

## Instalacja wtyczki dla środowiska Xcode

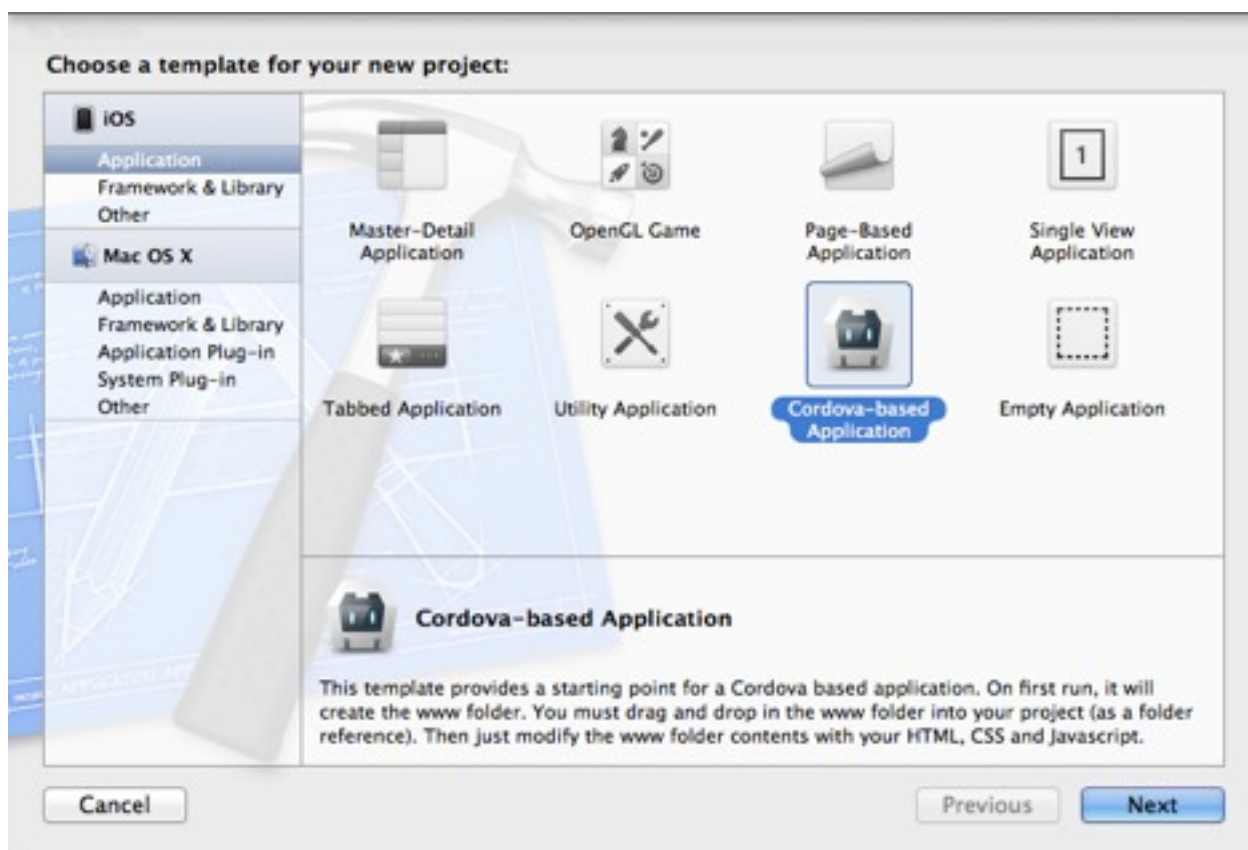
1. Wtyczka PhoneGap/Cordova dla środowiska Xcode jest dostępna w pakiecie instalacyjnym, który można ściągnąć z poniższej strony:

