



MANUAL DE INSTALACIÓN

Proyecto: EventGo

Autores:

- Javier Alexander Tirzo
- Santiago Crespo Alvarado
- Valeria Usma Espitia

Fecha: 10/12/2025

1. Introducción

El presente documento describe de manera detallada el procedimiento de instalación, configuración básica y ejecución del sistema EventGo. EventGo es una aplicación desarrollada en Java bajo el paradigma de Programación Orientada a Objetos (POO), orientada a la gestión y visualización de eventos.

Siguiendo las indicaciones del profesor, el primer elemento que debe ejecutarse al momento de presentar el proyecto es el archivo ejecutable en formato JAR. Por este motivo, el presente manual prioriza la explicación del uso de dicho archivo antes de describir cualquier otra forma de acceso al sistema, como la importación del proyecto en el entorno de desarrollo Eclipse.

Además, se incluyen instrucciones opcionales para desarrolladores que requieran revisar el código fuente, así como información sobre la estructura del proyecto y el proceso de desinstalación.

2. Alcance y público objetivo

Este manual está dirigido principalmente a:

- Docentes y evaluadores que necesiten ejecutar EventGo de forma rápida a partir del archivo JAR.
- Estudiantes o desarrolladores que deseen importar el proyecto en Eclipse para su análisis, modificación o mantenimiento.

El alcance de este documento abarca únicamente la instalación, ejecución y desinstalación del sistema. No se incluye una descripción funcional detallada de cada módulo de la aplicación, la cual correspondería a un manual de usuario o manual técnico complementario.

3. Requisitos del sistema

Antes de proceder con la instalación y ejecución de EventGo, es necesario verificar que el entorno cumple con los siguientes requisitos mínimos recomendados.

3.1 Requisitos de software

- Java Runtime Environment (JRE) versión 8 o superior, para la ejecución del archivo EventGo.jar.
- Java Development Kit (JDK) versión 8, 11 o 17 (recomendado) en caso de importar el proyecto en Eclipse.
- Eclipse IDE for Java Developers, versión 2020-06 o superior (solo para uso opcional de desarrollo).
- Sistema operativo Windows 8/10/11, macOS o alguna distribución de Linux con soporte para Java.

3.2 Requisitos de hardware

- Procesador de doble núcleo o superior.
- Memoria RAM mínima de 4 GB (se recomienda 8 GB para un uso fluido del IDE).
- Al menos 200 MB de espacio libre en disco para almacenar el proyecto y archivos temporales.
- Resolución de pantalla mínima de 1280 x 720 píxeles.

4. Componentes entregados

El paquete de entrega del proyecto EventGo puede incluir los siguientes elementos:

- Archivo ejecutable: EventGo.jar (archivo JAR principal para la ejecución del sistema).
- Proyecto fuente comprimido: proyectoFinalPOO.zip u otra denominación similar que contenga el código fuente.
- Manuales y documentación: manual de instalación (este documento) y, en su caso, manual de usuario y manual técnico.

5. Instalación y ejecución mediante archivo JAR (método principal)

El archivo EventGo.jar constituye el medio principal y obligatorio para ejecutar EventGo durante la presentación del proyecto. Este archivo encapsula la aplicación y permite su ejecución sin necesidad de un entorno de desarrollo.

5.1 Ubicación del archivo JAR

1. Copiar el archivo EventGo.jar en una carpeta de fácil acceso, por ejemplo en el Escritorio o en una carpeta denominada "EventGo".
2. Verificar que el nombre del archivo no haya sido modificado y que la extensión .jar se mantenga intacta.

5.2 Ejecución mediante doble clic

1. Localizar el archivo EventGo.jar en el explorador de archivos del sistema operativo.
2. Hacer doble clic sobre el archivo.
3. Si Java se encuentra correctamente instalado y asociado a los archivos JAR, se abrirá la ventana principal de la aplicación EventGo.

En caso de que el sistema no reconozca el archivo JAR, es posible que no exista una asociación correcta con Java o que el entorno de ejecución no esté instalado.

5.3 Ejecución desde consola (método alternativo)

Si la ejecución mediante doble clic no funciona, se puede ejecutar EventGo desde una consola de comandos.

1. Abrir una ventana de consola:
 - En Windows: utilizar "Símbolo del sistema" (CMD) o PowerShell.

- En macOS o Linux: abrir la aplicación "Terminal".
2. Navegar hasta la carpeta donde se encuentra el archivo EventGo.jar. Por ejemplo, en Windows:

```
cd C:\Usuarios\NombreUsuario\Escritorio\EventGo
```
 3. Ejecutar el siguiente comando:

```
java -jar EventGo.jar
```
 4. Si el entorno está correctamente configurado, la aplicación se iniciará y mostrará la ventana principal.

