**Тест:**

1) Категории очень легко и естественно визуализируются …

1. В виде графика
2. Как ориентированные графы
3. В виде коммутационной схемы
4. Как объекты

2) Морфизм — это

1. это сохраняющая структуру карта из одной математической структуры в другую того же типа
2. категория, в которой объекты представляют собой множества
3. отображение множеств
4. полиморфная функция

3. В каком модуле присутствует Класс Monad?

1. Prelude
2. Monads
3. Char
4. List

4. Функтор — это (несколько вариантов ответов)

1. несортированный тип данных
2. любой объект, реализующий тайпкласс Functor
3. базовый строительный блок многих ФП понятий
4. класс типов

5. Функтор определяет единственный метод

1. Char
2. Bool
3. Map
4. Func

6. Functor — это встроенный класс с определением функции, подобным —

a) class Functor f where

fmap :: (a -> b) -> f a

b) class Functor f where

fmap :: (a -> b) -> f a -> f b

c) class Functor f where

fmap :: (b -> a) -> f a -> f b

d) class Functor f where

fmap :: (b -> a) -> f b -> f a

7. Monoid — это

1. это обычный функтор с некоторыми дополнительными функциями
2. концепция высокого уровня реализации полиморфизма
3. это встроенный класс с определением функции
4. набор функций и операторов, в которых выходные данные не зависят от его входных данных

8. Монада это… (несколько вариантов ответа)

1. аппликативный функтор с некоторыми дополнительными функциями
2. То же, что и моноид
3. пространство, внутри которого можно производить некоторые, специфичные для данного пространства, действия
4. все вышеперечисленное