# Інструкція до програмного забезпечення «Картотека злочинців та угрупувань»

Підготував розробник Рудика Валерій

# 3MICT

1.	Вступ	. 3
2.	Реєстрація та вхід	4
3.	Головна форма	. 7
4.	Форма керування користувачами	. 9
5.	Форма керування злочинцями	12
6.	Форма керування угрупуваннями	.19
7.	Форма керування архівом	.22
8.	Інформаційна панель	.23

Метою розробки програмного забезпечення була система реєстру злочинців та злочинних угруповань для прямого доступу користувача до необхідної інформації та даних, що можуть збігатися з даними з Інтерполу, а також бути доданими власно (взагалі тема роботи називається «Автоматизована інформаційна система «Картотека Інтерполу» ще й з помилкою у слові Інтерпол :)).

Створене програмне забезпечення дозволяє відстежувати активність у кримінальному світі, заарештованих злочинців та існуючі кримінальні угрупування. Також присутня опція архівування злочинців, якщо ті вийшли на волю, а також їх видалення, у разі смерті злочинця під час перебування у в'язниці. Окрім вищезазначених особливостей, користувачі мають можливість переглядати статистичну інформацію по злочинцям, у майбутньому з'явиться подібна інформація про угрупування.

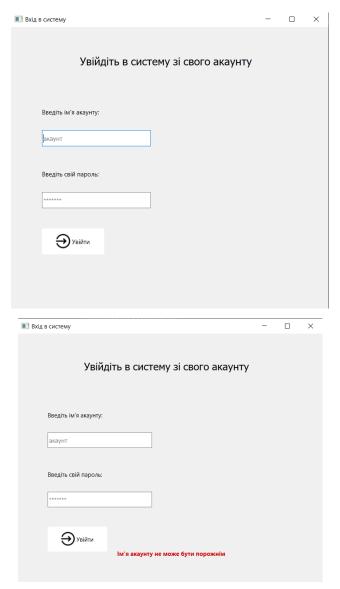
Загалом, це гарний посібник для стеження за кримінальним світом, знати його стан на сьогодні, редагувати дані за необхідності.

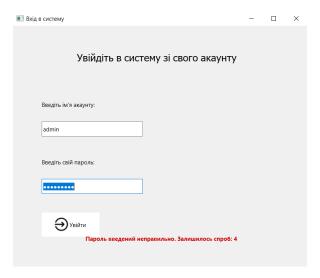
#### РЕЄСТРАЦІЯ ТА ВХІД

Створена система вважається закритою для доступу будь-якому користувачу, тому після запуску з'являється вікно входу без можливості переходу на реєстрацію. Форма пропонує ввести логін та пароль, які перевіряються на наступні критерії:

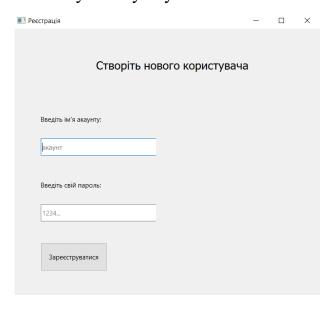
- Логін на існування, щоб знайти потім відповідний пароль.
- Пароль на схожість з тим, який був введений при реєстрації.

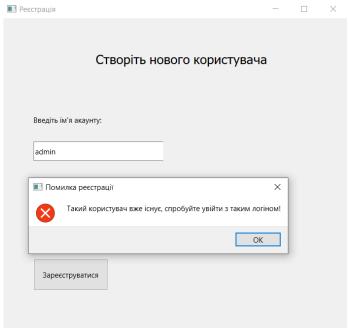
За кожен неправильно введений пароль зменшується кількість спроб входу, всього їх 5. Коли всі спроби витратяться, тоді система блокує користувача на 10 хвилин, після цього можна знову спробувати увійти в систему. Робота входу:

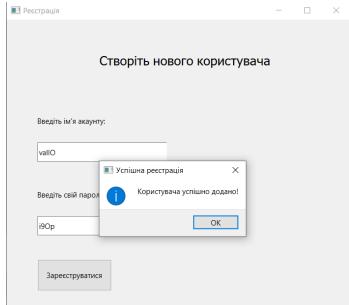




Реєстрацію проводить адмін (користувач з логіном admin, він лише один), він додає нового користувача в систему з визначеним паролем (через форму керування користувачами), ці дані адмін перекине потрібному користувачу, щоб той міг вільно увійти. Користувач може змінити пароль перейшовши за кнопкою «Оновити пароль» на головній формі (чит. розділ Головна форма). При реєстрації перевіряється наявність логіну, що призведе до помилки, бо всі логіни мусять бути унікальні.



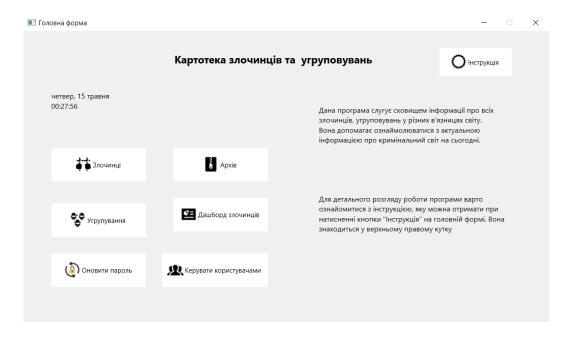




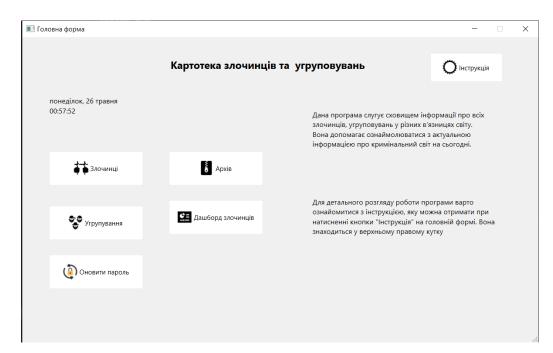
#### ГОЛОВНА ФОРМА

Дана форма з'являється відразу після успішного входу та містить чимало кнопок для роботи з кримінальними даними. Сюди входить веденням даних про злочинців, кримінальних угрупувань, архіву злочинців, користувачами (лише адмін), оновлення паролів, перегляд статистичних даних через дашборд. Також у верхньому правому кутку  $\epsilon$  кнопка перегляду інструкції.

