

Лаба для А-оптимістів. Виконати всі завдання.

1. Робота з рефлексією

Напишіть консольний додаток, який:

- створює та ініціалізує змінну типу String;
- використовує рефлексію для зміни значення створеного рядка (через доступ до закритого поля `char [] value` класу String).
- Рядок повинен бути створеним та проініціалізованим двома способами:
 - як строковий літерал;
 - введений набором з клавіатури.
- Значення для заміни може бути задано програмно або введено набором з клавіатури.
- Рядок повинен бути виведений до зміни і після.

2. На роботу з системою логування

Відкрийте код 5-ї лаби із завданням 5.2 або 5.3 (в крайньому випадку – якоїсь іншої) і внесіть наступні зміни:

- додайте систему логування для фіксації ходу виконання програми та виведення повідомлень про помилки в консоль;
- додайте вивід повідомлень в текстовий файл.

Примітка: продемонструйте роботу системи логування з урахуванням рівня реєстратора і використовуваного методу виведення (тобто щоб не всі повідомлення дійшли до пункту призначення).

3. На роботу з інтернаціоналізацією

До попереднього завдання (10.2) – додайте в меню пункт «Вибір мови» для можливості відображення інтерфейсу взаємодії з користувачем на інших мовах.

Вимоги.

1. Використовуйте клас `ResourceBundle` для організації інтернаціонального інтерфейсу.
2. Додайте в папку «resources» папку «location», в якій і розмістіть файли з даними для різних мов.