Software Requirements

Specification

*PRODE*

*2018*

TEAM:

D’alessando, Nicolas:

nicolasdalessandro2@gmail.com

García, Valeria:

## valeriagb.unrc@gmail.com

**Tabla de Contenidos**

1. Introducción…………………………………………………………………3
   1. Propósito…….……………………………………………………….3
2. Introducción
   1. Propósito

El propósito de este proyecto será diseñar un prode.

Un usuario podrá interactuar en este sistema registrándose con un nombre de usuario, una contraseña y otros datos personales, para poder participar de los distintos fixtures.

Cada fixture contiene fechas, conformadas por partidos distintos en cada una de ellas.

El usuario, como jugador, podrá participar de todos los fixtures que quiera, donde en cada fecha podrá predecir cada partido optando por tres posibilidades, gana el equipo local, gana el visitante o empatan.

El jugador que más puntos obtenga será el ganador de la fecha.

También, cada jugador tendrá en su perfil un historial de cada fecha en la que participo con el puntaje correspondiente.

Historias

Crear tablas

Administrador pueda cargar equipos

Administrador pueda cargar partidos

Administrador pueda cargar fechas

Administrador pueda cargar fixture

Administrador pueda cargar resultados de los partidos

Administrador calcule el ganador de la fecha

Administrador admita jugadores

Registrarse en el sistema

Jugador pueda empezar a participar de un fixture

Jugador pueda cargar una predicción

Jugador pueda mirar todas las fechas del fixture

Jugador pueda consultar tabla de puntajes

Usuario pueda salir del sistema