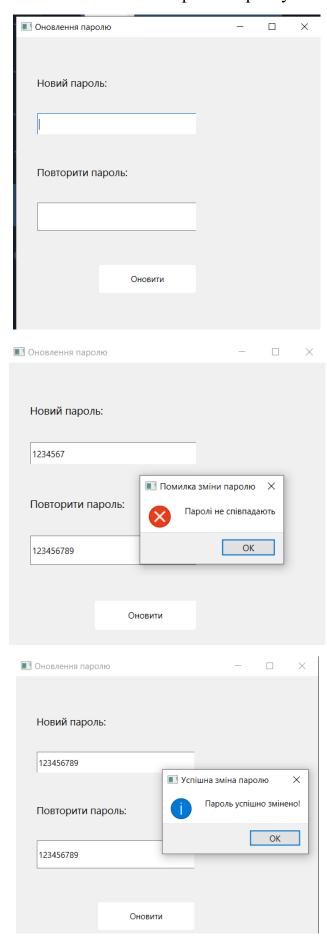
#### Вид головної форми у адміна



## Вид головної форми у звичайного користувача

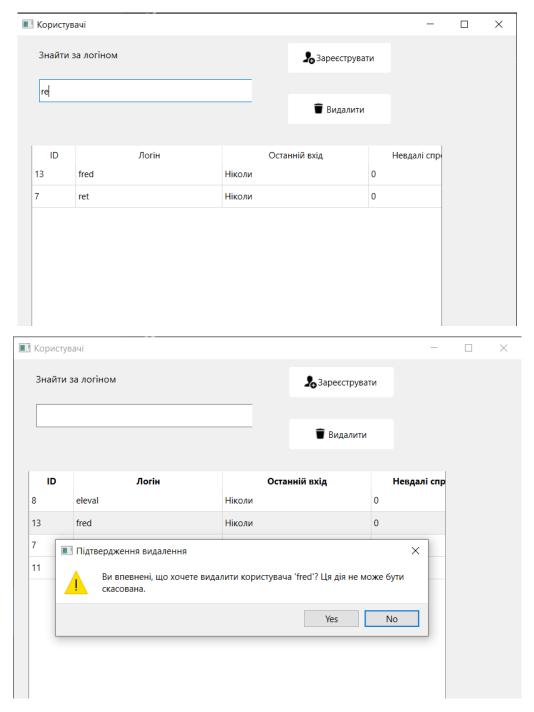


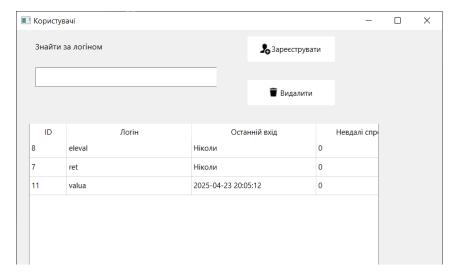
# Додатково показано можливість зміни паролю користувача власноручно:

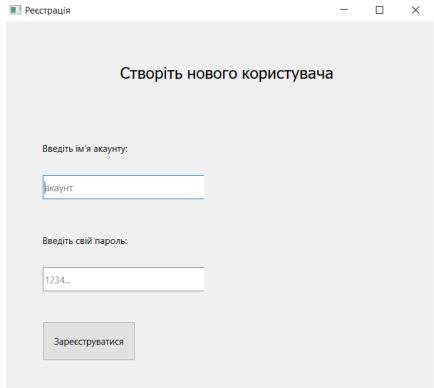


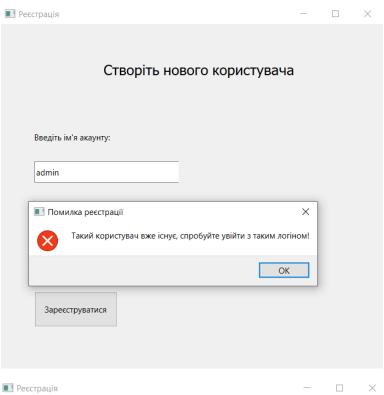
#### ФОРМА КЕРУВАННЯ КОРИСТУВАЧАМИ

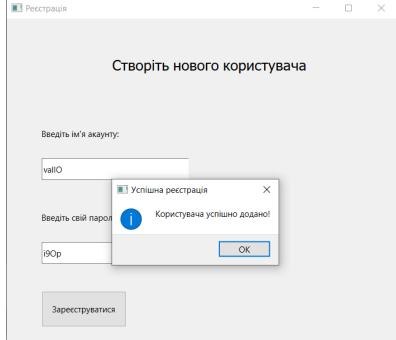
Форма, яка недоступна багатьом користувачам, окрім адміністратору. В ній можливий перегляд всіх існуючих користувачів системи, фільтрування по логіну. Адміністратор може реєструвати нового користувача, видаляти існуючого.







