# Общие требования к протколу обмена прикладного уровня

Материал из wiki

#### Общие сведения

На прикладном уровне устройства обмениваются данными по принципу запрос-ответ. Каждый запрос (и ответ) имеет заголовок, состоящий из четырех байт и поля данных переменной длинны. Исторически протокол обмена был в первую очередь ориентирован на управление лафетным стволом со всем многообразием его конфигураций. Затем постепенно добавлялись ПДУ-П, СК, КУП, БК-16 и затвор. Для лафетного ствола характерно то, что он состоит из большо числа относительно независимых подсистем, поэтому в прикладном уровне все запросы адресуются отдельным подсистемам или группам подсистем. Каждая подсистема имеет уникальный восьмибитный идентификатор, который указывается в заголовке запроса. Для большинства других устройств (БК-16, КУП и т.д.) деление на подсистемы не имеет смысла, но для них было решено использовать тот же формат запроса, в качестве подсистемыполучателя всегда указывается подсистема General. Никто не запрещает для каких-то нужд использовать другие идентификаторы подсистем, при условии, что это будет хорошо задокументировано.

В одном кадре данных канального уровня может быть передано сколь угодно много запросов (сколько влезет). При получении такого большого кадра, содержащего большое число запросов, устройство должно обработать их все в порядке их расположения в кадре и сформировать ответ, состоящий множества ответов на запросы, упорядоченных в том же порядке. Бывает (такое не должно встречаться в реальной работе, следует тщательно тестировать подобные сценарии на этапе разработки), что не все ответы могут поместиться в кадре канального уровня. В таком случае последним должен быть ответ, явно указывающий, что при обработке определенного запроса ответ на него не поместился в кадр.

## Формат заголовка запроса/ответа

Ниже представлено описание заголовка запрос/ответа на языке Си

```
|struct header {
    uint8_t request_id; // Идентификатор запроса.
    uint8_t device_id; // Идентификатор подсистемы-получателя запроса.
    uint8_t status; // Статус обработки запроса (при посылке запроса это поле оставляется пустым).
    uint8_t data_size; // Размер данных запроса
    uint8_t data[]; // Данные запроса (DATA_SZ байт)
};
```

Идентификатор запроса – уникальный числовой идентификатор, значение которого вычисляется из наименования запроса так же, как значение идентификатора подсистемы вычисляется из ее наименования:

Поле статуса обработки запроса имеет смысл только для ответа. При посылке запроса оно всегда равно нулю. Оно содержит код статуса исполнения соответствующего запроса. В таблице приведены возможные результаты исполнения запроса.

Обозначение	Значение	Описание
Ok	0	Запрос исполнен полностью.
Accepted	1	Запрос принят к исполнению: этот статус возвращается для операций, требующих для их исполнения некоторого времени, например сохранение параметра или обращение к внутреннему устройству ствола. Данный статус сигнализирует о том, что ПО ЛС приняло запрос и помешать его выполнению может только неисправность или другой форс-мажор (выключение питания, сброс программы и т.п.). В большинстве случаев может быть признан эквивалентным статусу Ок.
NeedConfirm	2	Для исполнения запроса необходимо прислать подтверждение.
Denied	3	Запрос отклонен, т.к. одна из подсистем ствола находится в таком состоянии, что указанный запрос не может быть выполнен, нпример: открытие затвора в дежурном положении может привести к разрушительным последствиям для ствола, поэтому подсистема свертывания/развертыания запрещает выполнение этого запроса, находясь в этом состоянии.
ModuleNotExist	4	Подсистема, указанная в качестве получателя запроса, отсутствует в составе ствола.
ModuleFault	5	Подсистема, указанная в качестве получателя запроса, неисправна и не может выполнить его.
Busy	6	Подсистема, указанная в качестве получателя запроса, занята, поэтому запрос должен быть повторен через некоторо время.
WrongRequest	7	Неверный идентификатор запроса (не поддерживаемый запрос).
WrongData	8	Неверный объем данных запроса.
NoRoom	9	В выходном буфере не нашлось достаточно места для помещения в него результата выполнения запроса. В реальной работе этот ответ не должен возникать: необходимо составлять запросы таким образом, чтобы ответ на них гарантированно помещался в выходной буфер ствола.
InvalidId	10	Неверный идентификатор (параметра). Возвращается в ответ на запросы чтения/установки параметров, если не найден параметр указанной подсистемы с указанным идентификатором.
InvalidValue	11	Неверное значение параметра.
AccessDenied	12	Доступ к параметру запрещен.
SystemFault	13	Системная ошибка. В программе возникла ошибка во время обработки запроса, в реальной работе этот код не должен возникать.
IncompleteConfig		При попытке записи параметра выяснилось, что один или несколько других параметров подсистемы имеют невалидные значения: параметры не будут записаны в ЭНОЗУ ЛС, пока они все не будут иметь валидные значения.
NotCached	15	При попытке прочитать параметр подсистемы, выяснилось, что для этого необходимо обращение к удаленному устройству (например к блоку управления затвором), которое не может быть выполнено в данный момент. Необходимо подождать некоторое время и повторить запрос позже.

