

Практическое задание №8 (использование динамических библиотек)

Создать проект, который является клиентом динамической библиотеки.

В соответствии с вариантом (в папке с заданием содержатся 15 папок с 15-ю вариантами) вам предложены две DLL-библиотеки:

1. Одна из них поставляется вместе с заголовочными файлами и .lib версией (в папке **with_lib** содержатся две папки – include с файлами Secret.h и SecretDllApi.hpp и lib с файлами SecretDll.dll и SecretDll.lib).

Эта библиотека экспортирует класс (точнее, метод класса), который принимает единственный параметр – ключ (типа int), расшифровывает секретную строку и возвращает её в виде std::string.

Необходимо подобрать этот ключ. Известно, что если строка расшифрована правильно (на правильном ключе), то в строке будет содержаться слово "секретное" (кроме этого слова в строке могут быть и любые другие символы).

2. Вторая библиотека представлена только файлом .dll (в папке **only_dll** содержится файл MoreSecretDll.dll).

Эта библиотека содержит функцию, которая также принимает на вход ключ и расшифровывает сообщение. Корректно расшифрованное сообщение также содержит слово "секретное". Имя функции неизвестно, необходимо определить его самостоятельно (посмотреть в таблице экспорта).

Результатом работы для своего варианта (подтверждением, что Вы выполнили задание) являются 2 числа (ключи для каждой из библиотек, на которых расшифровка секретной строки выполняется корректно), которые нужно показать преподавателю.

P.S. Рекомендуется подумать, в какой конфигурации, скорее всего, клиентам поставляются библиотеки.

Для сдачи проекта использовать структуру в файловой системе:

gxxxxx/Dll/codes.txt – текстовый файл с двумя ключами.