I/O Streams

До виконання всі завдання

- 1. Напишіть програму, яка отримає рядок з максимальною кількістю слів із заданого файлу.
- 2. Відкрийте код додатка за завданням *Task 3 Simple OOP* і внесіть наступні зміни (хто виконав *Task 3 Mid OOP* ігнорує це завдання, але все ж ознайомлюється з теорією):
 - додайте в меню команду для збереження набору об'єктів в файл;
 - передбачте можливість читання набору об'єктів з файлу.
- 3. Зашифрувати вхідний символьний потік за наступним алгоритмом: замінити кожний символ на такий, код якого більший на значення коду ключового символу. При виконанні завдання:
 - а. Реалізувати метод, який реалізує шифрування
 - b. Реалізувати метод, який реалізує дешифрування.
 - с. Використати для розв'язання задачі потоки типу FilerOutputStream-FilterInputStream/FilterWriter-FilteredReader.
- 4. Підрахувати частоту, з якою зустрічаються теги на сторінці по URL (URL на ваш вибір).
 - а. Вивести результати наступним чином: в порядку зростання для тегів в лексикографічному порядку
 - b. Вивести результати наступним чином: в порядку зростання по частоті появи тегів

ВИМОГИ

- 1. Передбачте можливість введення розташування та ім'я файлу для збереження даних.
- 2. Використовуйте об'єктні потоки для роботи з файлом.
- 3. Застосуйте серіалізацію за замовчуванням для роботи з файлами.
- 4. Виділіть роботу з файлами в окремий клас.
- 5. Дані для пошуку інформації в наборі даних повинні вводитися набором з клавіатури.

| 6. | Передбачте catch. | обробку | коректності | введення | даних | через | блоки | try- |
|----|-------------------|---------|-------------|----------|-------|-------|-------|------|
| | caten. | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |