

## Computación Paralela y Distribuída

Exámen Parcial Pregrado 2022-II

Profesor: José Fiestas

1.01

## Indicaciones específicas:

- Esta evaluación contiene 12 páginas (incluyendo esta página) con 4 preguntas. El total de puntos son 20.
- El tiempo límite para la evaluación es 120 minutos.
- El exámen deberá ser respondido en un solo archivo pdf. Si es foto pueden ser varios archivos
- En el examen no se pide desarrollar un código completo en paralelo, pero no está prohibido. En caso de hacerlo, puede entregarlo anexo a la solución del problema
- Deberá subir estos archivos directamente a https://www.gradescope.com
- Se permite consultar el material de clases y bibliografía del curso

### Competencias:

- Aplica conocimientos de computación apropiados para la solución de problemas definidos y sus requerimientos en la disciplina del programa. (nivel 3)
- Resuelve problemas de computación y otras disciplinas relevantes en el dominio (nivel 3)
- Analiza y valora el impacto local y global de la computación sobre las personas, las organizaciones y la sociedad (nivel 3)
- Reconoce la necesidad del aprendizaje autónomo (nivel 2)

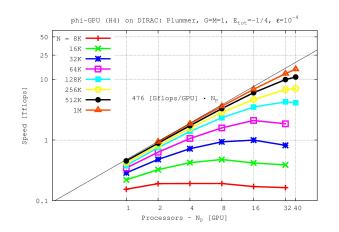
# Calificación:

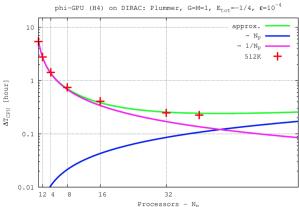
Tabla de puntos (sólo para uso del professor)

Question	Points	Score
1	5	
2	5	
3	5	
4	5	
Total:	20	

#### 1. (5 points)

Las siguientes gráficas representan velocidad en FLOPs vs. número de nodos de un código de N-cuerpos para N=512K, así como el tiempo de ejecución en horas vs. número de nodos.





• Defina el tiempo de ejecución del problema de N-cuerpos, considerando el tiempo de cómputo y de comunicación. Éste último esta dado por  $T_{comm} = O(p(\alpha + x\beta))$ , donde **p** es la cantidad de procesos,  $\alpha$  es la latencia,  $\beta$  es el ancho de banda, y **x** es el tamaño del mensaje enviado/recibido (1 pt)

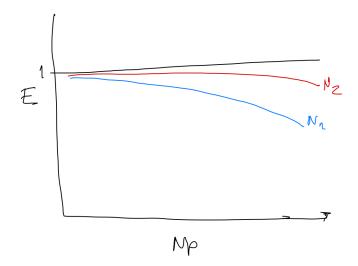
**Respuesta:** Este problema tiene una complejidad secuencial  $O(n^2)$  y teórica  $O(n^2/p)$ , (curva magenta), que se ve modificada por el tiempo de comunicación, que es  $O(p(\alpha + x\beta))$ , lo que se puede observa en el gráfico de la derecha (curva azul), donde x=N/P, ya que cada proceso debe enviar su dara completa al resto de procesos para completar el calculo.

- Encuentre una expresión para el speedup y compare los resultados con las gráficas mostradas ¿Qué factores generan una diferencia entre la data experimental y la teórica? Argumente sus respuestas. (1 pt) Respuesta:  $S = \frac{O(n^2)}{O(n^2/p + p(\alpha + n/p\beta))}$ , donde se puede apreciar la proporcionalidad con p (caso ideal), además del overhead (comunicación entre procesos) en el segundo término del denominador
- Construya una expresión y un gráfico para la eficiencia y describa el análisis de strong/weak scaling para este problema. (1.5 pts)

**Respuesta:**  $E = \frac{O(n^2/p)}{O(n^2/p + p(\alpha + n/p\beta))} = \frac{O(1)}{O(1 + p^2/n^2(\alpha + n/p\beta))}$ , lo que indica que un análisis de weak scaling permitirá mantener E=O(1), con la condicion  $n \propto p$ 

• Ahora considere una optimización en la complejidad de comunicación, tal que  $T_{comm} = O(log(p)(\alpha + x\beta))$ ¿Cómo cambian los resultados anteriores en este caso? (1.5 pts)

**Respuesta:**  $S = \frac{O(n^2)}{O(n^2/p + log(p)(\alpha + n/p\beta))}$ ,  $E = \frac{O(n^2/p)}{O(n^2/p + log(p)(\alpha + n/p\beta))} = \frac{O(1)}{O(1 + log(p)/n)}$ , lo que indica que un análisis de weak scaling permitirá mantener E=O(1), con la condicion  $n \propto log(p)$ 



Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Método o algo-	Describe al	Algoritmo con	Algoritmo con	Algoritmo con
ritmo	algoritmo	algunos errores	errores que	errores, que
	de solución	que no afectan	afectan min-	afectan signi-
	del problema	el resultado (1.5	imamente el	ficativamente
	planteado en	pts).	resultado (0.5	el resultado (0
	forma adecuada		pt).	pts)
	(2 pts)		_ ,	,
Resultados	Solución cor-	Errores mínimos	Errores en el	No aplica el
	recta usando	en el método	método que	método ni llega
	un método	que no afectan	afectan el re-	a la solución
	adecuado (1 pt)	el resultado (0.6	sultado (0.3	correcta (0
		pts)	pts)	pts).
Optimización	Solución original	Solución par-	Solución orig-	Resultado en-
	y optimizada (1	cialmente op-	inal pero no	contrado no está
	pt)	timizada (0.6	optimizada (0.3	optimizado (0
		pts)	pts)	pts).

#### 2. (5 points)

Dadas las siguientes llamadas a funciones desde el main

```
int main() {
double a,b,c,d,e,x,y,z,w;
calculo_1(a,b);
calculo_2(b,b);
calculo_3(c,d);
calculo_4(d,d);
e=a+b*c+d;
calculo_5(x,a/e,b/e);
calculo_6(y,b/e);
calculo_7(z,c/e);
w=x+y+z;
}
```

El primer argumento de todas las funciones usadas es de salida y el resto de argumentos son argumentos de entrada. Por ejemplo, calculo\_1(a,b) es una función que a partir de la variable b modifica la variable a.

• Describa una forma de paralelizar el código, utilizando directivas MPI (2 pts)

```
/* primera fase */
  if (rank==0)
    a = calculo_1(a,b);
  else if (rank==1)
    b = calculo_2(b,b);
  else if (rank==2) /* rank==2 */
    c = calculo_3(c,d);
   else /* rank == 3 */
    d = calculo_4(d,d);
    MPI_Bcast(a,1,MPI_DOUBLE,0,MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Bcast(b,1,MPI_DOUBLE,1,MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Bcast(c,1,MPI_DOUBLE,2,MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Bcast(d,1,MPI_DOUBLE,3,MPI_COMM_WORLD);
  e=a+b*c+d;
  /* segunda fase */
  if (rank==0)
    x = calculo_5(x,a/e,b/e);
  else if (rank==1)
    x = calculo_6(y,b/e);
  else /* rank==2 */
    x = calculo_7(z, c/e);
  MPI_Reduce(&x, &w, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, 0,
    MPI_COMM_WORLD);
```

• Describa una forma de paralelizar el código, utilizando directivas OMP (2 pts)

```
/* primera fase */
#pragma omp parallel sections num_threads(2) shared(a,b,c
   ,d,e)
{
    #pragma omp section
            a = calculo_1(a,b);
            b = calculo_2(b,b);
    #pragma omp section
            c = calculo_3(c,d);
            d = calculo_4(d,d);
        }
  e=a+b*c+d;
#pragma omp parallel sections num_threads(3) shared(a,b,c
   ,d,e)
{
  /* segunda fase */
    #pragma omp section
    x = calculo_5(x,a/e,b/e);
    #pragma omp section
    y = calculo_6(y,b/e);
    #pragma omp section
    z = calculo_7(z, c/e);
  W = X + Y + Z;
```

• Escoja el método más eficiente. Argumente su respuesta. (1 pt)

Respuesta: al tratarse de variables de tamaño limitado, el segundo método, que evita la comunicación entre procesos, es el de menor tiempo de ejecución, por lo tanto el más eficiente.

Argumente cada una de sus respuestas

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Método o algo-	Describe al	Algoritmo con	Algoritmo con	Algoritmo con
ritmo	algoritmo	algunos errores	errores que	errores, que
	de solución	que no afectan	afectan min-	afectan signi-
	del problema	el resultado (1.5	imamente el	ficativamente
	planteado en	pts).	resultado (0.5	el resultado (0
	forma adecuada		pt).	pts)
	(2 pts)			
Resultados	Solución cor-	Errores mínimos	Errores en el	No aplica el
	recta usando	en el método	método que	método ni llega
	un método	que no afectan	afectan el re-	a la solución
	adecuado (1 pt)	el resultado (0.6	sultado (0.3	correcta (0
	, - ,	pts)	pts)	pts).
Optimización	Solución original	Solución par-	Solución orig-	Resultado en-
	y optimizada (1	cialmente op-	inal pero no	contrado no está
	pt)	timizada (0.6	optimizada (0.3	optimizado (0
		pts)	pts)	pts).

- 3. (5 points)
  - **3.1)** En la siguiente función, se busca un valor en un array. Describa las directivas necesarias OMP para paralelizar la función de la manera más eficiente posible. La búsqueda debe culminar tan pronto como se encuentre el elemento buscado (2.5 pts)

Input: array  $\mathbf{A}$  de  $\mathbf{n}$  elementos y valor de busqueda  $\mathbf{v}$ 

Output: booleano true (encontrado) o false (no encontrado)

Procedimiento busqueda:

#### Respuesta:

```
int busqueda(int A[], int n, int v)
{
        int encontrado=0;
        int i, salto;
        #pragma omp parallel private(i)
        {
           i = omp_get_thread_num();
           salto = omp_get_num_threads();
           while (!encontrado && i<n) {
           if (A[i] == v) {
            encontrado=1;
            #pragma omp flush // actualiza valor de
               encontrado para todos los hilos
            }
            i += salto;
        }
    }
return encontrado;
}
```

3.2) Dada la siguiente función:

Input: array A de n elementos

Output: array B

Procedimiento **trigonometrica**:

```
void trigonometrica(int n, double A[], double B[])
{
        int i;
        for (i=0; i<n; i++) {
            B[i]=sin²(A[i]);
      }
}</pre>
```

Describa las directivas necesarias OMP para paralelizar la función, tal que se indique el número de cada hilo y cuántas iteraciones ha procesado. Estime la cantidad de FLOPs necesarios para resolver el problema en paralelo (2.5 pts) Solución:

```
void trigonometrica(int n, double A[], double B[])
{
    int i, cont;
    #pragma omp parallel private(cont)
    {
        cont=0;
        #pragma omp for
        for (i=0; i<n; i++) {
            B[i]=sin(A[i])*sin(A[i]);
            cont++;
     }
        printf("Hilo %d: %d iteraciones procesadas\n",
            omp_get_thread_num(), cont);
} }</pre>
```

La cantidad de FLOPs es n\*(2k+1), donde k es la cantidad de FLOP de la operacion sin(). Dato adicional: la operacion sin() se puede expandir en una serie puede estimar en una serie como  $\sum_{k=0}^{\infty} \frac{f^{(k)}(0)}{k!} (x-0)^k = f(0) + \frac{f'(0)}{1!} x + \frac{f''(0)}{2!} x^2 + \frac{f'''(0)}{3!} x^3 + ...,$  lo que resulta (hasta 4 terminos) en k= 16

