);
12     }
13     for(int i=0;i<n;i++){
14         for(int j=0;j<n-1;++j){
15             if(a[j].tal<a[j+1].tal){
16                 struct data temp=a[j];
17                 a[j]=a[j+1];
18                 a[j+1]=temp;
19             }
20         }
21     }
22     for(int i=0;i<n;i++){
23         if(a[i].gen==0){
24             printf("%d ",a[i].tal);
25         }
26     }
27     for(int i=0;i<n;i++){
28         if(a[i].gen==1){
29             printf("%d ",a[i].tal);
30         }
31     }
32     return 0;
33
```

```
#include<stdio.h>
int main(){
    int i,j,n,x1,x2,y1,y2,t=0;
    long long total=0;
    int arr[1001][1001]={0};
    scanf("%d",&n);
    while(n--){
        scanf("%d %d %d %d %d",&x1,&y1,&x2,&y2,&t);
        for(i=x1;i<=x2;i++){
            for(j=y1;j<=y2;j++){
                if(arr[i][j]==0){
                    arr[i][j]+=t;
                }
                else if (arr[i][j]>0){
                    arr[i][j]=(-1)*(arr[i][j]+t);
                }
                else if(arr[i][j]<0){
                    arr[i][j]-=t;
                }
            }
        }
    }
}
```



```
arr[i][j] = c;  
}  
else if (arr[i][j]>0){  
    arr[i][j]=(-1)*(arr[i][j]+t);  
}  
else if(arr[i][j]<0){  
    arr[i][j]-=t;  
}  
}  
}  
}  
  
for(i=1;i<1001;i++){  
    for(j=1;j<1001;j++){  
        if(arr[i][j]<0){  
            total+=arr[i][j];  
        }  
    }  
}  
  
printf("%lld\n",(-1)*total);  
return 0;
```