Поздяев Валерий

Румянцев Александр

Specification

Bulls and cows

Оглавление

[Общее описание 1](#_Toc431118481)

[Сценарии 2](#_Toc431118482)

[Дизайн 3](#_Toc431118483)

[Требования к базе данных 4](#_Toc431118484)

[Безопасность 5](#_Toc431118485)

# Общее описание

На первом этапе проекта требуется реализовать одиночный вариант игры «Быки и коровы». Правила игры: [Быки и коровы](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D1%8B%D0%BA%D0%B8_%D0%B8_%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B2%D1%8B).

При входе на сайт пользователю требуется зарегистрироваться или войти под своей учетной записью.

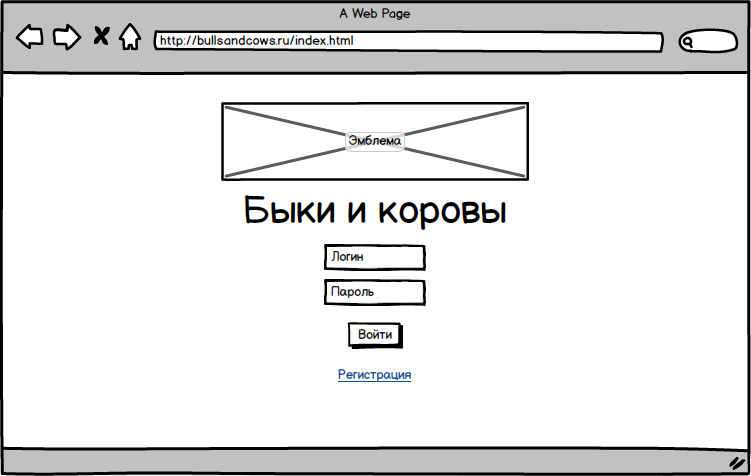
* При выборе регистрации происходит переход на страницу */registration*. Пользователь вводит свои данные: логин, пароль
* При входе под учетной записью происходит переход на страницу */home*. Главная страница, где показана статистика предыдущих игр и расположена кнопка «начать новую игру» (переход на */game*)

Во время игры пользователь вводит четыре цифры и нажимает кнопку «принять». Приложение сравнивает введенное число с задуманным и выводит результат на страницу в соответствии с правилами. Игра заканчивается, когда игрок угадывает число, у него кончились попытки или он сдался.

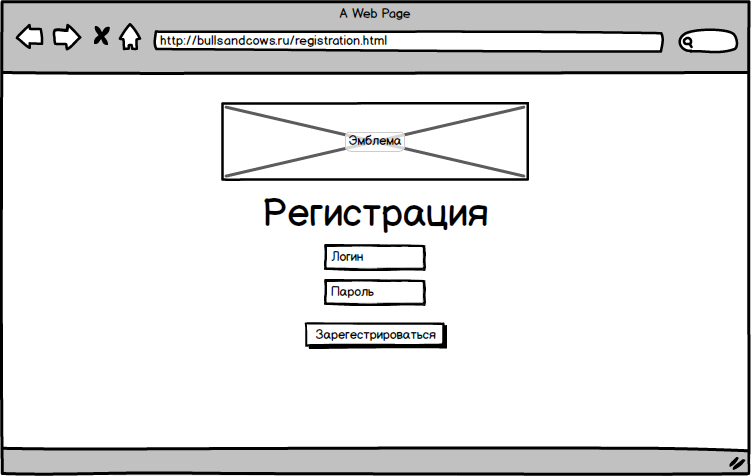
# Сценарии

# Дизайн

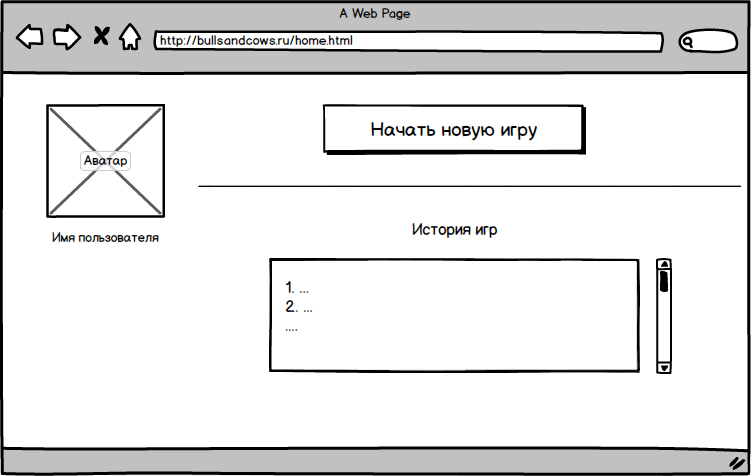
/index.html



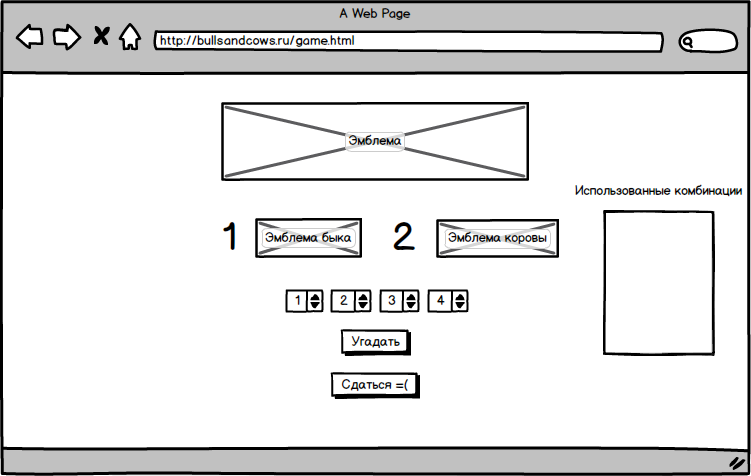
/registration.html



/home.html



/game.html



# Требования к базе данных

Таблица для хранения данных о пользователях: USERS\_T (user\_id PK, user\_name, user\_password).

Таблица для хранения данных об играх: GAMES\_T (game\_id PK, user\_id FK, score, time)

Таблица для хранения введенных чисел в течение игры: GAMETAB\_T (att\_id PK, game\_id FK, value)

Value – 6-тизначное число, где первые 4 цифры - введенное число, 5ая – число быков, 6ая – число коров

# Безопасность

Пароли пользователей будут храниться в базе в виде хэш-кодов. Для аутентификации будет использоваться стандартное сравнение хэш-кодов введенного значения и значения, взятого из базы.