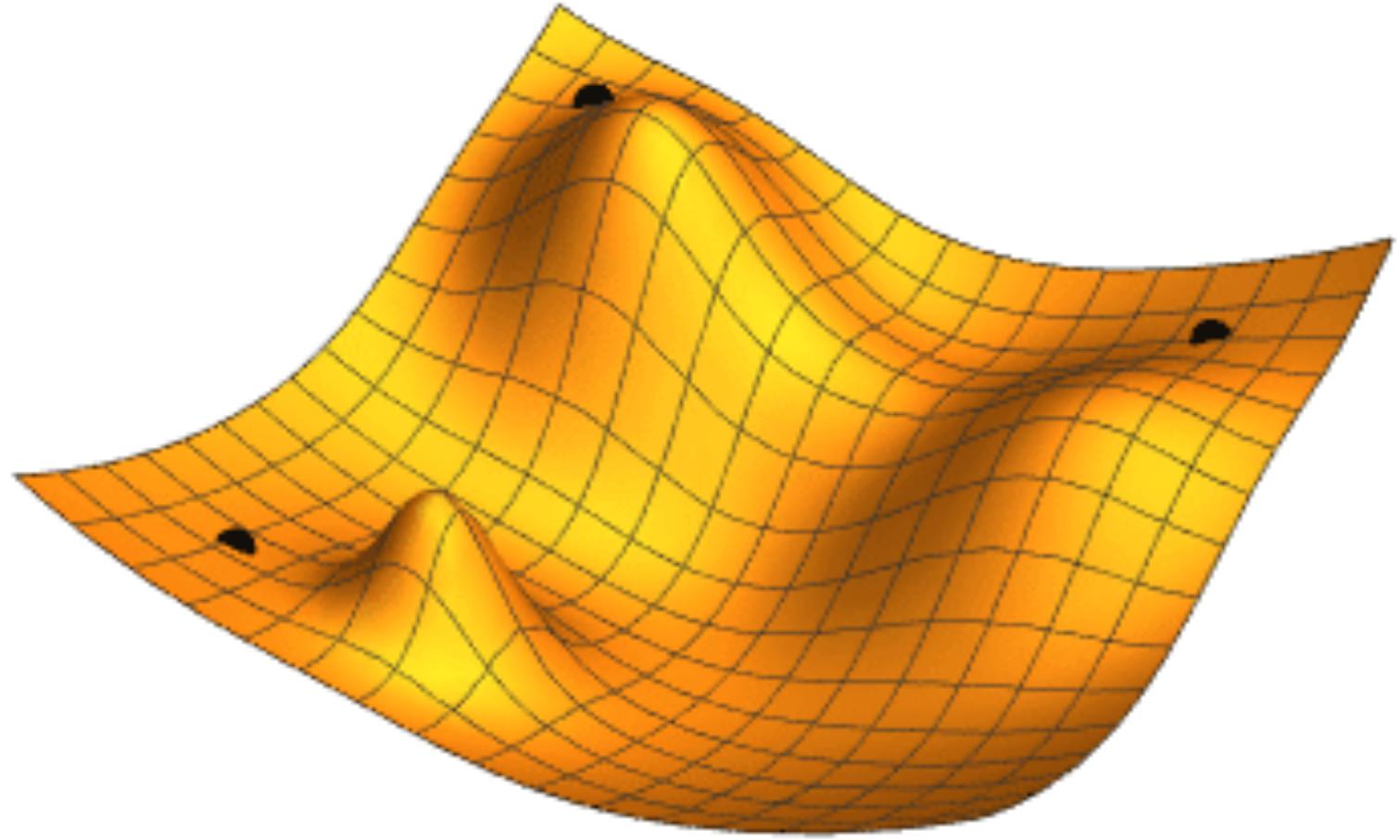


2. Előadás: Optimalizáció

Generatív AI és Inverz Módszerek a Képszintézisben
BME-VIK IIT, 2026



Dr. Vaitkus Márton

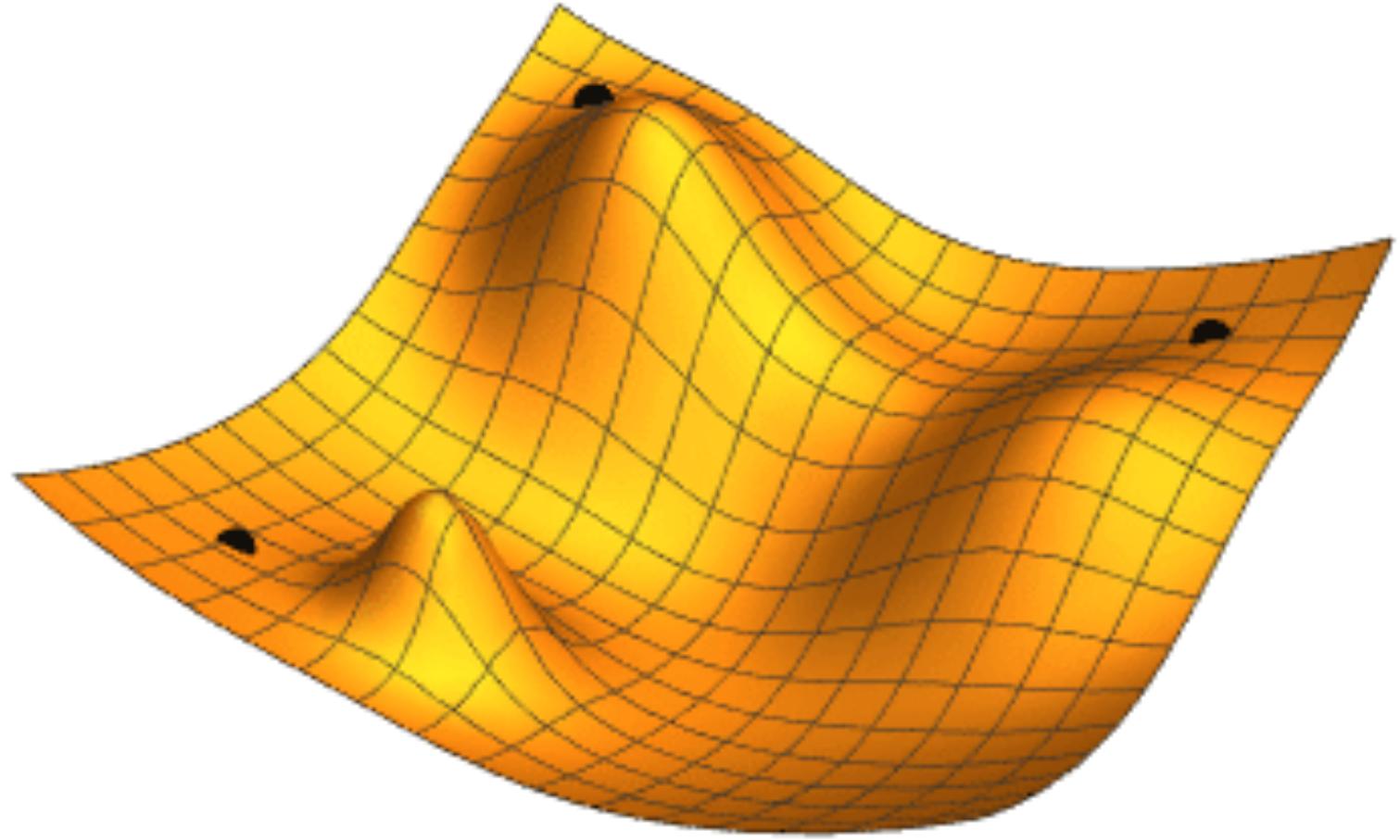


2. Előadás: Optimalizáció

Generatív AI és Inverz Módszerek a Képszintézisben
BME-VIK IIT, 2026

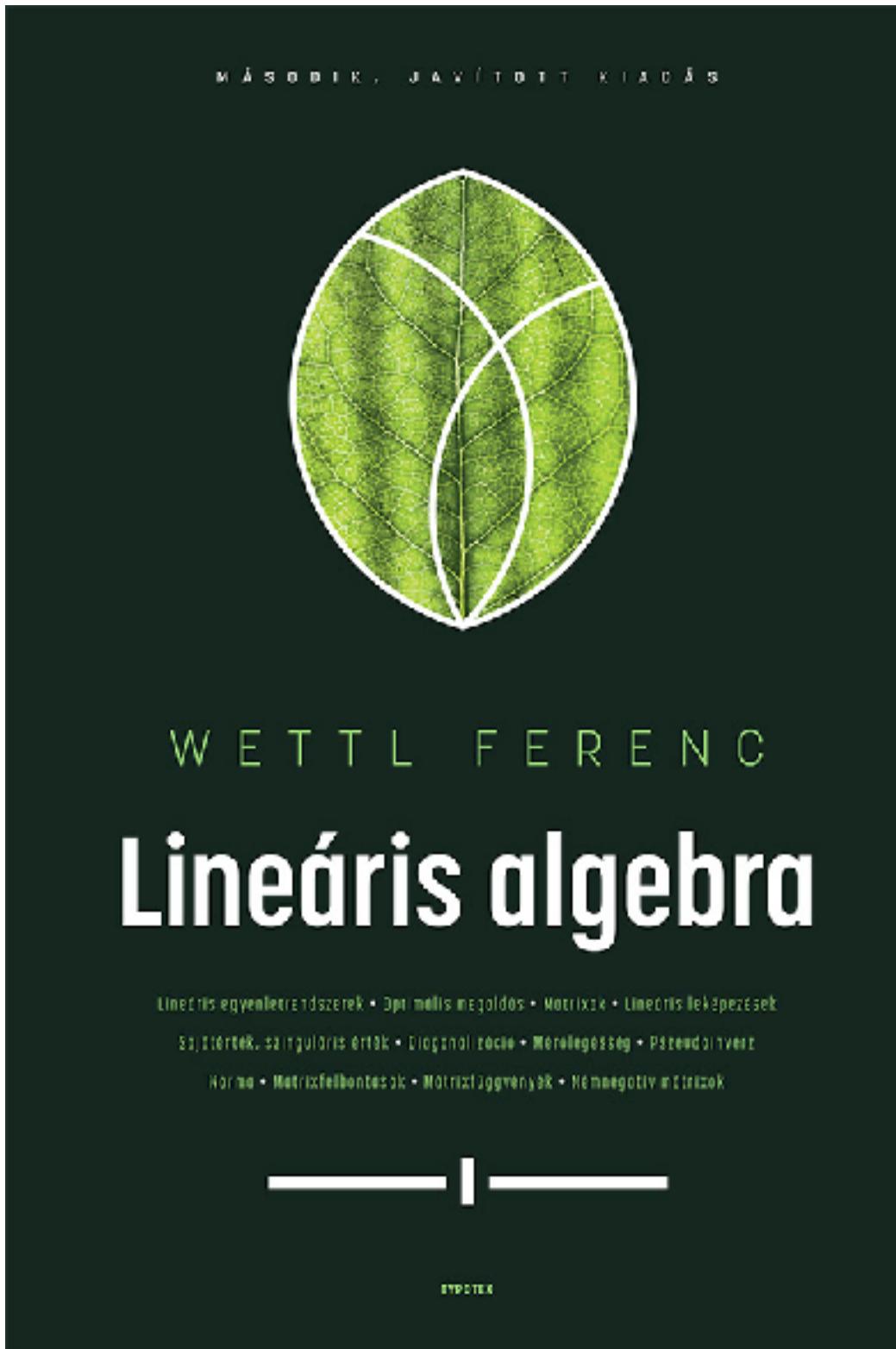


Dr. Vaitkus Márton

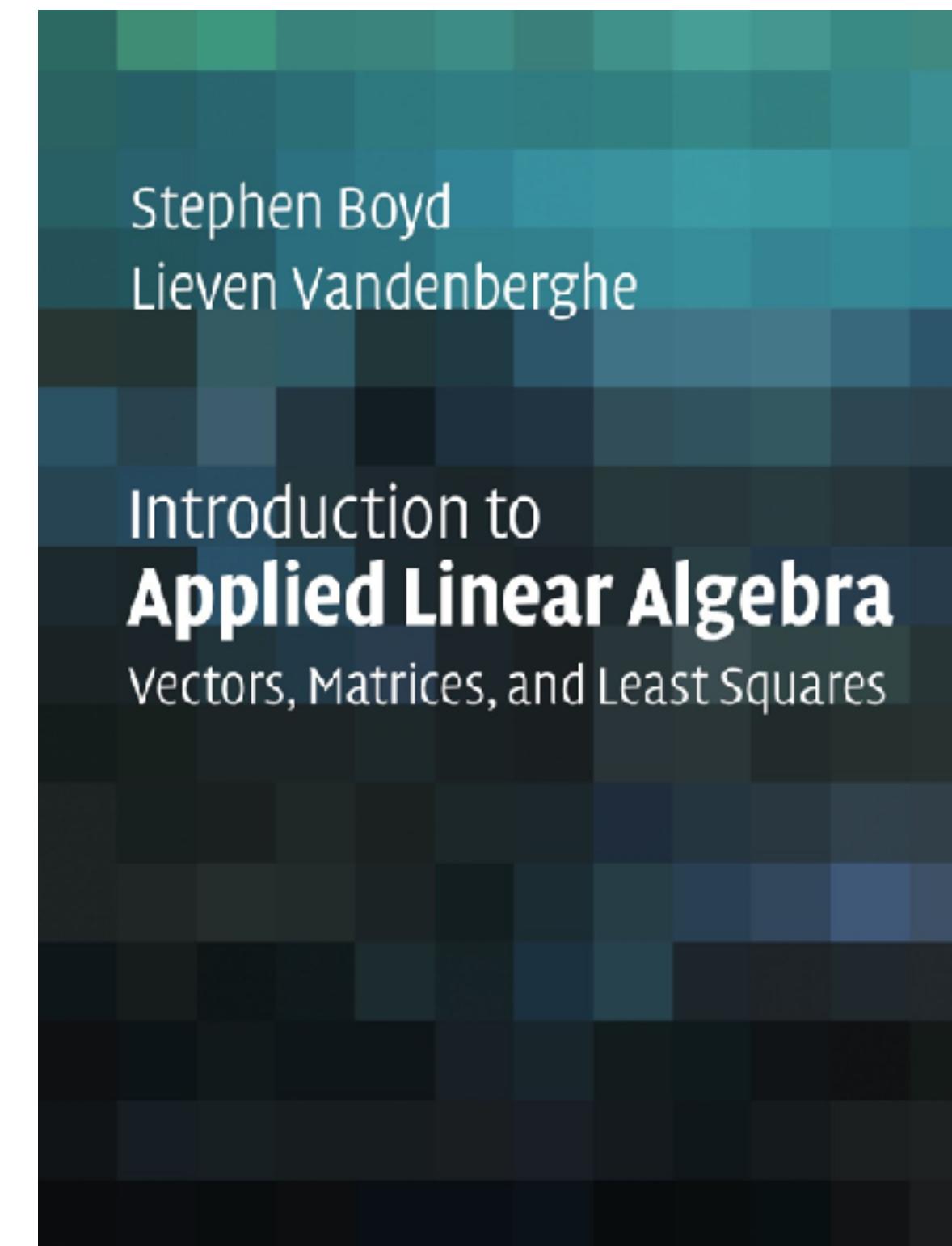


Lineáris Algebra Alapok

Könyvajánló



<https://math.bme.hu/~wettl/okt/Jegyzet/00la.pdf>



<https://web.stanford.edu/~boyd/vmls/>

Jelölések

$$\mathbf{x} = x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

A vektorokat / mátrixokat nem minden különböztetjük meg a skalároktól!

$$\frac{\partial f(x)}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f(x)}{\partial x_1} \\ \frac{\partial f(x)}{\partial x_2} \\ \vdots \\ \frac{\partial f(x)}{\partial x_n} \end{bmatrix} = \nabla f(x) = f'(x) = f_x(x) = \dots$$

$$\frac{\partial^2 f(x)}{\partial \mathbf{x}^2} = \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_1^2} & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_1 \partial x_2} & \cdots & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_1 \partial x_n} \\ \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_2 \partial x_1} & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_2^2} & \cdots & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_2 \partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_n \partial x_1} & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_n \partial x_2} & \cdots & \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x_n^2} \end{bmatrix} = \nabla^2 f(x) = f''(x) = f_{xx}(x) = \dots$$

Gradiens (1. derivált)

- A lokálisan max. növekedés irányába mutat
- Merőleges (normális) az $f(x) = C$ szintfelületre

Többkimenetű függvényre: **Jacobi-mátrix**

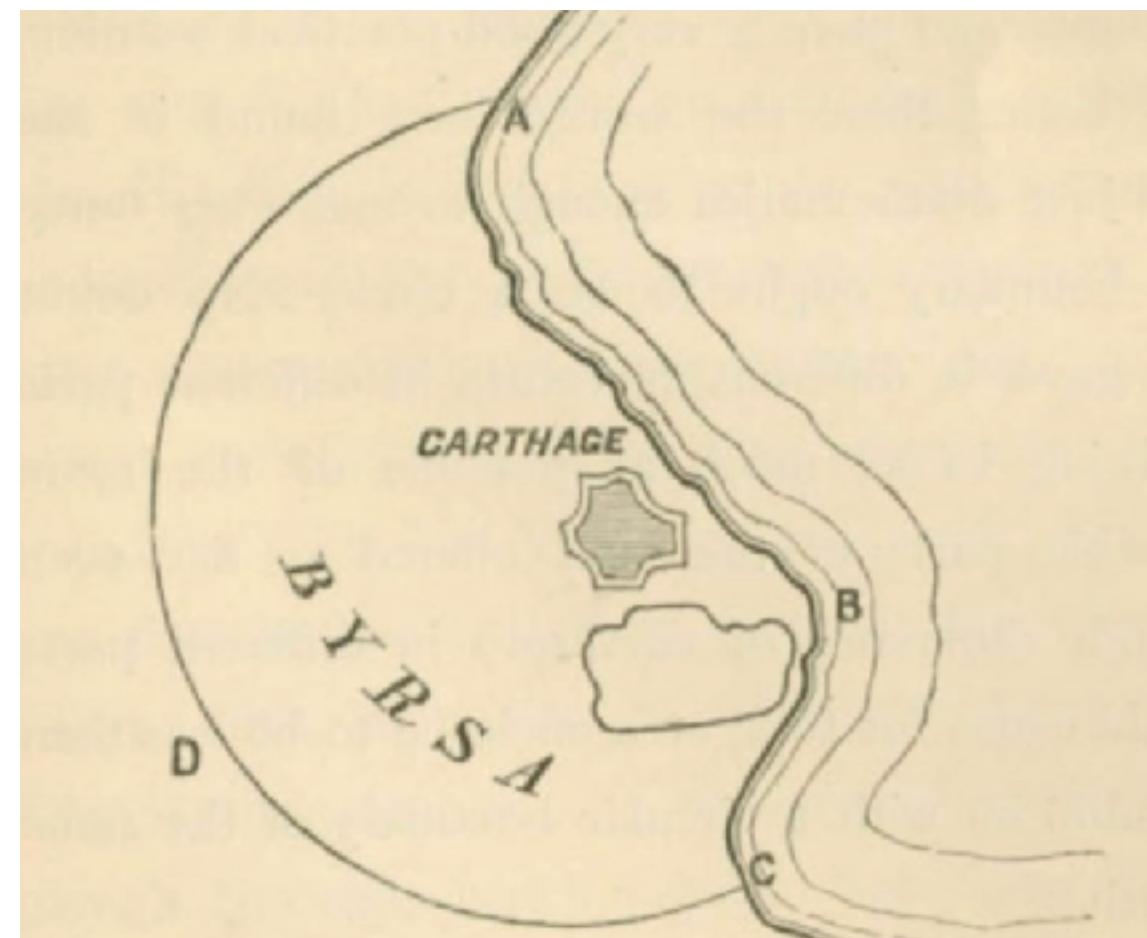
Hesse-mátrix (2. derivált)

- A függvény lokális görbületét definiálja
- Másodrendben simul az $f(x) = C$ szintfelülethez

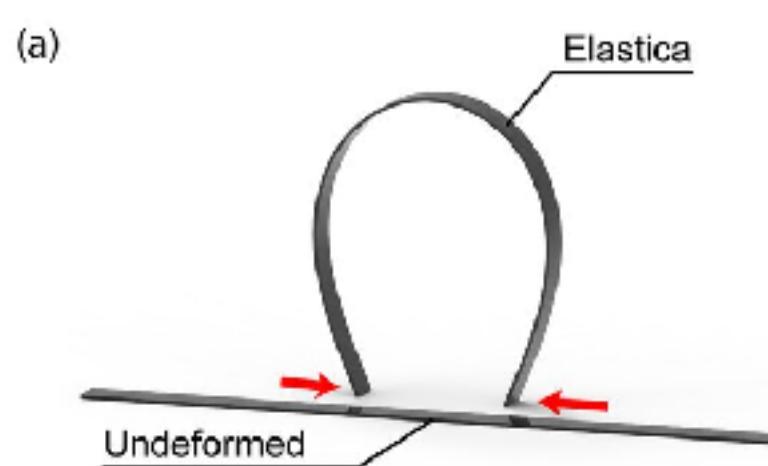
Többkimenetű függvényre: magasabb rendű tensor

Optimalizációs Feladatok

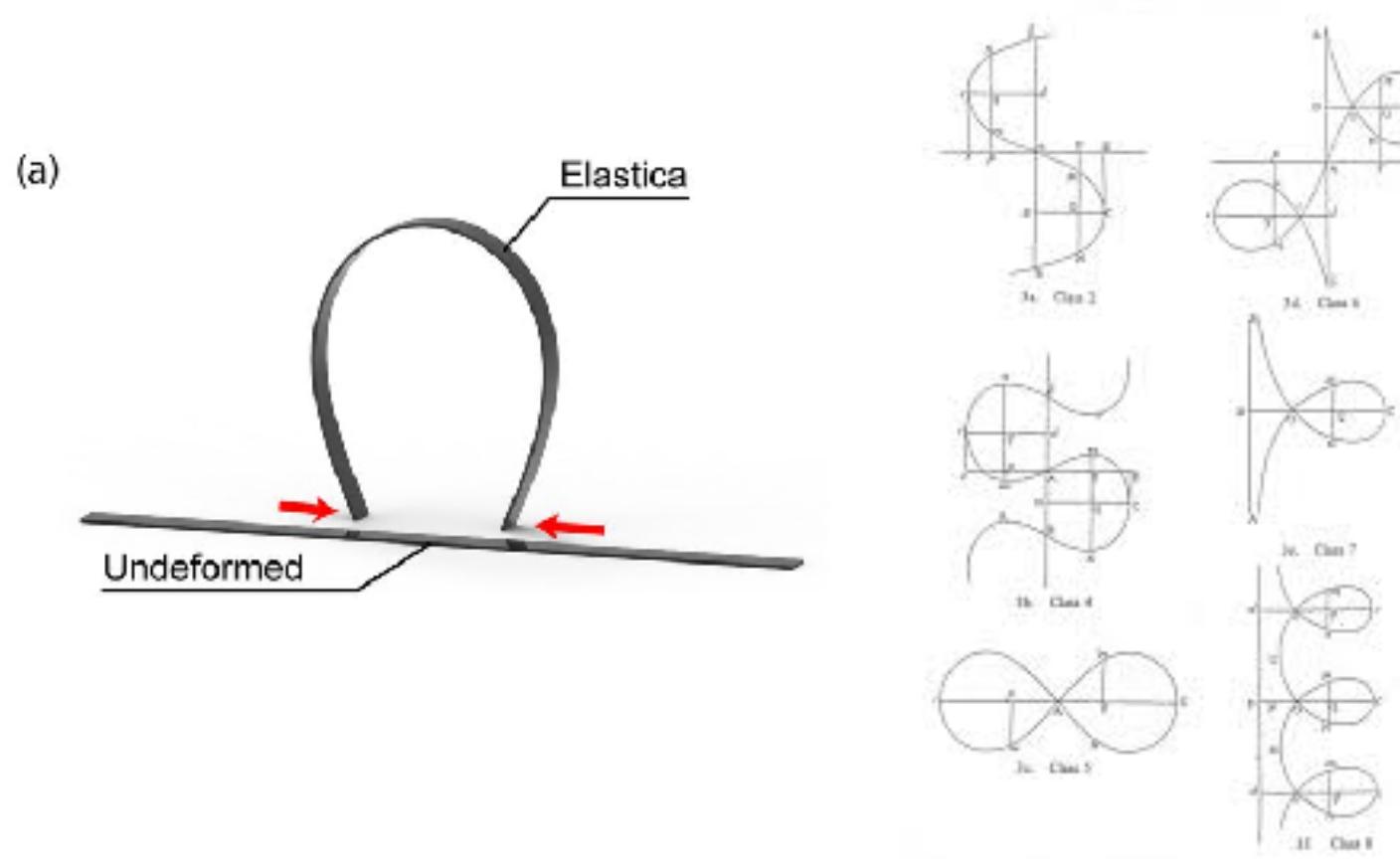
Történelem



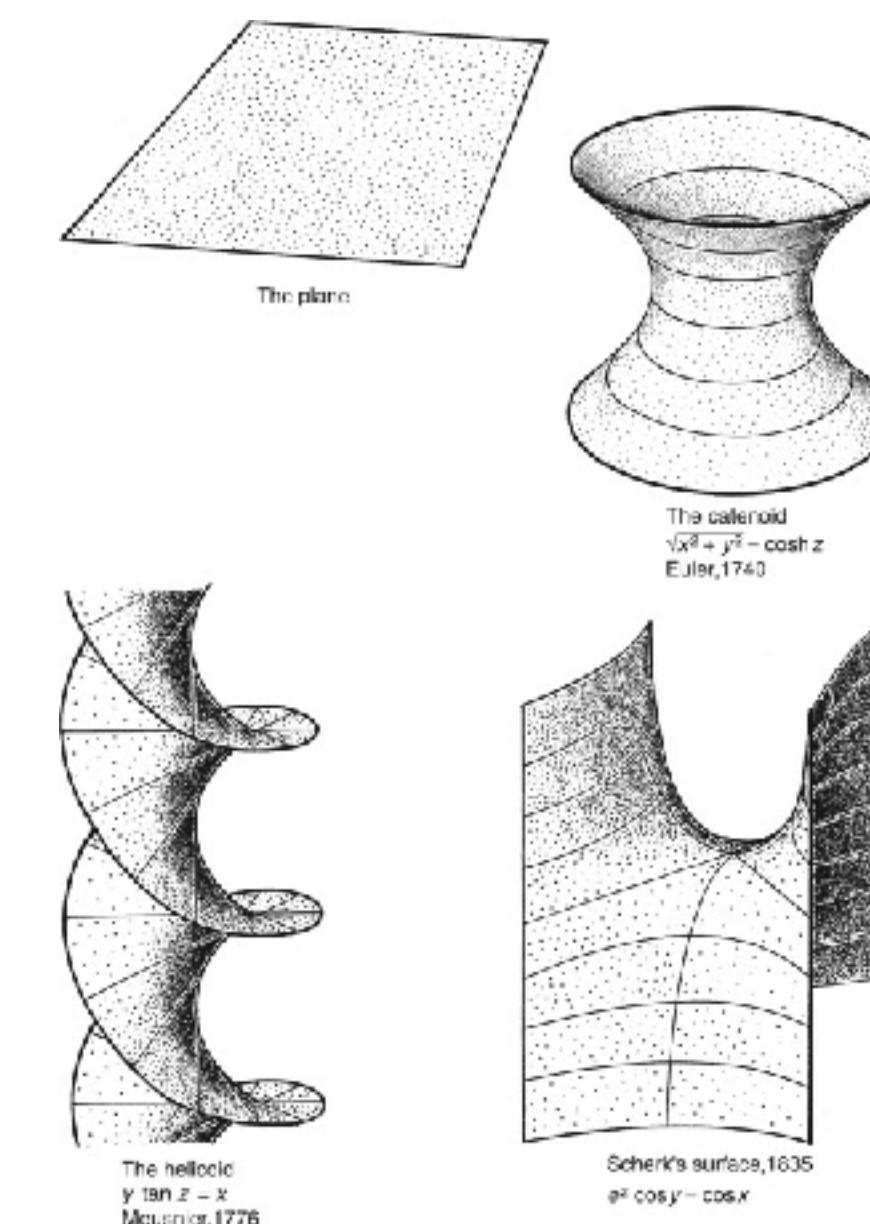
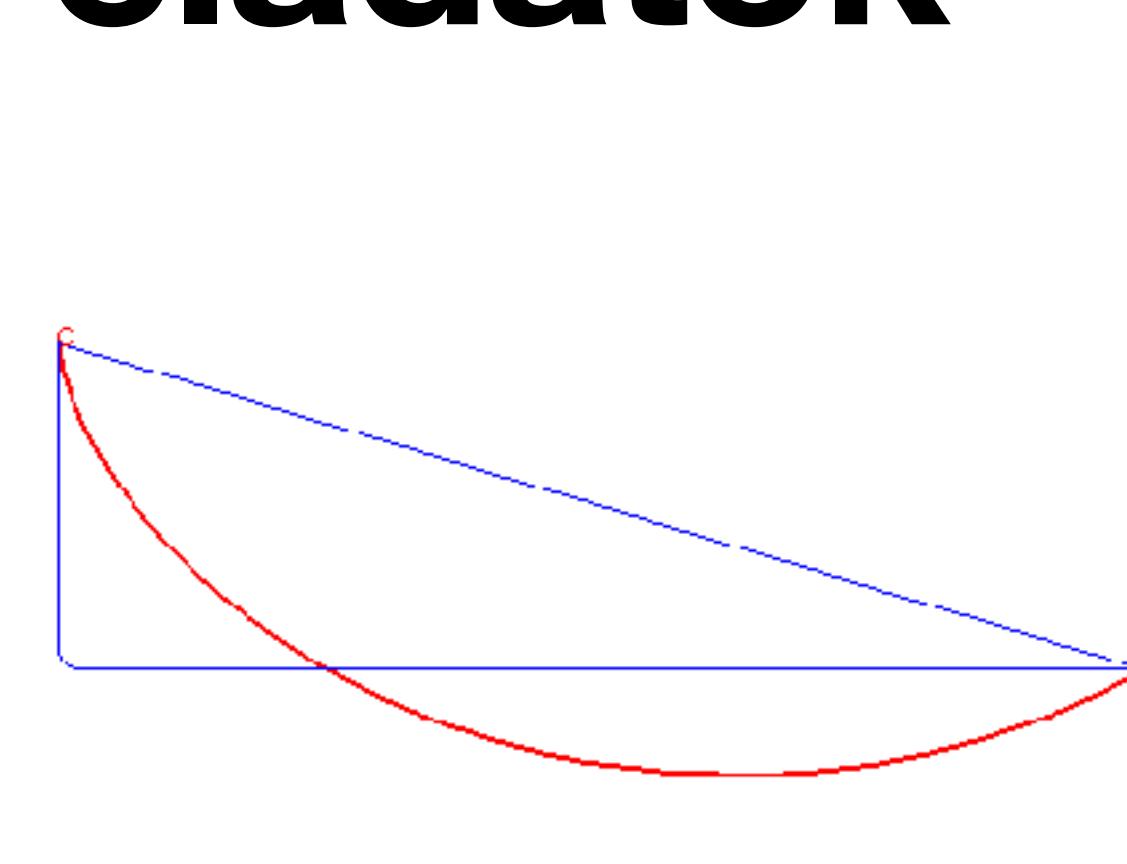
Izoperimetrikus probléma
[Dido, i.e. 9. Sz.]



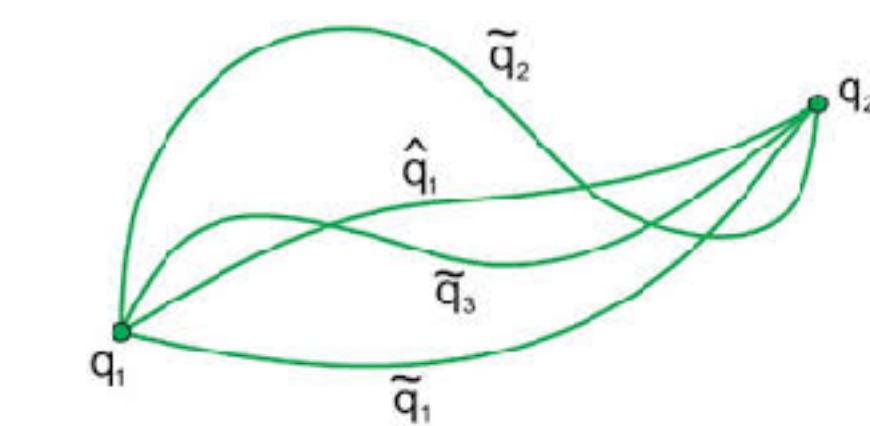
"Elasztikus" görbék
[Lagrange, 1744]



Brachisztochron-probléma
[Bernoulli, 1696]



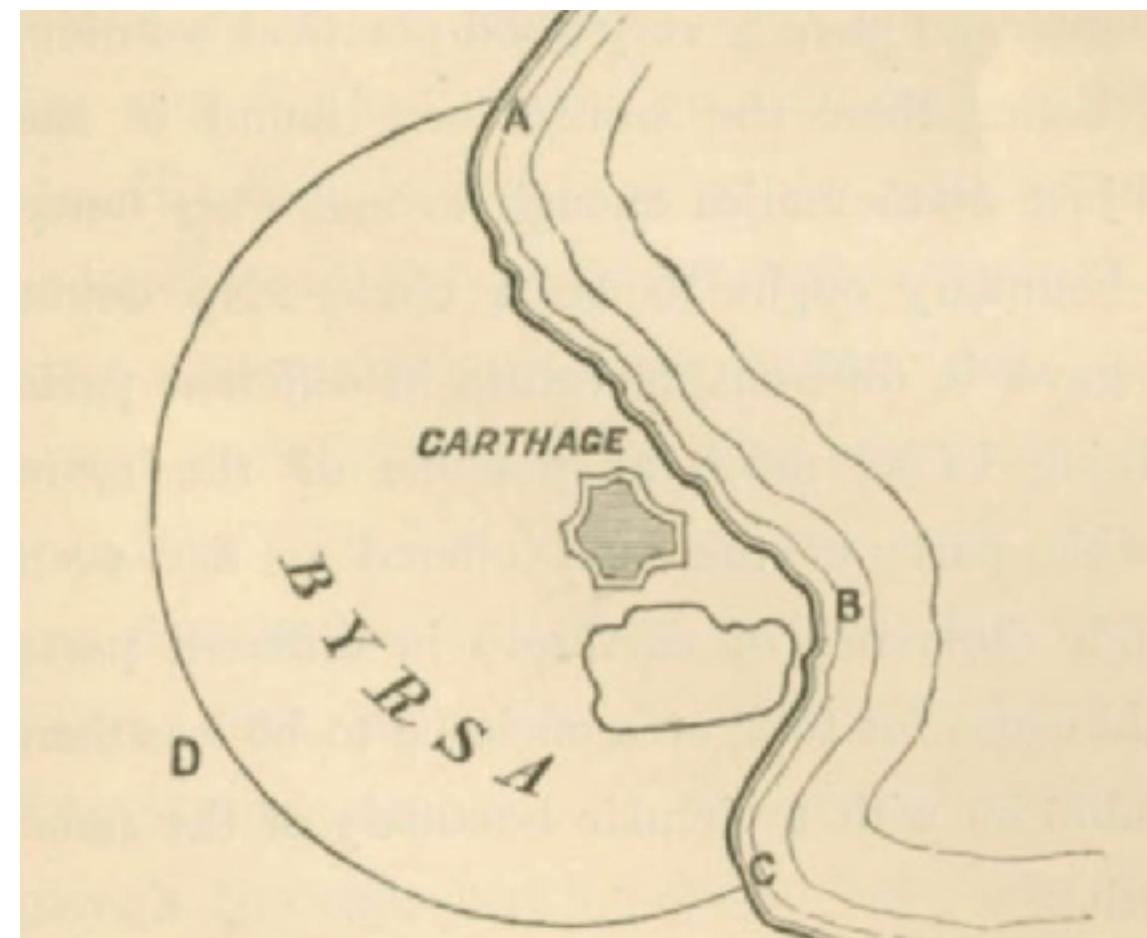
"Minimál" felületek
[Lagrange, 1762]



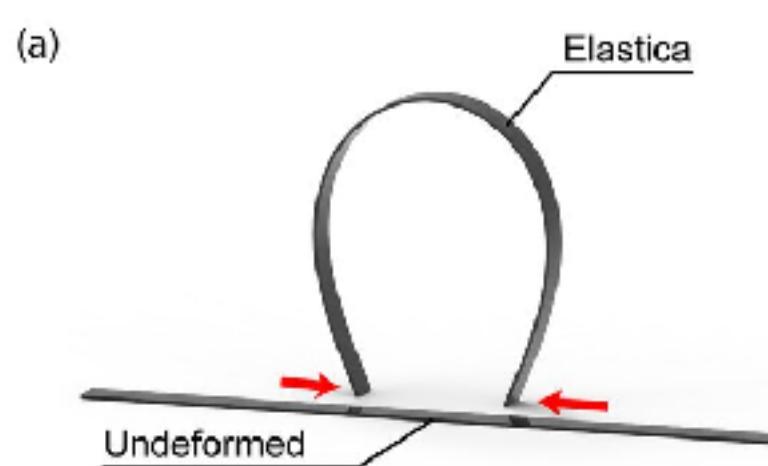
Mechanika ("Variációs elv")
[Euler-Lagrange-Hamilton, 18 sz.]

Optimalizációs Feladatok

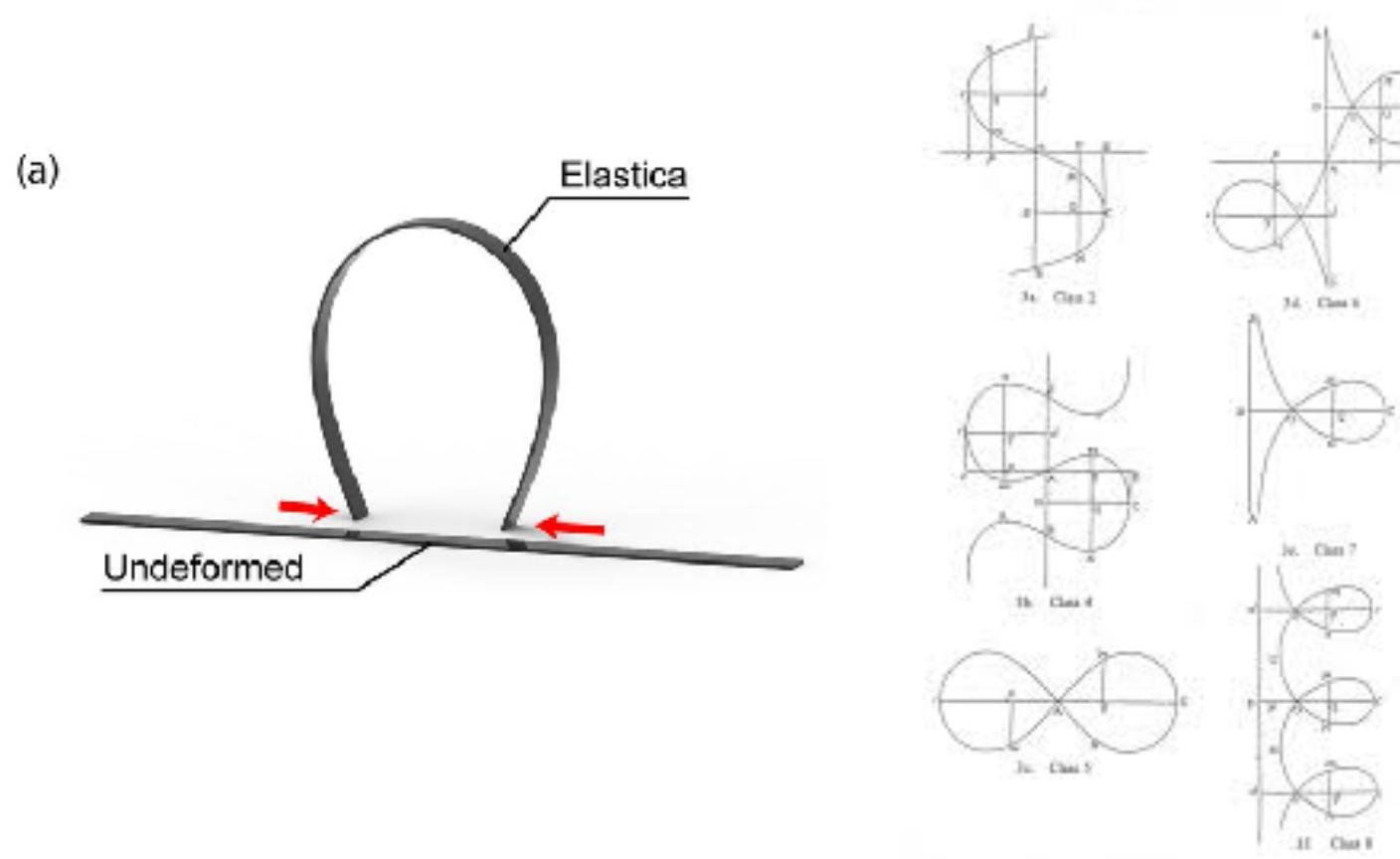
Történelem



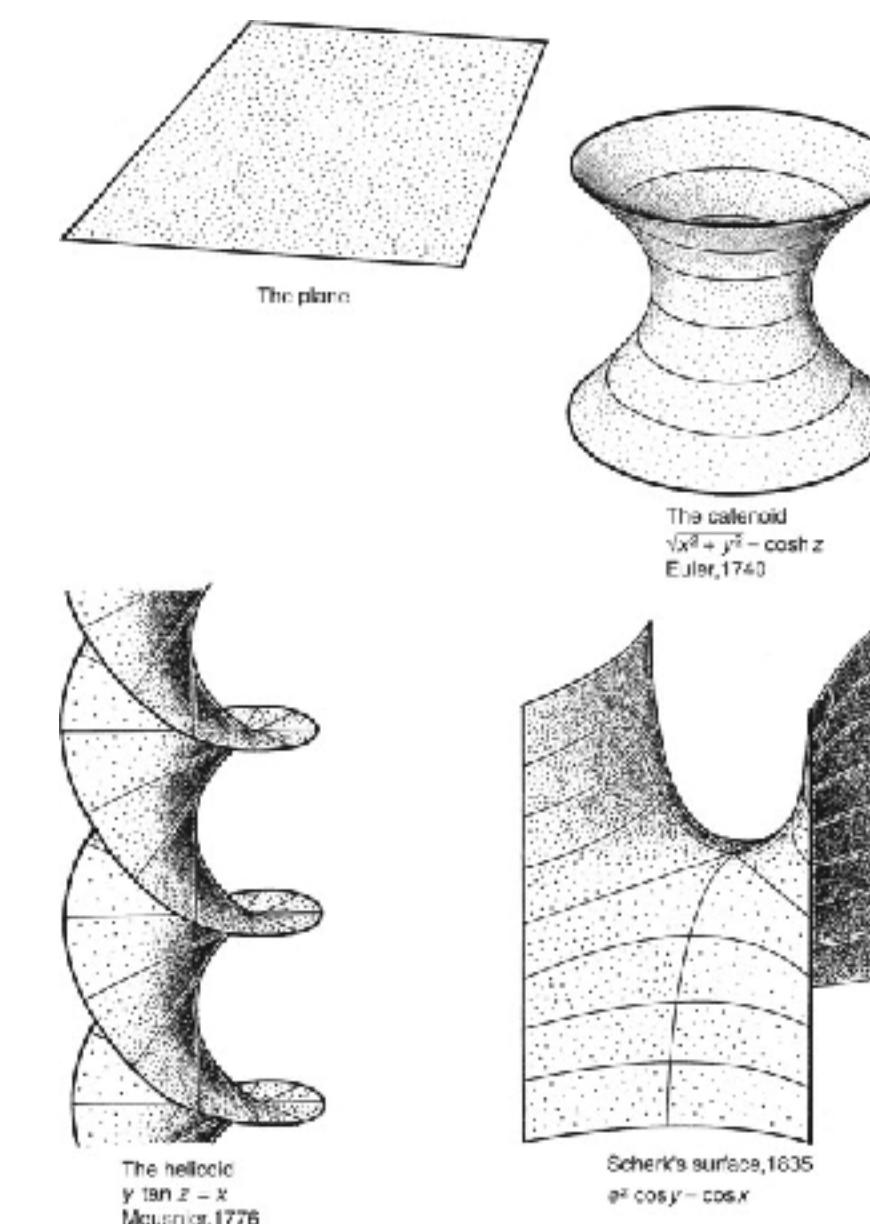
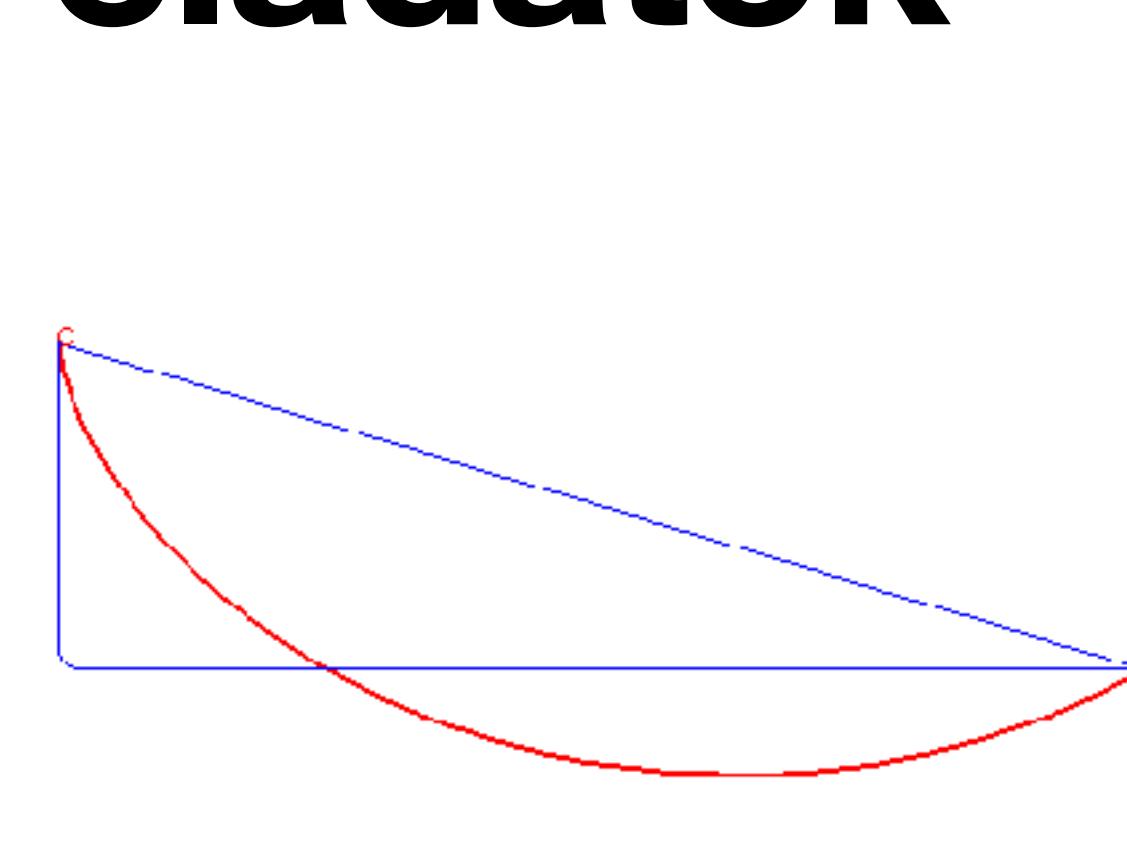
Izoperimetrikus probléma
[Dido, i.e. 9. Sz.]



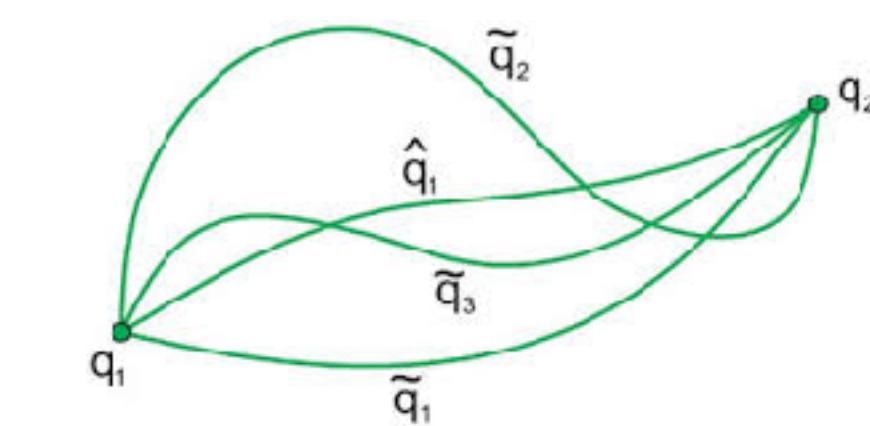
"Elasztikus" görbék
[Lagrange, 1744]



Brachisztochron-probléma
[Bernoulli, 1696]



"Minimál" felületek
[Lagrange, 1762]



Mechanika ("Variációs elv")
[Euler-Lagrange-Hamilton, 18 sz.]

Optimalizációs Feladatok

- Diszkrét optimalizáció:
 - diszkrét ismeretlenek – pl. Boolean, véges halmaz, egész számok, stb.
 - Pl. kombinatorikus problémák (gráfok, keresés, SAT, stb.) – Tipikusan NP-Nehéz!
 - “Ügyes” algoritmusok (Dijkstra, stb.), heurisztikák szükségesek!
- Folytonos optimalizáció:
 - Folytonos ismeretlenek (valós számok)
 - Szintén lehet (NP-)nehéz, de sok gyakorlati probléma “könnyebb”

Optimalizációs Feladatok

Általános definíció

Költségfüggvény (célfüggvény/veszteségfüggvény/loss)

$$\min_x f(x)$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{s.t. } g_i(x) \geq 0, \quad i = 1, \dots, m \\ \quad h_j(x) = 0, \quad j = 1, \dots, p \end{array} \right\} \text{Kényszerek}$$

Alternatív jelölés: $f(x) \rightarrow \min$

Optimalizációs feladat
(Standard alakban)

Gondoljunk bele:

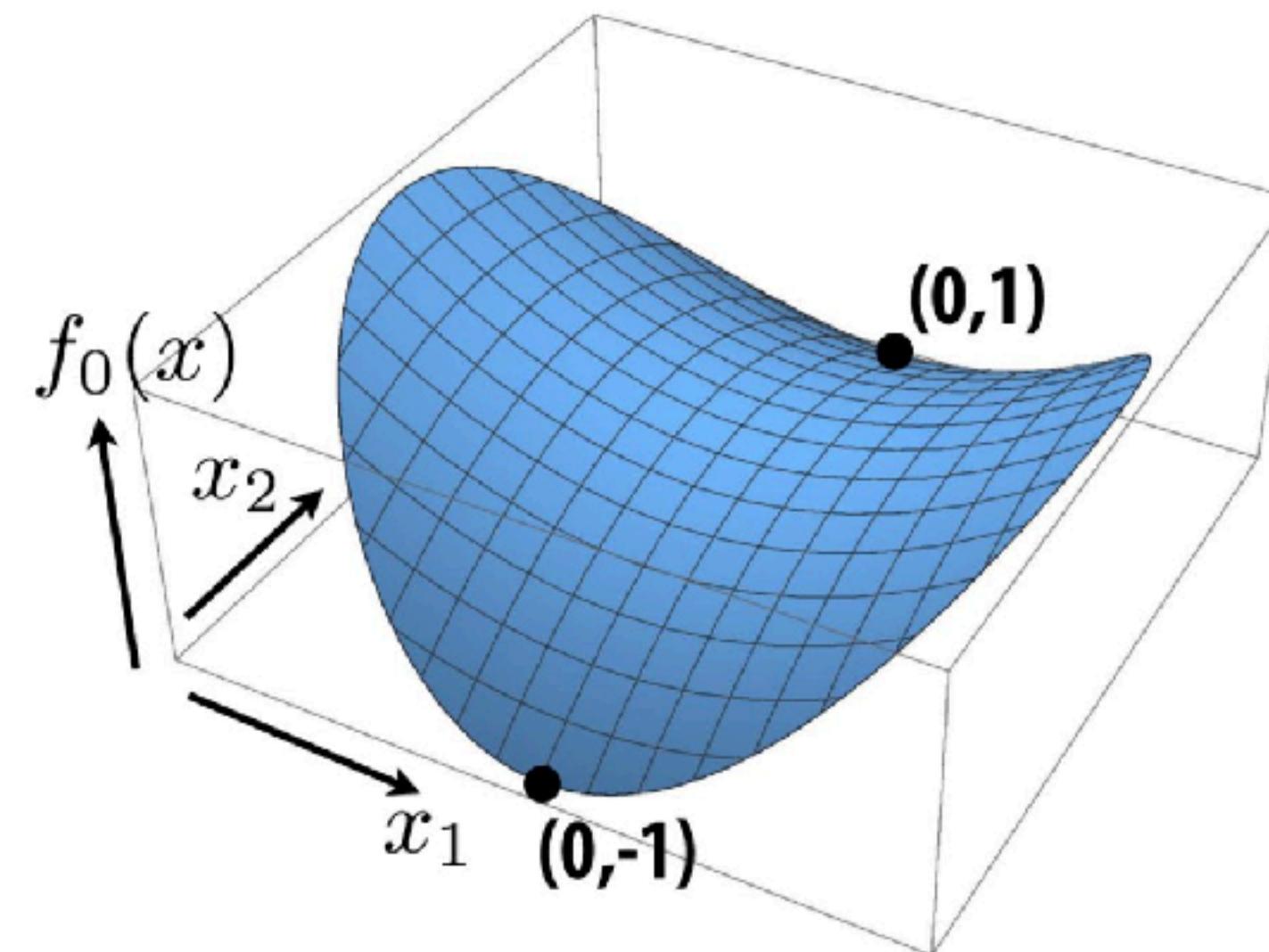
Létezik egyáltalán megoldás?

A megoldás egyértelmű?

Tényleg a "valódi" optimum érdekel minket?

Optimalizációs Feladatok

Megoldás egyértelműsége



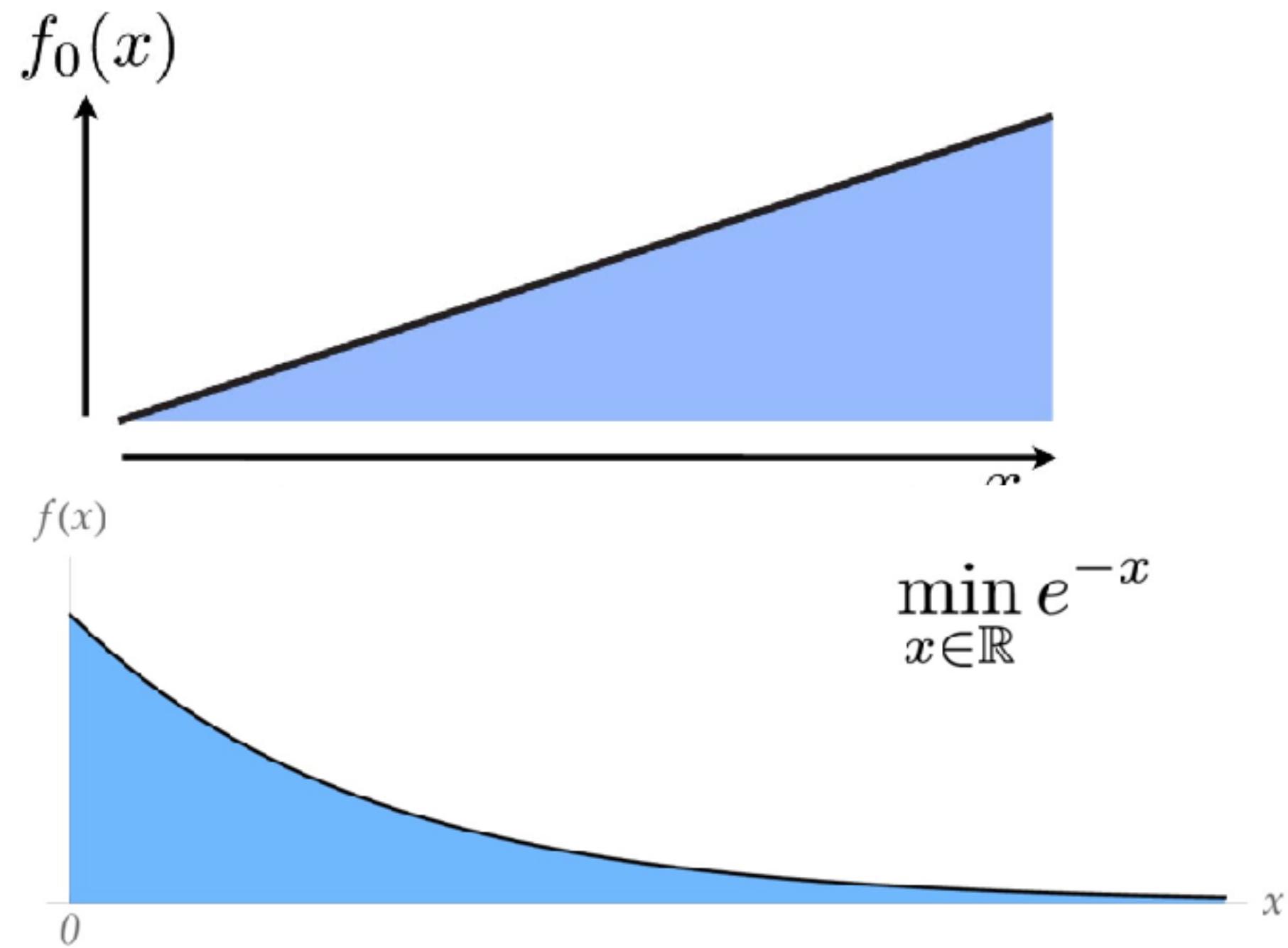
$$\begin{array}{ll} \min_{x \in \mathbb{R}^2} & x_1^2 - x_2^2 \\ \text{s.t.} & x_1^2 + x_2^2 - 1 \leq 0 \end{array}$$

Forrás: K. Crane

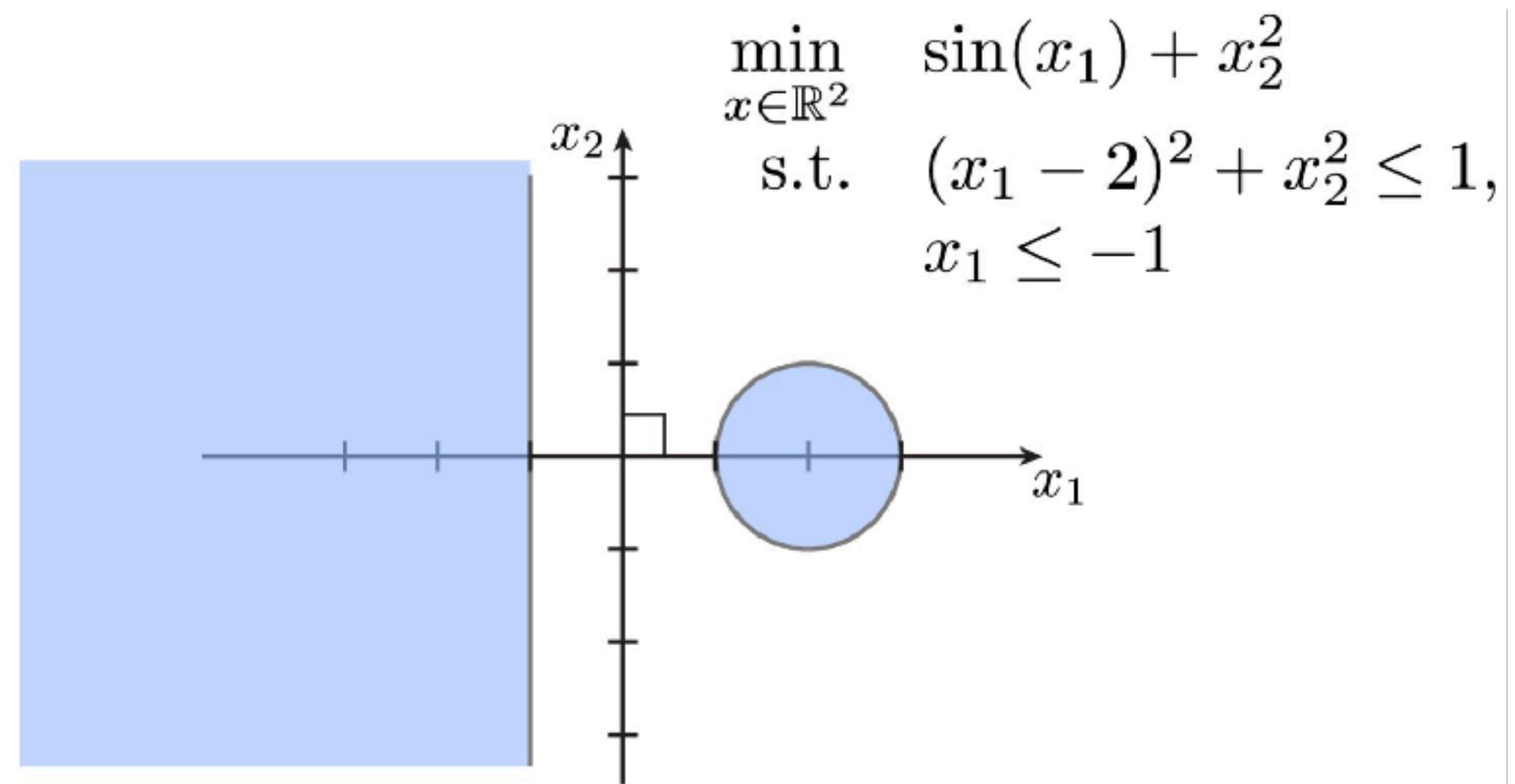
Lehet, hogy a megoldás nem egyértelmű!

Optimalizációs Feladatok

Megoldás létezése



Lehet, hogy nem létezik optimális megoldás!



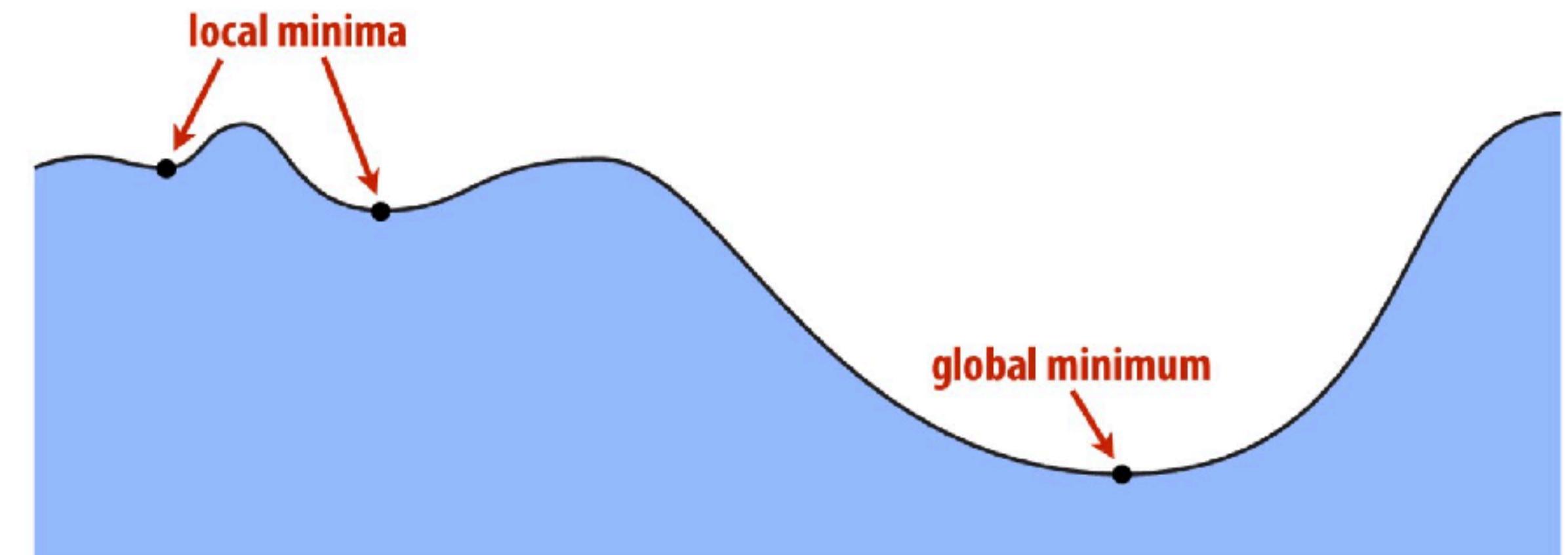
Lehet, hogy nem létezik “helyes” megoldás!

Forrás: K. Crane

Optimalizációs Feladatok

Lokális vs. Globális Optimum

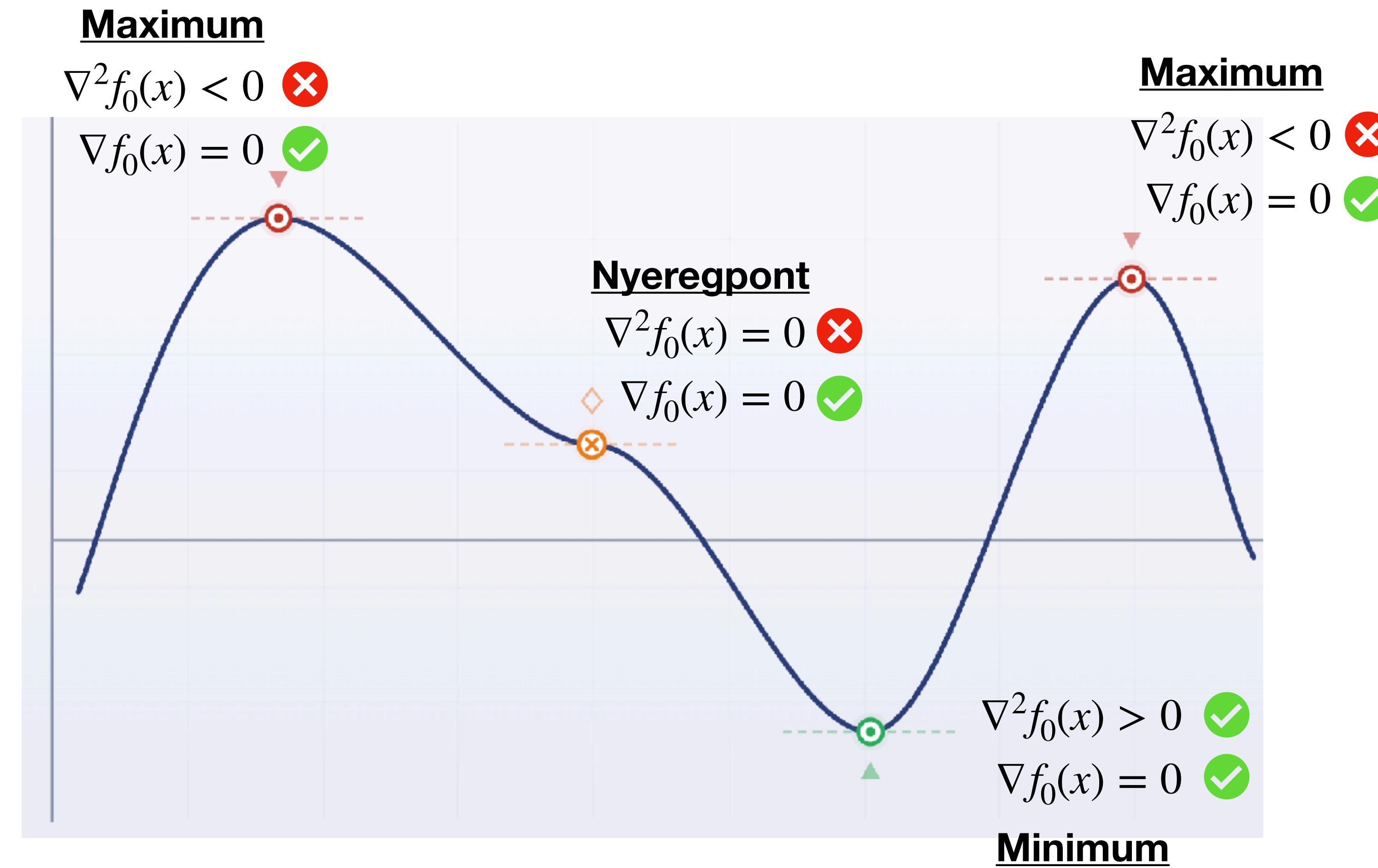
- **Globális minimum:** a legkisebb lehetséges érték a megengedett tartományon
 - Általában nincs reményünk megtalálni!
- **Lokális minimum:** közvetlen környezetében nem tudunk jobbat találni
 - Általában könnyebb megtalálni...



Forrás: K. Crane

Optimalizációs Feladatok

Lokális optimum feltétele



Optimalizációs Feladatok

Kitérő: Kvadratikus függvények

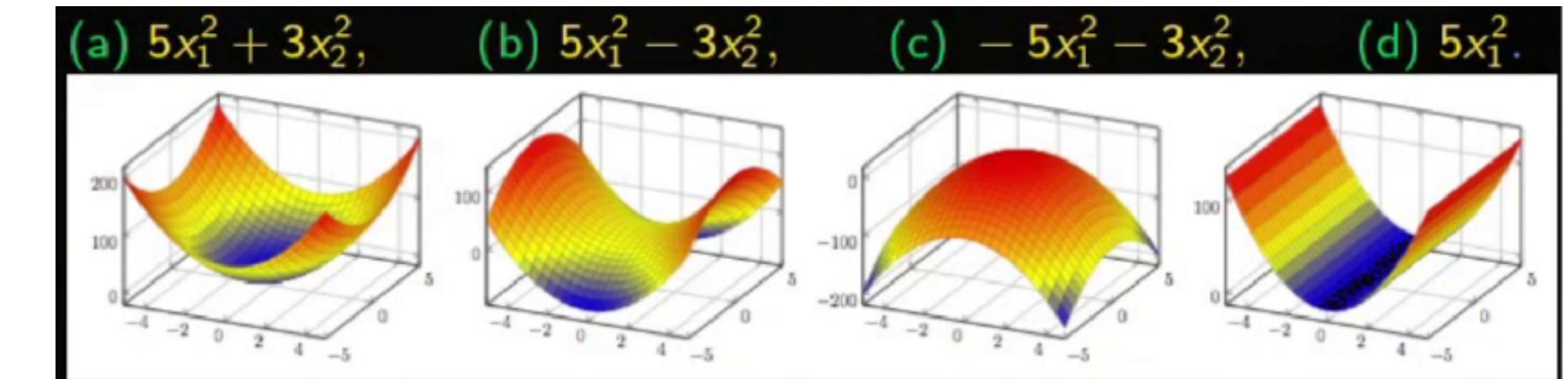
$$f(x) = \frac{1}{2} \sum_i \sum_j a_{ij} x_i x_j = \frac{1}{2} x^T A x = \sum_{\substack{x=Sz \\ \text{főtengely} \\ \text{transzformáció}}} i \lambda_i z_i^2$$

A sajátértékei

$\forall \lambda_i > 0$: pozitív definit (konvex elliptikus)

$\forall \lambda_i < 0$: negatív definit (konkáv elliptikus)

Egyébként: indefinit (hiperbolikus)



Konvex fv.: konstans szintfelületek ellipszoid alakúak,
főtengelyek hossza $1/\lambda_i$ -el arányos

Kvadratikus függvény minimumának szükséges feltétele: $\frac{\partial f(x)}{\partial x} = 0 \Rightarrow \boxed{Ax = b}$

Lineáris egyenletrendszer!

Optimalizációs Feladatok

Példák – Lineáris regresszió

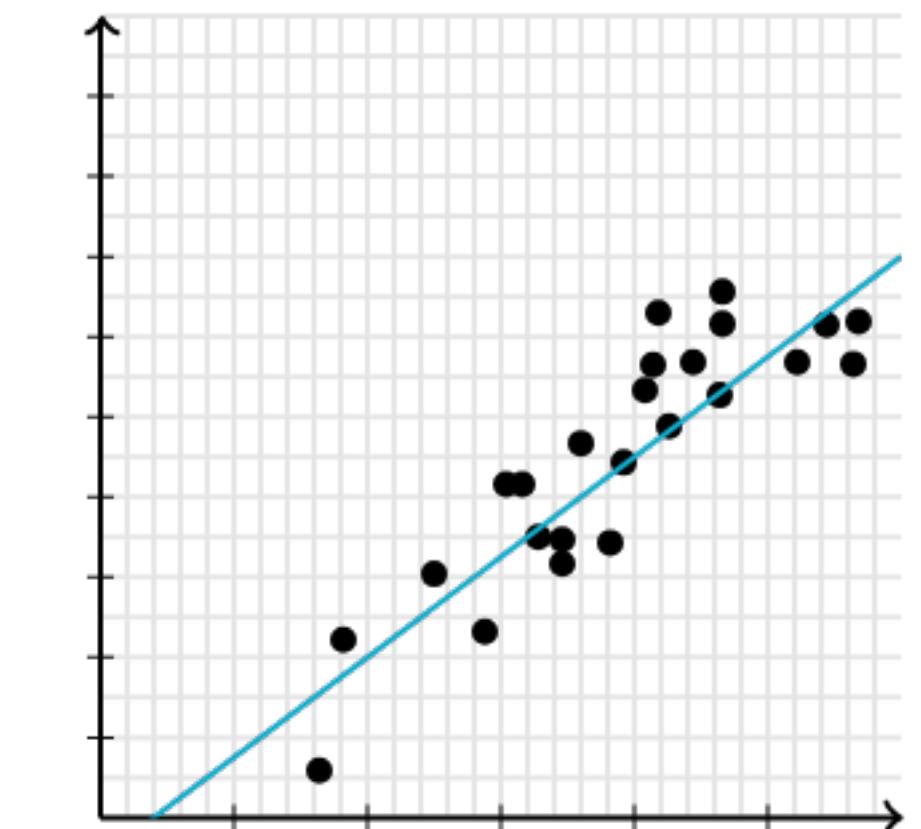
- Adat párok: független változók $\mathbf{x}_i = (x_{i1}, \dots, x_{id}) \in \mathbb{R}^d$, függő változók $y_i \in \mathbb{R}$
- Változók között posztulált összefüggés (“lineáris modell”):

$$y = w_1\beta_1(\mathbf{x}) + \dots + w_N\beta_N(\mathbf{x})$$

Függvénybázis
Együtthatók (ismeretlenek!)

- Lineáris egyenletrendszer az adat párok alapján:

$$w_1\varphi_1(\mathbf{x}_i) + \dots + w_N\varphi_N(\mathbf{x}_i) = y_i, \quad i = 1, \dots, M$$



példa: egyenes illesztés pontokra $y = w_1x + w_0$

- Túlhatározott ($N > M$) – általában nem oldható meg minden egyenlet!
- Minimalizáljuk a négyzetes hibaösszeget (legkisebb négyzetek / **least-squares**):

$$f(w_1, \dots, w_N) = \sum_{i=1}^M (w_1\varphi_1(\mathbf{x}_i) + \dots + w_N\varphi_N(\mathbf{x}_i) - y_i)^2 \rightarrow \min$$

Mátrixos alak:

$$\mathbf{B}\mathbf{w} = \mathbf{y}$$

$$\| \mathbf{B}\mathbf{w} - \mathbf{y} \|^2 \rightarrow \min$$

Optimalizációs Feladatok

Példák – Lineáris regresszió

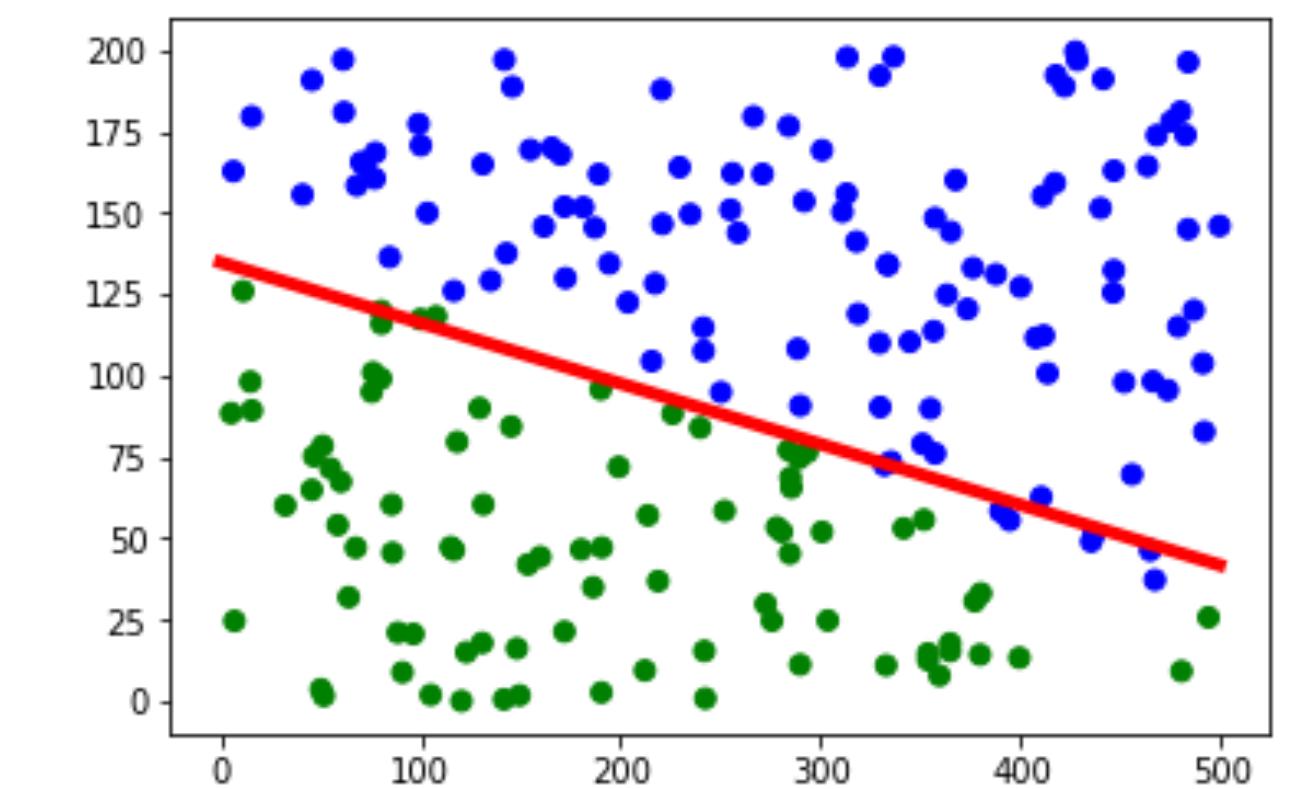
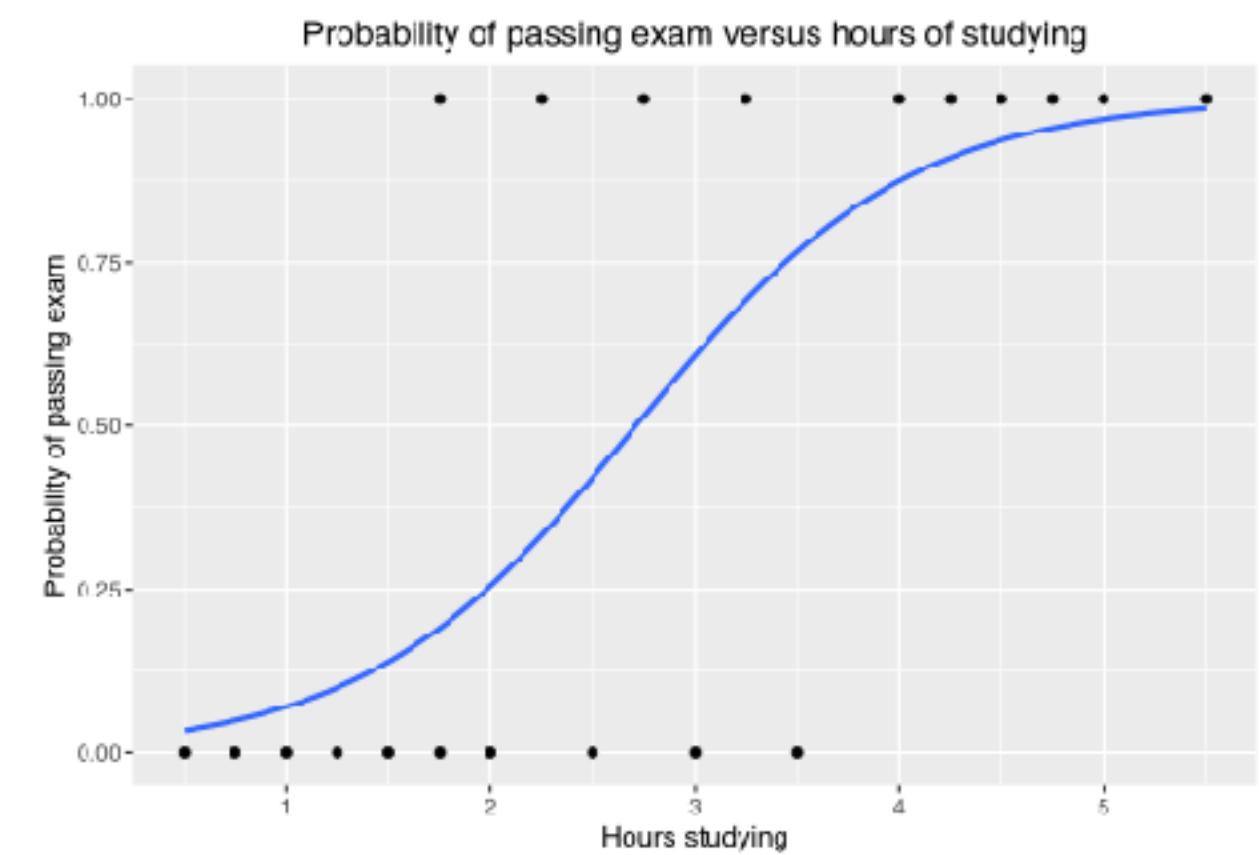
- Megoldás zárt alakban (pszeudoinverz): $\mathbf{w} = (\mathbf{B}^T \mathbf{B})^{-1} \mathbf{B}^T \mathbf{y}$
 - Ritka kivétel!

Optimalizációs Feladatok

Példák – Lineáris osztályozás / Logisztikus regresszió

- Adat párok: független változók
 $\mathbf{x}_i = (x_{i1}, \dots, x_{id}) \in \mathbb{R}^d$, bináris címkék $y_i \in \{0, 1\}$
(pl. Nem Spam/Spam)
- Cél: helyesen osztályozni az adatpontokat
- Valószínűségi modell: $p(x) = \frac{1}{1 + e^{-z(x)}}$ $z(x) = \sum_i w_i \beta_i(x)$
Együtthatók (ismeretlenek)
- Logisztikus loss (**kereszt-entrópia**):

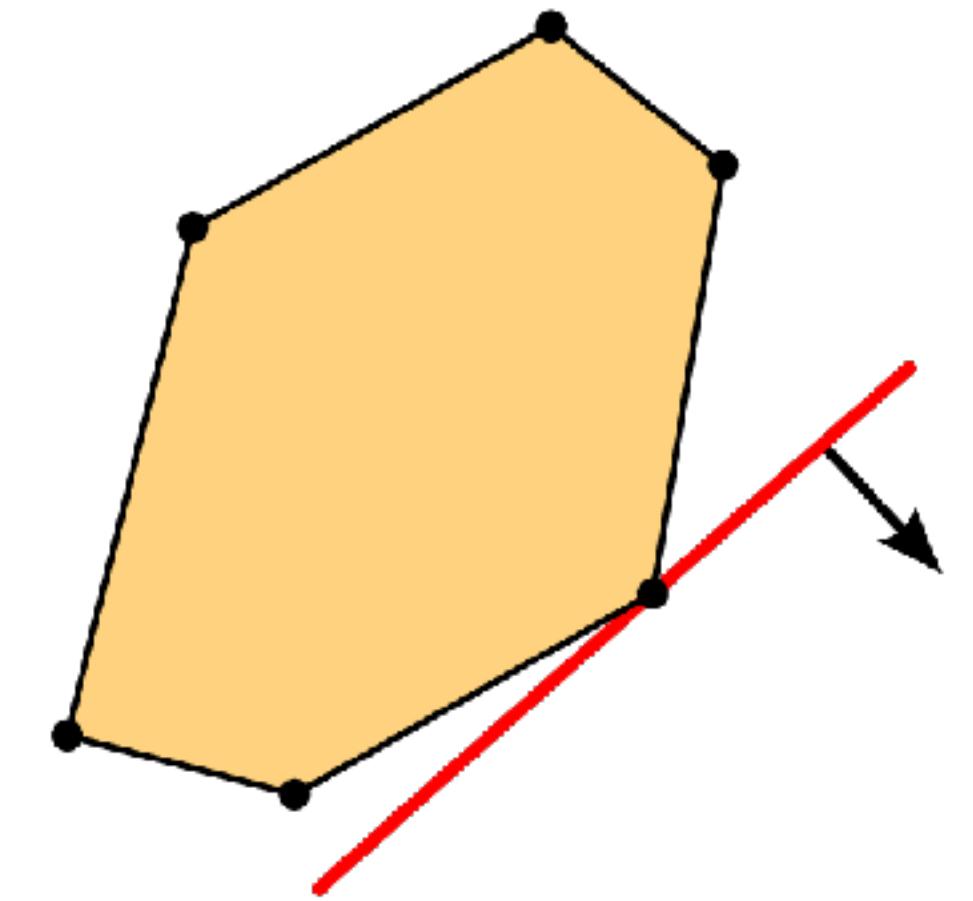
$$L(x) = \sum_{i=1}^M y_i \log(p(x_i)) + (1 - y_i) \log(1 - p(x_i))$$



Optimalizációs Feladatok

Példák – Lineáris Programozás

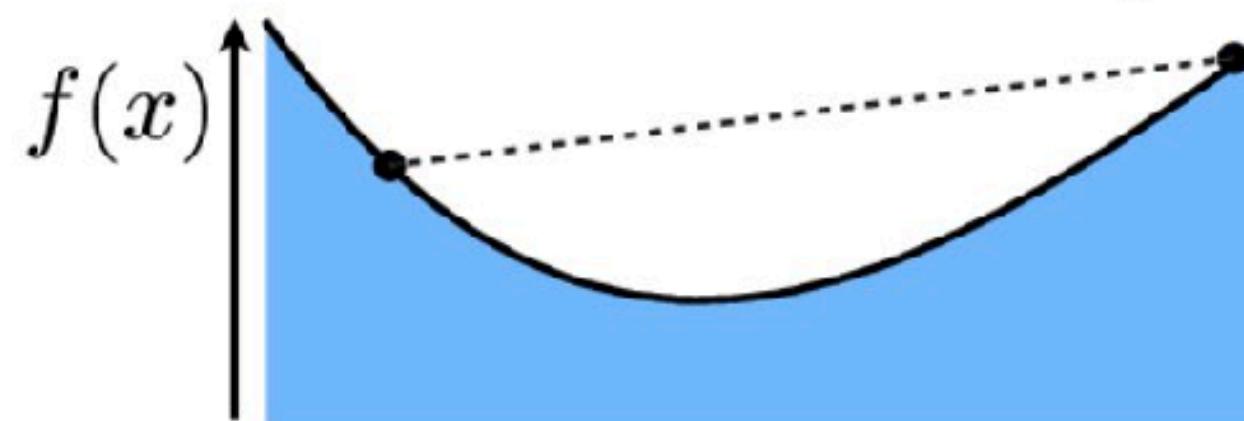
- Feladat: erőforrások (pl. pénz, élelem, áru, stb.) optimális szétosztása
- Minimalizálandó összköltség: $\sum_{i=1}^n q_i c_i = \mathbf{c}^T \mathbf{q}$
- Teljesítendő kényszerek: $\sum a_{i,j} q_j \leq b_i \rightarrow \mathbf{Aq} \leq \mathbf{b}$
- Lineáris Programozási feladat (LP):
$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{q}} \quad \mathbf{c}^T \mathbf{q} \\ & \text{s.t.} \quad \mathbf{Aq} \leq \mathbf{b} \end{aligned}$$
- Geometriai értelmezés: keressük egy politóp legszélsőbb pontját, adott irányban
- Nincs zárt alakú megoldása – iteratív módszerek (szimplex, belsőpont, stb.)



Optimalizációs Feladatok

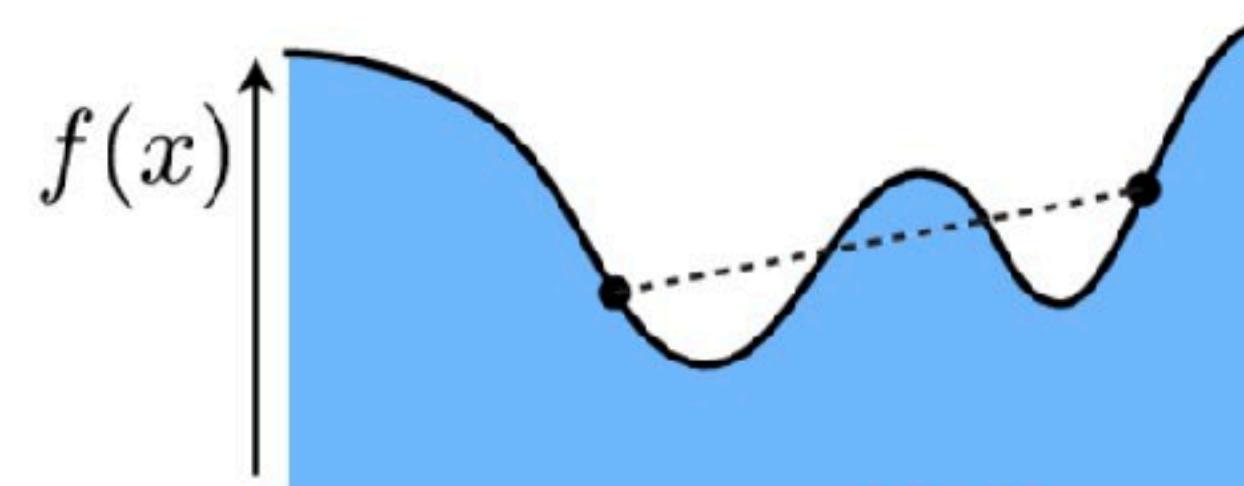
Konvexitás

Konvex függvény

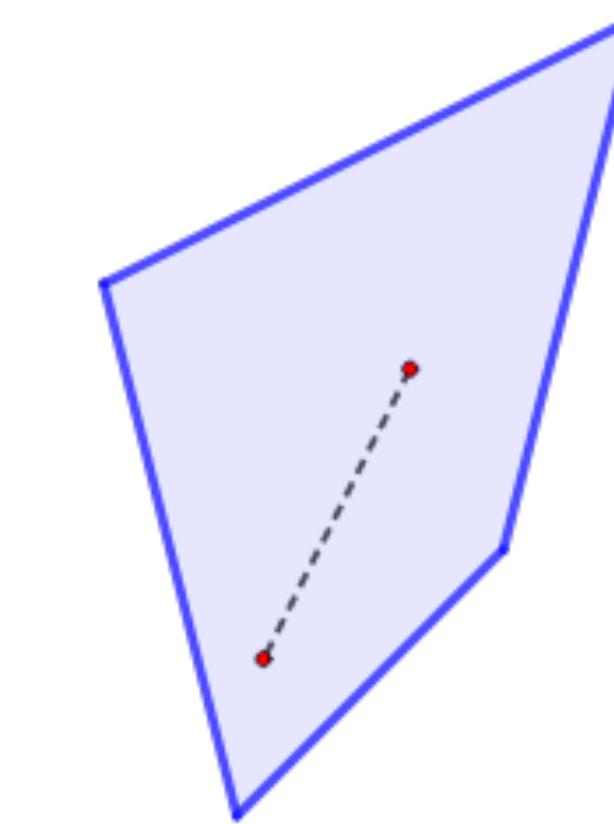


Forrás: K. Crane

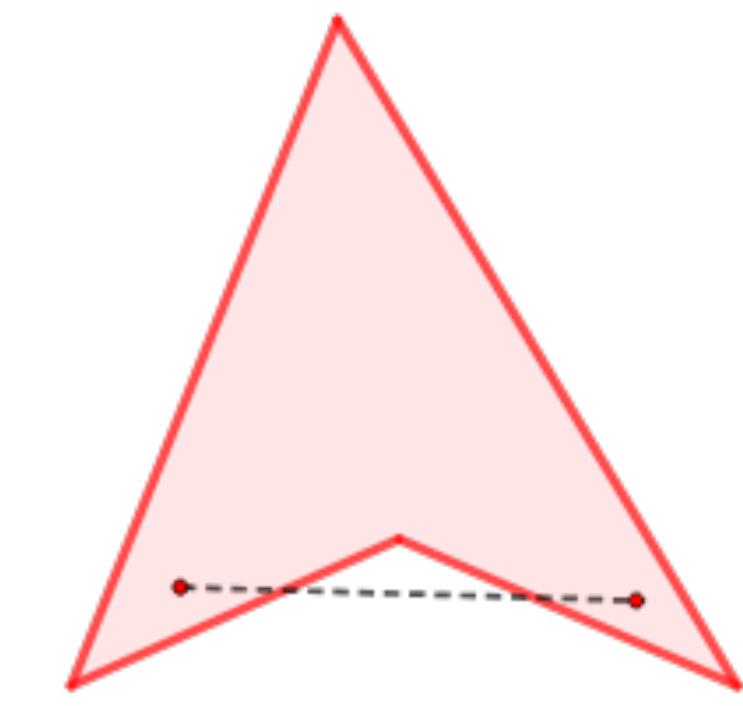
Nem-konvex függvény



Konvex halmaz



Nem-konvex halmaz



Konvex célfv. + Konvex kényszerhalmaz = “konvex optimalizáció”

Konvex optimalizáció:

- globális optimum
- polinomiális időn belül
- garanciákkal

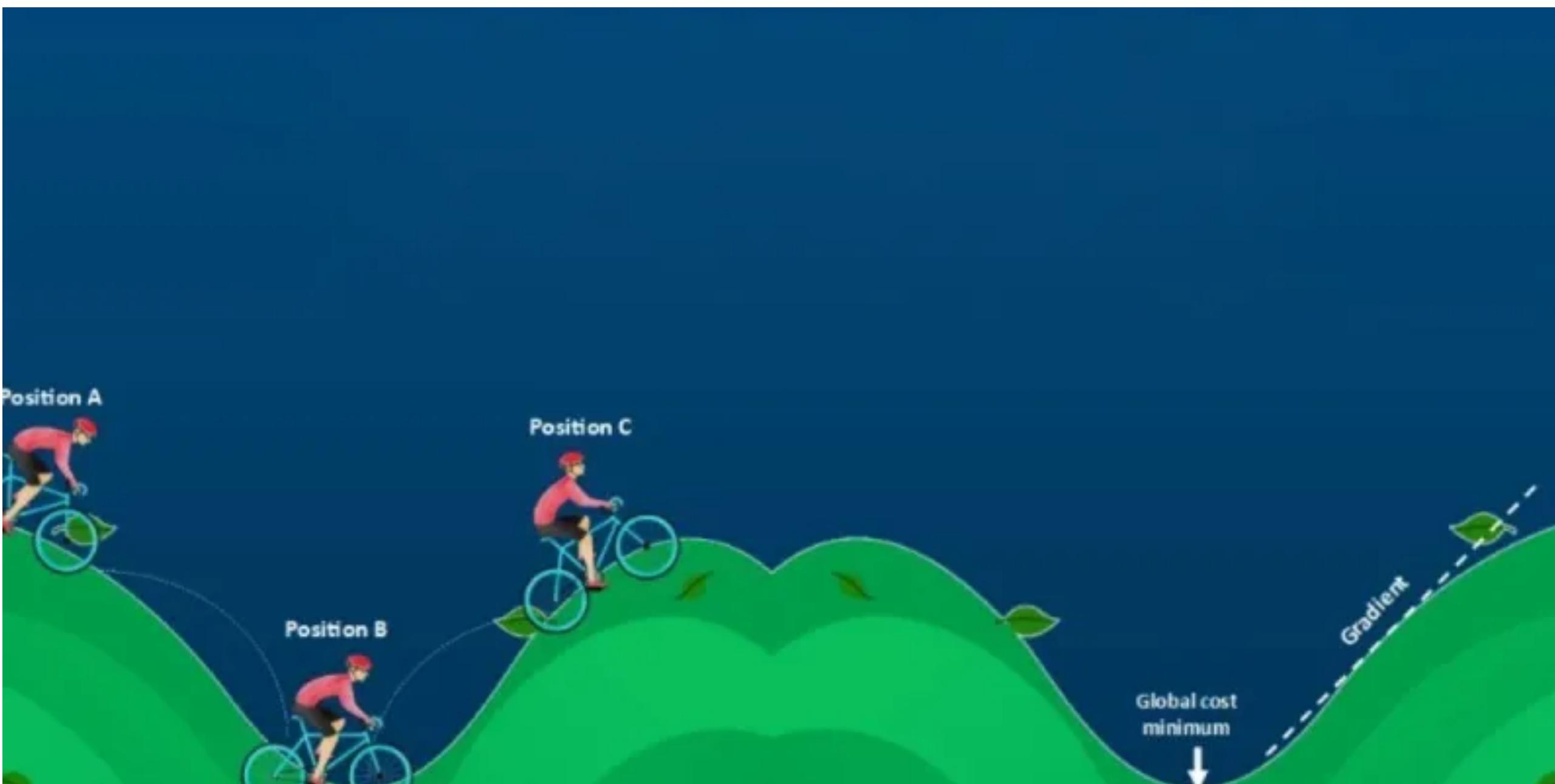
Nem-konvex optimalizáció:

- csak lokális optimum
- nincs garancia...

Stephen Boyd and
Lieven Vandenberghe

Convex
Optimization

Optimalizációs Módszerek



Hogyan találjuk meg az optimumot?

Optimalizációs Módszerek

Optimalizáció kényszerek nélkül

- Optimalizációs feladat: $f(\mathbf{x}) \rightarrow \min$
- Hogyan találjuk meg az $\mathbf{x}^* = \operatorname{argmin}_{\mathbf{x}} f(\mathbf{x})$ optimumot?
- Egy “általános” optimalizációs probléma NP-Nehéz – egzakt optimumot találni praktikusan nem lehetséges!
- Gyakran lehetséges “jó” (lokális) optimumot számítani, *numerikus módszerekkel*
- Nulladrendű módszerek: csak az $f(\mathbf{x})$ kiértékelését igénylik
 - Előny: a minimalizált függvény lehet “fekete doboz”, nem kell deriválni
 - Hátrány: lassú, csak kevés ismeretlen esetén praktikus (“dimenziók átka”)

Optimalizációs Módszerek

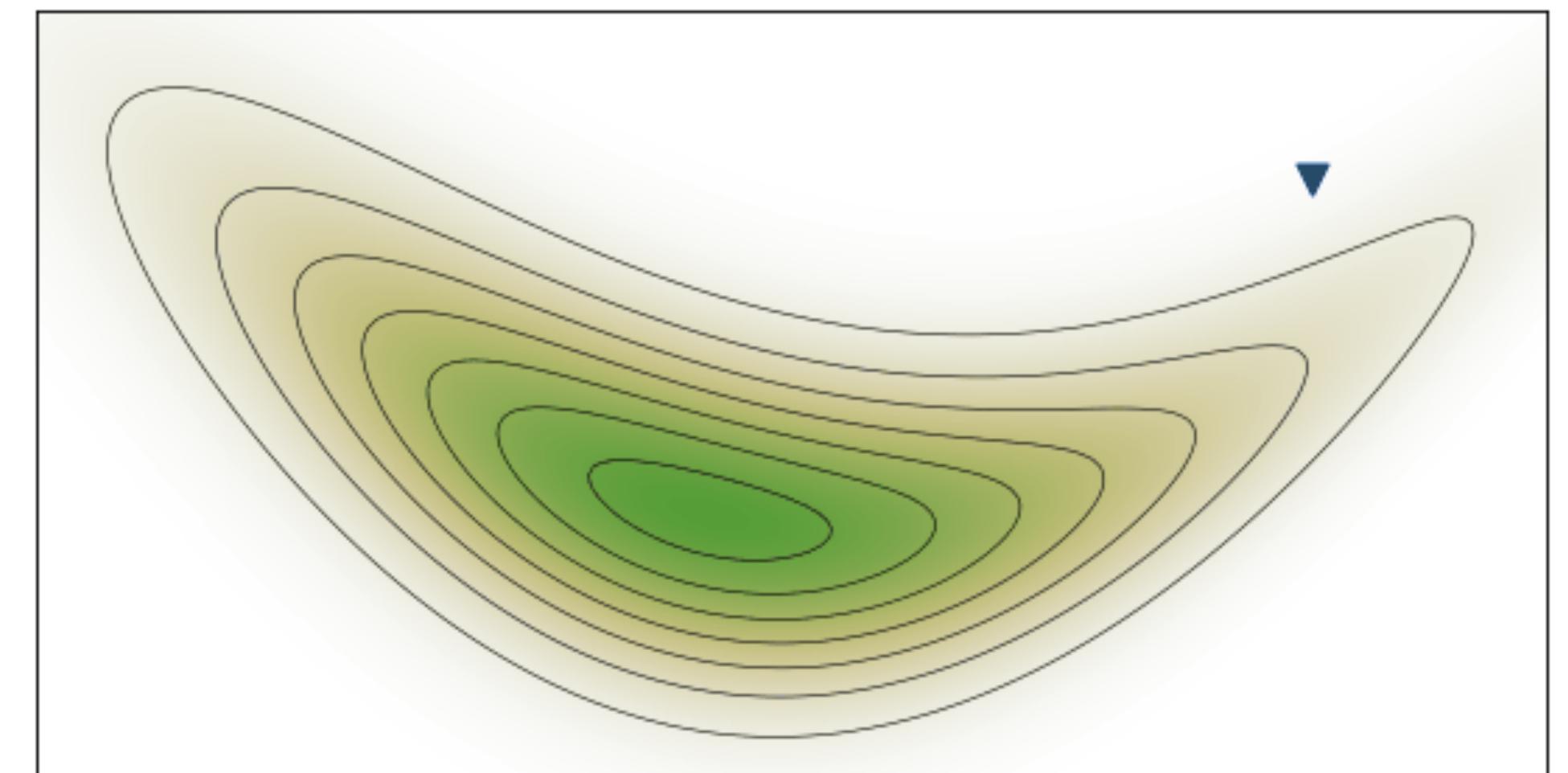
Gradiens módszer

- Lokális optimum szükséges feltétele: $\frac{\partial f(\mathbf{x}^*)}{\partial \mathbf{x}} = 0$
- Gradiens módszer (**gradient descent**):

$$x_{k+1} = x_k - \tau \cdot \frac{\partial f(x_k)}{\partial x}$$

- τ : lépésköz / “**learning rate**”

Csak lokális minimum – függ a kezdőponttól!



Optimalizációs Módszerek

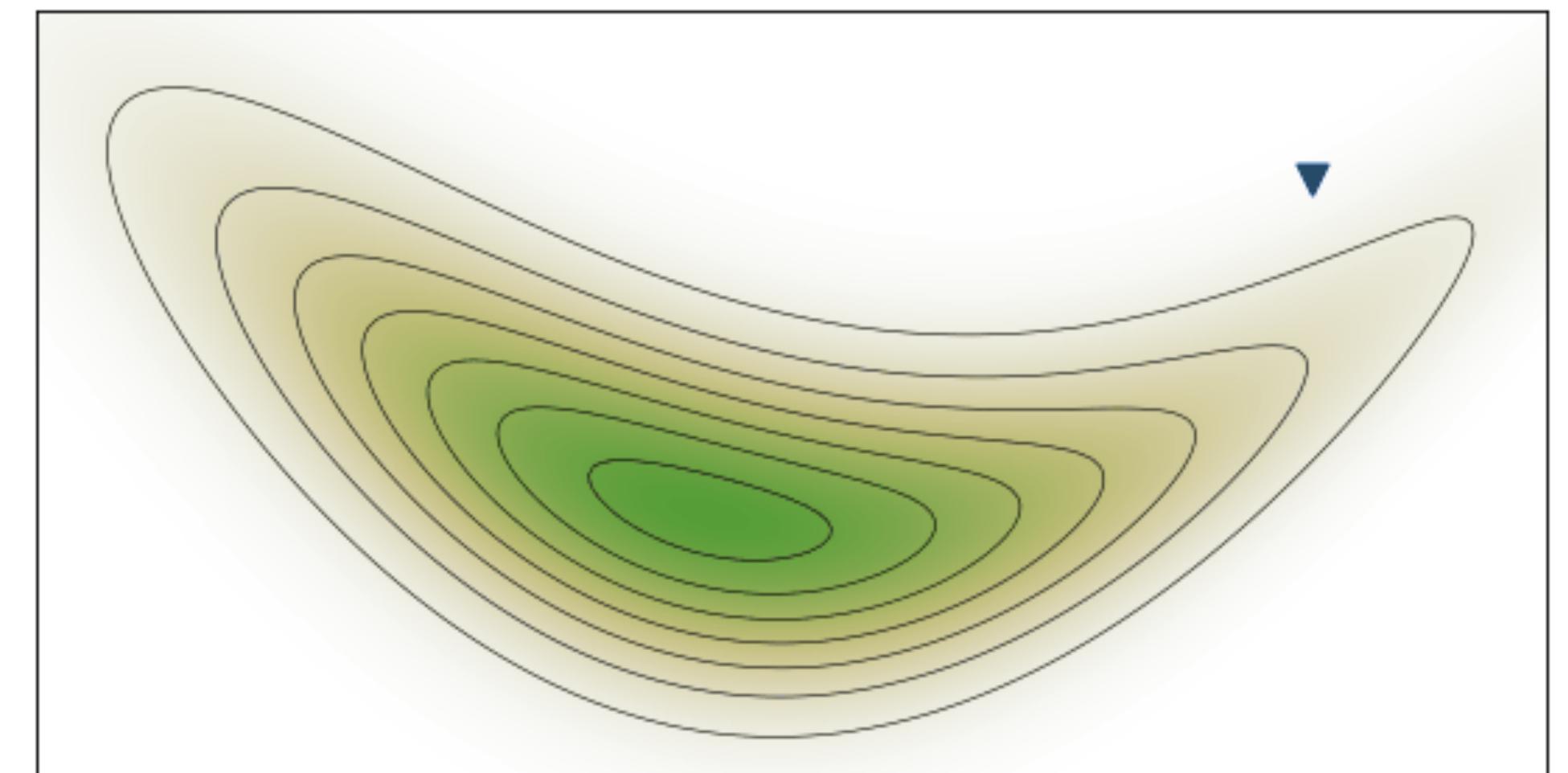
Gradiens módszer

- Lokális optimum szükséges feltétele: $\frac{\partial f(\mathbf{x}^*)}{\partial \mathbf{x}} = 0$
- Gradiens módszer (**gradient descent**):

$$x_{k+1} = x_k - \tau \cdot \frac{\partial f(x_k)}{\partial x}$$

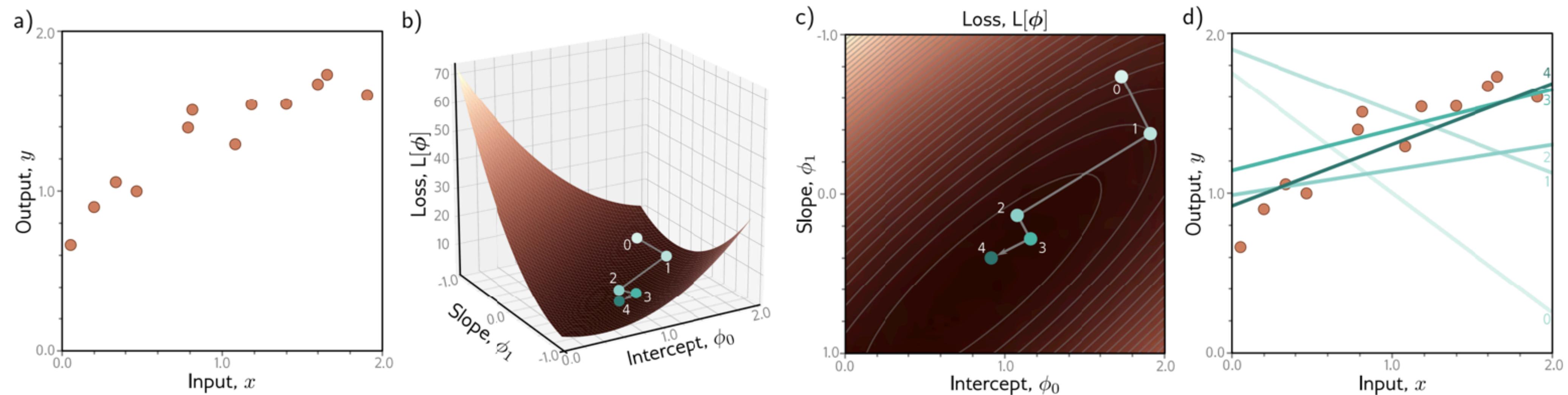
- τ : lépésköz / “**learning rate**”

Csak lokális minimum – függ a kezdőponttól!