5.4 Errores comunes y soluciones

- Mensaje: "java no se reconoce como un comando interno o externo".
Causa: Java no está instalado o no se ha configurado en la variable de entorno PATH.
Solución: Instalar JRE/JDK y repetir el procedimiento.
- El archivo JAR no se abre al hacer doble clic.
Causa: el sistema no tiene asociada la extensión .jar a Java.
Solución: ejecutar el programa desde consola utilizando el comando `java -jar EventGo.jar`.
- La aplicación inicia pero algunos recursos (como imágenes) no se muestran correctamente.
Causa: posible error en la ubicación de recursos dentro del archivo JAR.
Solución: verificar la estructura del proyecto y, si es necesario, volver a exportar el JAR desde Eclipse.

6. Importación del proyecto en Eclipse (opcional)

La importación del proyecto en Eclipse es opcional y está orientada a usuarios que deseen revisar el código fuente, realizar modificaciones o extender la funcionalidad de EventGo.

6.1 Preparación de los archivos

1. Localizar el archivo comprimido del proyecto, por ejemplo `proyectoFinalPOO.zip`.
2. Extraer el contenido del archivo en una carpeta accesible, como `C:\EventGo\Proyecto` o una ruta similar.
3. Verificar que la carpeta contenga al menos la carpeta `src` y los archivos de configuración del proyecto (por ejemplo, `.project` y `.classpath` en proyectos Eclipse).

6.2 Importar el proyecto en Eclipse

1. Abrir Eclipse IDE.
2. Ir al menú `File` → `Import...`
3. Seleccionar la opción `General` → `Existing Projects into Workspace` y hacer clic en `Next`.
4. En `Select root directory`, hacer clic en `Browse` y seleccionar la carpeta donde se extrajo el proyecto.

5. Eclipse detectará automáticamente el proyecto. Marcar la casilla correspondiente.
6. Hacer clic en Finish para completar la importación.

6.3 Configuración de JRE/JDK en Eclipse

1. En Eclipse, ir a Window → Preferences.
2. Navegar hasta Java → Installed JREs.
3. Verificar que exista al menos un JDK configurado.
4. Si no aparece, hacer clic en Add..., seleccionar Standard VM y buscar la carpeta donde se instaló el JDK.
5. Guardar los cambios y cerrar la ventana de preferencias.
6. Si el proyecto muestra errores, utilizar Project → Clean para recompilarlo.

6.4 Ejecución del proyecto desde Eclipse

1. En el explorador de proyectos, abrir la carpeta src.
2. Localizar el paquete principal de control (por ejemplo, control).
3. Abrir la clase Main.java.
4. Hacer clic derecho sobre el archivo y seleccionar Run As → Java Application.
5. Verificar que la aplicación se ejecute sin errores y que la ventana principal de EventGo se muestre correctamente.

7. Estructura del proyecto

A continuación se presenta una descripción general de la estructura lógica del proyecto EventGo:

src/

- control/ → Contiene la clase principal (Main) y las clases relacionadas con la lógica de control.
- GUI/ → Incluye las clases encargadas de la interfaz gráfica de usuario.
- modelo/ → Define las clases de dominio y estructuras de datos utilizadas por la aplicación.
- Resources/imagenes/ → Almacena los recursos gráficos, como el logotipo e imágenes asociadas a los eventos.

8. Verificación de la instalación

Para confirmar que la instalación y ejecución de EventGo se ha realizado correctamente, se recomienda:

- Ejecutar el archivo EventGo.jar y comprobar que la ventana principal aparece sin mensajes de error.
- Navegar por los menús o secciones principales de la aplicación.
- Verificar que las imágenes y el logotipo se visualizan adecuadamente.
- En caso de ejecución desde Eclipse, comprobar que no se generan excepciones en la consola.

9. Desinstalación

El proceso de desinstalación de EventGo es sencillo, dado que la aplicación no realiza instalaciones profundas en el sistema.

- Si se ha utilizado únicamente el archivo EventGo.jar, basta con eliminar dicho archivo y cualquier carpeta asociada creada por el usuario.
- Si el proyecto fue importado en Eclipse, se puede eliminar desde el propio IDE haciendo clic derecho sobre el nombre del proyecto y seleccionando Delete. Opcionalmente, se puede marcar la opción para borrar también los archivos del sistema de archivos.

10. Conclusiones

Este manual de instalación proporciona las directrices necesarias para ejecutar EventGo de manera correcta y ordenada, tanto mediante el archivo JAR que constituye el método principal y obligatorio durante la presentación del proyecto como mediante la importación opcional en Eclipse para fines de desarrollo.

Al seguir los pasos descritos, cualquier usuario o evaluador podrá poner en marcha el sistema, verificar su correcto funcionamiento y, en caso necesario, acceder a la estructura interna del proyecto para su análisis o ampliación.