Cached	16	При попытке записать параметр подсистемы, выяснилось, что для этого необходимо обращение к удаленному устройству (например к блоку управления затвором), которое не может быть выполнено в данный момент. Необходимо подождать некоторое время и повторить запрос позже.
Unimplemented	17	Указанный запрос не реализован в данной подсистеме. В реальной работе такой код не должен возникать, т.к. он свидетельствует о недоработках программы.
NotSupported	18	Указанный запрос не поддерживается заданной подсистемой, например привод с датчиками конечных положений не поддерживает запрос включения/выключения контроля пределов перемещений.

## Порядок обработки запросов

Устройства на линии должны быть способны корректно обрабатывать любые виды запросов, даже те, которые они на самом деле обработать не могут по той или иной причине. Ниже перечислен порядок, в котором должна реализовываться обработка запросов.

- 1. Проверяется подсистема получателя запроса (поле device\_id). Если такой подсистемы в устройстве нет, то в выходном буфере формируется ответ со статусом ModuleNotExist.
- 2. Проверяется идентификатор запроса (поле id). Если указанная подсистема не может обработать данный запрос (т.е. она вообще ничего про него не знает), то в выходном буфере формируется ответ со статусом WrongRequest. Также могут быть сформированы ответы NotSupported, Uniplemented, Denied.
- 3. Проверяется размер поля данных запроса. Если поле размера данных содержит слишком маленькое число, либо слишком большое, либо указанное значение не поместилось бы в текущий кадр, то в выходном буфере формируется ответ со статусом WrongData. (Если есть возможность, то должны быть сделаны дополнительные проверки, например для запросов установки параметров размер данных SZ всегда отвечает тождеству (SZ 2) % 4 = 0 (остаток от деления) и SZ >= 6).
- 4. Выполняется обработка запроса, при этом проверяются все значения параметров запроса. Если какое-либо значение не принадлежит множеству допустимых значений, то в выходном буфере формируется ответ со статусом InvalidValue.
- 5. В случае успешной обработки в выходном буфере формируется ответ со статусом Ок или Accepted. Последний означает, что запрос прошел проверку и скорее всего будет исполнен, но еще не исполнен на момент отправки ответа.
- 6. Если впроцессе формирования ответа на запрос выяснилось, что в выходном буфере нет места под него, то должен формироваться ответ со статусом NoRoom. Рекомендуется всегда оставлять место в выходном буфере (4 байта), достаточное для записи хотя бы одного такого ответа.

#### Источник —

«

 $http://192.168.1.38/mediawiki/index.php?title=Общие_требования_к_протколу_обмена_прикладно го уровня&oldid=6039»$ 

• Последнее изменение этой страницы: 13:57, 8 ноября 2017.