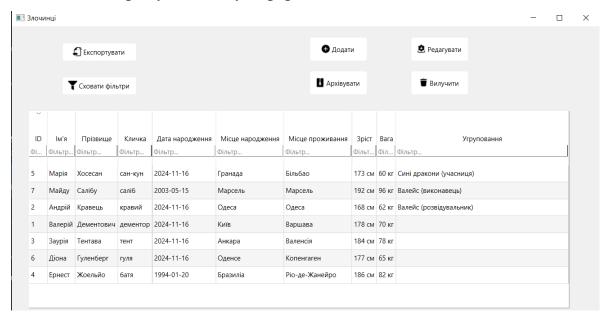




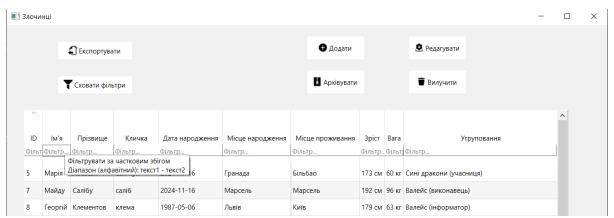
#### ФОРМА КЕРУВАННЯ ЗЛОЧИНЦЯМИ

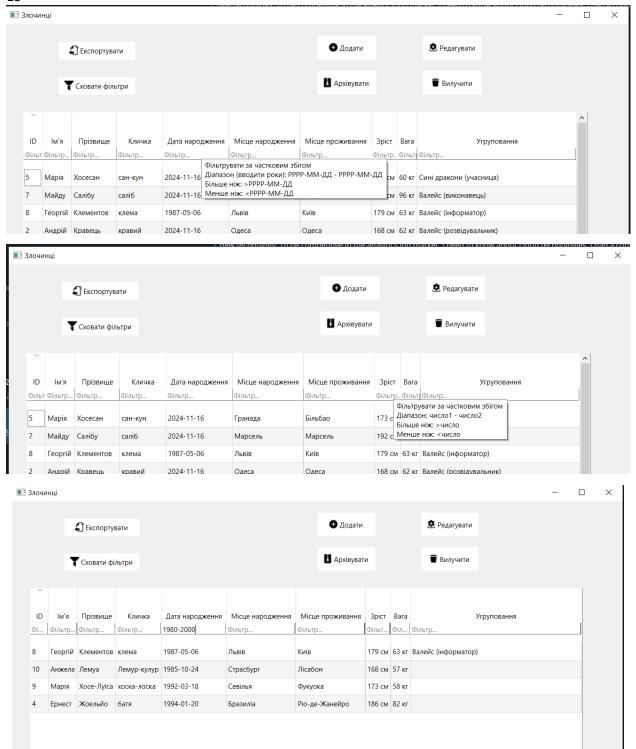
Найбільш активна форма, тут користувач може зробити багато речей над користувацькими даними: додати нового користувача (додаткова форма додання злочинця), відредагувати існуючого (форма редагування злочинця), видалити існуючого у разі смерті, фільтрувати за будь-яким полем (просте, за діапазоном), сортування за будь-яким стовпцем, експорт даних у .xlsx/.csv формати, архівувати злочинця (якщо той зав'язав).

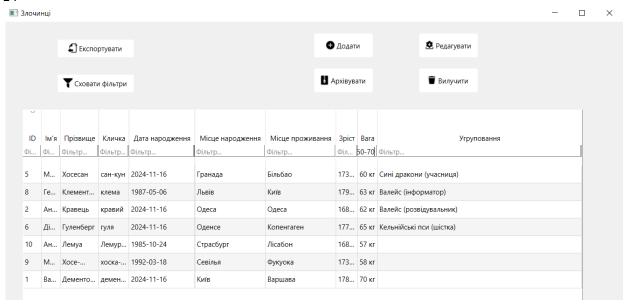
Додатково  $\epsilon$  можливість перегляду повної інформації про злочинця, так як таблиця відображу $\epsilon$  основну інформацію.



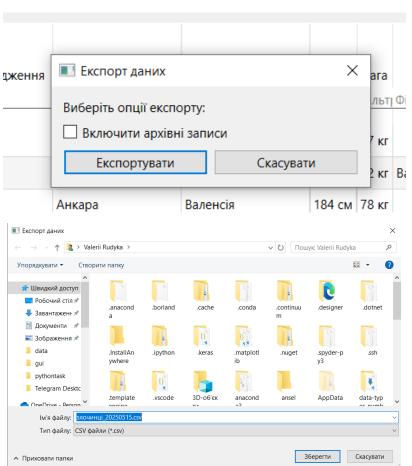
# Фільтри:

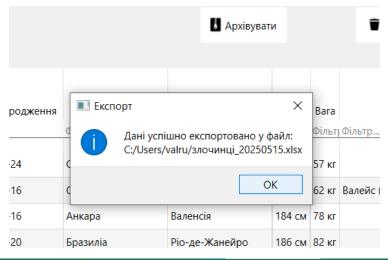


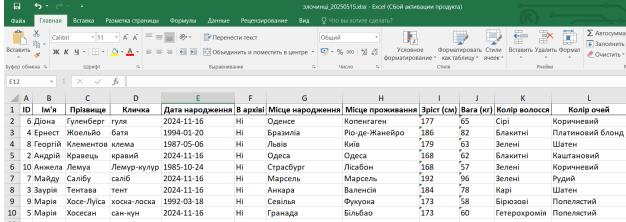




# Експорт:

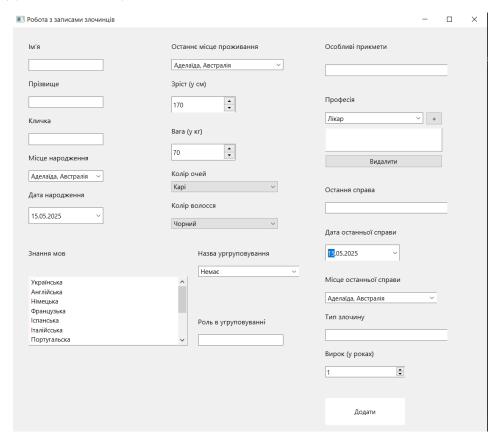


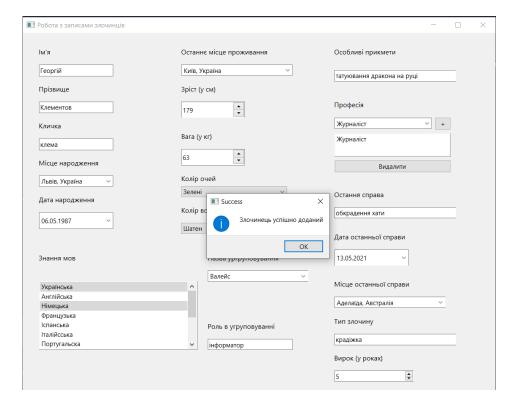




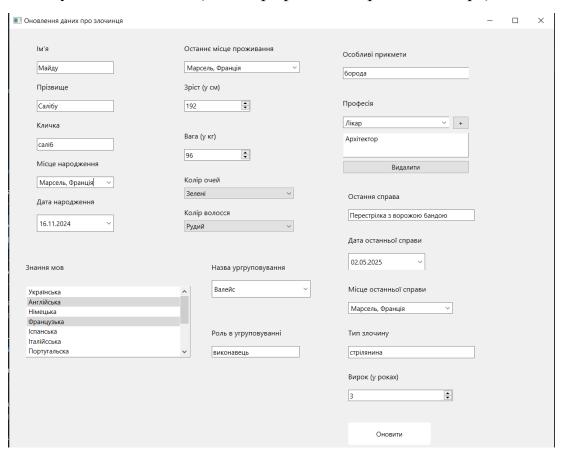
(Повна інформація в самому файлі)

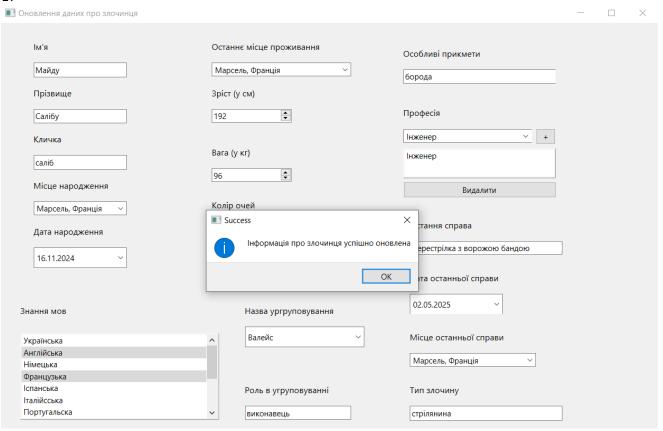
#### Додання злочинця:



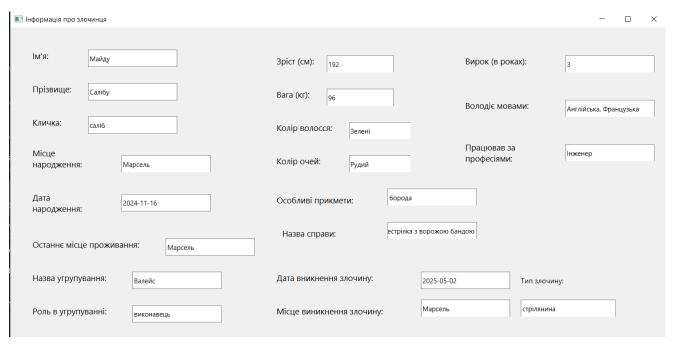


# Редагування злочинця (зміна професії з лікаря на інженера):



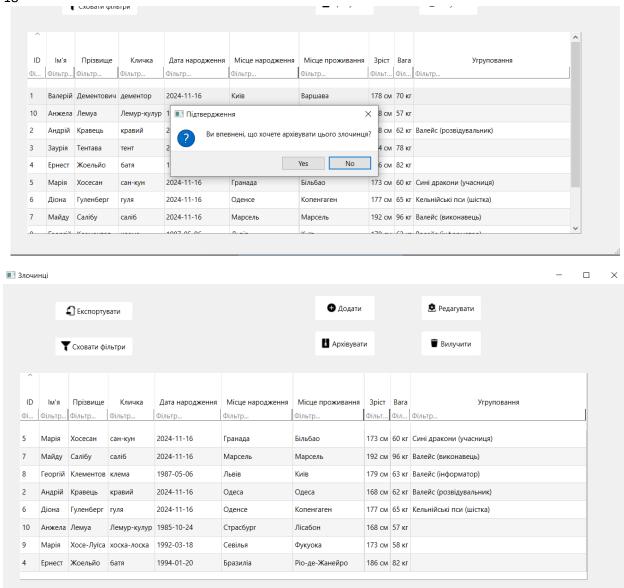


# Детальна інформація про злочинця:



Архівування:

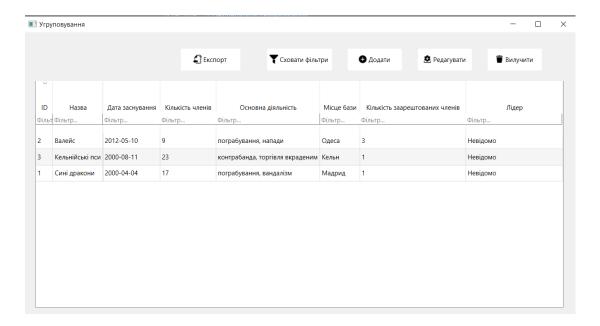




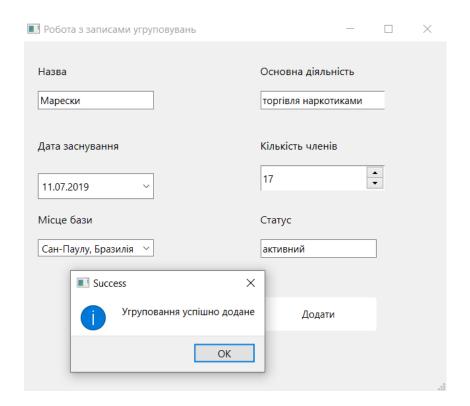
Результат дивитися у розділі про форму архіву.

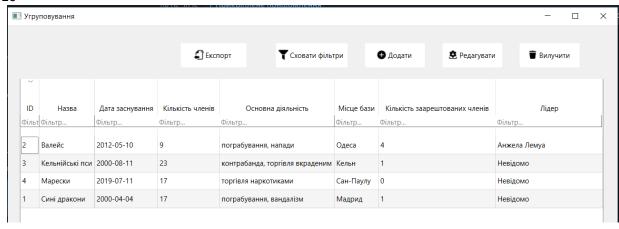
#### ФОРМА КЕРУВАННЯ УГРУПУВАННЯМИ

Форма схожа на керування злочинцями, функціонал повторюється, окрім архівування, яке тут не потрібне у зв'язку з вимогами до розробленого програмного забезпечення. Тому кількість скрінів буде дещо меншою через однаковість принципу роботи. Лідером угрупування вважається в'язень з роллю «лідер».

