

**НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук
Программная инженерия

Микропроект

Предмет: конструирование программного обеспечения

Исполнитель:

Студент группы БПИ194

В. А. Анненков

Текст задания	3
Описание кода программы	4
Объявленные переменные	4
Объявленные метки и процедуры	4
Описание алгоритма	4
Общая идея	4
Пошаговое описание	5
Входные данные	6
Текст программы	7
Использованные источники	10

Текст задания

Разработать программу, определяющую число элементов последовательности Падована от 1 до беззнакового машинного слова.

Описание кода программы

Объявленные переменные

- **string_extra_output** -- Строка, которая выводится для уточнение у пользователя, требуется ли выводить дополнительную информацию во время работы программы.
- **string_yes_no** -- Строка, которая просит пользователя ввести вариант ответа в консоль.
- **string_element** -- Строка, которая отображает информацию о текущем посчитанном числе Падована.
- **string_amount_of_elements** -- Строка, которая выводит количество элементов в строке Падована.
- **string_max_element** -- Строка, которая выводит максимальный элемент последовательности.
- **format_number** -- Переменная для ввода чисел в консоль.
- **is_yes** -- Переменная-имитация типа bool. Является ответом на вопрос "string_extra_output".
- **counter** -- Переменная для подсчёта количества корректных чисел Падована.
- **number1** -- Третье с конца число Падована.
- **number2** -- Второе с конца число Падована.
- **number3** -- Первое с конца число Падована.

Объявленные метки и процедуры

- **start** — Метка-входная точка программы.
- **input** — Процедура для ввода информации с клавиатуры.
- **process** — Процедура с главным циклом программы.
- **comparison** — Метка для перехода к условию о переполнении **number3**.

Описание алгоритма

Общая идея

Программа запускает цикл, который прерывается в случае переполнения числа **number3**. В переменную **counter** записывается общее количество чисел, которые мы можем вместить беззнаковом машинном слове. В переменной **number2** будет храниться максимальное число последовательности Падована, которое может уместиться в беззнаковое машинном слове.

В качестве размера беззнакового машинного слова определим 32 разряда.

Пошаговое описание

1. Программа начинает исполнение с метки `start`.
2. Программа переходит в метку `input`.
3. Программа спрашивает пользователя, требуется ли выводить дополнительную информацию при решении задачи. (строка 38)
4. Программа считывает ответ пользователя. (строка 44)
5. Осуществляется переход в метку `process` – это основной цикл.
6. В самом начале работы основного цикла увеличивается значение **counter**. Его изначальное значение – 3, потому что первые три числа последовательности Падована мы точно знаем: 1, 1, 1.
7. Зануляется регистр `ecx`, затем в него записывается сумма **number1** и **number2**. (строка 55)
8. С помощью регистра `ebx` копируется значение **number2** в **number1**. (строка 59)
9. С помощью регистра `ebx` копируется значение **number3** в **number2**. (строка 62)
10. В **number3** перемещается результат суммы, который хранился в регистре `ecx`.
11. Сравнивается **is_yes** с единицей. Если не равны, осуществляется переход на метку `comparison` (пункт ...). Если равны, то продолжается исполнение.
12. Выводится информация о текущем числе последовательности Падована. (строка 70)
13. Осуществляется сравнение **number2** и **number3**. Если **number3** \geq **number2**, то цикл начинает следующую итерацию. Иначе продолжается исполнение. (строка 76)
14. В конце цикла программа вычитает 1 из **counter**, потому что последнее посчитанное значение – не учитывается.
15. Программа выводит количество элементов и максимальный элемент.
16. Программа завершает исполнение.

Входные данные

В программе требуется ввести единственное значение: ответ на вопрос “Требуется ли включить расширенный вывод?”.

Ответ требуется ввести после соответствующего вопроса. Возможны два варианта ответа:

“1” — аналогично ответу “да”,

любой другой — аналогично ответу “нет”.

Текст программы

```
format PE console
entry start
include 'win32a.inc'

section '.data' data readable writable
    string_extra_output    db "Want to have extra output?", 10, 0
    string_yes_no          db "1 -- yes, else -- no: ", 0
    string_element         db "%d'th element is %d.", 10, 0
    string_amount_of_elements db 10, "The number of elements of the Padovan
sequence: %d.", 10, 0
    string_max_element     db "The max element is: %d.", 0

    format_number          db "%d", 0

    is_yes                 dd ?
    counter                dd 3

    number1                dd 1
    number2                dd 1
    number3                dd 1

    NULL = 0

;-----

section '.code' code readable executable
start:
    call input
    call process

    push NULL
    call [ExitProcess]

;-----

input:
    push string_extra_output
    call [printf]
    push string_yes_no
    call [printf]
    add esp, 8
```

```

        push is_yes      ; Input user answer.
        push format_number
        call [scanf]
        add esp, 8

        ret

;-----

process:      inc [counter]

              xor ecx, ecx.    ; Number1 and number2 sum.
              add ecx, [number1]
              add ecx, [number2]

              mov ebx, [number2] ; Copy number2 into number1.
              mov [number1], ebx

              mov ebx, [number3] ; Copy number3 into number2.
              mov [number2], ebx

              mov [number3], ecx ; Copy number1 and number2 sum to
number3.

              cmp [is_yes], 1
              jne comparison

              push [number3]
              push [counter]
              push string_element
              call [printf]
              add esp, 12

comparison:   mov ebx, [number2]
              mov ecx, [number3]
              cmp ecx, ebx
              jge process      ; Jump if 1'th more or equal than 2'th
argument.
              ; So if 1'th less then overflow has been occurred.

              dec [counter]
              push [counter]
              push string_amount_of_elements
              call [printf]
              add esp, 8

              push [number2]

```



```

        push string_max_element
        call [printf]
        add esp, 8

        call [getch]

        ret

;-----

section '.idata' import data readable
library      kernel, "kernel32.dll",\
            msvcrt, "msvcrt.dll"

import      kernel,\
            ExitProcess, "ExitProcess"

import      msvcrt,\
            printf, "printf",\
            getch, "_getch",\
            scanf, "scanf"

```

Использованные источники

1. https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%BE%D1%81%D0%BB%D0%B5%D0%B4%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%8C_%D0%9F%D0%B0%D0%B4%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B0
2. <http://av-assembler.ru/>