Optimalizációs Módszerek

Gradiens módszer – Példa



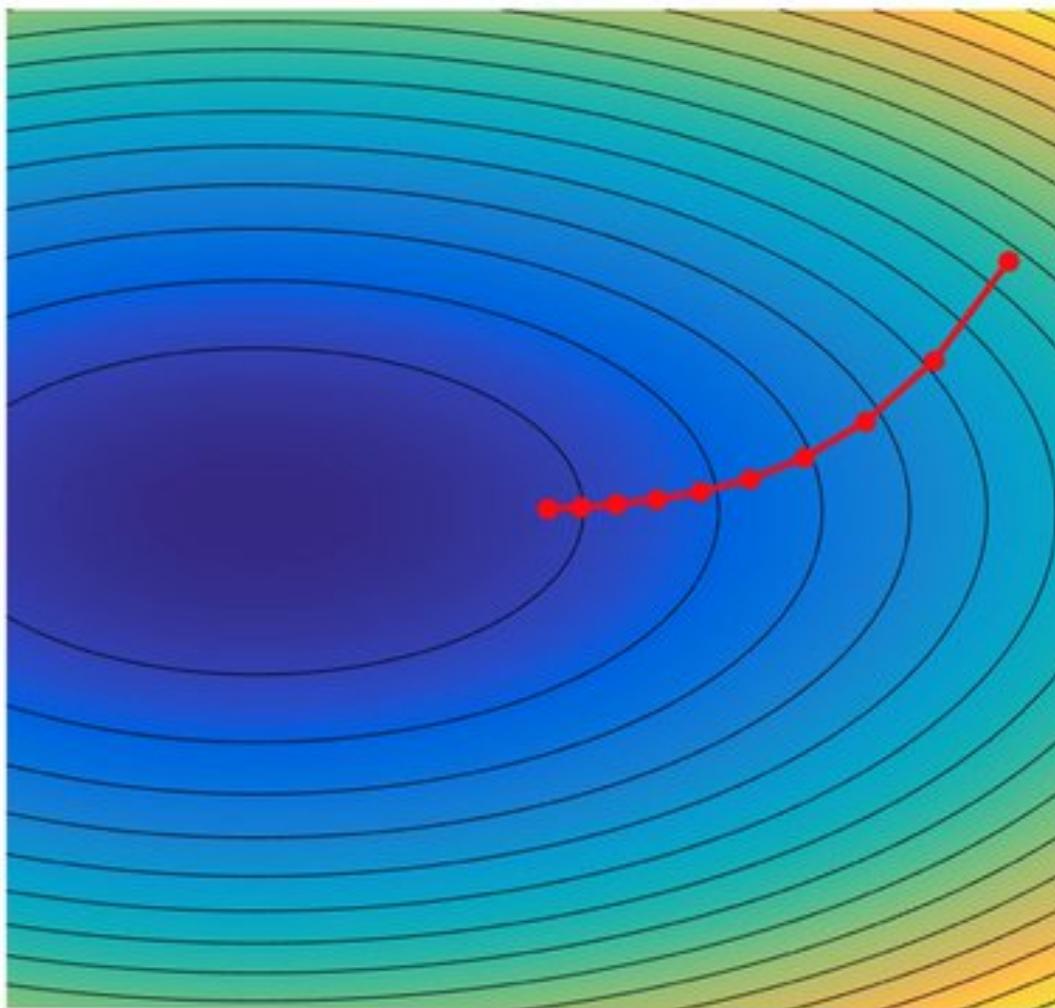
Forrás: [S.J.D. Prince](#)

Egyenes illesztése gradiens módszerrel

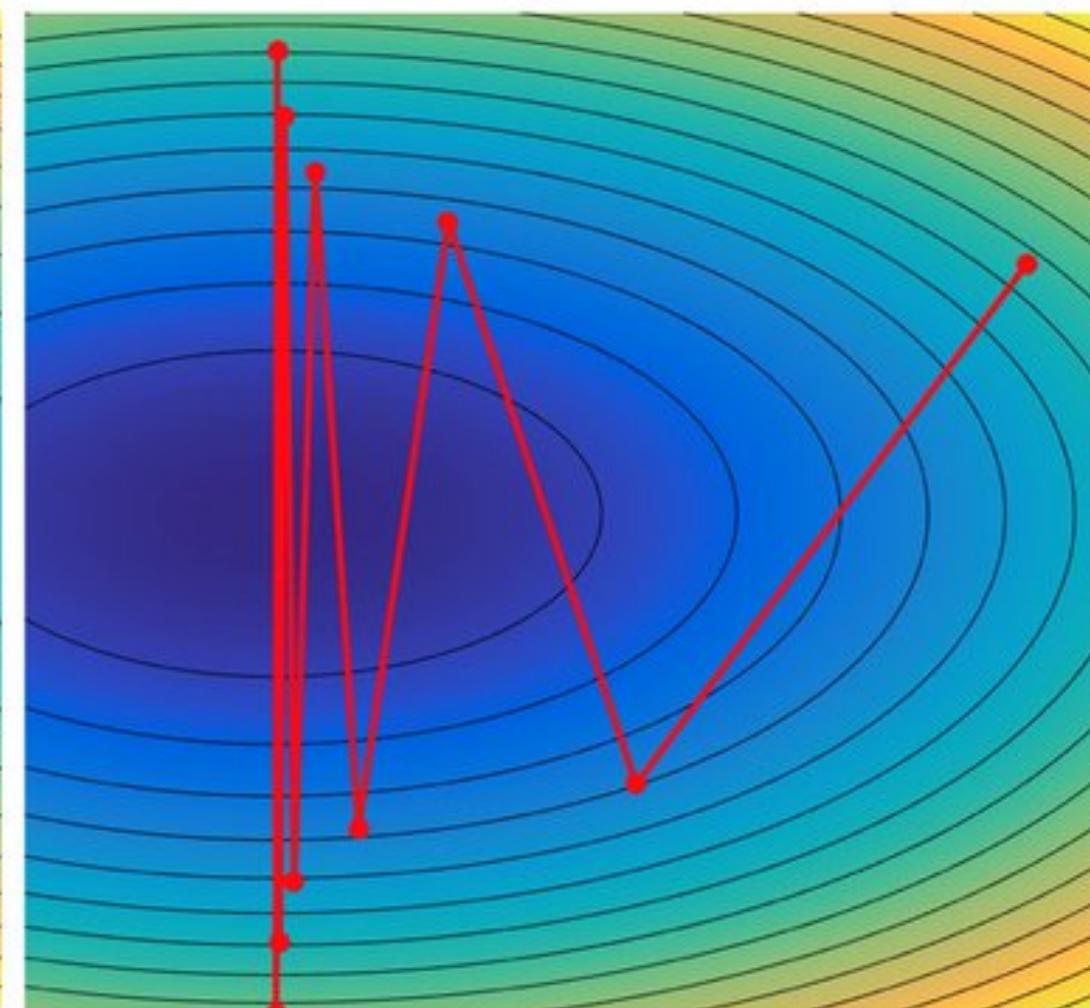
Optimalizációs Módszerek

Gradiens módszer – A lépésköz szerepe

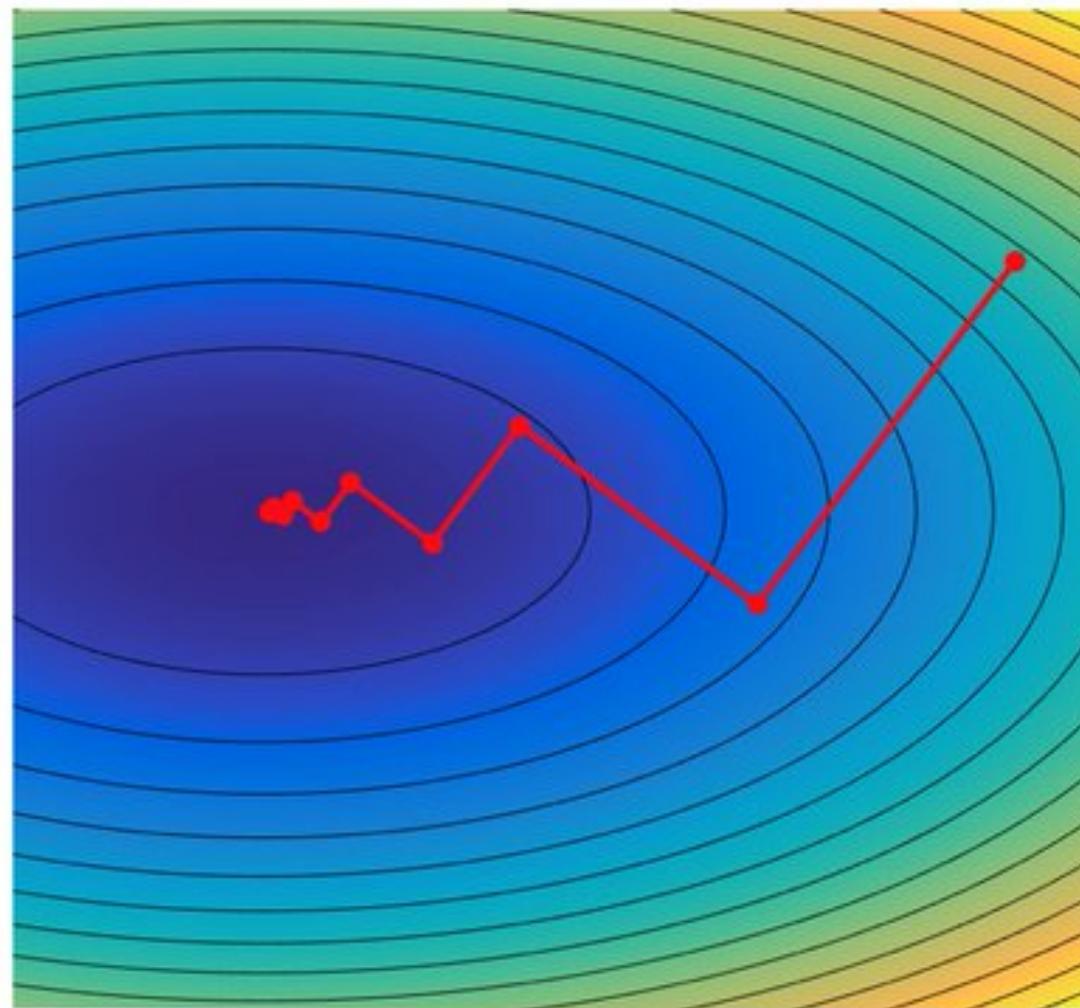
$$x_{k+1} = x_k - \tau \cdot \frac{\partial f(x_k)}{\partial x}$$



túl kicsi τ



túl nagy τ



ideális τ ("line search")

A gyakorlatban érdemes adaptív lépésközt használni!

Optimalizációs Módszerek

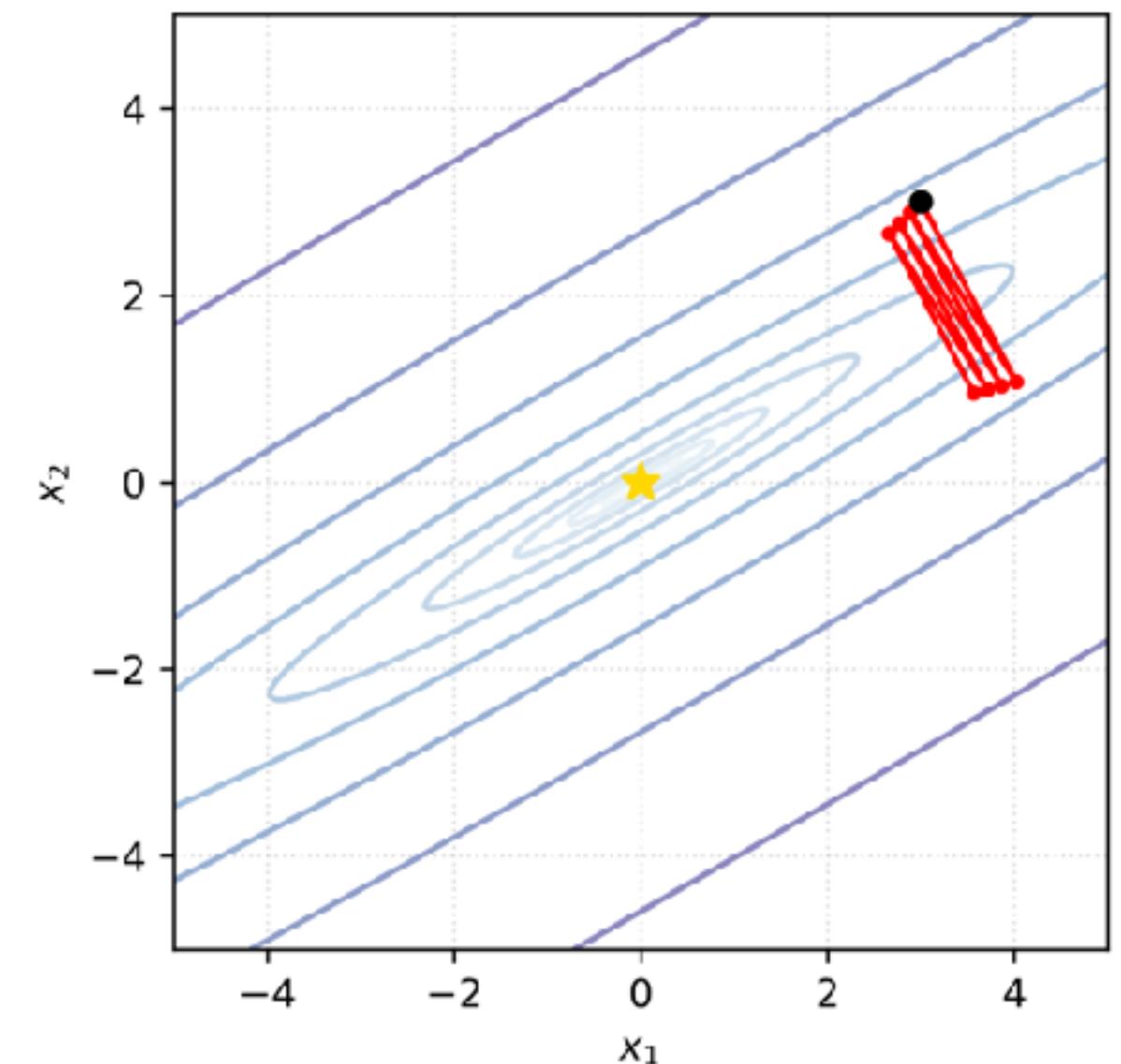
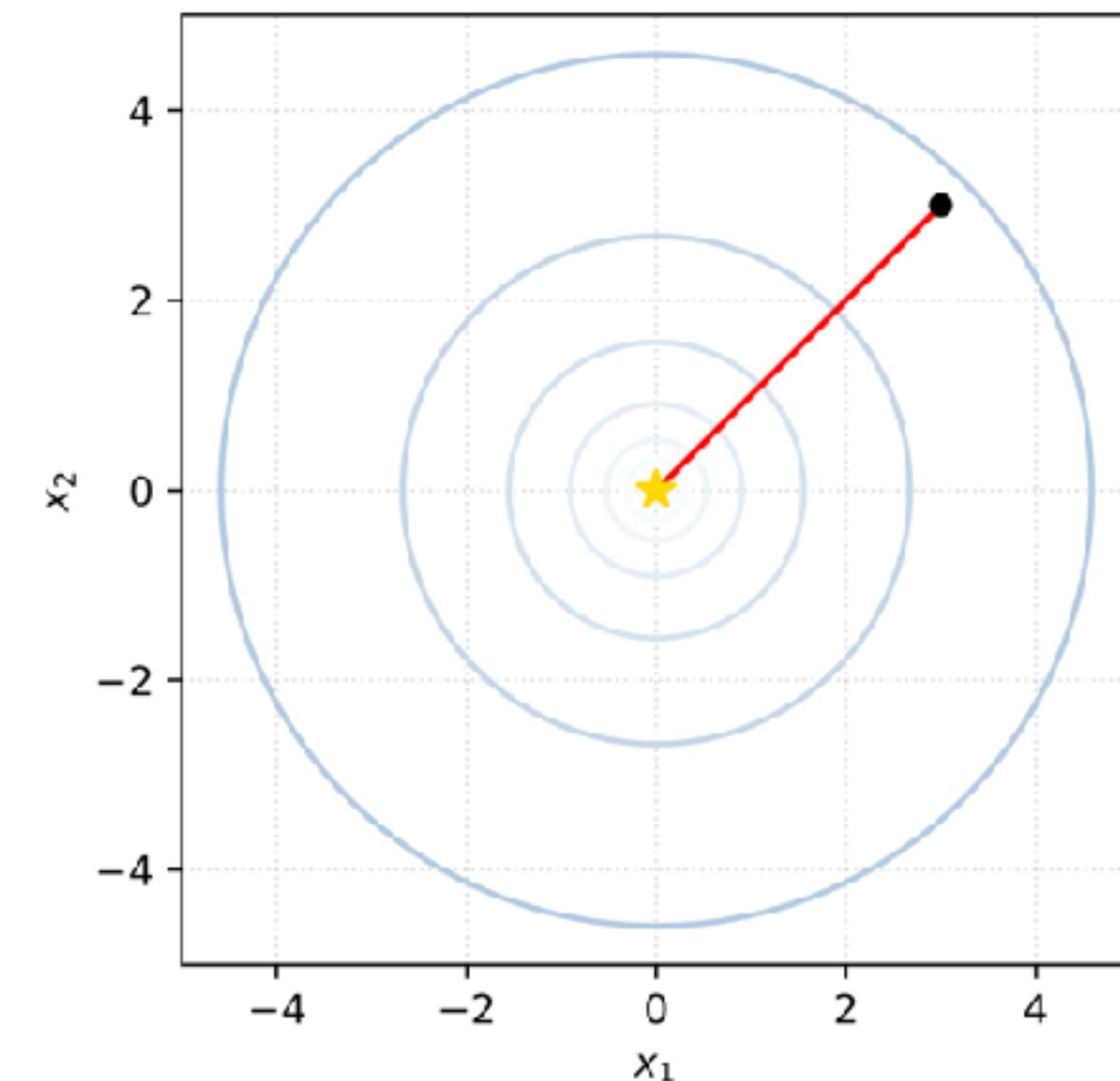
Gradiens módszer – Kondíciószám

- Másodfokú közelítés:

$$f(x + \Delta x) \approx f(x) + \frac{\partial f(x)}{\partial x} \Delta x + \underbrace{\frac{1}{2} \Delta x^T \frac{\partial^2 f(x)}{\partial x^2} \Delta x}_{\text{Hesse mátrix}}$$

- A gradiens-módszer konvergenciáját a másodfokú tagok határozzák meg.
- A Hesse-mátrix legnagyobb / legkisebb sajátértékének aránya: (lokális) **kondíciószám**

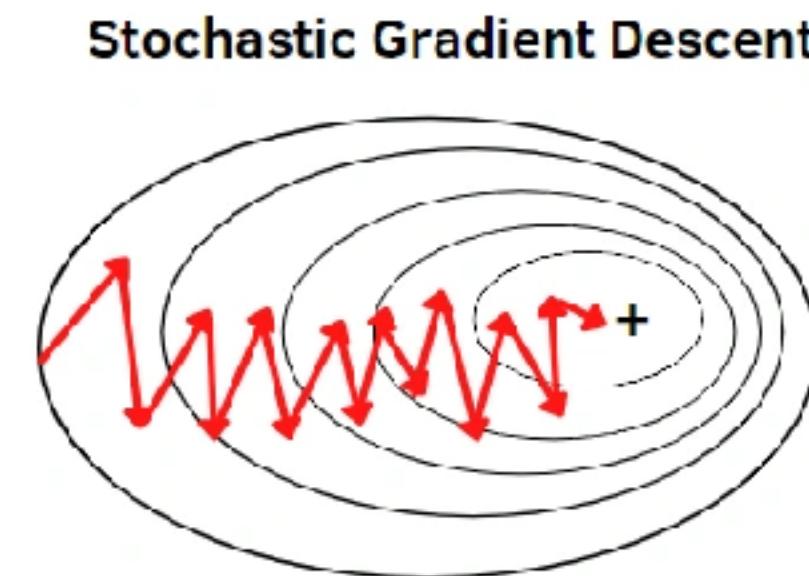
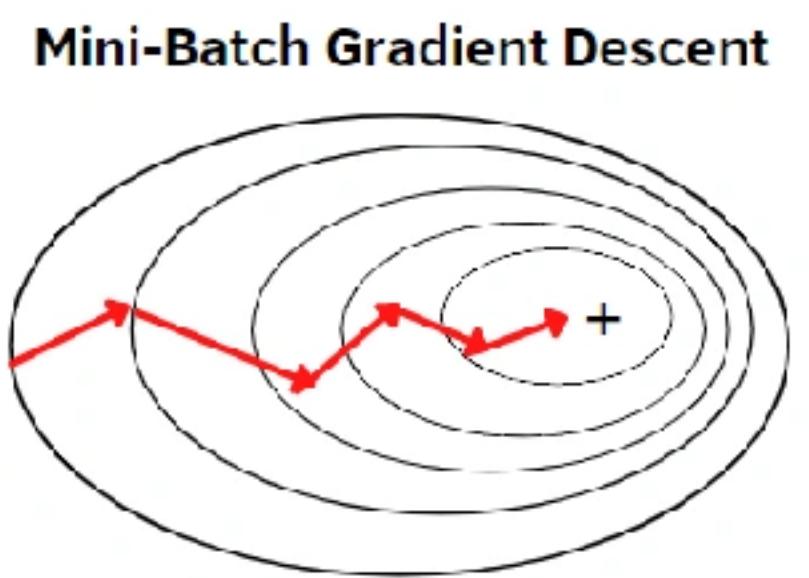
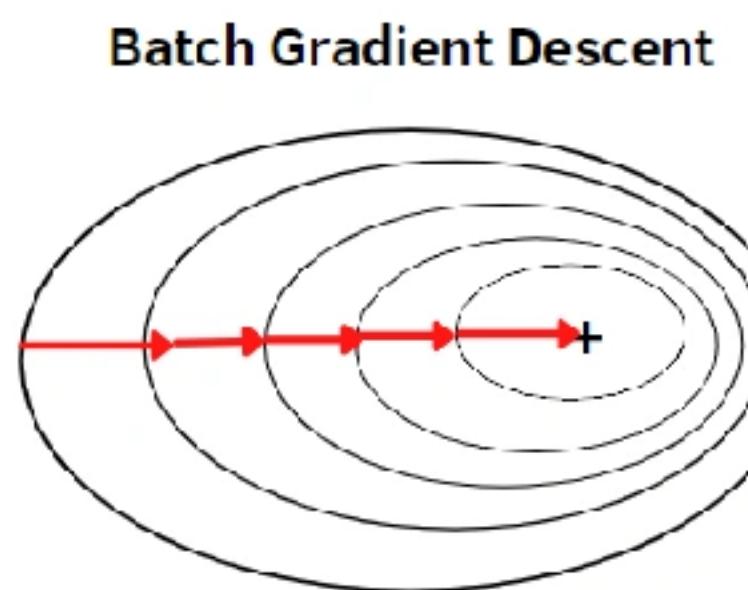
$$\kappa = \frac{\lambda_{max}}{\lambda_{min}}$$



Optimalizációs Módszerek

Sztochasztikus gradiens módszer

- Adatillesztési / tanulási problémáknál a gradiens kiértékeléséhez minden iterációban az összes adatpontra szükség volna...
- Praktikus kompromisszum: a gradienst véletlenül mintavételezett részhalmaz alapján becsüljük (**mini-batch**)
 - batch méret = 1 – **stochastic gradient descent (SGD)**
 - Az SGD zajos, ezért nagyobb batch méretet használunk (de pongolán ezt is SGD-nek szokás nevezni)!
- **Epoch:** minden adatpont egyszer “érintettünk”.

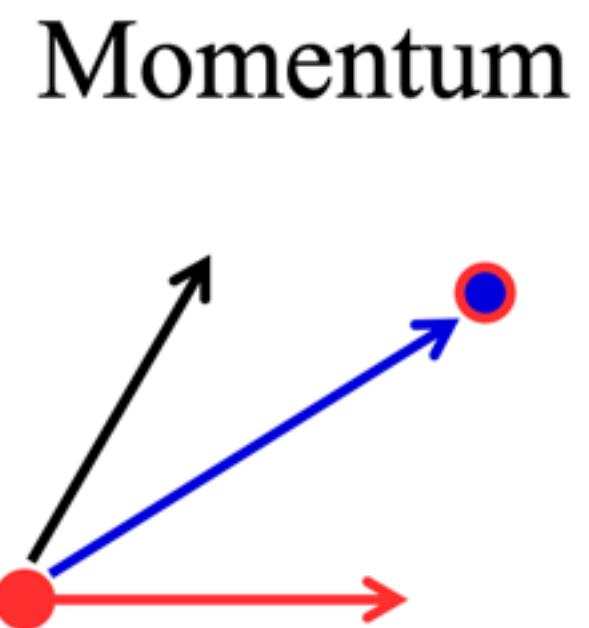


Optimalizációs Módszerek

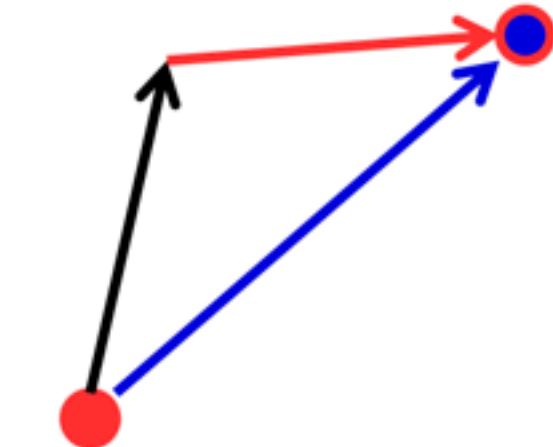
Momentum

- Az (S)GD könnyen beragad lokális minimumokba...
- Ötlet: legyen a mozgásnak “tehetetlensége” (guruló golyó analógia) – a lokális minimumból ki tudunk “gurulni”!
- Használjuk fel a korábbi iteráció gradiensét (mozgóátlag, β_1 “felejtési faktor”):

$$M_{k+1} = \beta_1 \cdot M_k + (1 - \beta_1) \cdot \nabla L(x_k)$$



Nesterov Momentum



- Gradiens
- Korábbi lépés
- Eredő lépés

Forrás: Szemenyei M.

Optimalizációs Módszerek

Adaptív Momentum (Adam)

- Probléma: az (S)GD nagyobbat lép ahol meredek a függvény, kisebbet ahol lapos...
- 1. ötlet: skálázzuk adaptívan (normalizáljuk) a gradienst

$$x_{k+1} = x_k - \tau \cdot \frac{\nabla L(x_k)}{\| \nabla L(x_k) \|}$$

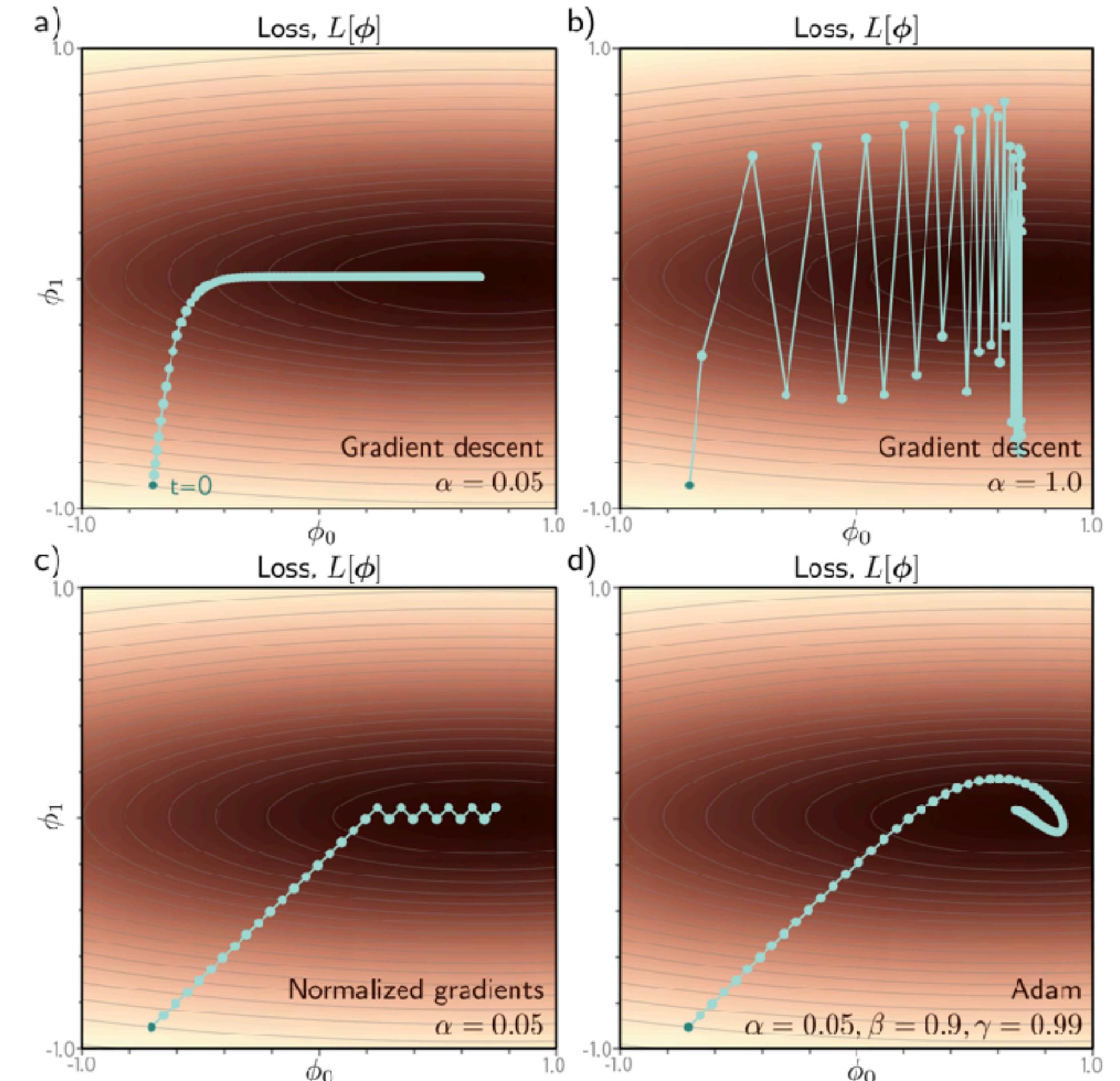
- Újabb probléma: nem konvergál...
- 2. ötlet: momentum a gradiens normára (**RMSProp**)

$$x_{k+1} = x_k - \frac{\tau}{\sqrt{G_k + \epsilon}} \cdot \nabla L(x_k)$$

$$G_{k+1} = \beta_2 \cdot G_k + (1 - \beta_2) \cdot \| \nabla L(x_k) \|^2$$

“2. momentum”

$\epsilon \approx 10^{-8}$
Biztonsági faktor



Forrás: [S.J.D. Prince](#)

Optimalizációs Módszerek

Adaptív Momentum (Adam)

- 3. ötlet: Momentum a gradiensre és a normájára

$$x_{k+1} = x_k - \frac{\tau}{\sqrt{G_k} + \epsilon} \cdot M_k$$

$$M_{k+1} = \beta_1 \cdot M_k + (1 - \beta_1) \cdot \nabla L(x_k)$$

$$G_{k+1} = \beta_2 \cdot G_k + (1 - \beta_2) \cdot \| \nabla L(x_k) \|^2$$

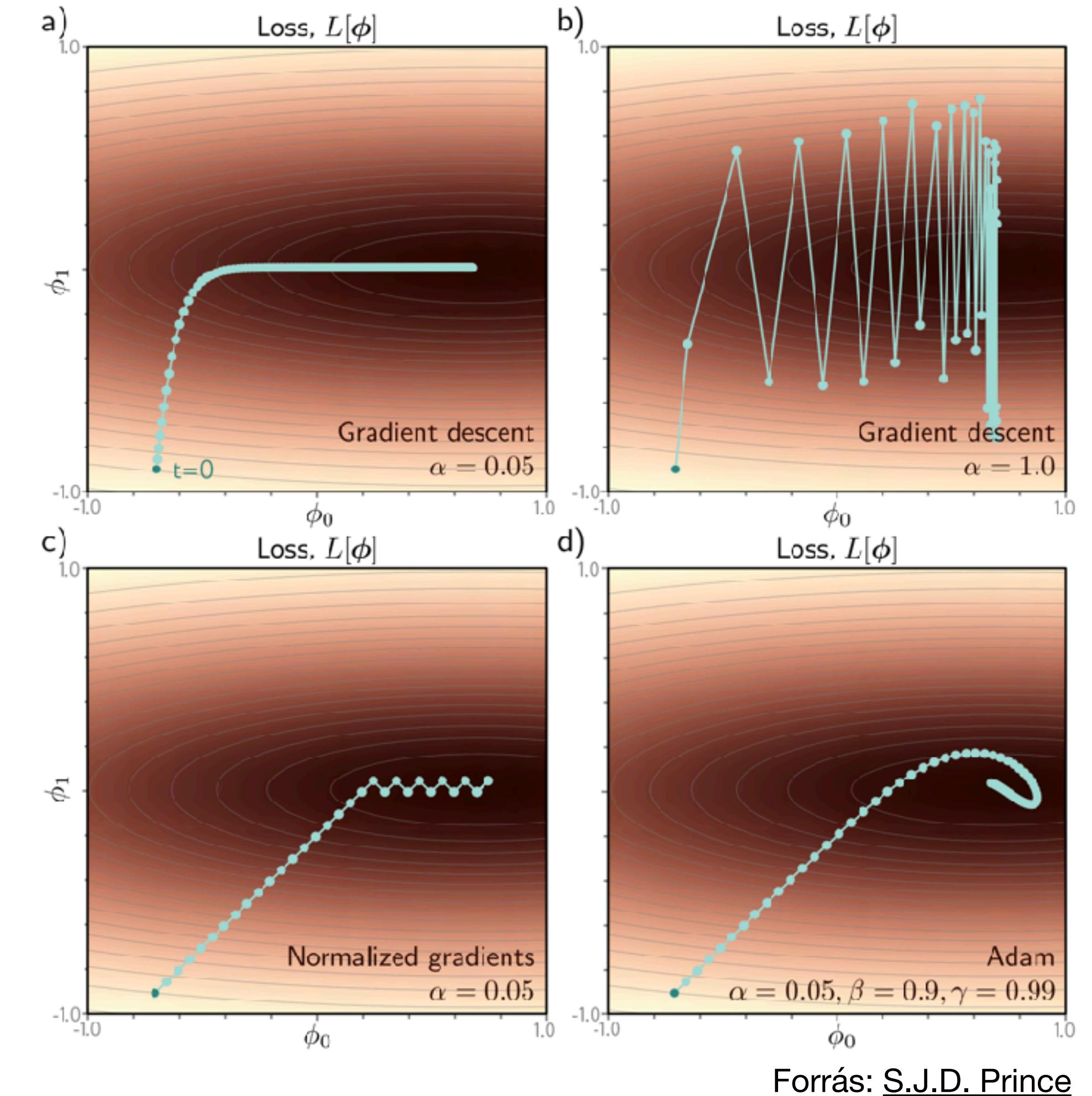
- Probléma: M_k, G_k 0-ra van inicializálva – lassú indulás...
- 4. ötlet: adaptív β_1, β_2

$$x_{k+1} = x_k - \frac{\tau}{\sqrt{G_k} + \epsilon} \cdot M_k$$

$$M_{k+1} = \frac{1}{1 - \beta_1^k} \cdot (\beta_1 \cdot M_k + (1 - \beta_1) \cdot \nabla L(x_k))$$

$$G_{k+1} = \frac{1}{1 - \beta_1^k} \cdot (\beta_2 \cdot G_k + (1 - \beta_2) \cdot \| \nabla L(x_k) \|^2)$$

Adam



Optimalizációs Módszerek

Adaptív Momentum (Adam)

- $\alpha = 0.001, \beta_1 = 0.9, \beta_2 = 0.999, \eta = 10^{-8}$ (Defaults)

$m_0 \leftarrow 0$ (Initialize 1st moment vector)

$v_0 \leftarrow 0$ (Initialize 2nd moment vector)

$i \leftarrow 0$ (Initialize step)

while Θ_i not converged **do**

- $i \leftarrow i + 1$
- $g_i \leftarrow \nabla_{\Theta} f_i(\Theta_{i-1})$ (Get gradients at step i)
- $m_i \leftarrow \beta_1 \cdot m_{i-1} + (1 - \beta_1) \cdot g_i$ (Update biased first moment estimate)
- $v_i \leftarrow \beta_2 \cdot v_{i-1} + (1 - \beta_2) \cdot g_i^2$ (Update biased second raw moment estimate)
- $\hat{m}_i \leftarrow m_i / (1 - \beta_1^i)$ (Compute bias-corrected first moment estimate)
- $\hat{v}_i \leftarrow v_i / (1 - \beta_2^i)$ (Compute bias-corrected second raw moment estimate)
- $\Theta_i \leftarrow \Theta_{i-1} - \alpha \cdot \hat{m}_i / (\sqrt{\hat{v}_i} + \eta)$ (Update parameters)

end while

return Θ_i (resulting parameters)

Adam: A method for stochastic optimization

[DP Kingma, J Ba - arXiv preprint arXiv:1412.6980, 2014 - arxiv.org](#)

We introduce Adam, an algorithm for first-order gradient-based optimization of stochastic objective functions, based on adaptive estimates of lower-order moments. The method is ...

 Save  Cite Cited by 236931 Related articles All 14 versions 

Adam: 2014 óta de facto standard a gradiens-alapú módszerek között!

Optimalizációs Módszerek

Newton módszer

- Ötlet: minimalizáljuk a függvény másodfokú közelítését

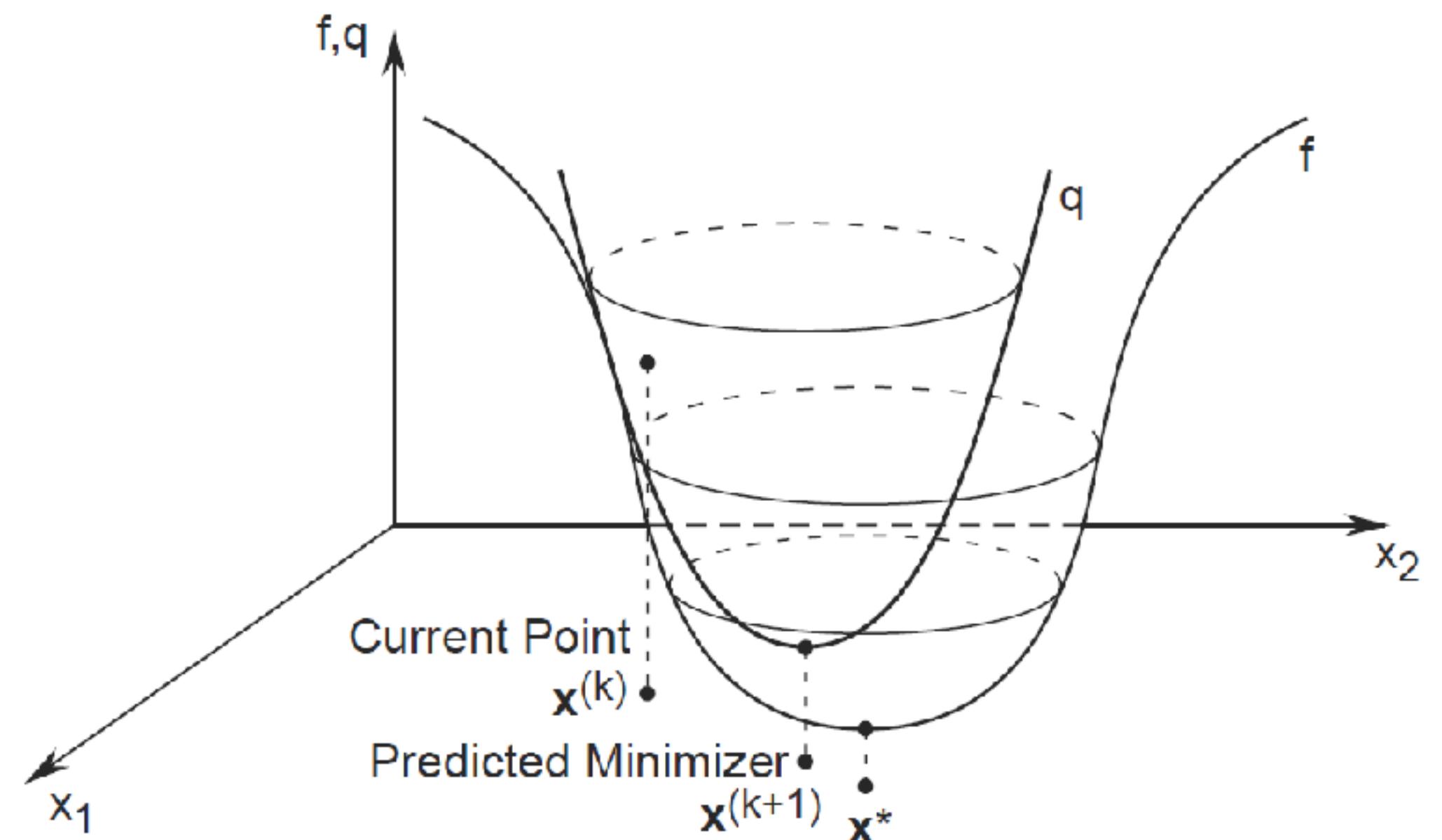
$$f(\mathbf{x} + \mathbf{d}) \approx f(\mathbf{x}) + \underbrace{\left(\frac{\partial f(\mathbf{x})}{\partial \mathbf{x}} \right)^T \mathbf{d}}_{\mathbf{g}(\mathbf{x})} + \frac{1}{2} \mathbf{d}^T \underbrace{\left(\frac{\partial^2 f(\mathbf{x})}{\partial \mathbf{x}^2} \right) \mathbf{d}}_{\mathbf{H}(\mathbf{x})}$$

$$\mathbf{H}(\mathbf{x})\mathbf{d} = -\mathbf{g}(\mathbf{x})$$

$$\mathbf{d} = -\mathbf{H}^{-1}(\mathbf{x})\mathbf{g}(\mathbf{x})$$

- Lineáris egyenletrendszer
- Interpretáció: kompenzáljuk a függvény görbületét (prekondícionálás)

Másik értelmezés: Newton-Raphson gyök keresés a $\nabla f(x) = 0$ egyenletre!



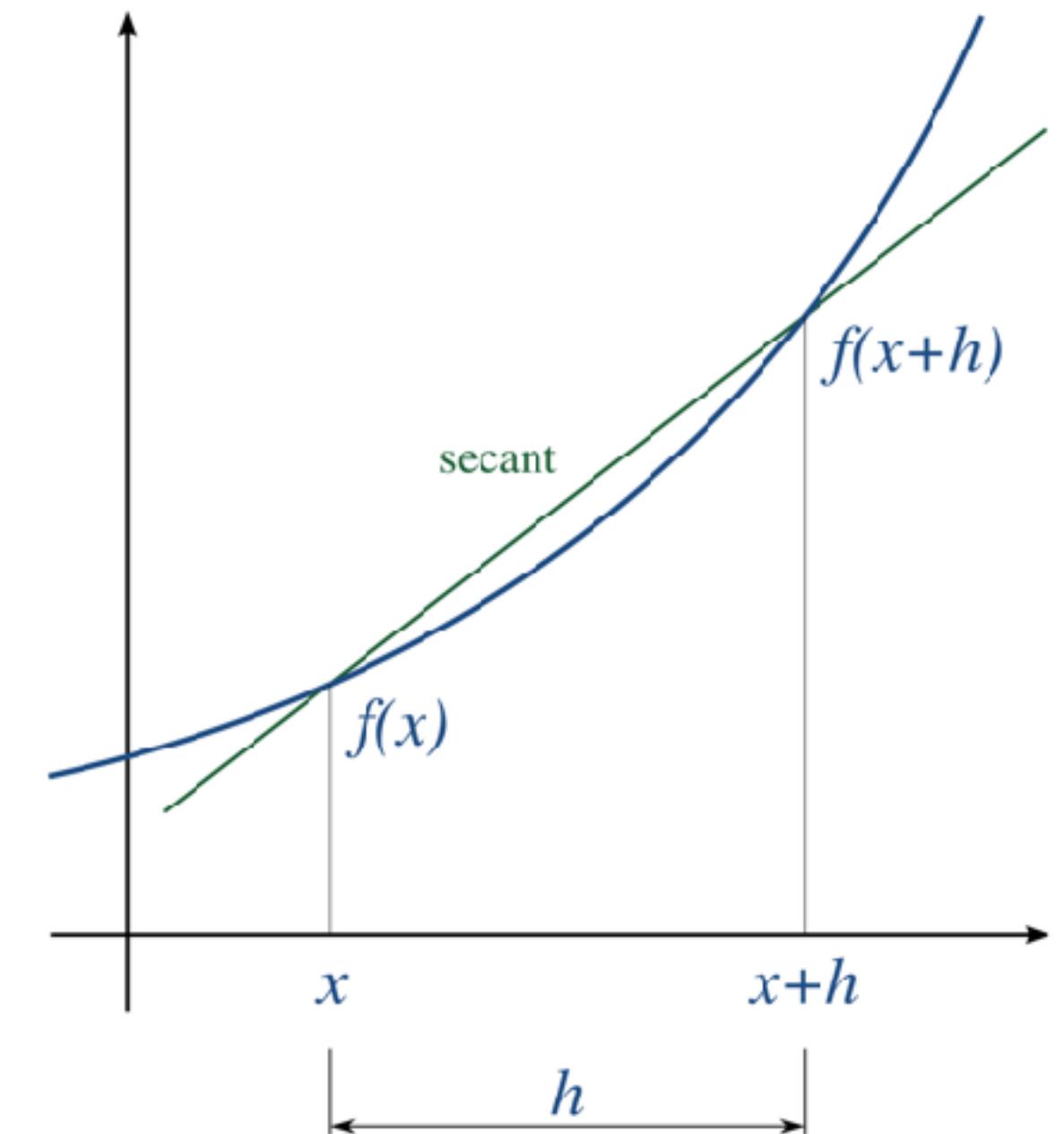
Az optimum közelében másodrendű konvergencia!
Konvex függvények esetén ideális választás!

Optimalizációs Módszerek

Kvázi-Newton módszerek*

- Newton-módszerben a tényleges Hesse-mátrix kiszámítása költséges
- Ötlet: közelítsük a Hesse-mátrixot – **Kvázi-Newton** módszerek
- Gyakran alkalmazott közelítés: szelő módszer
 - Népszerű variáns: **L-BFGS**
 - Speciális esetek:
 - $\tilde{\mathbf{H}} = \mathbf{I} - \text{GD}$
 - $\tilde{\mathbf{H}} = \mathbf{H} - \text{Newton-módszer}$
 - Kisebb méretű problémák (<1M változó) esetén nagyon gyakori választás, nagyobb problémákra kevés (fő akadály: batching)

Forrás: Wikipedia



$$\mathbf{g}(\mathbf{x} + \mathbf{d}) \approx \mathbf{g}(\mathbf{x}) + \tilde{\mathbf{H}}\mathbf{d}$$

Optimalizációs Módszerek

Gauss-Newton*

- Speciális, de nagyon gyakori loss alak – $f_i(x)$ nemlineáris függvény-rendszer:

$$L(x) = \sum_i (f_i(x))^2 \quad \text{“Nem-lineáris least-squares”}$$

- Hesse mátrix közelítése (**Gauss-Newton** módszer):

$$\frac{\partial^2(f_i(x))^2}{\partial x^2} = \frac{\partial f_i(x)}{\partial x} \frac{\partial f_i(x)^T}{\partial x} + \cancel{\frac{\partial^2 f_i(x)}{\partial x^2}}$$

- Levenberg-Marquardt** módszer – adaptív λ paraméter

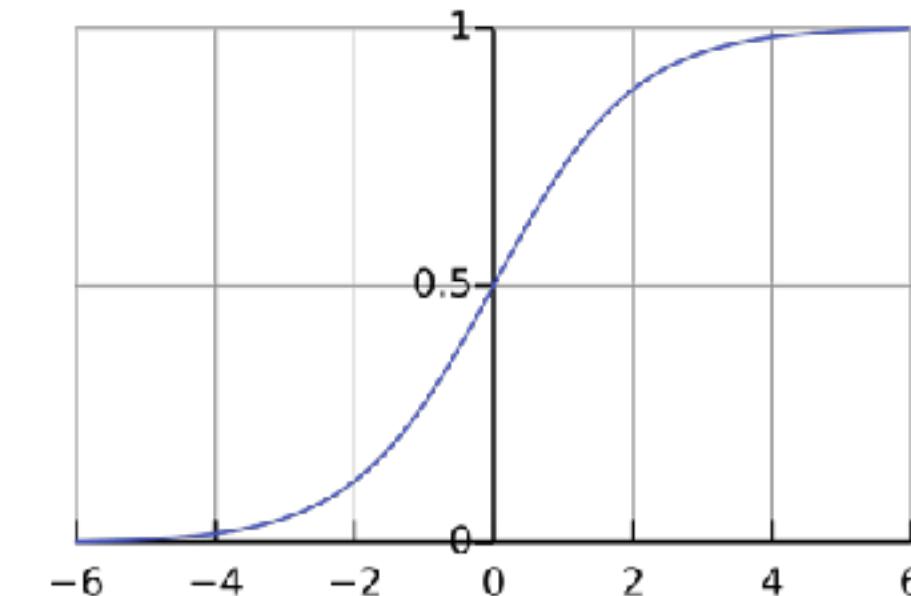
$$\left(\sum_i \frac{\partial f_i(x)}{\partial x} \frac{\partial f_i(x)^T}{\partial x} + \lambda \mathbf{I} \right) \mathbf{d} = \sum_i \frac{\partial f_i(x)}{\partial x} f_i(x)$$

- De facto standard kis/közepes nemlineáris least-squares problémákra.

Optimalizációs Módszerek

Kényszerek érvényesítése – Paraméterezés

- Néha lehet úgy formalizálni (paraméterezni) a feladatot, hogy egyes kényszerek automatikusan teljesüljenek
- Néhány példa:
 - $x_i \geq 0 : x_i = z_i^2$
 - $x_i > 0 : x_i = e^{z_i}$
 - $0 < x_i < 1 : x = \frac{1}{1 + e^x}$ (szigmoid)
 - $\sum_i x_i = 1 : x_i = \frac{z_i}{\sum_i z_i}$
- “Nincs ingyen ebéd” – az optimalizáció gyakran nehezebbé válik!
- Sajnos nem minden kényszerrel tehető meg...



Optimalizációs Módszerek

Kényszerek érvényesítése – Büntető Tagok

- A kényszer “hibáját” hozzáadhatjuk a minimalizált Loss-hoz.
- Például:

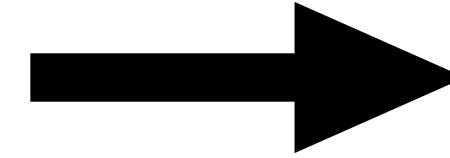
$$\begin{array}{ll} \min_x & f(x) \\ \text{s.t.} & h_i(x) = 0, \quad i = 1, \dots, m \end{array} \Rightarrow \min_x f(x) + \sum_{i=1}^m \mu_i h_i(x)^2$$

- Az optimum függ a μ_i súlyok választásától!
 - Túl kicsi μ_i : a kényszerek csak nagy hibával teljesülnek
 - Túl nagy μ_i : az eredeti loss-t ignoráljuk (+ numerikus problémák)
- Ellentben: univerzális módszer, egyszerű implementáció – gyakran alkalmazzuk!

Optimalizációs Módszerek

Kényszerek érvényesítése – Lagrange multiplikátor

$$\begin{array}{ll} \min & f(x) \\ \text{s.t.} & g(x) = 0 \end{array}$$



Lagrange multiplikátor ("duális változó")

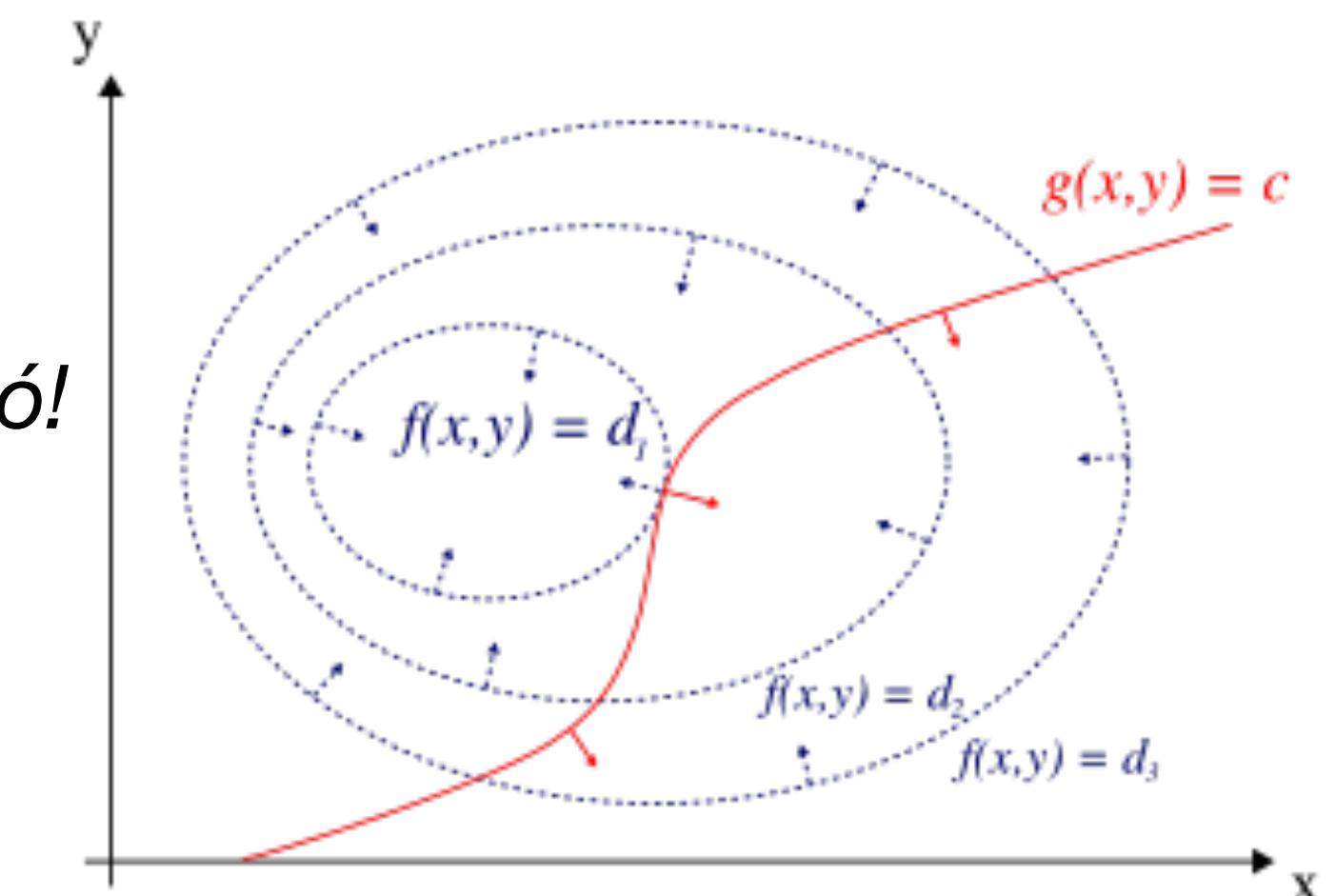
$$\min_{x} \max_{\lambda} f(x) - \lambda g(x)$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial x} &= 0 \\ \frac{\partial}{\partial \lambda} &= 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \nabla f(x) - \lambda \nabla g(x) &= 0 \\ g(x) &= 0 \end{aligned}$$

Lagrange duális ("nyeregponti") probléma

*Geometriai
interpretáció!*



Optimalizációs Módszerek

Kényszerek érvényesítése – Lagrange multiplikátor – Példa

- Másodfokú függvény + lineáris kényszerek:

$$\begin{aligned} \min_x \quad & \frac{1}{2}x^T Ax - b^T x + c \\ \text{s.t.} \quad & Cx = d \end{aligned}$$

$$\min_x \max_{\lambda} \quad \frac{1}{2}x^T Ax - b^T x + c - \lambda(Cx - d)$$

$$Ax - C^T \lambda = b$$

$$Cx = d$$

$$\begin{bmatrix} A & C^T \\ C & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \lambda \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix}$$

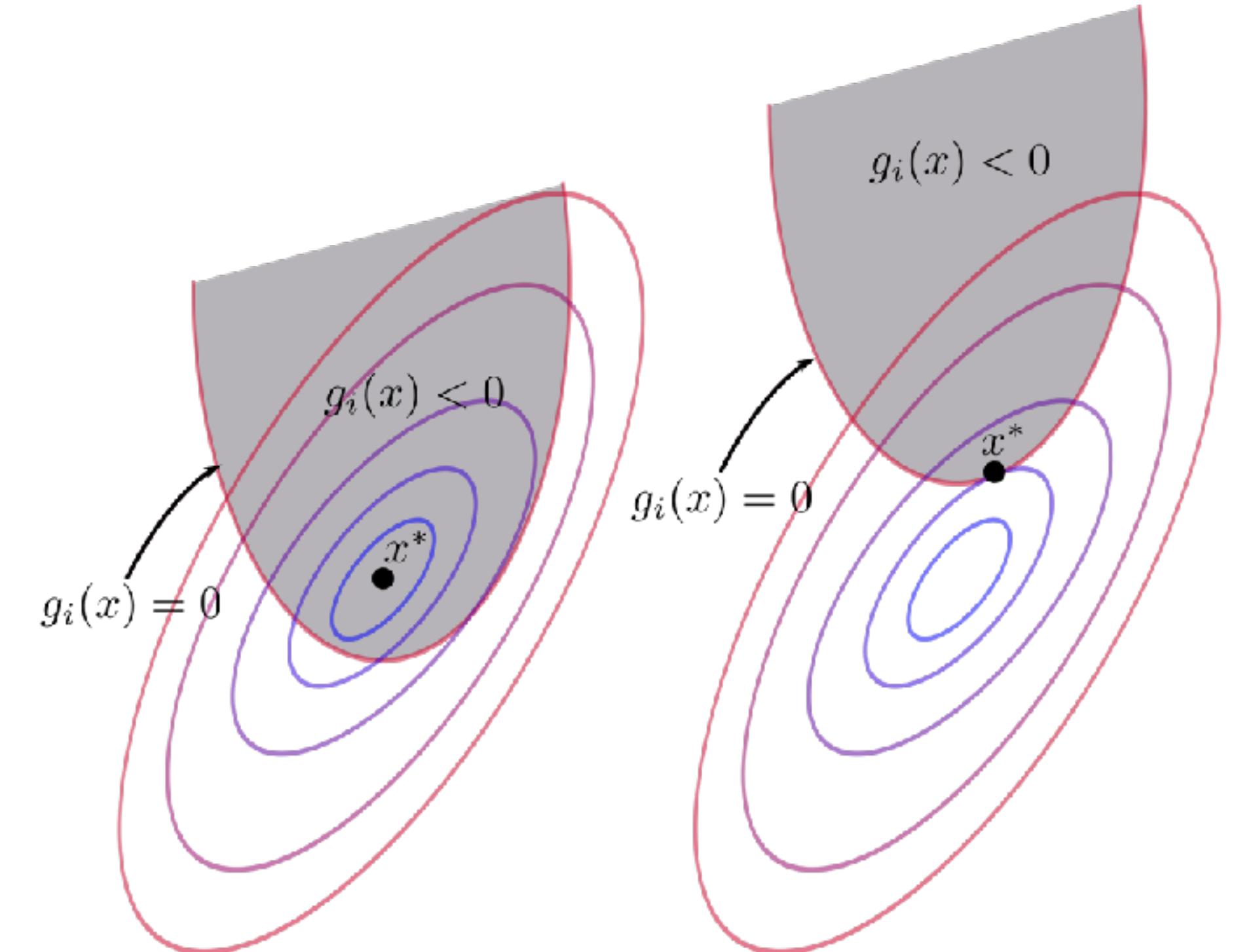
Optimalizációs Módszerek

Optimalizáció kényszerekkel – KKT feltételek*

Forrás: Wikipedia

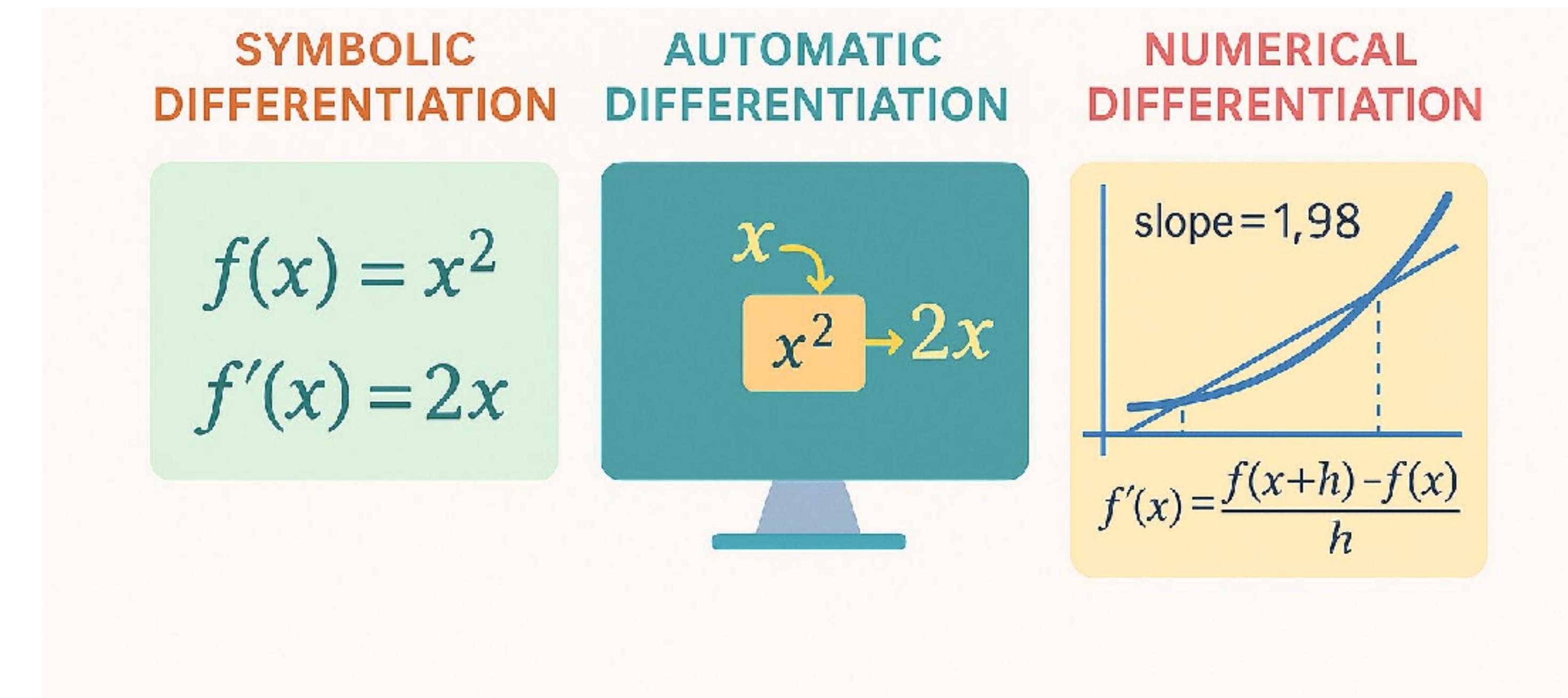
$$\begin{aligned} \min_x \quad & f(x) \\ \text{s.t.} \quad & g(x) \leq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \min_x \max_{\lambda} \quad & f(x) - \lambda g(x) \\ \nabla f(x) - \lambda \nabla g(x) = 0 \\ g(x) \leq 0 \\ \lambda \geq 0 \\ g(x)\lambda = 0 \end{aligned}$$



Deriváltak Számítása

Hogyan számoljuk ki a deriváltakat?



Deriváltak Számítása

Szimbolikus Differenciálás

- A deriválás szabályait jól ismerjük...
- Elvileg bármilyen szokásos műveletekből álló függvény deriváltját le lehet vezetni szimbolikusan!
- Szimbolikus algebra szoftverekkel megtehető, de általában nem túl praktikus...
 - Nagyon számításigényes lehet
 - A kifejezések komplexitása rohamosan nő, egyszerűsítési szabályokat is alkalmazni kell!

$$\frac{d}{dx}(a) = 0$$

$$\frac{d}{dx}(x) = 1$$

$$\frac{d}{dx}(au) = a \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}(u+v-w) = \frac{du}{dx} + \frac{dv}{dx} - \frac{dw}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}(uv) = u \frac{dv}{dx} + v \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}\left[\frac{u}{v}\right] = \frac{1}{v} \frac{du}{dx} - \frac{u}{v^2} \frac{dv}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}(u^n) = nu^{n-1} \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}(\sqrt{u}) = \frac{1}{2\sqrt{u}} \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}\left[\frac{1}{u}\right] = -\frac{1}{u^2} \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}\left[\frac{1}{u^n}\right] = -\frac{n}{u^{n+1}} \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}[\ln u] = \frac{d}{dx}[\log_e u] = \frac{1}{u} \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}[\log_a u] = \log_a e \frac{1}{u} \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}e^u = e^u \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}a^u = a^u \ln a \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}(u^v) = vu^{v-1} \frac{du}{dx} + \ln u \ u^v \frac{dv}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}\sin u = \cos u \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}\cos u = -\sin u \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}\tan u = \sec^2 u \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}\cot u = -\csc^2 u \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}\sec u = \sec u \tan u \frac{du}{dx}$$

$$\frac{d}{dx}\csc u = -\csc u \cot u \frac{du}{dx}$$



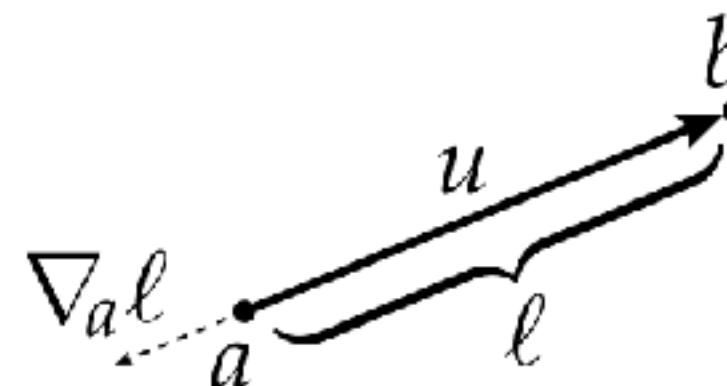
Deriváltak Számítása

Geometriai Differenciálás

- Van, hogy a derivált szemléletes jelentéssel bír, geometriai megfontolásokból levezethető

- Tipikus példák:

- Él hossza



- Háromszög területe

- Továbbiak: [LINK](#)

- Szimbolikus módszerek sokkal bonyolultabb formulát találnak...

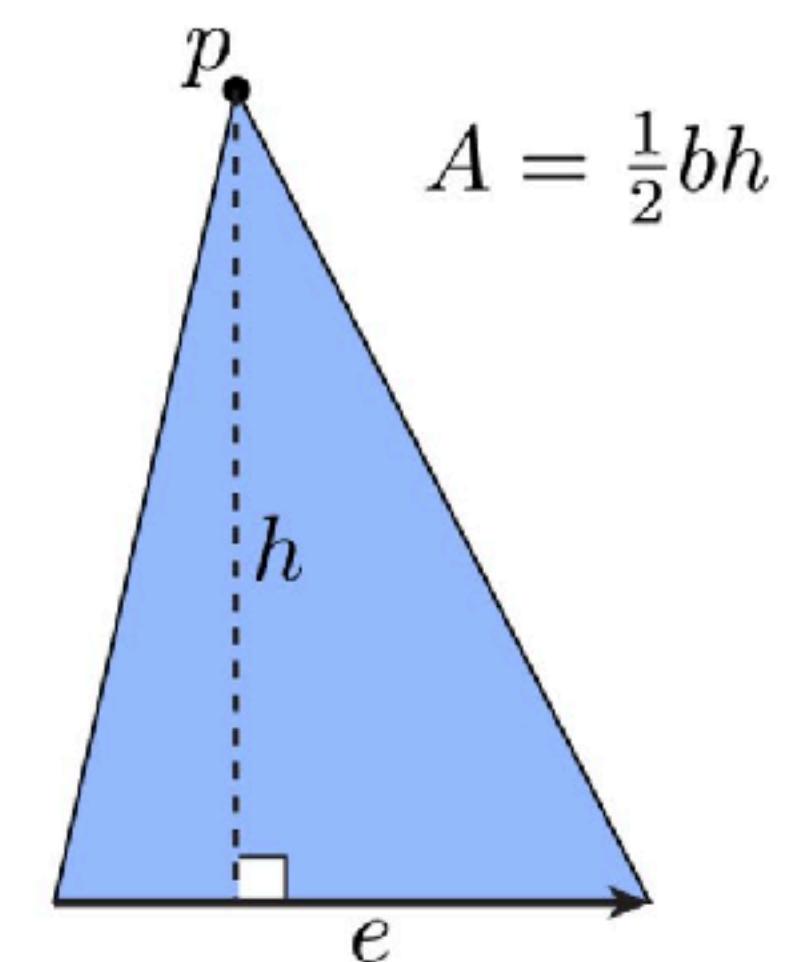
Mathematica output:

```
(2 (b2 - c2) (-b2 c1 + a2 (-b1 + c1) + a1 (b2 - c2) +
b1 c2) + 2 (b3 - c3) (-b3 c1 + a3 (-b1 + c1) + a1 (b3 -
c3) + b1 c3))/(4 Sqrt((a2 b1 - a1 b2 - a2 c1 + b2 c1 +
a1 c2 - p b1 c2)^2 + (a3 b1 - a1 b3 - a3 c1 + b3 c1 +
a1 c3 - b1 c3)^2 + (a3 b2 - a2 b3 - a3 c2 + b3 c2 +
a2 c3 - b2 c3)^2)), (2 (b1 - c1) (a2 (b1 - c1) + b2 c1 -
b1 c2 + a1 (-b2 + c2)) + 2 (b3 - c3) (-b3 c2 + a3 (-b2 +
c2) + a2 (b3 - c3) + b2 c3))/(4 Sqrt((a2 b1 - a1 b2 -
a2 c1 + b2 c1 + a1 c2 - b1 c2)^2 + (a3 b1 - a1 b3 -
a3 c1 + b3 c1 + a1 c3 - b1 c3)^2 + (a3 b2 - a2 b3 -
a3 c2 + b3 c2 + a2 c3 - b2 c3)^2)), (2 (b1 - c1) (a3 (b1 - c1) + b3 c1 - b1 c3 + a1 (-b3 + c3)) + 2 (b2 - c2) (a3 (b2 - c2) + b3 c2 - b2 c3 + a2 (-b3 + c3)))/(4 Sqrt((a2 b1 - a1 b2 - a2 c1 + b2 c1 + a1 c2 - b1 c2)^2 + (a3 b1 - a1 b3 - a3 c1 + b3 c1 + a1 c3 - b1 c3)^2 + (a3 b2 - a2 b3 - a3 c2 + b3 c2 + a2 c3 - b2 c3)^2)))
```

"Geometric" derivative:

$$\nabla_p A = \frac{1}{2} N \times e$$

Forrás: K. Crane



Deriváltak Számítása

Numerikus Differenciálás – Véges Differencia

$$\frac{\partial f(x)}{\partial x} \approx \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

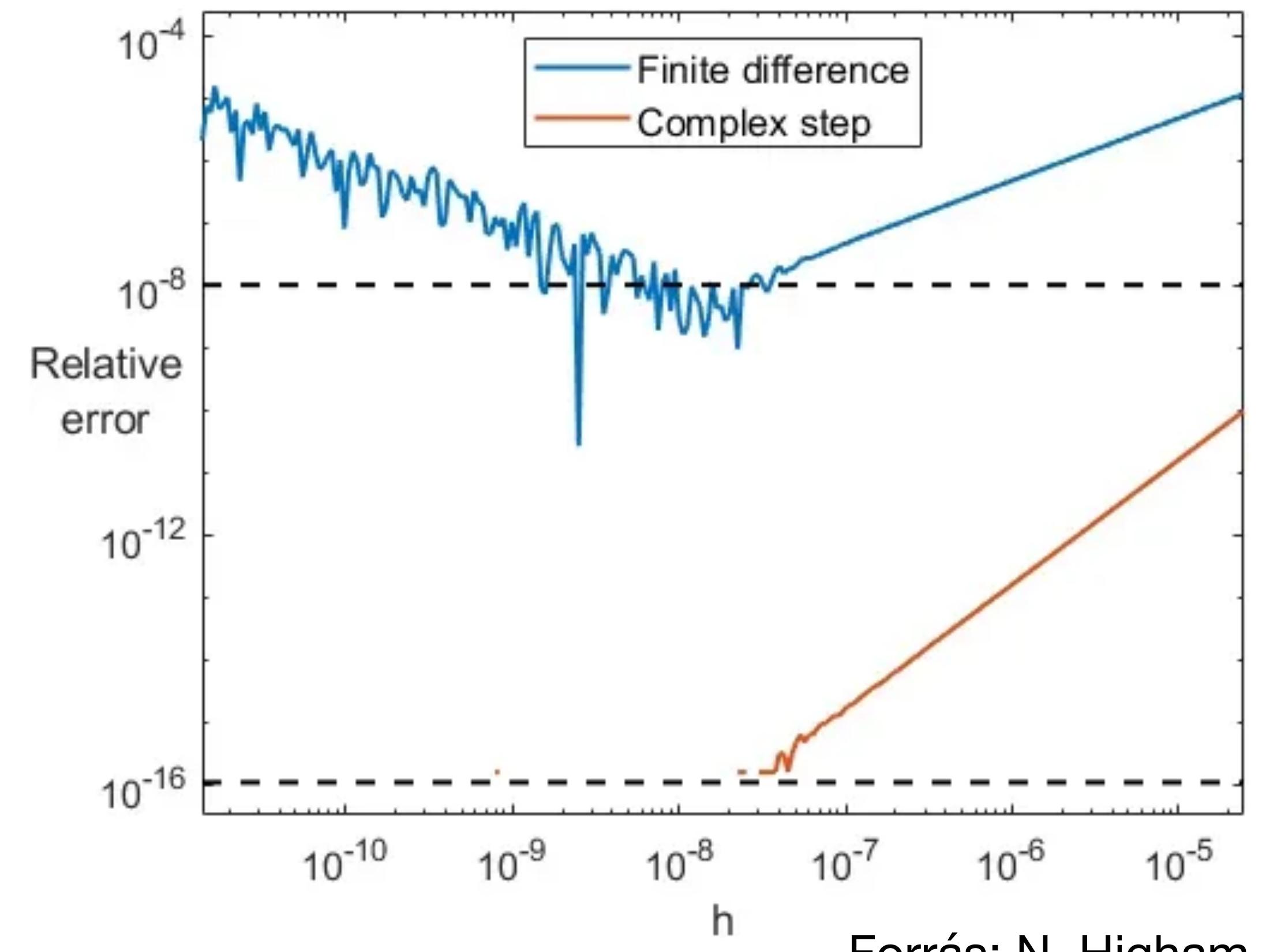
$$\frac{\partial^2 f(x)}{\partial x^2} \approx \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2}$$

A h lépésköz megválasztása:

- Túl nagy — durva közelítés!
- Túl kicsi — kerekítési hiba kezd dominálni!

Sok változó esetén nagyon költséges lenne!

(Bár lehet trükközni, ha a loss kellően “lokális”)



Forrás: N. Higham



Deriváltak Számítása

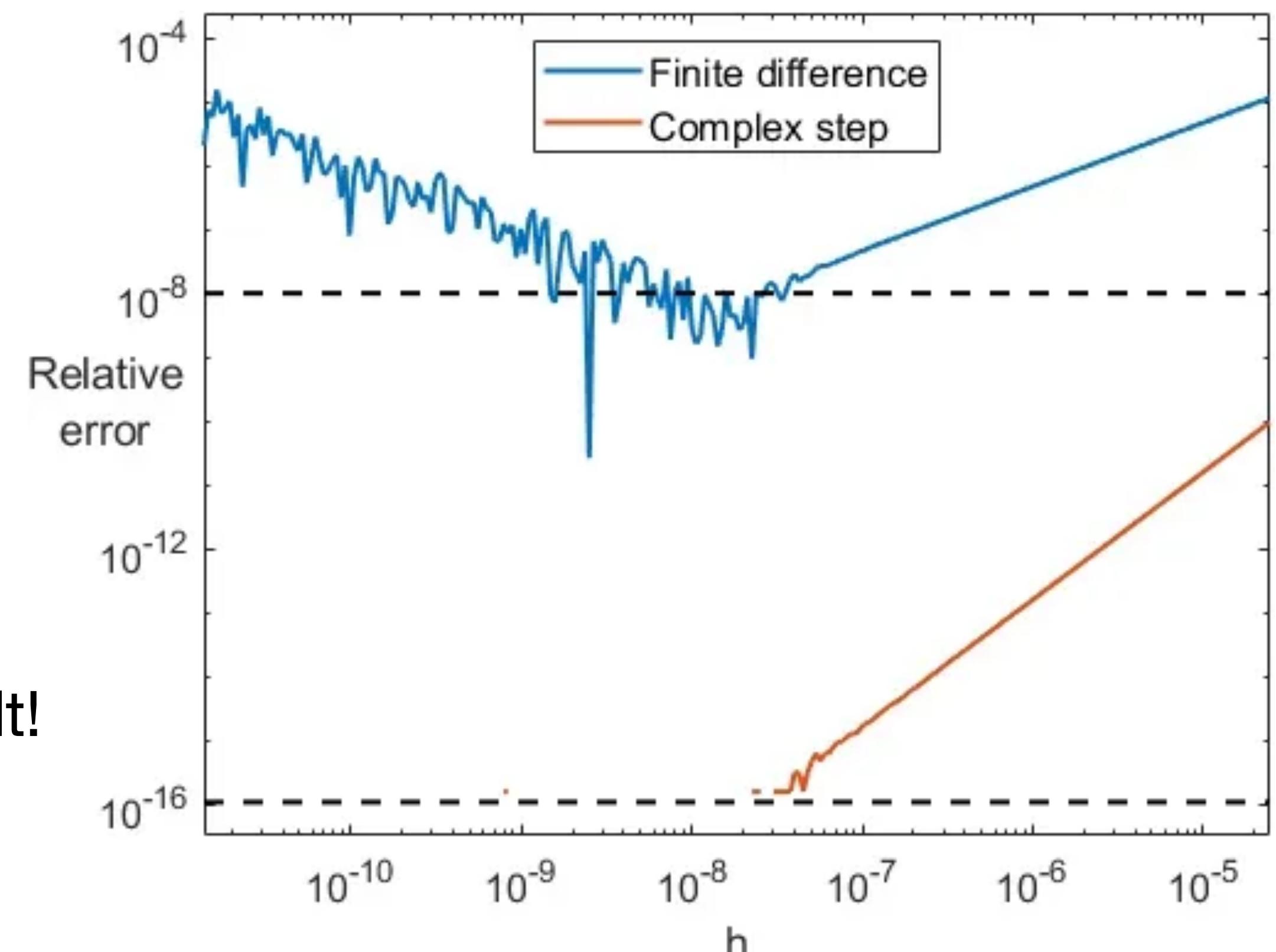
Numerikus Differenciálás – Komplex lépésköz

$$f(x + ih) = f(x) + ihf'(x) + \dots \quad i^2 = -1$$

$$f'(x) \approx \text{Im}\left(\frac{f(x + ih)}{h}\right)$$

Nem tartalmaz kivonást
nagyon kicsi lépésközzel nagyon pontos derivált!

$$h = 10^{-200} !!!$$



Forrás: [N. Higham](#)

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás

- Kompozit függvény:

$$F(x) = h(g(f(x)))$$

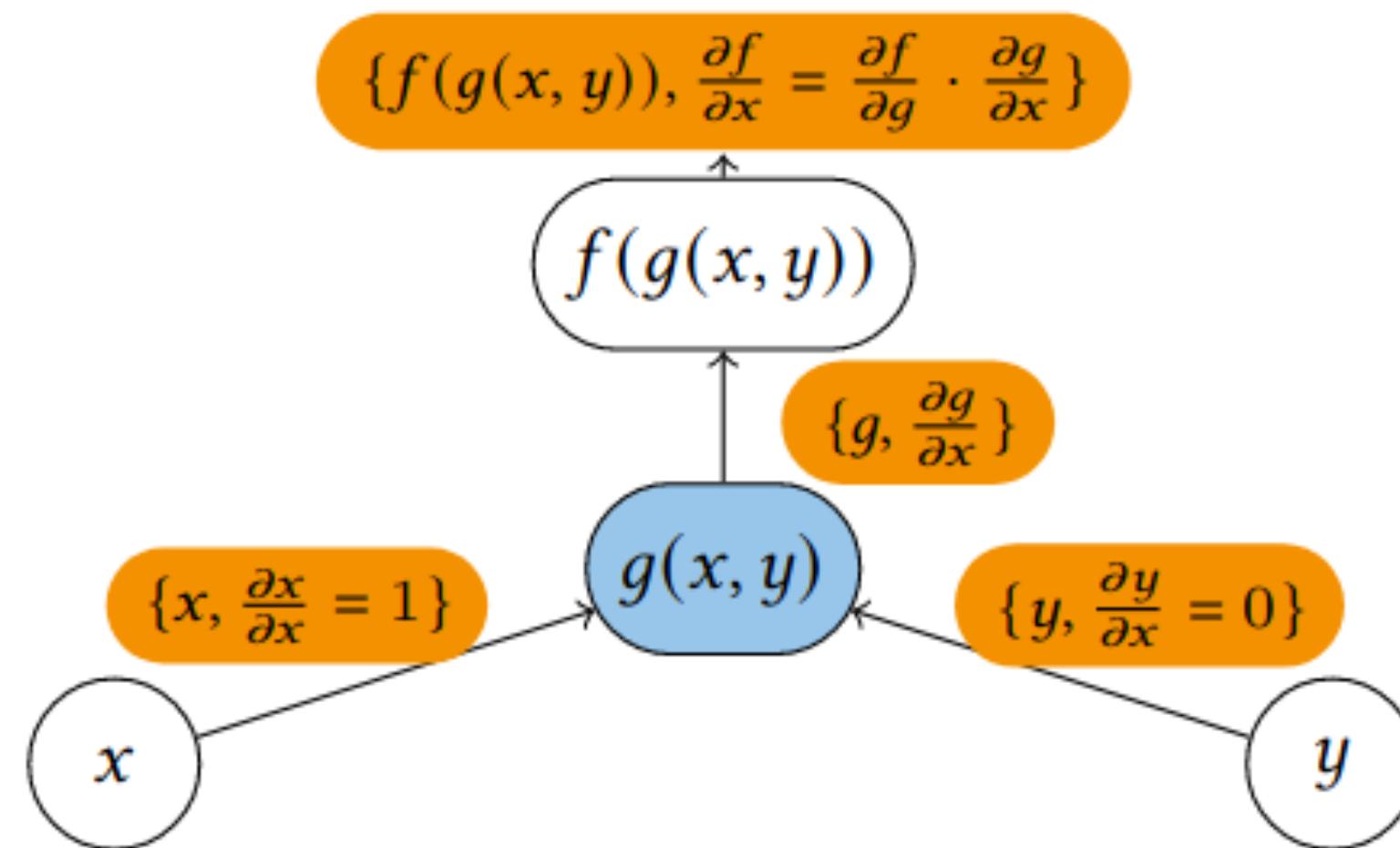
- Deriválás láncszabálya:

$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

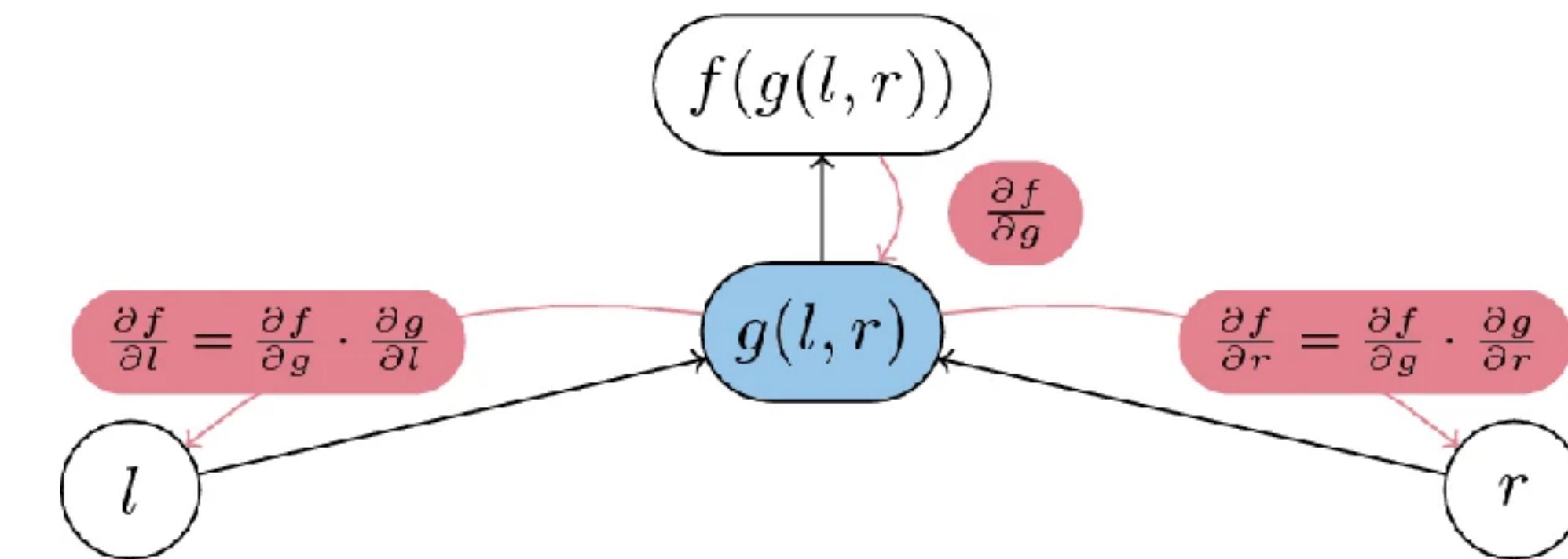
- **Automatikus / Algoritmikus Differenciálás (AutoDiff, AD)** – láncszabály alkalmazása kompozit függvényre (sőt tetszőleges numerikus programkódra)
- Kétféle üzemmód:
 - Forward Mode
 - Reverse Mode (Backpropagation / Adjoint)

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Forward vs. Reverse



Forward AD



Reverse AD

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Forward Mód – Duális számok

$$\mathcal{F}(x) = f(x) + f'(x)\epsilon$$

$$\epsilon^2 = 0$$

$$\mathcal{F}(x) \pm \mathcal{G}(x) = (f(x) \pm g(x)) + (f'(x) \pm g'(x))\epsilon$$

$$\mathcal{F}(x)\mathcal{G}(x) = f(x)g(x) + (f'(x)g(x) + f(x)g'(x))\epsilon$$

$$\frac{\mathcal{F}(x)}{\mathcal{G}(x)} = \frac{f(x)}{g(x)} + \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{g^2(x)}\epsilon$$

Periodica Polytechnica Electrical Engineering and Computer Science, 65(1), pp. 1–10, 2021

Nagyon egyszerű implementálni
de csak első deriváltakra működik!

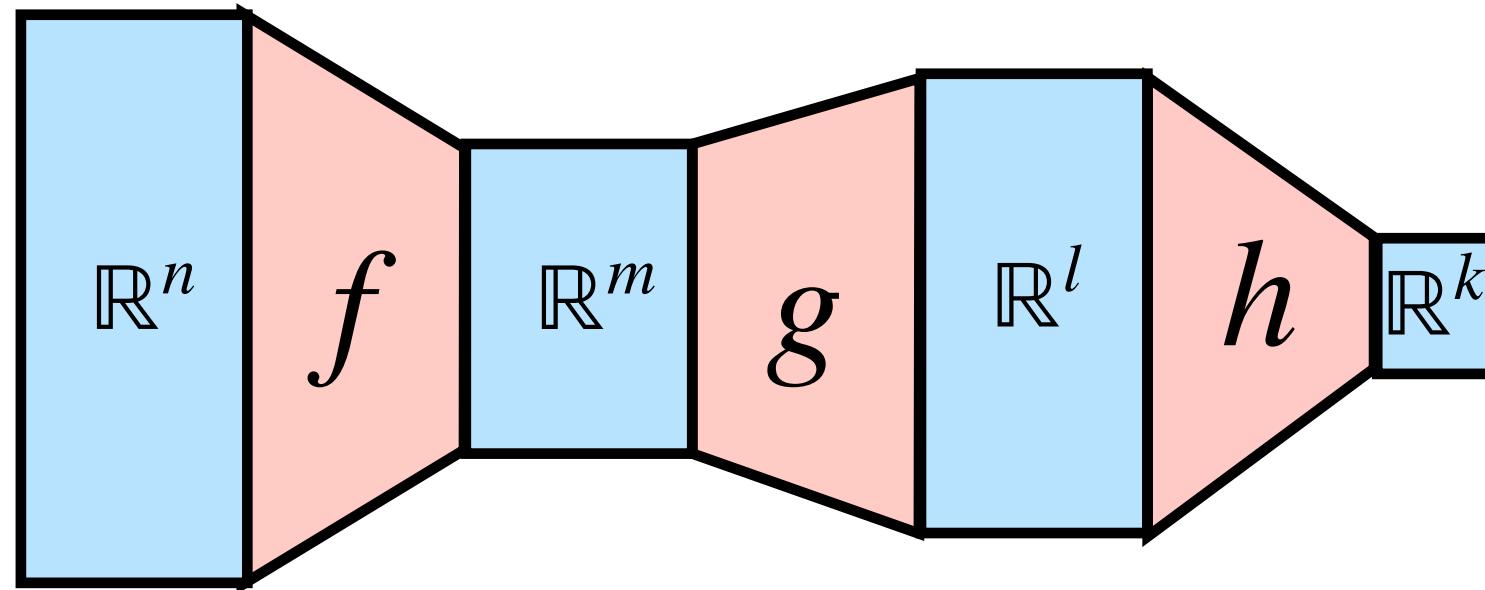
Higher Order Automatic Differentiation with Dual Numbers

László Szirmay-Kalos^{1*}

<https://pp.bme.hu/eecs/article/view/16341>

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Forward Mód

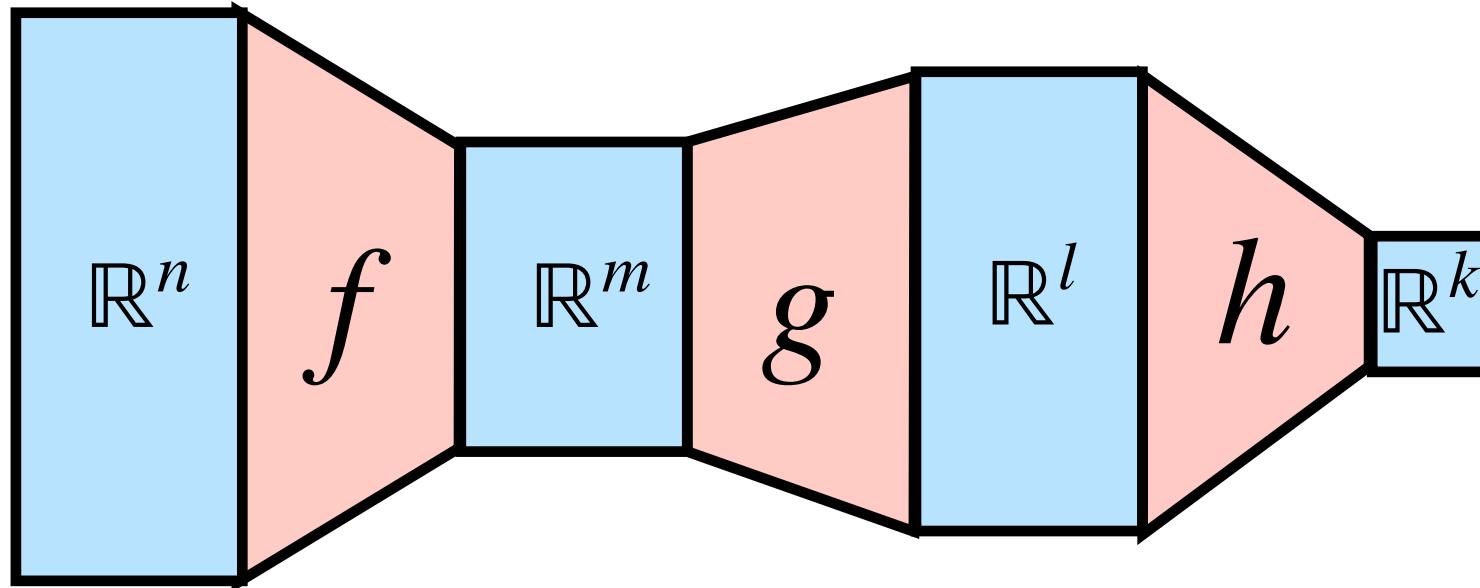


$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \left(\begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix} \right)$$

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Forward Mód



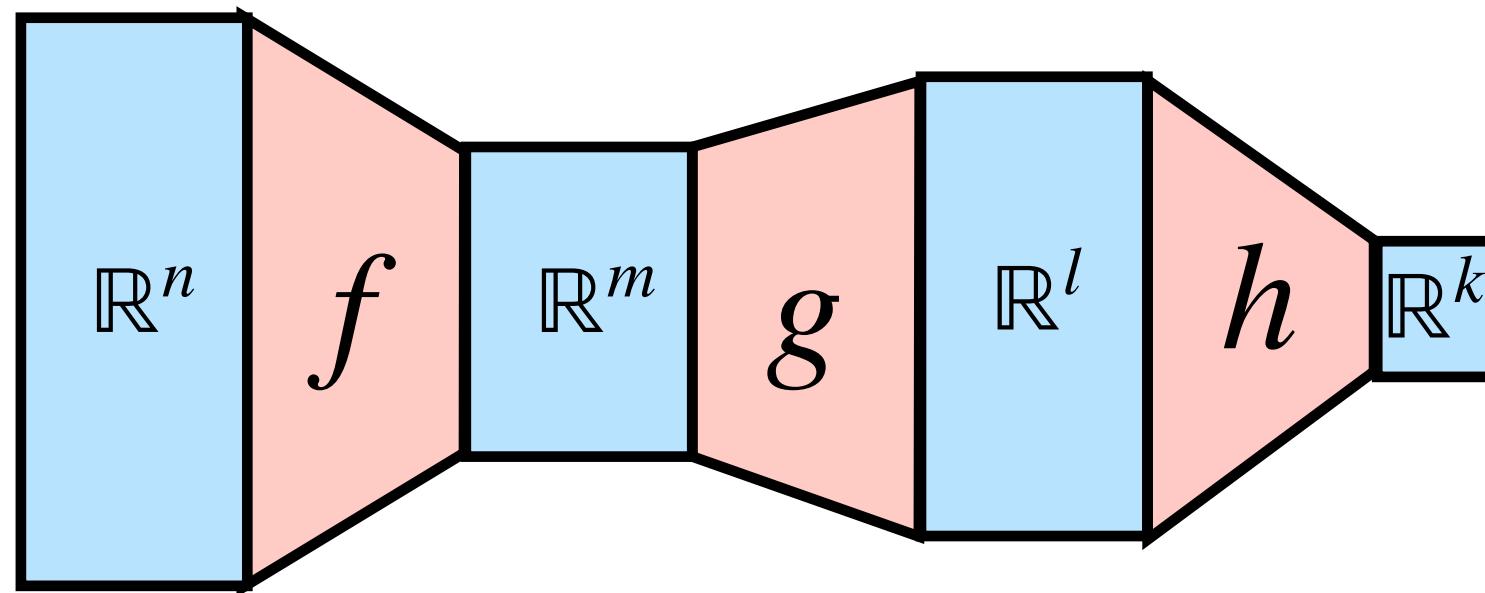
$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \left(\begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix} \right)$$

$$\boxed{x}$$
$$\frac{\partial x}{\partial x} = 1$$

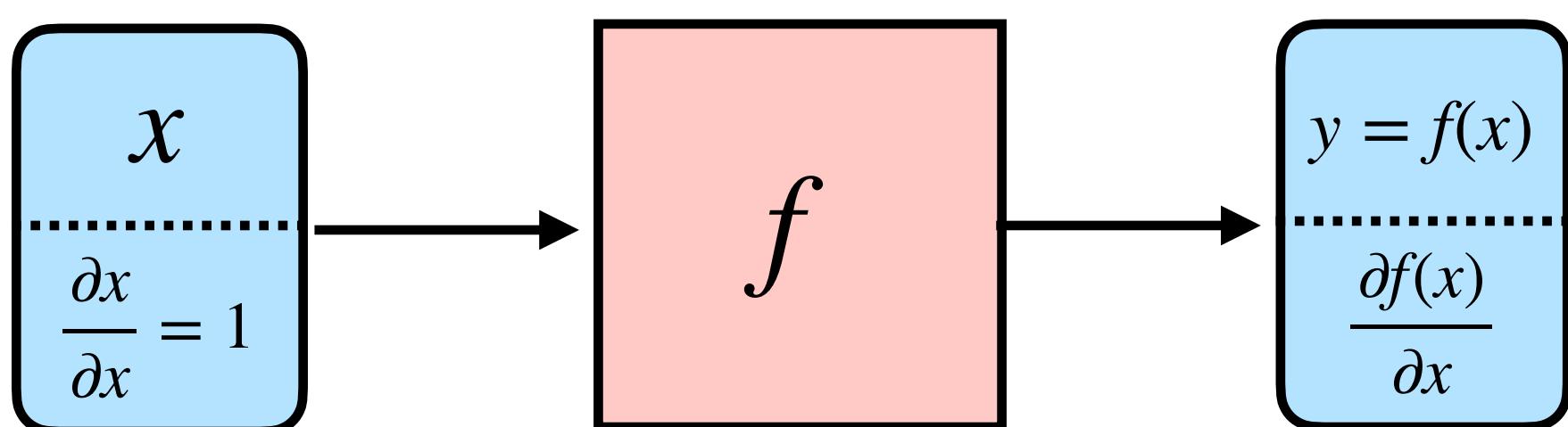
Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Forward Mód



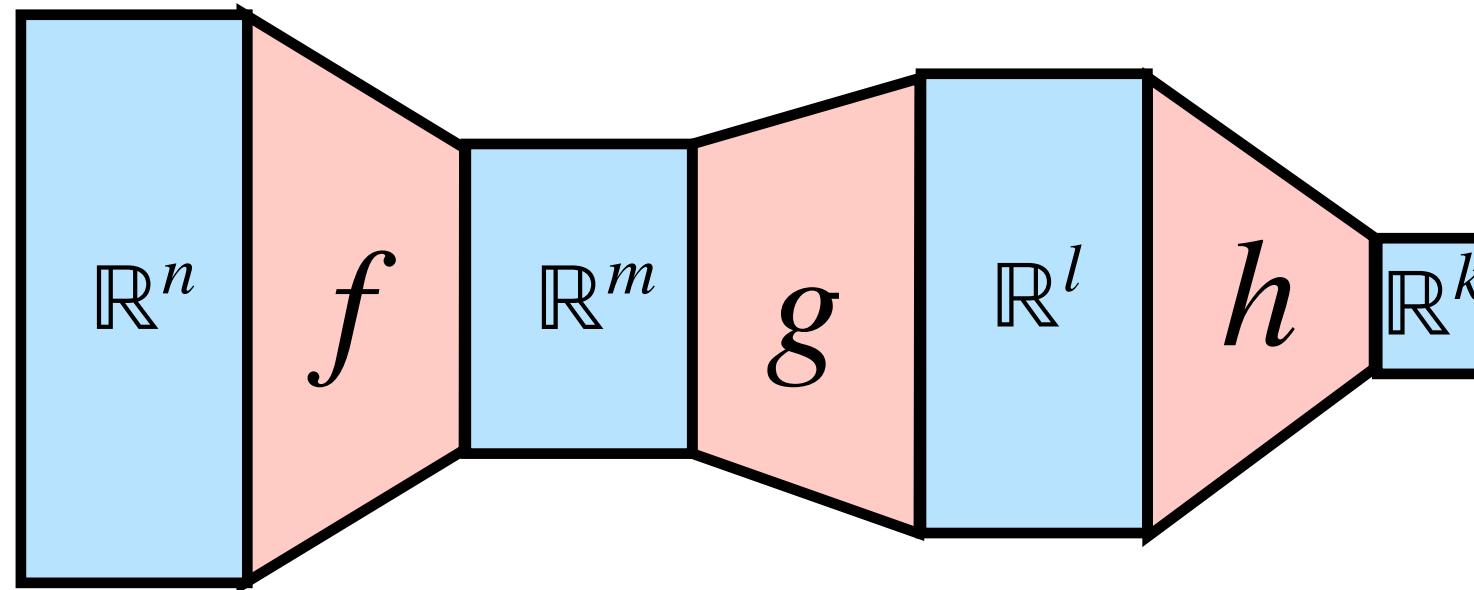
$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \left(\begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix} \right)$$



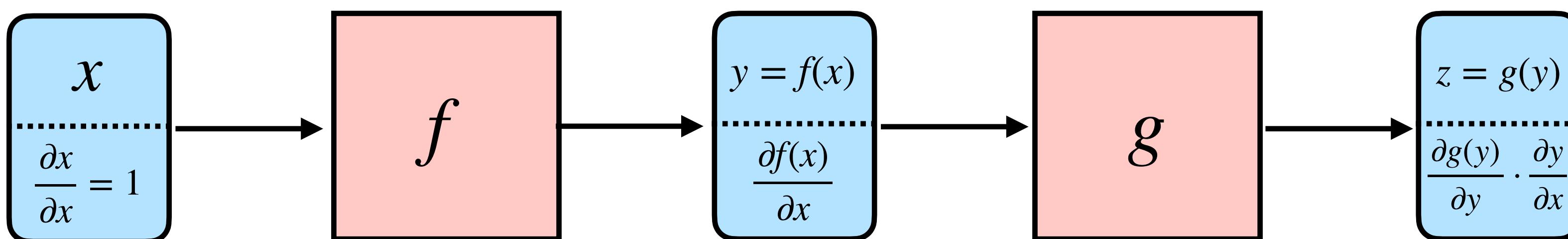
Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Forward Mód



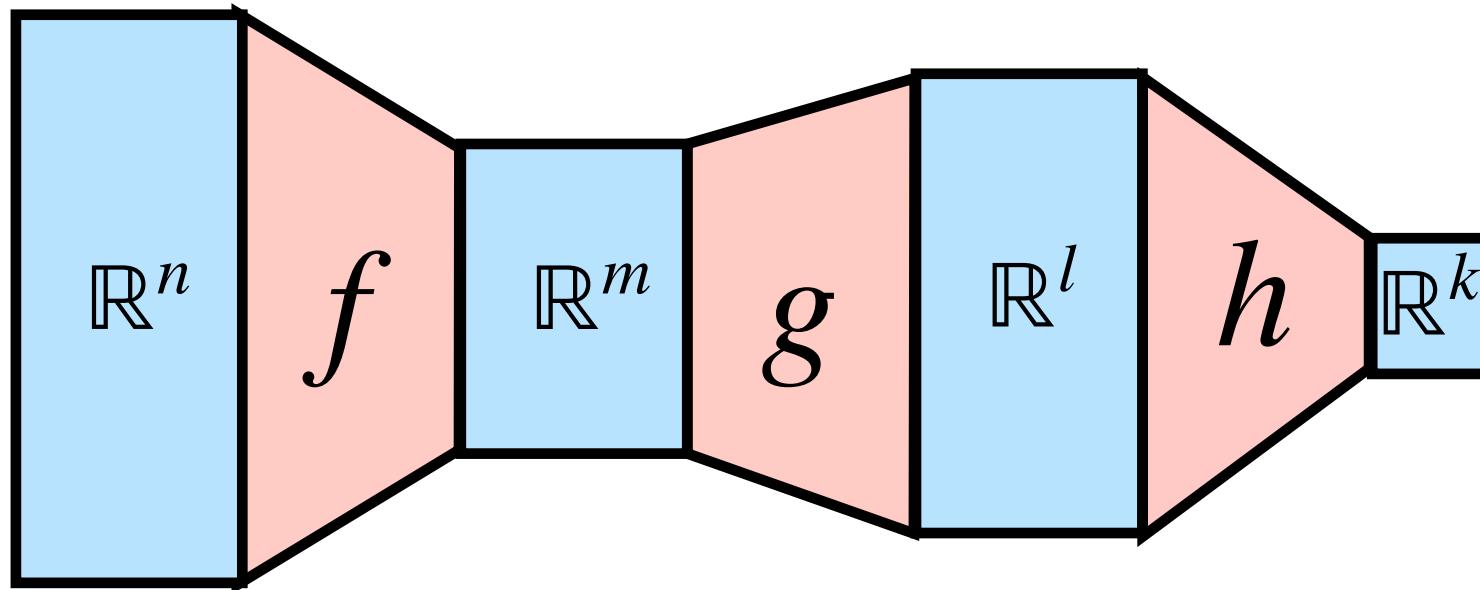
$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \left(\begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix} \right)$$



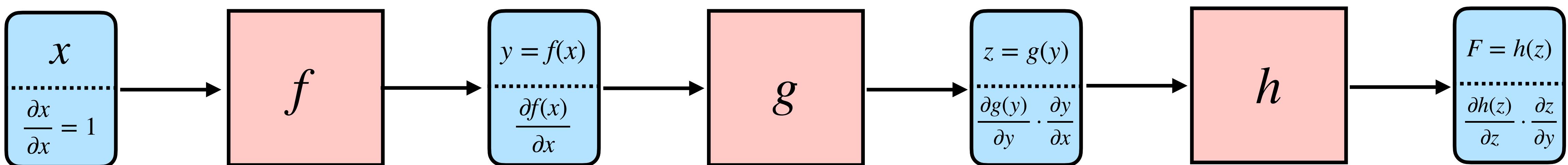
Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Forward Mód



$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

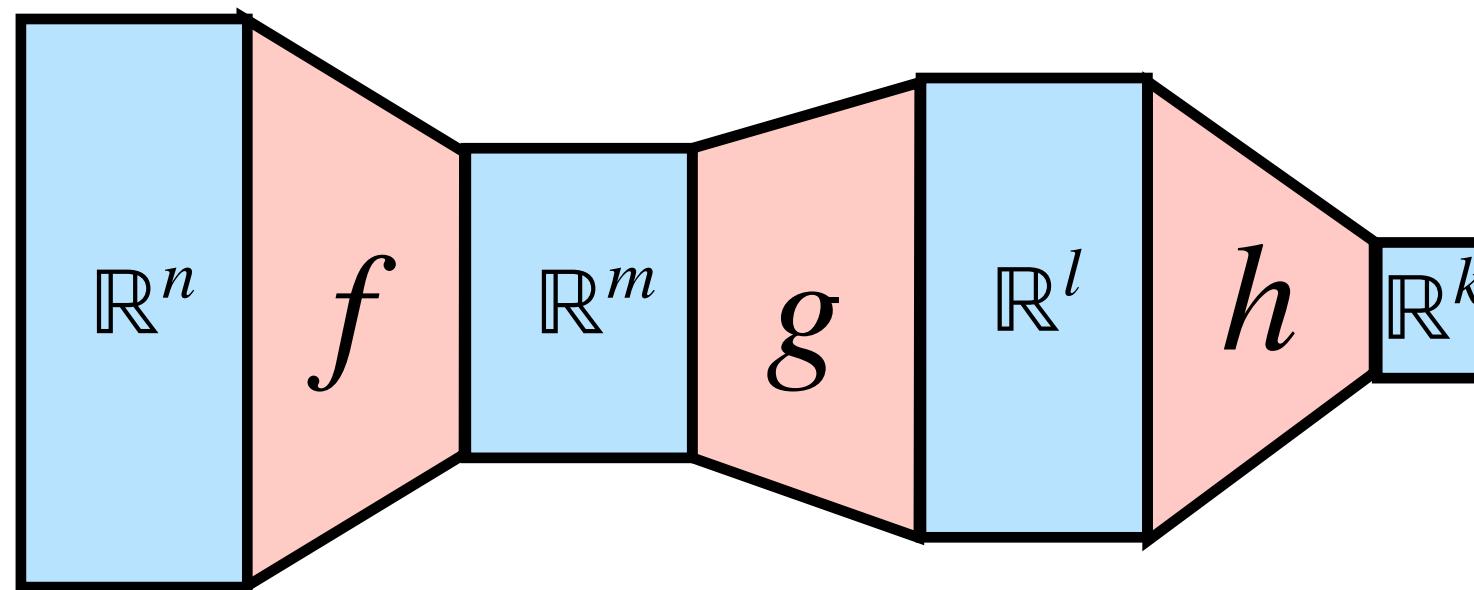
$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \left(\begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix} \right)$$



Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód

a.k.a:
“Backpropagation”
“Adjoint Method”



$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \left(\begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \right) \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix}$$

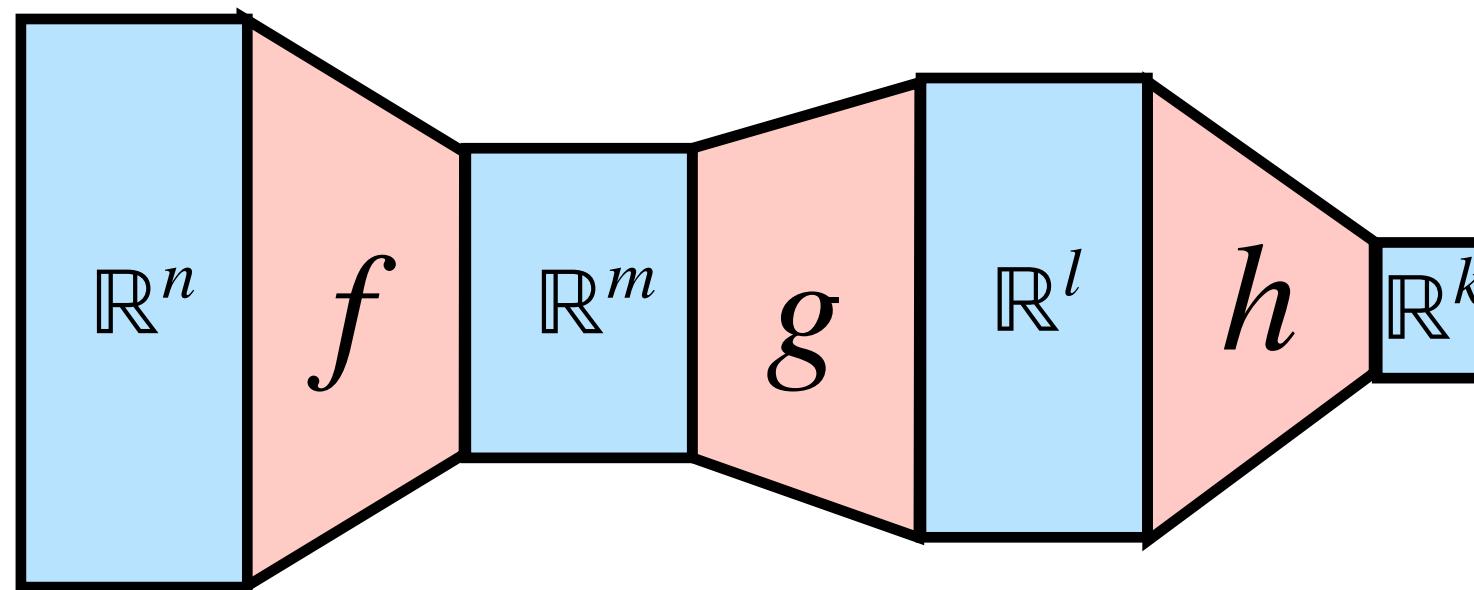
Sokkal hatékonyabb, ha $l < n$!

Viszont: el kell tárolni
a köztes számítási lépéseket!

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód

a.k.a:
“Backpropagation”
“Adjoint Method”

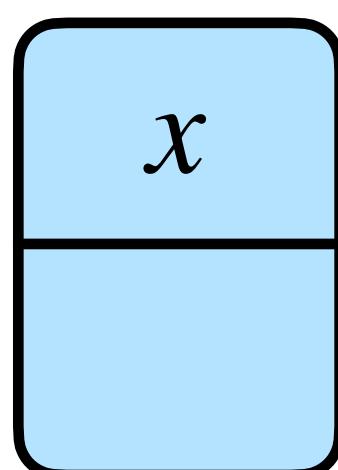


$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \left(\begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \right) \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix}$$

Sokkal hatékonyabb, ha $l < n$!

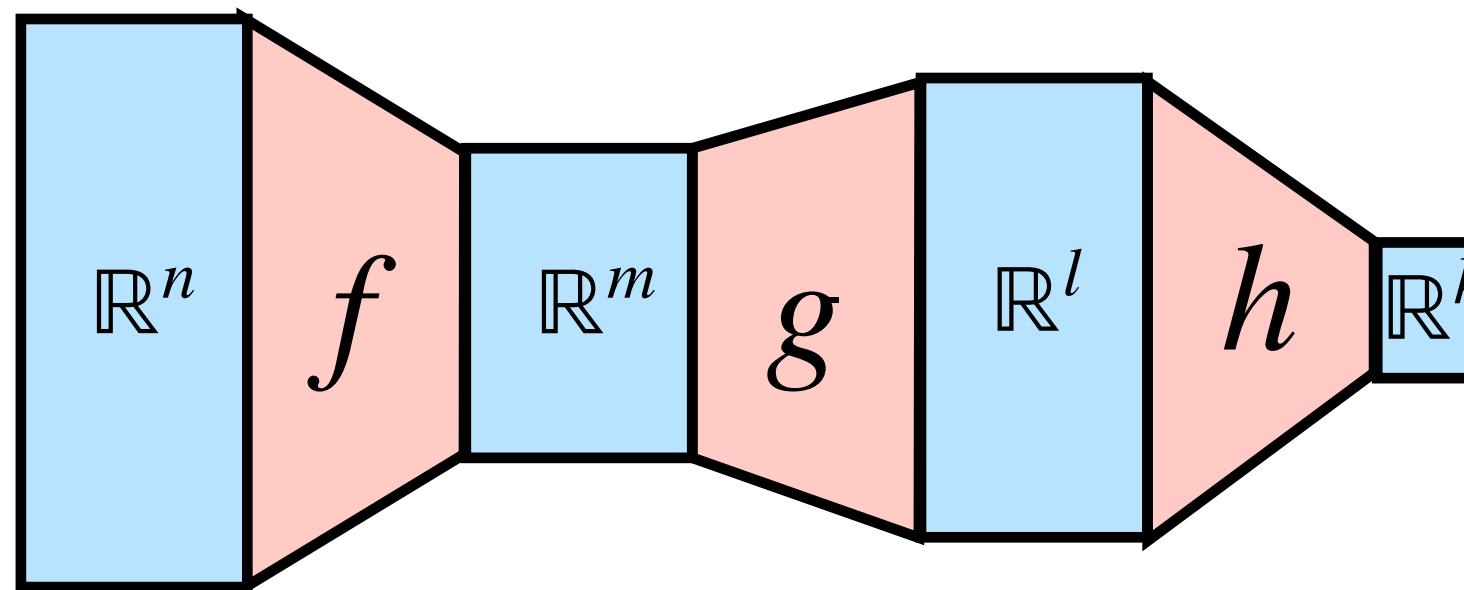
Viszont: el kell tárolni
a köztes számítási lépéseket!



Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód

a.k.a:
“Backpropagation”
“Adjoint Method”

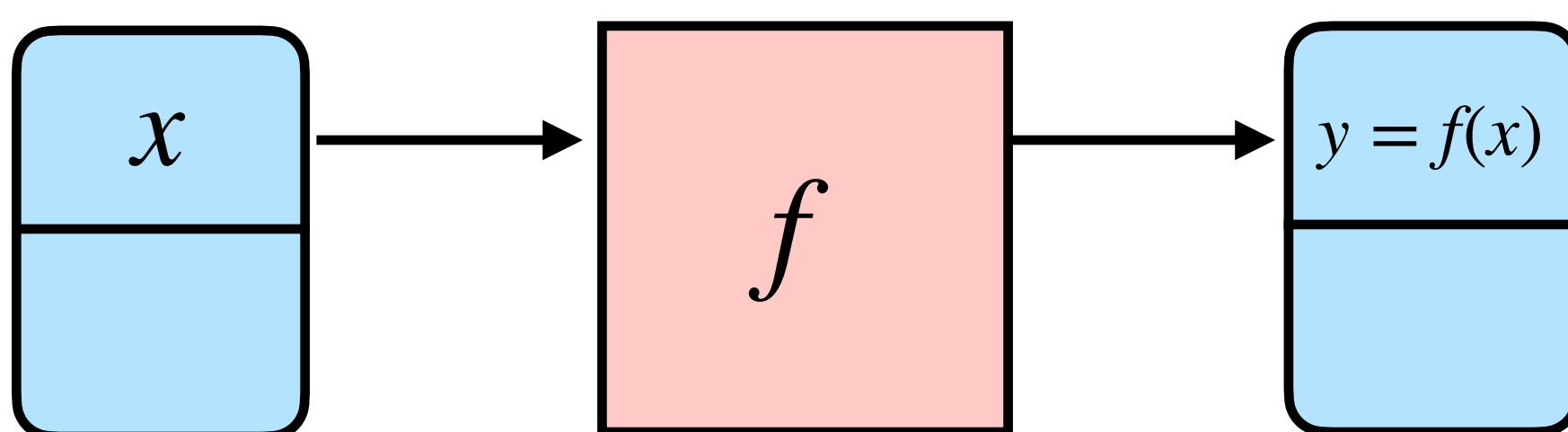


$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \left(\begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \right) \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix}$$

Sokkal hatékonyabb, ha $l < n!$

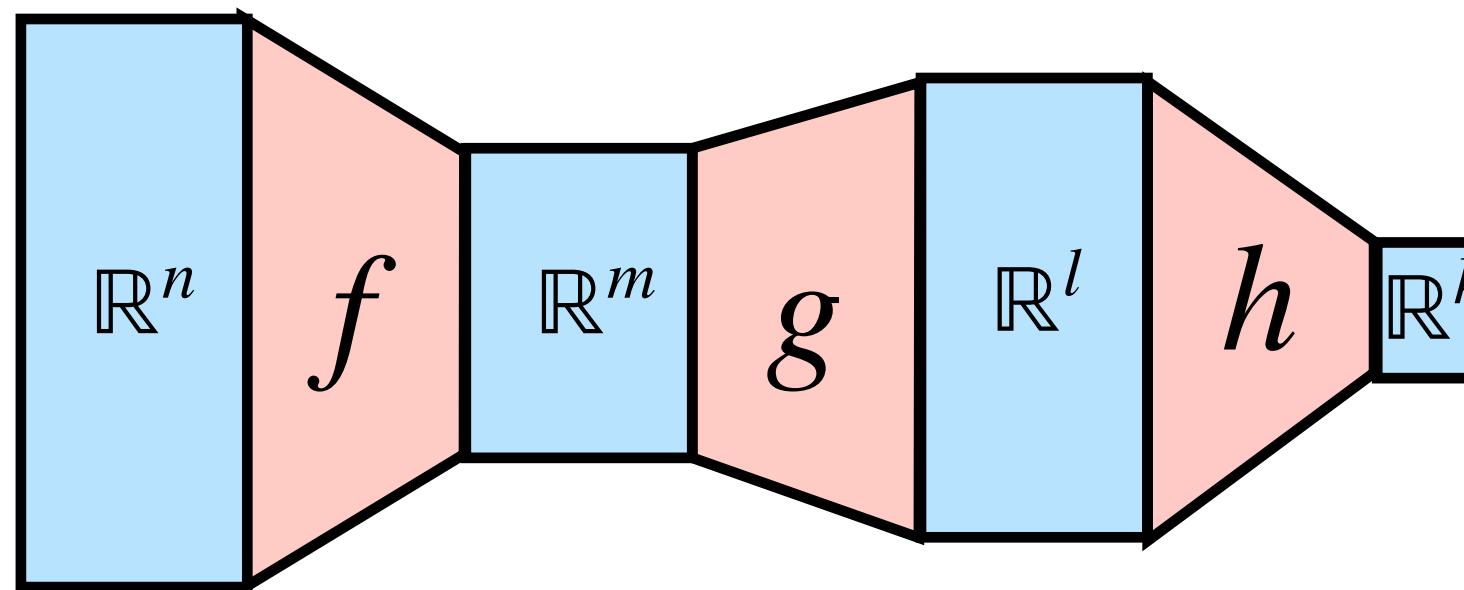
Viszont: el kell tárolni
a köztes számítási lépéseket!



Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód

a.k.a:
“Backpropagation”
“Adjoint Method”

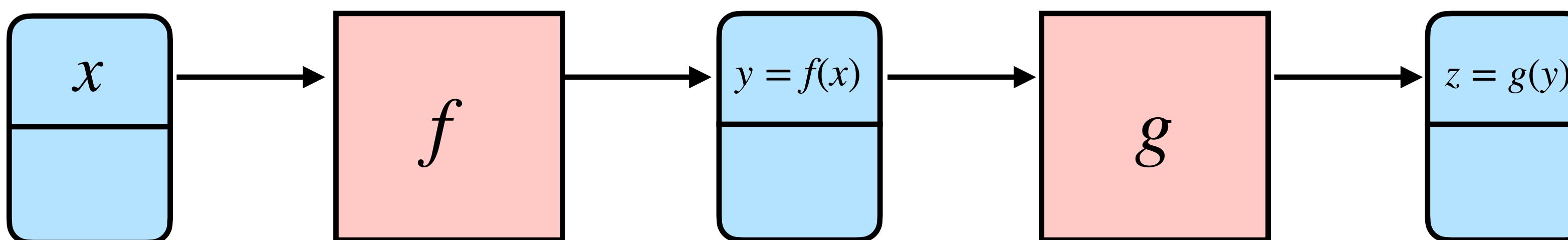


$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \left(\begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \right) \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix}$$

Sokkal hatékonyabb, ha $l < n!$

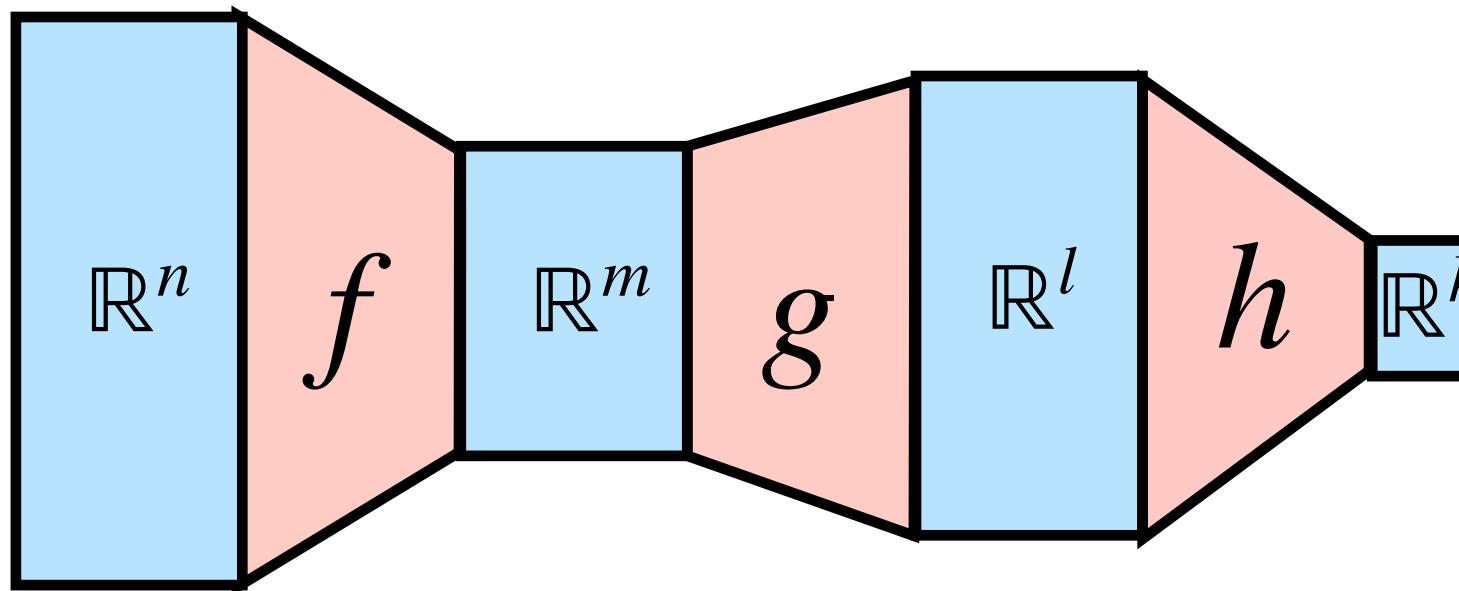
Viszont: el kell tárolni
a köztes számítási lépéseket!



Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód

a.k.a:
“Backpropagation”
“Adjoint Method”

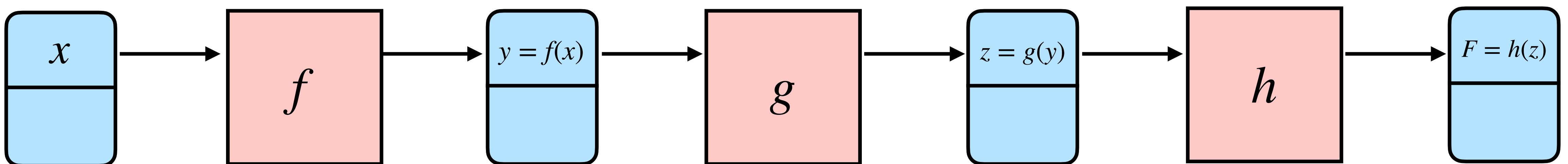


$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \left(\begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \right) \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix}$$

Sokkal hatékonyabb, ha $l < n$!

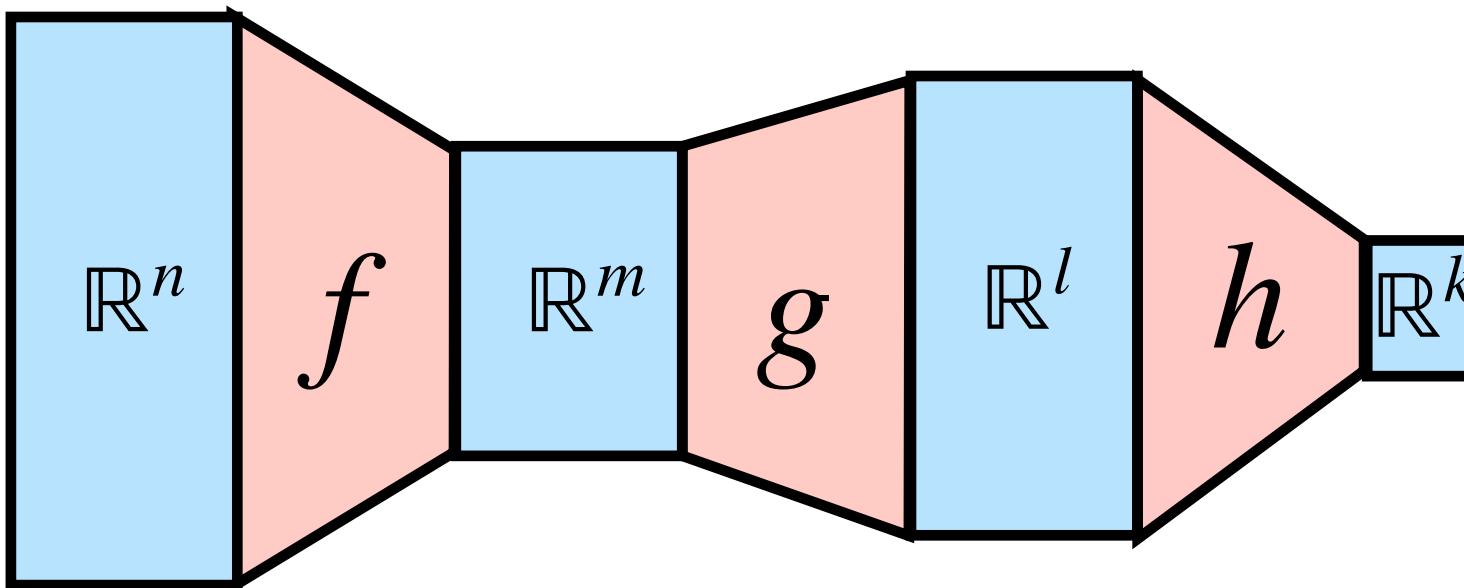
Viszont: el kell tárolni
a köztes számítási lépéseket!



Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód

a.k.a:
“Backpropagation”
“Adjoint Method”

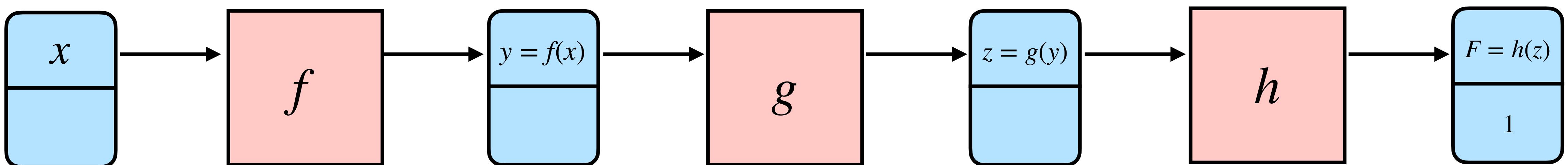


$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \left(\begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \right) \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix}$$

Sokkal hatékonyabb, ha $l < n$!

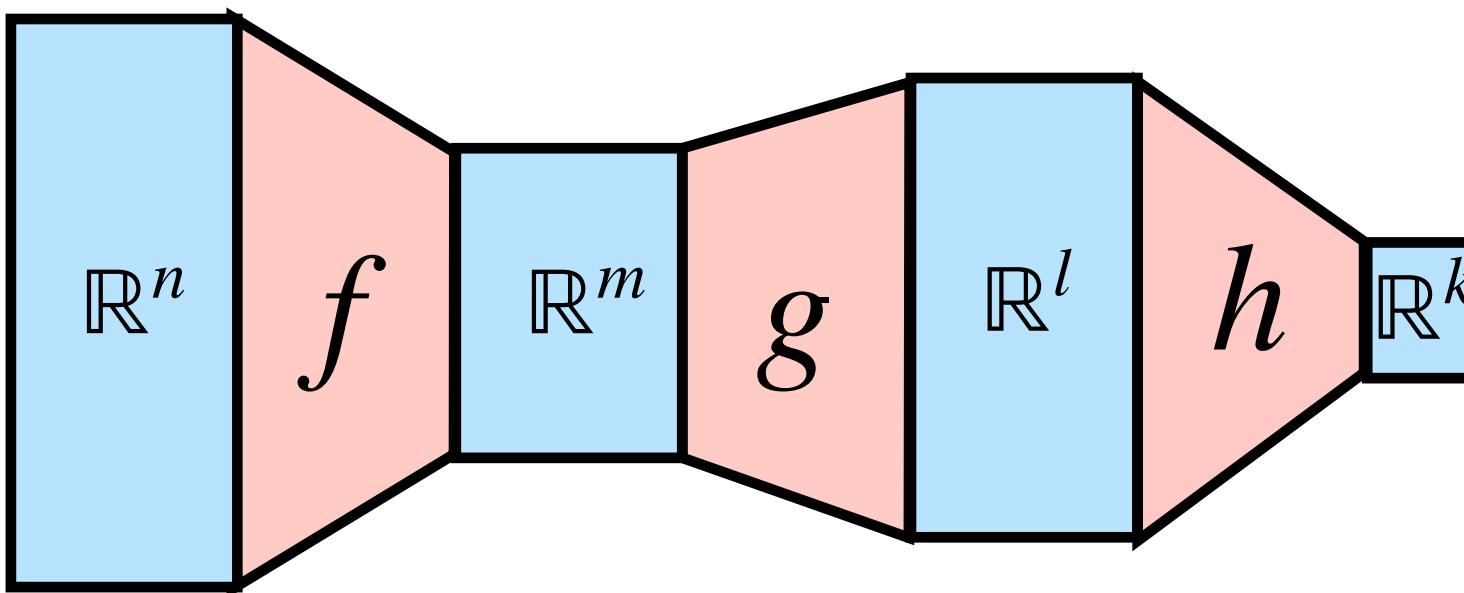
Viszont: el kell tárolni
a köztes számítási lépéseket!



Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód

a.k.a:
“Backpropagation”
“Adjoint Method”

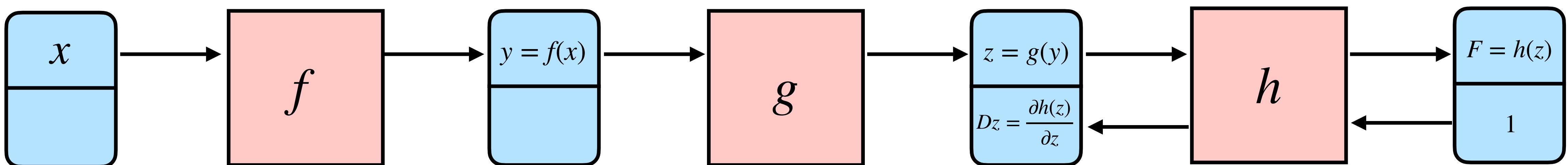


$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \left(\begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \right) \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix}$$

Sokkal hatékonyabb, ha $l < n$!

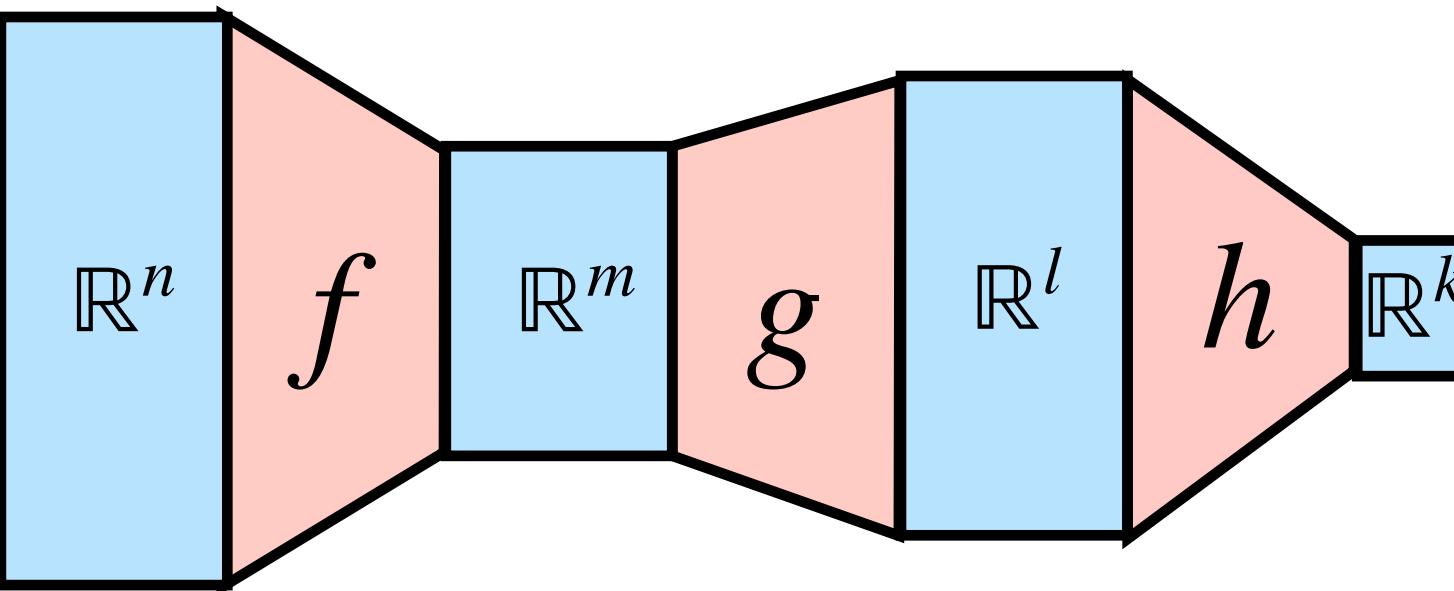
Viszont: el kell tárolni
a köztes számítási lépéseket!



Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód

a.k.a:
“Backpropagation”
“Adjoint Method”

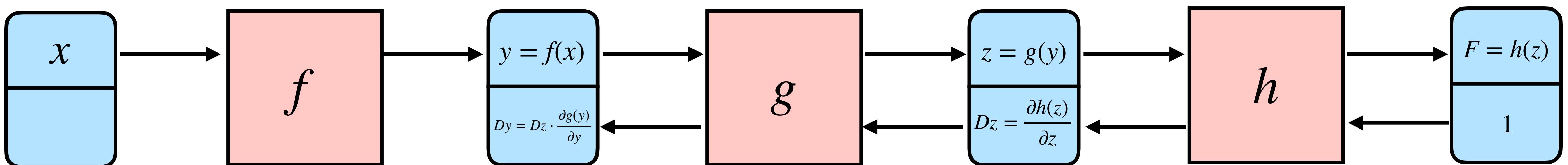


$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \left(\begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \right) \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix}$$

Sokkal hatékonyabb, ha $l < n$!

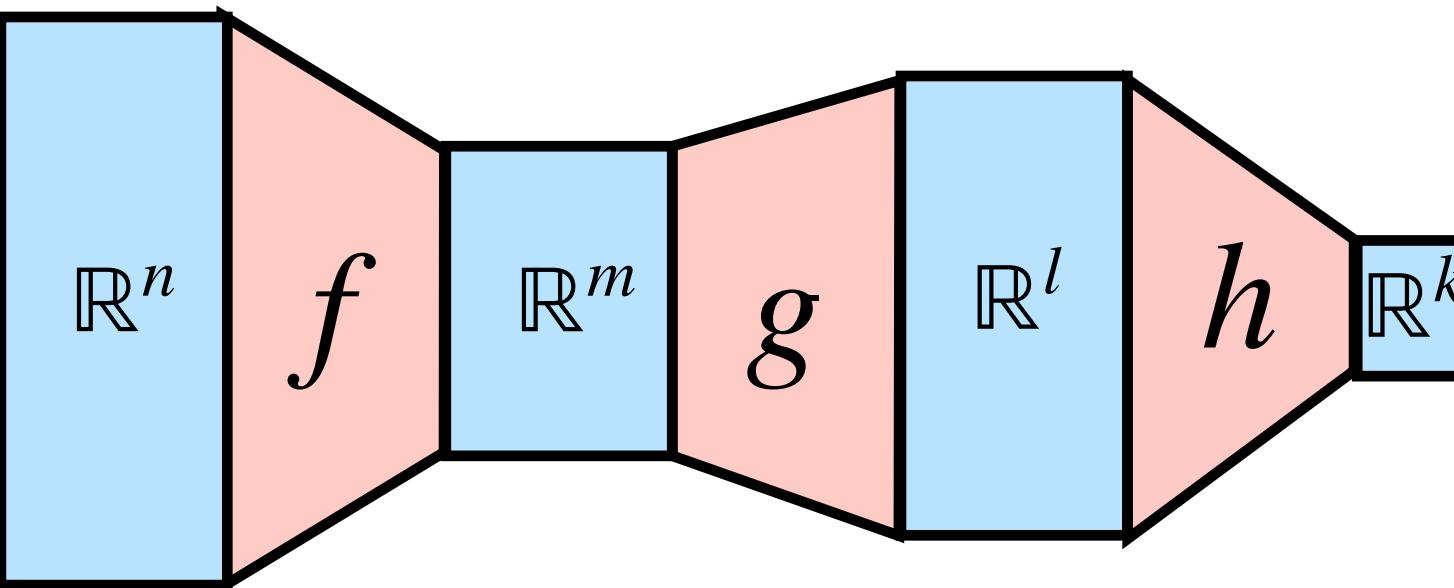
Viszont: el kell tárolni
a köztes számítási lépéseket!



Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód

a.k.a:
“Backpropagation”
“Adjoint Method”

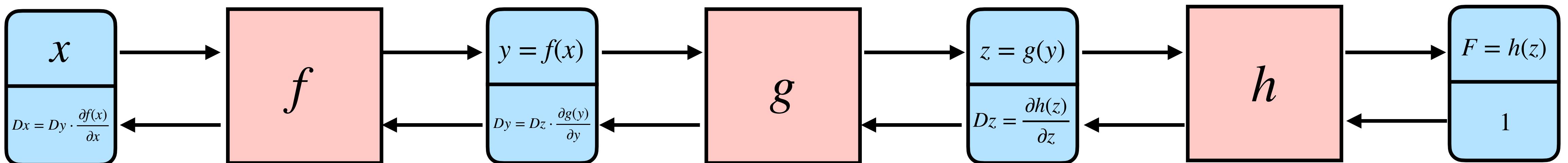


$$F'(x) = h'(g(f(x))) \cdot g'(f(x)) \cdot f'(x)$$

$$\begin{matrix} F' \\ k \times n \end{matrix} = \left(\begin{matrix} h' \\ k \times l \end{matrix} \cdot \begin{matrix} g' \\ l \times m \end{matrix} \right) \cdot \begin{matrix} f' \\ m \times n \end{matrix}$$

Sokkal hatékonyabb, ha $l < n$!

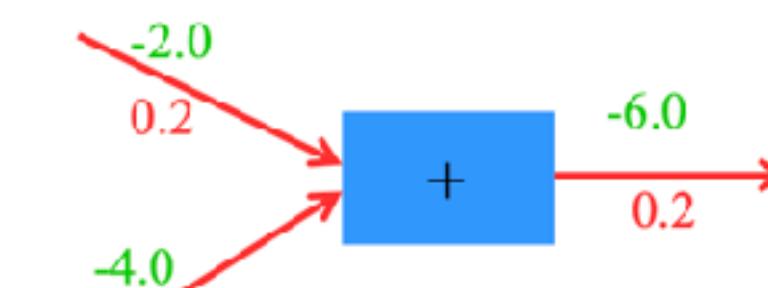
Viszont: el kell tárolni
a köztes számítási lépéseket!



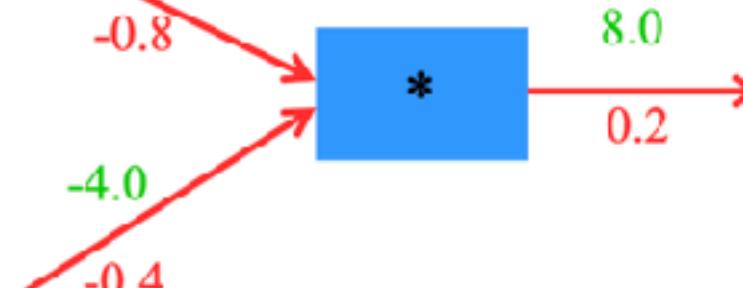
Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Számítási Gráfok

Összeadás



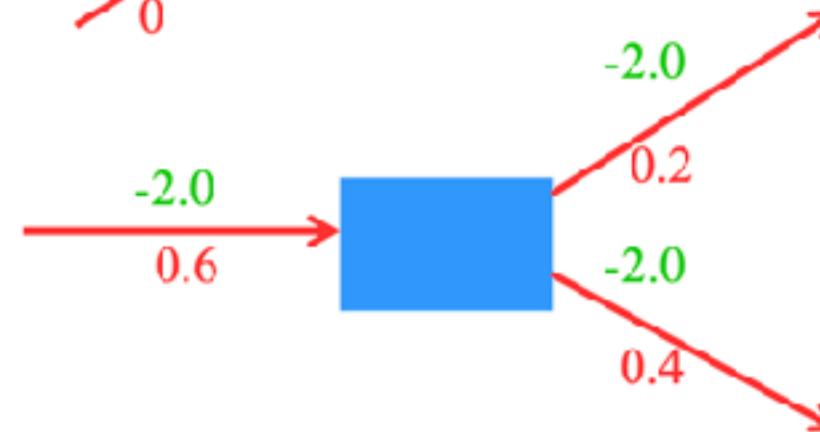
Szorzás



Maximum



Elágazás



Deriváltak tetszőleges
számítási gráfon
terjedhetnek!

Forrás: Szemenyei M.

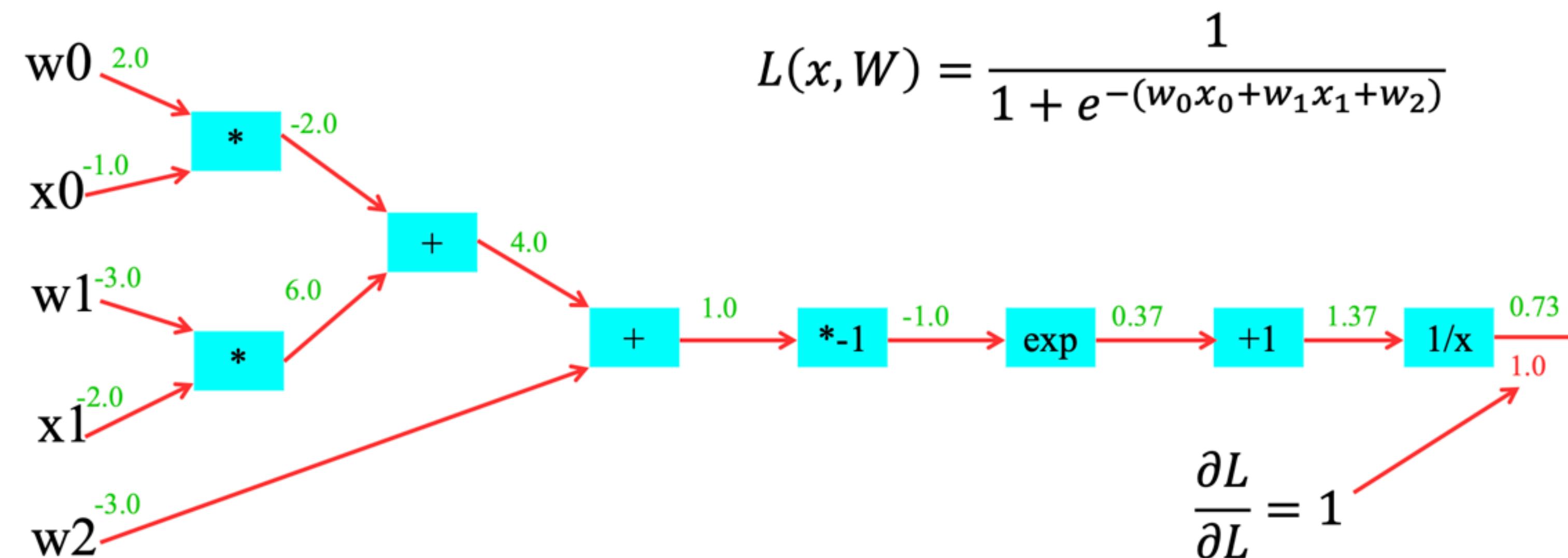
Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Példa

Forrás: Szemenyei M.

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Példa



$$f(x) = e^x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = e^x$$

$$f(x) = a + x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 1$$

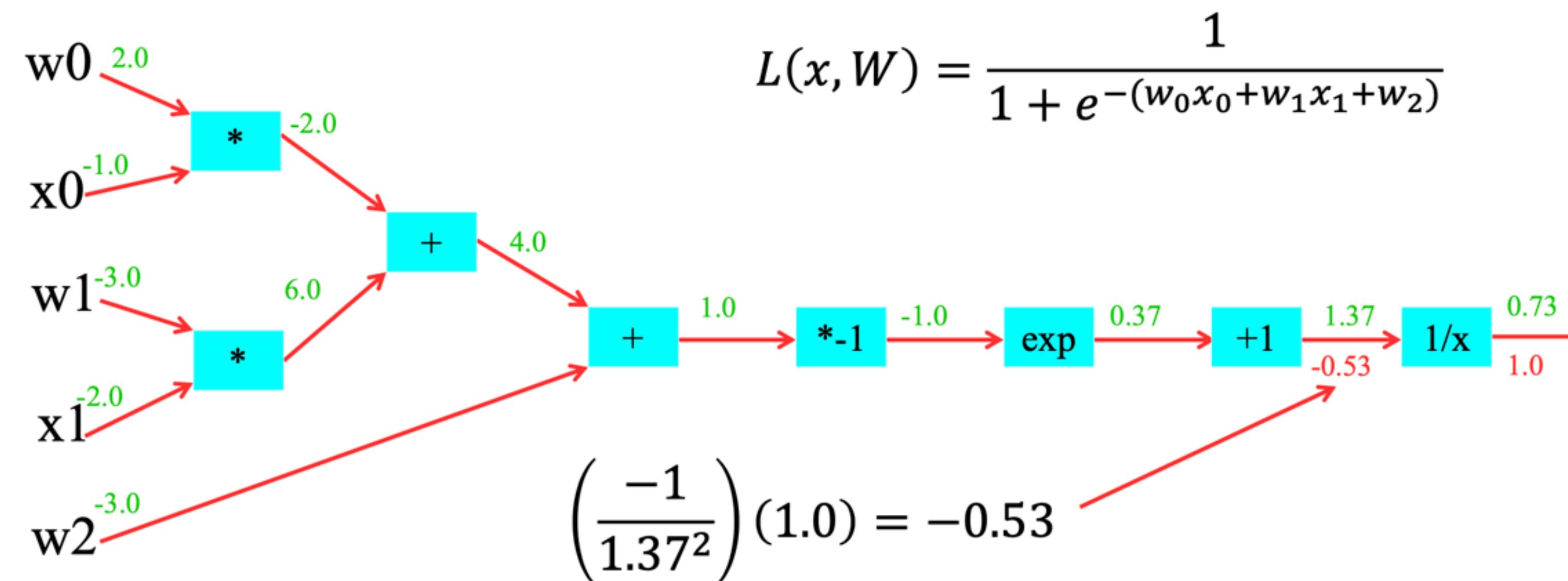
$$f(x) = ax \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = a$$

$$f(x) = \frac{1}{x} \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = -\frac{1}{x^2}$$

Forrás: Szemenyei M.

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Példa



$$f(x) = e^x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = e^x$$

$$f(x) = a + x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 1$$

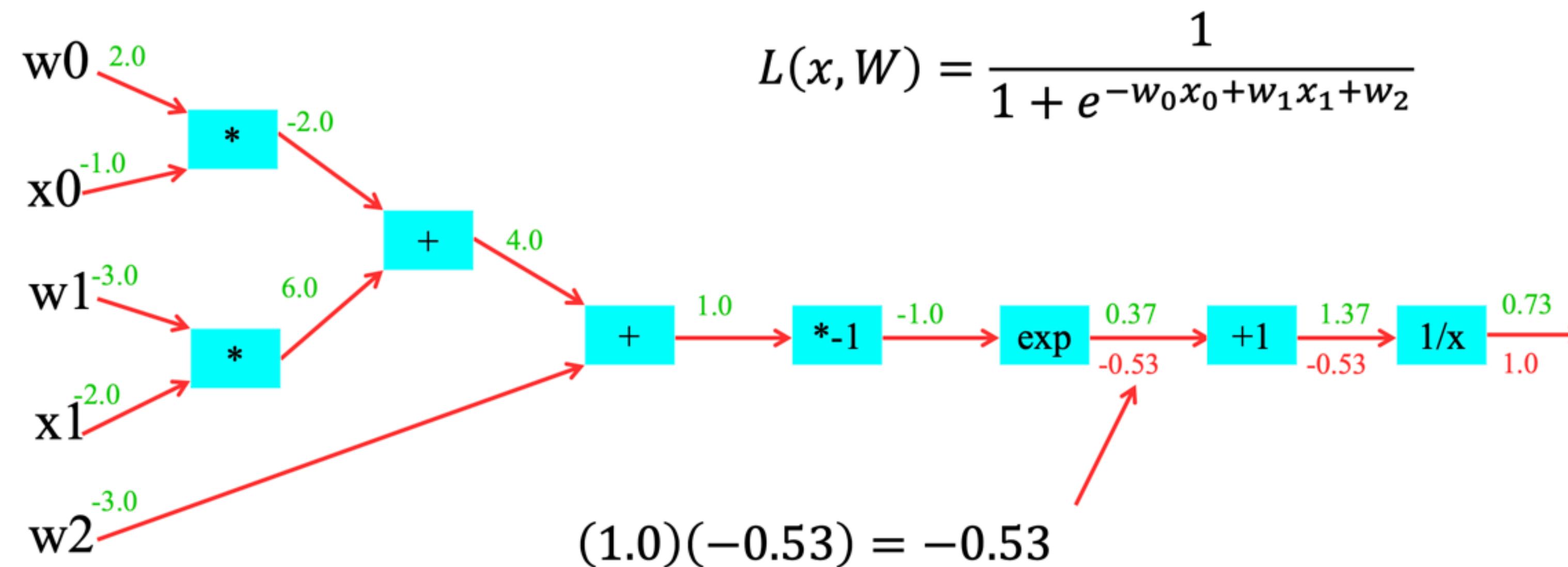
$$f(x) = ax \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = a$$

$$f(x) = \frac{1}{x} \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = -\frac{1}{x^2}$$

Forrás: Szemenyei M.

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Példa



$$f(x) = e^x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = e^x$$

$$f(x) = a + x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 1$$

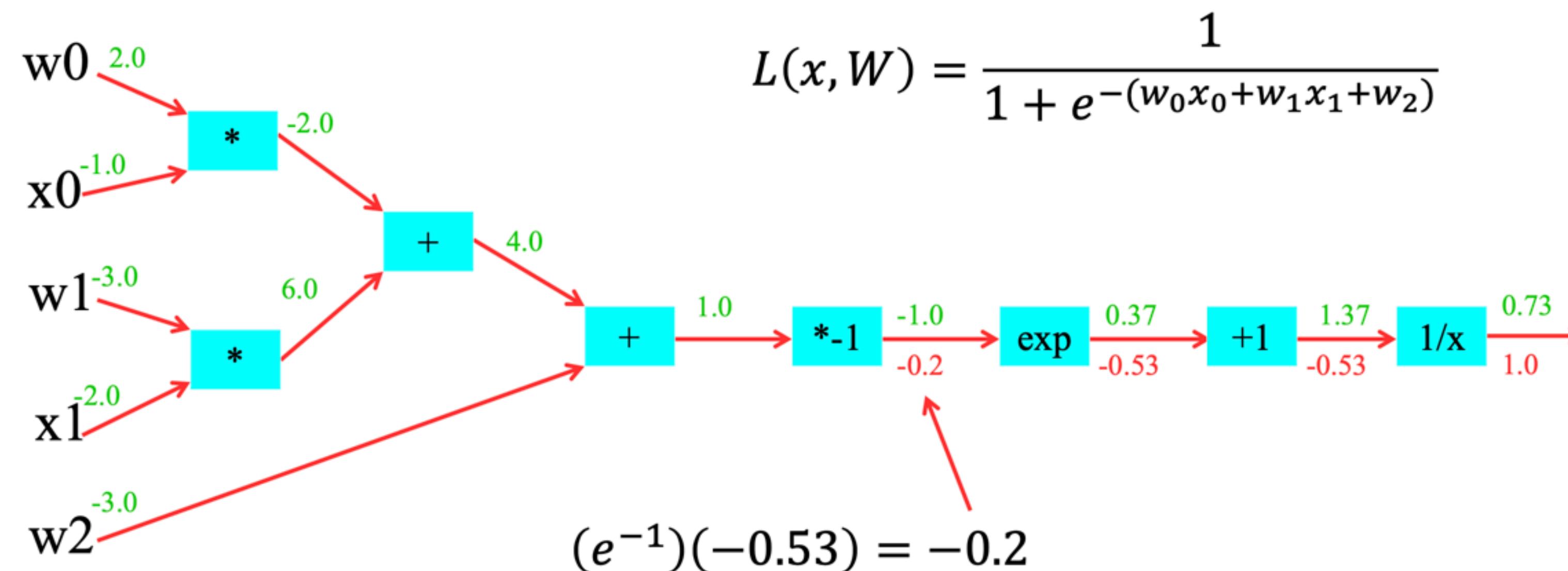
$$f(x) = ax \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = a$$

$$f(x) = \frac{1}{x} \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = -\frac{1}{x^2}$$

Forrás: Szemenyei M.

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Példa



$$f(x) = e^x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = e^x$$

$$f(x) = a + x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 1$$

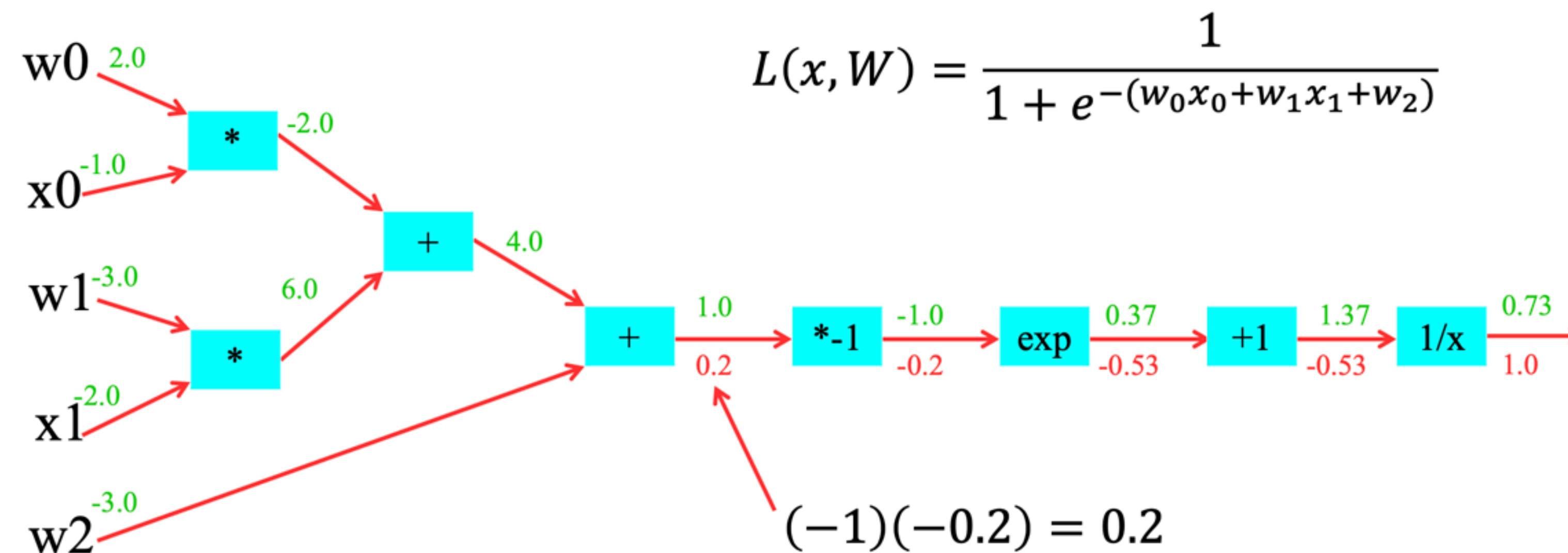
$$f(x) = ax \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = a$$

$$f(x) = \frac{1}{x} \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = -\frac{1}{x^2}$$

Forrás: Szemenyei M.

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Példa



$$f(x) = e^x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = e^x$$

$$f(x) = a + x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 1$$

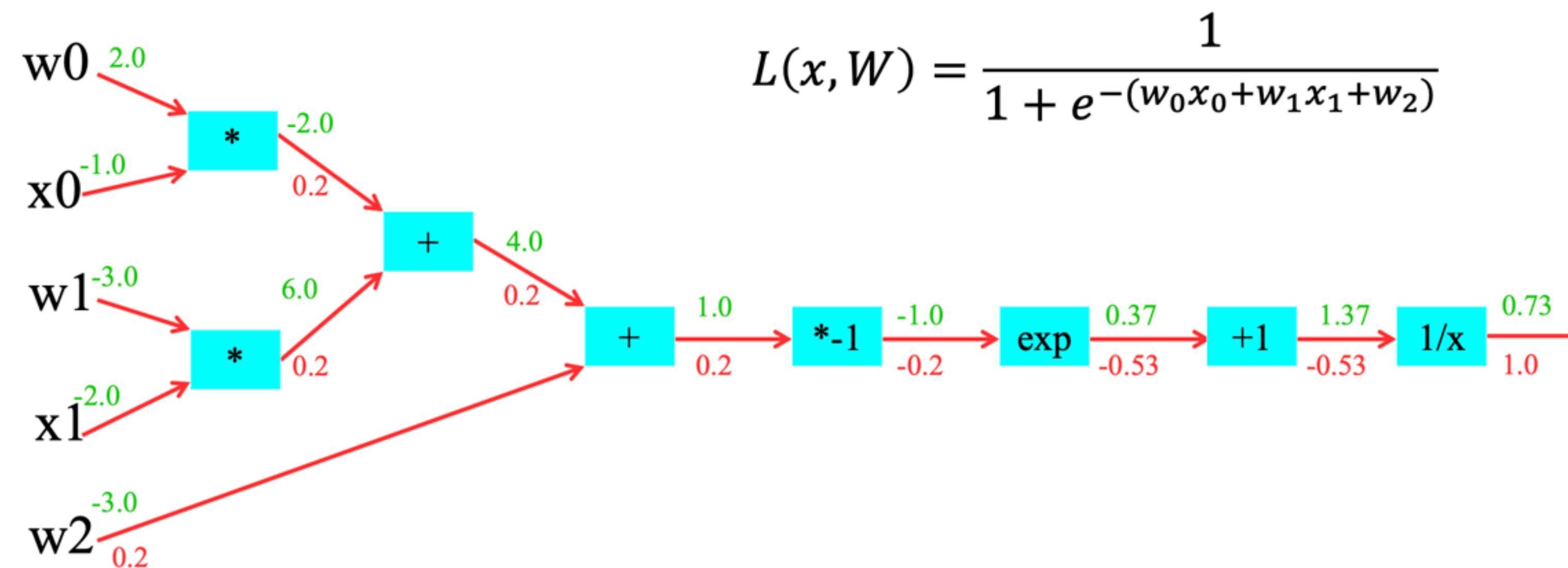
$$f(x) = ax \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = a$$

$$f(x) = \frac{1}{x} \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = -\frac{1}{x^2}$$

Forrás: Szemenyei M.

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Példa



$$f(x) = e^x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = e^x$$

$$f(x) = a + x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 1$$

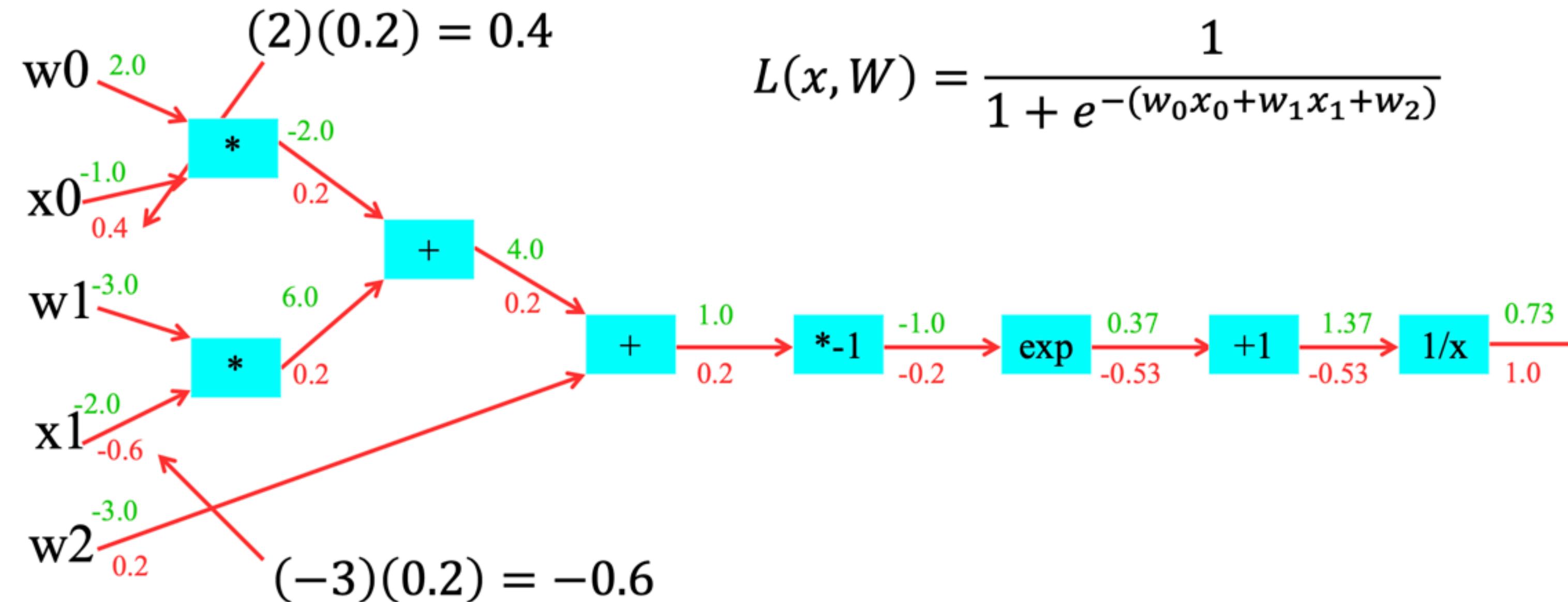
$$f(x) = ax \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = a$$

$$f(x) = \frac{1}{x} \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = -\frac{1}{x^2}$$

Forrás: Szemenyei M.

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Példa



$$f(x) = e^x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = e^x$$

$$f(x) = a + x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 1$$

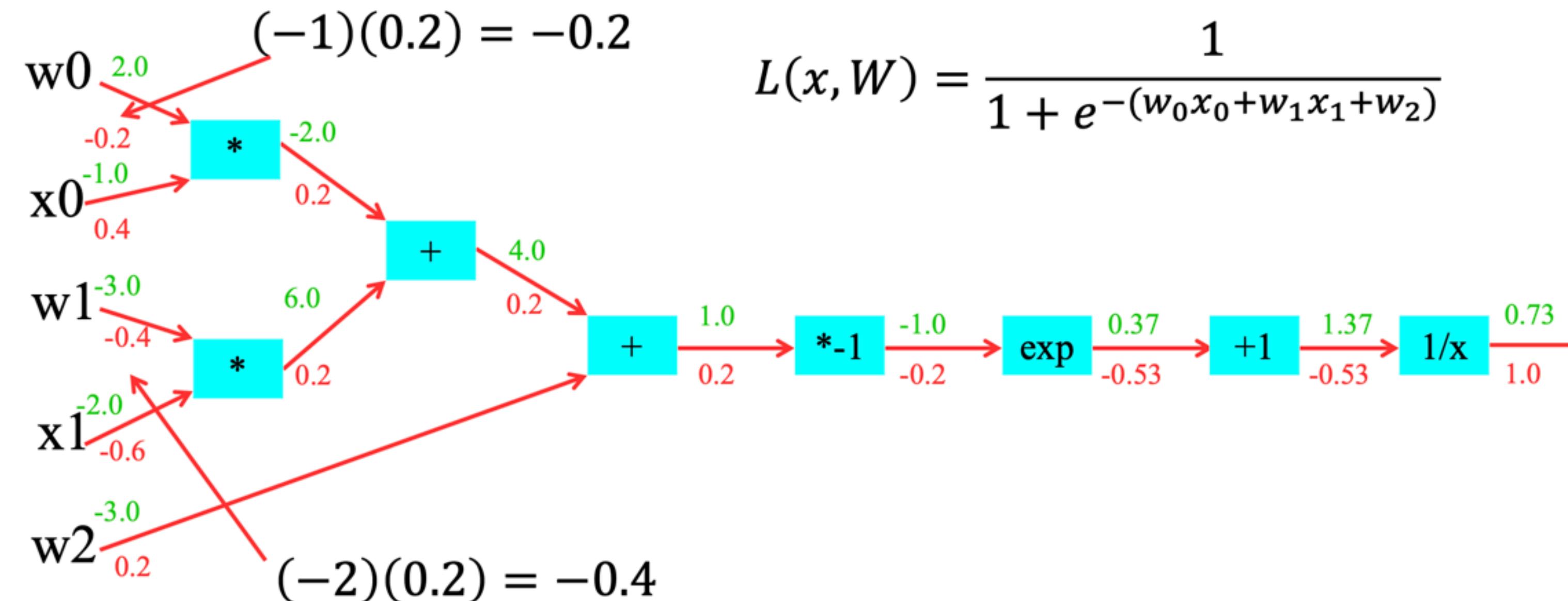
$$f(x) = ax \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = a$$

$$f(x) = \frac{1}{x} \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = -\frac{1}{x^2}$$

Forrás: Szemenyei M.

Deriváltak Számítása

Automatikus Differenciálás – Reverse Mód – Példa



$$f(x) = e^x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = e^x$$

$$f(x) = a + x \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = 1$$

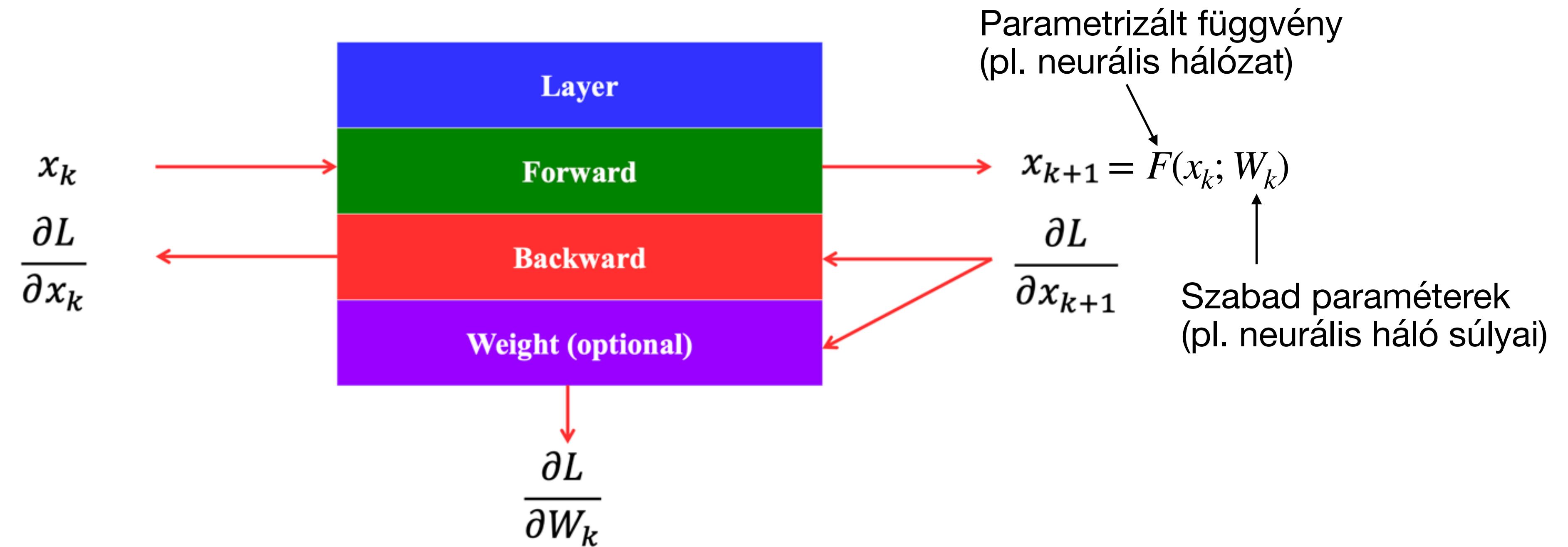
$$f(x) = ax \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = a$$

$$f(x) = \frac{1}{x} \rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = -\frac{1}{x^2}$$

Forrás: Szemenyei M.

Differenciális Programozás

Általános Interfész



Ilyen “rétegekből” bármilyen számítási procedúra felépíthető és differenciálható!
(Pl. minden neurális hálózat is)

Forrás: Szemenyei M.

Differenciális Programozás

Implementációk – C/C++

Forward Mode (using dual)

First-Order Derivatives

```
dual x, y, z;
dual u = f(x, y, z);
double ux = derivative(f, wrt(x), at(x, y, z));
double uy = derivative(f, wrt(y), at(x, y, z));
double uz = derivative(f, wrt(z), at(x, y, z));
```

Reverse Mode (using var)

First-Order Derivatives

```
var x, y, z;
var u = f(x, y, z);
auto [ux, uy, uz] = derivatives(u, wrt(x, y, z));
```



<https://autodiff.github.io/>

TinyAD



<https://github.com/patr-schm/TinyAD>

Általános célokra

Geometriai problémákra

Differenciális Programozás

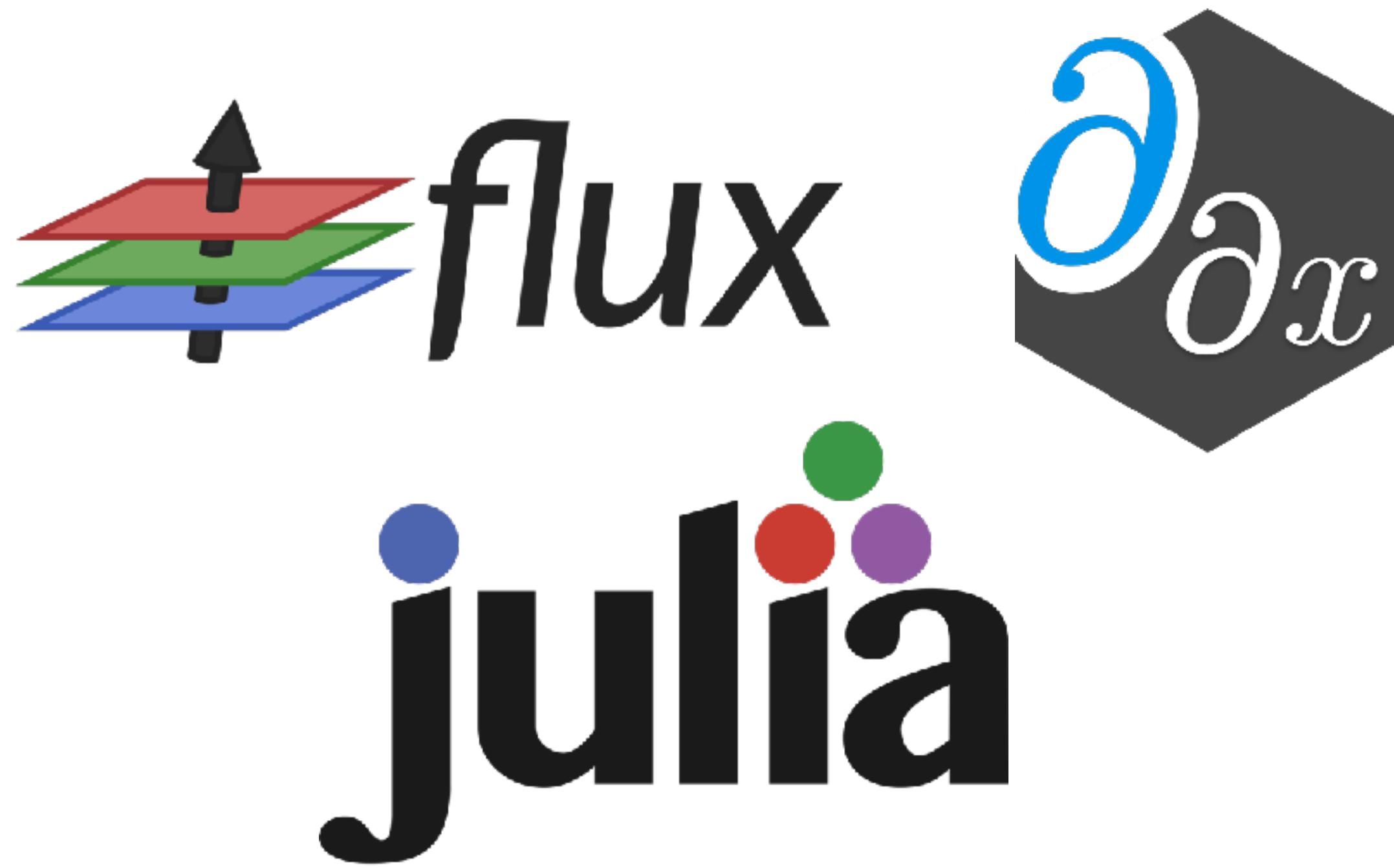
Implementációk – Python



Minden neurális / deep learning könyvtár központi eleme az auto-differenciálás!

Differenciális Programozás

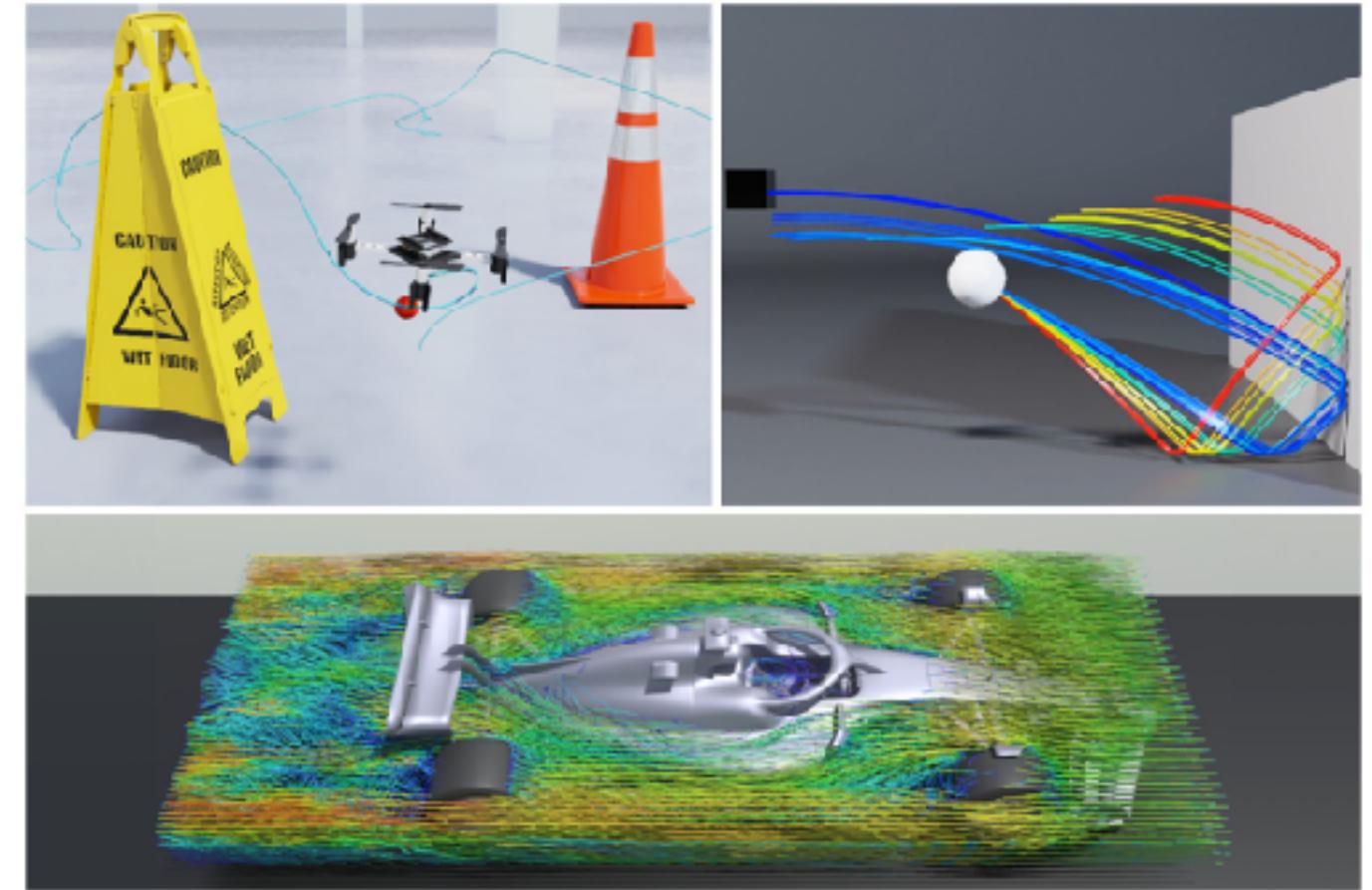
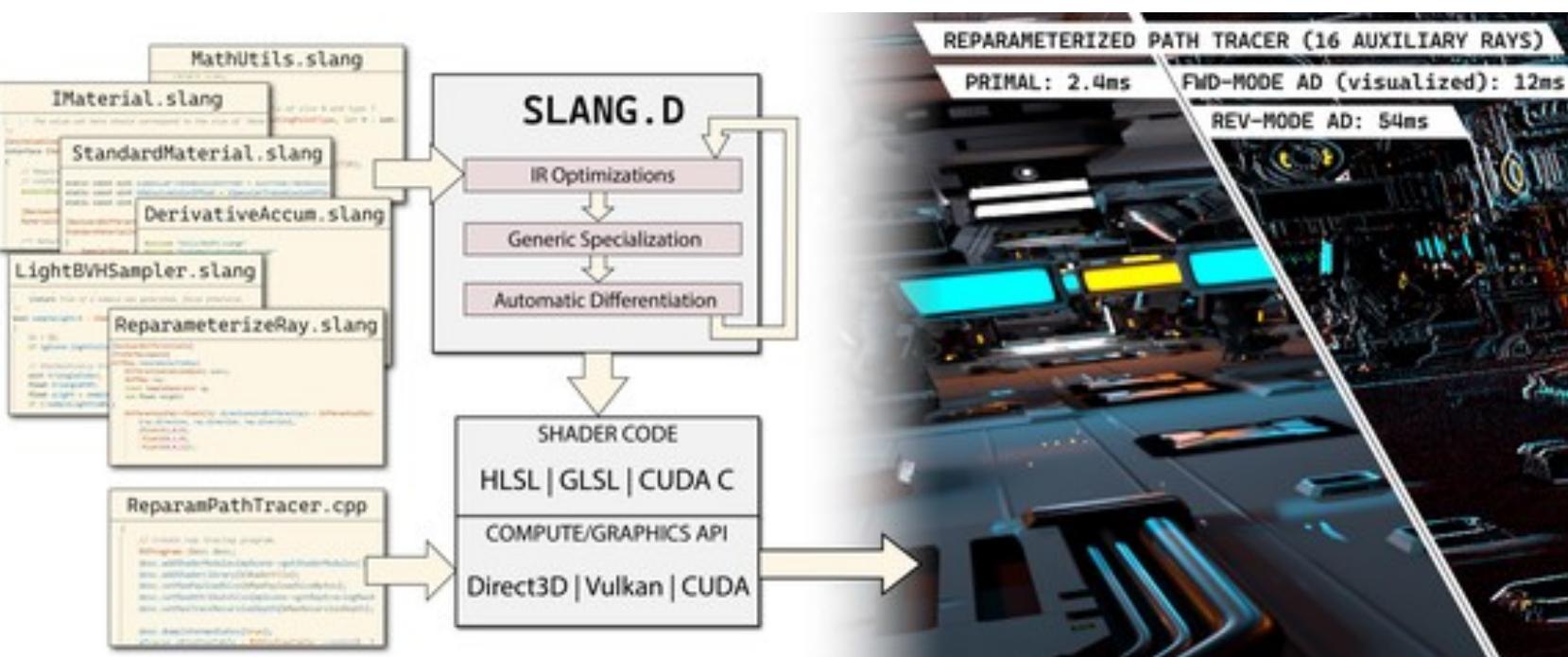
Implementációk – Julia



Léteznek modern, auto-differenciálásra tervezett programnyelvek is (pl. Julia)

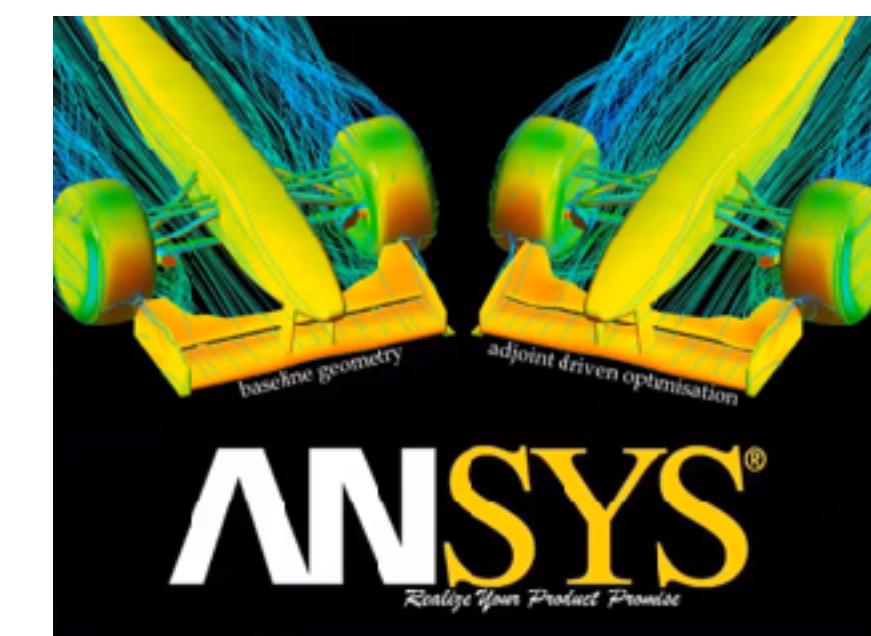
Differenciális Programozás

Implementációk – Egyéb Példák



NVIDIA Warp

Differenciálható Shadernyelv



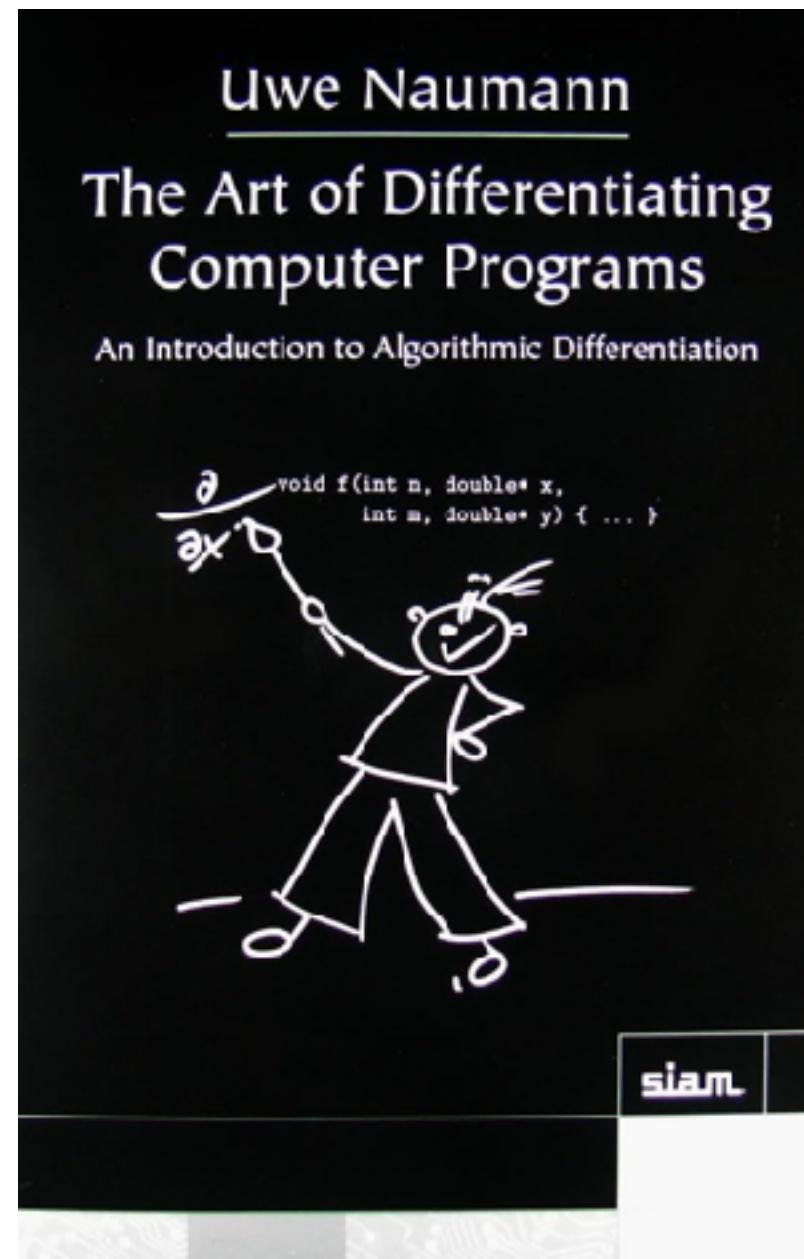
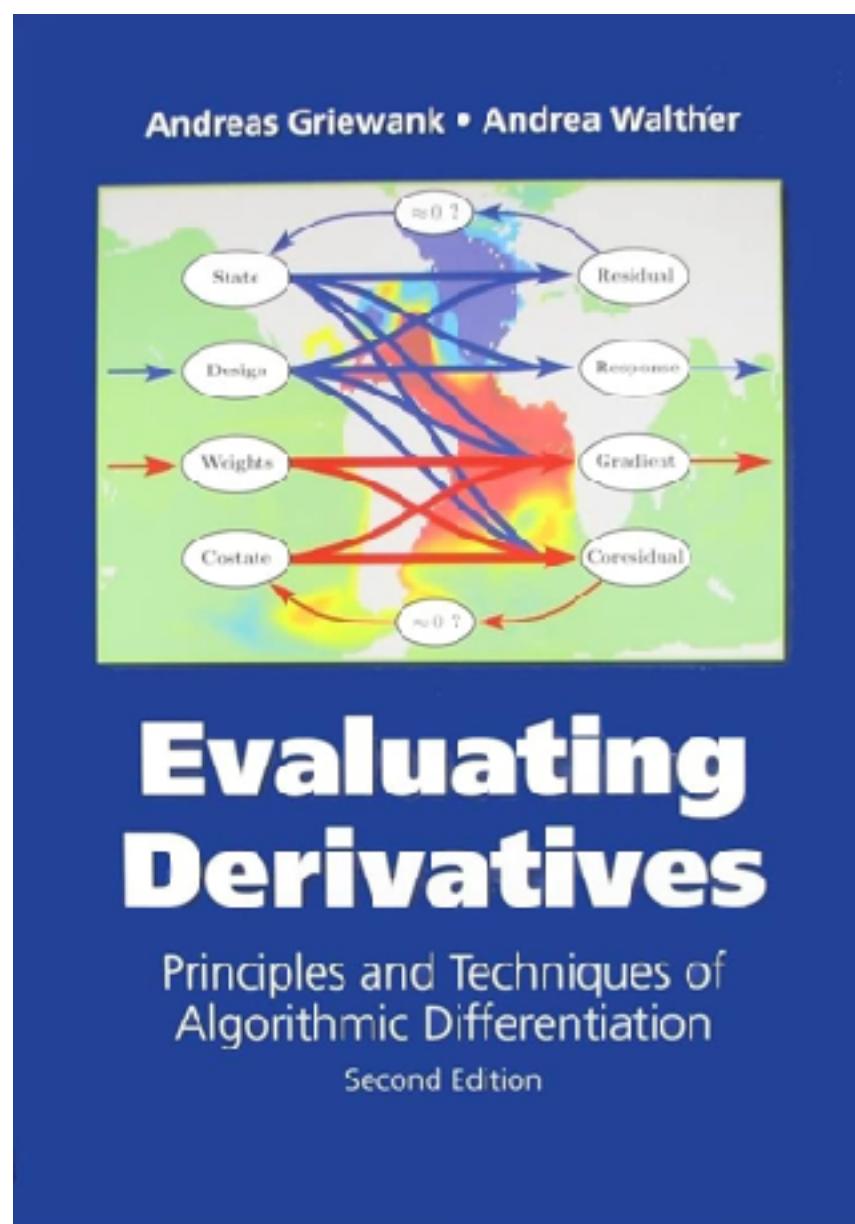
Open ∇ FOAM



“Adjoint” Szimuláció

Differenciális Programozás

Könyvajánló



Klasszikus tankönyvek

**The Elements of
Differentiable Programming**

Mathieu Blondel
Google DeepMind
mblondel@google.com

Vincent Roulet
Google DeepMind
vroulet@google.com

<https://arxiv.org/abs/2403.14606>

Egy modern jegyzet

Következő előadás:

Neurális Hálózatok

- Perceptron Hálók
- Konvolúciós Neurális Hálók
- Háló Architektúrák