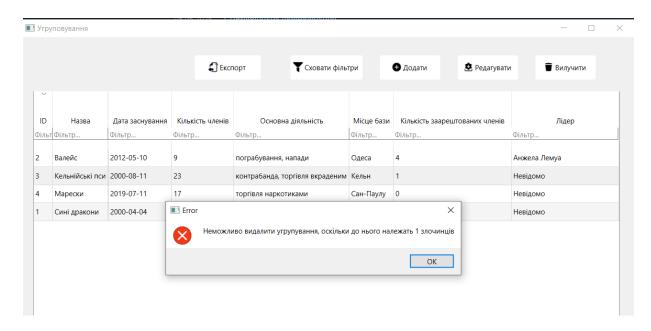


#### Додання угрупування:

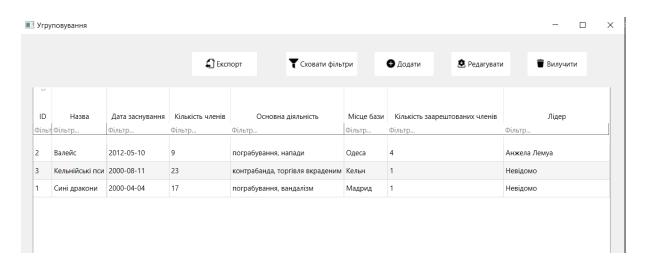




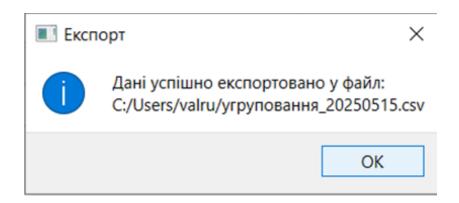
## Видаляти можна лише угрупування без ув'язнених членів.

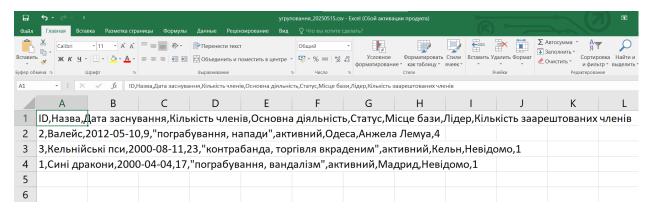


### Видалимо «Марески», бо вони підпадають під цю умову, результат:



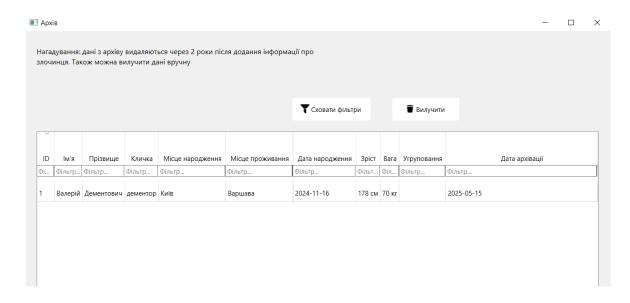
# Експорт у сѕу файл.





#### ФОРМА КЕРУВАННЯ АРХІВОМ

Форма з найменшим функціоналом, який складається з фільтрів, видалення злочинця з архіву. Сюди потрапляють усі злочинці, які зав'зали, тому видалення знищує їхню інформацію у кримінальній базі даних, щоб остаточно прибрати кримінальне минуле. Дані про злочинця автоматично видаляються після 2 років перебування в архіві.



# ІНФОРМАЦІЙНА ПАНЕЛЬ

Окрім «сухої» інформації про злочинців, програма надає покращений вигляд підсумкових результатів у вигляді інформаційної панелі (дашборд). При натисненні на кнопку «Дашборд злочинців», яка розташована на головній формі, відтворюється форма з графіками: розподіли злочинців за віком, типами злочинів, професіями, також динаміка злочинності за роками. Інформація завжди оновлюється, як і дашборд разом з нею, що відкриває змогу опрацьовувати дані в реальному часі.