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Método o algo-	Describe al	Algoritmo con	Algoritmo con	Algoritmo con
ritmo	algoritmo	algunos errores	errores que	errores, que
	de solución	que no afectan	afectan min-	afectan signi-
	del problema	el resultado (1.5	imamente el	ficativamente
	planteado en	pts).	resultado (0.5	el resultado (0
	forma adecuada		pt).	pts)
	(2 pts)			
Resultados	Solución cor-	Errores mínimos	Errores en el	No aplica el
	recta usando	en el método	método que	método ni llega
	un método	que no afectan	afectan el re-	a la solución
	adecuado (1 pt)	el resultado (0.6	sultado (0.3	correcta (0
		pts)	pts)	pts).
Optimización	Solución original	Solución par-	Solución orig-	Resultado en-
	y optimizada (1	cialmente op-	inal pero no	contrado no está
	pt)	timizada (0.6	optimizada (0.3	optimizado (0
		pts)	pts)	pts).

- 4. (5 points)
  - **4.1)** Describa las directivas MPI necesarias para implementar la función shift left (desplazamiento a la izquierda) de una cadena de bits distribuída en p procesos.  $x \ll y$  desplaza y posiciones el entero original x. (2.5 pts)

Por ejemplo, para 3 procesos, x=119, y=1:

$P_0$	$P_1$	$P_2$
[0 0 1]	[1 1 0]	[1 1 1]

x << y, sería

$P_0$	$P_1$	$P_2$
[0 1 1]	[1 0 1]	[1 1 0]

su valor decimal, 238

#### Solución:

```
void desplazar(double vloc[], int mb)
     {
        int p, rank, i,first,last;
        MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &p);
        MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
    if(rank==p-1) vloc[mb-1]=0;
        /* Desplazamiento local */
        last = vloc[mb-1];
        first=vloc[0];
        for (i=mb-1; i>0; i--)
           vloc[i-1] = vloc[i];
        /* Comunicacion con los vecinos */
        if(rank!=0)
                MPI_Sendrecv(&first, 1, MPI_INT, rank-1, 0,&
                   last, 1, MPI_INT, rank, 0,
            MPI_COMM_WORLD , MPI_STATUS_IGNORE);
}
     }
```

**4.2)** Describa las directivas MPI necesarias para, dada una matriz A de N  $\times$  M números reales e índices r (entre 0 y N-1), s (entre 0 y M-1)haga que la fila r y la columna s de la matriz se comuniquen desde el maestro al resto de procesos (sin comunicar ningún otro elemento de la matriz). Debe generar un tipo MPI para optimizar la comunicación. **(2.5 pts) Solución:** 

```
void bcast_fila_col(double A[N][N], int k)
{
```

```
MPI_Datatype colu;
MPI_Type_vector(N, 1, N, MPI_DOUBLE, &colu);
MPI_Type_commit(&colu);
/* Envio de la fila */
MPI_Bcast(&A[k][0], N, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD)
;
/* Envio de la columna */
MPI_Bcast(&A[0][k], 1, colu, 0, MPI_COMM_WORLD);
MPI_Type_free(&colu);
}
```

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Método o algo-	Describe al	Algoritmo con	Algoritmo con	Algoritmo con
ritmo	algoritmo	algunos errores	errores que	errores, que
	de solución	que no afectan	afectan min-	afectan signi-
	del problema	el resultado (1.5	imamente el	ficativamente
	planteado en	pts).	resultado (0.5	el resultado (0
	forma adecuada		pt).	pts)
	(2 pts)			
Resultados	Solución cor-	Errores mínimos	Errores en el	No aplica el
	recta usando	en el método	método que	método ni llega
	un método	que no afectan	afectan el re-	a la solución
	adecuado (1 pt)	el resultado (0.6	sultado (0.3	correcta (0
		pts)	pts)	pts).
Optimización	Solución original	Solución par-	Solución orig-	Resultado en-
	y optimizada (1	cialmente op-	inal pero no	contrado no está
	pt)	timizada (0.6	optimizada (0.3	optimizado (0
		pts)	pts)	pts).