

```
178 float P1,P2,P3,T;
179 printf("Digite o valor da nota do aluno: ");
180 scanf("%f", &P1);
181 printf("Digite o valor da nota do aluno: ");
182 scanf("%f", &P2);
183 printf("Digite o valor da nota do aluno: ");
184 scanf("%f", &P3);
185 T = (P1+P2+P3)/3;
186 if (T>=6){
187     printf("Aprovado e sua nota foi: %.2f", T);
188 }
189 else{
190     printf("Reprovado e sua nota foi: %.2f", T);
191 }
192
193
```



```
Digite o valor da nota do aluno: 10
Digite o valor da nota do aluno: 4
Digite o valor da nota do aluno: 7
Aprovado e sua nota foi: 7.00
```

```

194
195 float P1,P2,T,NE,T2;
196 printf("Digite o Valor da prova: ");
197 scanf("%f", &P1);
198 printf("Digite o Valor da prova: ");
199 scanf("%f", &P2);
200 T = (P1+P2)/2;
201 if (T>= 6){
202     printf("Aprovado, nota: %.2f", T);
203 }else{
204     printf("Nota do exame: ");
205     scanf("%f", &NE);
206     T2 = (NE + T)/2;
207     if (T2>=5){
208         printf("Aprovado, nota: %.2f", T2);
209     }else{
210         printf("Reprovado, nota: %.2f", T2);
211     }

```



```


Digite o Valor da prova: 5
Digite o Valor da prova: 3
Nota do exame: 7
Aprovado, nota: 5.50

```

```

215 float N1,N2;
216 printf("Digite um numero: ");
217 scanf("%f", &N1);
218 printf("Digite um numero: ");
219 scanf("%f", &N2);
220 if (N1 == N2){
221     printf("Valores iguais ou seja 0");}
222 if(N1>N2){
223     printf("A diferena entre o maior e menor  : %.2f", N1 - N2);
224 }else{
225     printf("A diferena entre o maior e menos  : %.2f", N2 - N1);
226 }
227
228 /*

```



 Digite um numero: 12

 Digite um numero: 5

 A diferena entre o maior e menor  : 7.00

```

352 int A, B, C;
353 printf("Digite o valor de um lado do triangulo: ");
354 scanf("%d", &A);
355 printf("Digite o valor de outro lado do triangulo: ");
356 scanf("%d", &B);
357 printf("Digite o valor de outro lado do triangulo: ");
358 scanf("%d", &C);
359 if (A < B + C && B < A + C && C < A + B) {
360     // Verifica o tipo de triângulo
361     if (A == B && B == C) {
362         printf("Triangulo equilatero\n");
363     } else if (A == B || A == C || B == C) {
364         printf("Triangulo isosceles\n");
365     } else {
366         printf("Triangulo escaleno\n");
367     }
368 } else {
369     printf("Os valores nao formam um triangulo\n");
370 }

```



```

Digite o valor de um lado do triangulo: 10
Digite o valor de outro lado do triangulo: 10
Digite o valor de outro lado do triangulo: 10
Triangulo equilatero

```



```

229 float x, y, z;
230 printf("Digite um numero: ");
231 scanf("%f", &x);
232 printf("Digite um numero: ");
233 scanf("%f", &y);
234 printf("Digite um numero: ");
235 scanf("%f", &z);
236
237 if (x <= y && y <= z) {
238     printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f\n", x, y, z);
239 } else if (x <= z && z <= y) {
240     printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f\n", x, z, y);
241 } else if (y <= x && x <= z) {
242     printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f\n", y, x, z);
243 } else if (y <= z && z <= x) {
244     printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f\n", y, z, x);
245 } else if (z <= x && x <= y) {
246     printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f\n", z, x, y);
247 } else {
248     printf("Ordem crescente: %.2f %.2f %.2f\n", z, y, x);
249 }

```



```

Digite um numero: 10
Digite um numero: 5
Digite um numero: 2
Ordem crescente: 2.00 5.00 10.00

```

```

252 int A,B,C,D,X1,X2;
253 printf("Digite um numero: ");
254 scanf("%i", &A);
255 printf("Digite um numero: ");
256 scanf("%i", &B);
257 printf("Digite um numero: ");
258 scanf("%i", &C);
259 D = pow(B,2) - 4 *A*C;
260 if (D<0){
261     printf("Não existe");
262 }else{
263     X1 = (-B+pow(D,0.5))/2*A;
264     X2 = (-B-pow(D,0.5))/2*A;
265     printf("Sua primeira raiz é: %.2d", X1);
266     printf("Sua segunda raiz é: %.2d", X2);
267 }

```



```

Digite um numero: 1
Digite um numero: -5
Digite um numero: 6
Sua primeira raiz é: 03Sua segunda raiz é: 02

```

```
270 float N;
271 printf("Digite um numero: ");
272 scanf("%f", &N);
273 if(N<0){
274     printf("%.2f", N * -1);
275 }else{
276     printf("%.2f",N);
277 }
```



```
Digite um numero: -5
5.00
```

```
280 float N1, N2, N3;
281 printf("Digite um numero: ");
282 scanf("%f", &N1);
283 printf("Digite um numero: ");
284 scanf("%f", &N2);
285 printf("Digite um numero: ");
286 scanf("%f", &N3);
287 if ((int)N1 % 6 == 0) {
288     printf("%.2f \n", N1);
289 }
290 if ((int)N2 % 6 == 0) {
291     printf("%.2f \n", N2);
292 }
293 if ((int)N3 % 6 == 0) {
294     printf("%.2f \n", N3);
295 }
```

▼ ↗ 🖨 ⚙ 📋

```
Digite um numero: 18
Digite um numero: 2
Digite um numero: 1
18.00
```



```
298 float N1,N2;
299 printf("Digite um numero: ");
300 scanf("%f", &N1);
301 printf("Digite um numero: ");
302 scanf("%f", &N2);
303 if ((int)N1 % 4 == 0 || (int)N1 % 5 == 0){;
304     printf("%.2f \n",N1);
305 if ((int)N2 % 4 == 0 || (int)N2 % 5 == 0){;
306     printf("%.2f \n",N2);
307 }}
308
```



```
Digite um numero: 20
Digite um numero: 1
20.00
```

main.c

```
115 int M;
116 printf("Digite um numero de 1 ate 12: ");
117 scanf("%i", &M);
118 if(M == 1){
119     printf("Janeiro");}
120 else if(M == 2){
121     printf("Fevereiro");
122 }
123 else if(M == 3){
124     printf("Março");
125 }
126 else if(M == 4){
127     printf("Abril");
128 }
129 else if(M == 5){
130     printf("Maio");
131 }
132 else if(M == 6){
133     printf("Junho");
134 }
135 else if(M == 7){
136     printf("Julho");
137 }
138 else if(M == 8){
139     printf("Agosto");
140 }
141 else if(M == 9){
142     printf("Setembro");
143 }
144 else if(M == 10){
145     printf("Outubro");
146 }
147 else if(M == 11){
148     printf("Novembro");
149 }
150 else if(M == 12){
151     printf("Dezembro");
152 }
153 else{
154     printf("Numero invalido");
155 }
```



Digite um numero de 1 ate 12: 10

Outubro