<http://phonegap.com/download>

2. Po rozpakowaniu ściągniętego pakietu należy uruchomić instalację wtyczki dostępnej w pliku lib/ios/Cordova-x.x.x.dmg

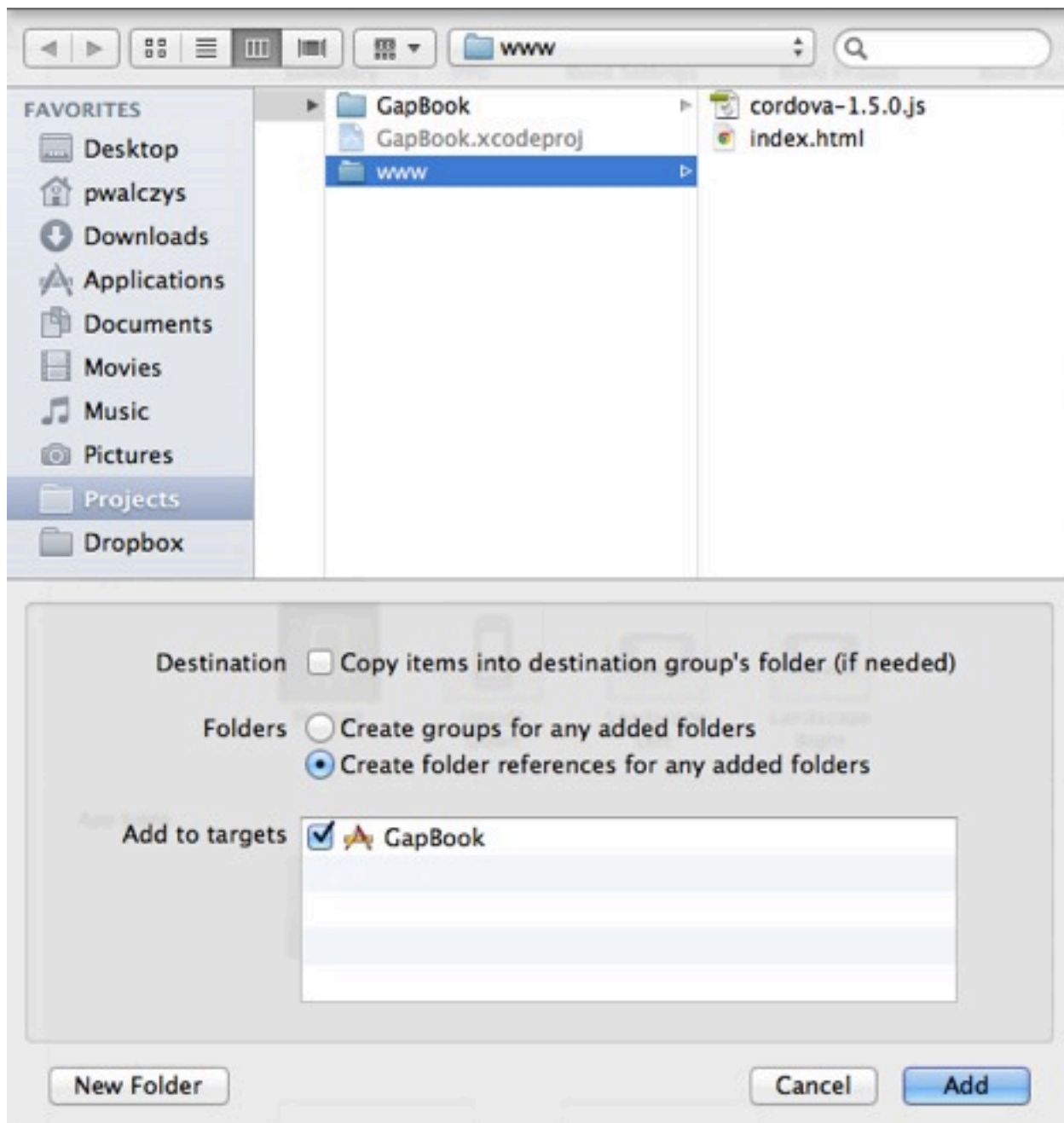
## Nowy projekt dla platformy iOS

1. Po zainstalowaniu wtyczki dla Xcode można utworzyć nowy projekt, który będzie miał skonfigurowane środowisko PhoneGap/Cordova. Robimy to wybierając z menu File opcje New > Project... > iOS > Application > Cordova-based Application i klikamy przycisk Next.



2. W polu Product Name wpisujemy nazwę naszej aplikacji, następnie wpisujemy identyfikator naszej organizacji w polu Company Identifier. Wpisane wartości w sumie muszą tworzyć identyfikator aplikacji zdefiniowanej w Apple iOS Provisioning Profile.
3. Po kliknięciu przycisku Next wskazujemy ścieżkę gdzie chcemy stworzyć nasz projekt.
4. Po wybraniu i zaakceptowaniu ścieżki zostanie utworzony projekt ze skonfigurowanym środowiskiem PhoneGap/Cordova.

5. Aby utworzyć przykładową aplikację uruchamiamy proces budowania projektu skrótem klawiszowym `cmd+b`. To utworzy nam podkatalog `www` w katalogu głównym naszego projektu. Podkatalog ten dodajemy do Xcode klikając prawym przyciskiem myszy na projekcie GapBook w Xcode i wybieramy opcję `Add Files to "GapBook"...` Wskazujemy na katalog `www` i zaznaczamy opcję `"Create folder references for any added folders"` i klikamy przycisk `Add`.



6. Projekt uruchamiamy skrótem klawiszowym `cmd+r`. Jeżeli chcemy uruchomić naszą aplikację na urządzeniu lub w emulatorze mamy możliwość wyboru celu za pomocą menu rozwijanego w górnym pasku narzędziowym:

