

PROYECTO DE FIN DE CURSO

Instrucciones:

Para el desarrollo del proyecto se ha compartido el archivo "Proyecto de Fin de Curso", la contribución de cada miembro del equipo se determina según el historial del documento.

En este archivo consigne el desarrollo de las actividades solicitadas. Recuerde que sólo se calificarán los aportes que se realicen antes de la fecha de vencimiento de la entrega.

CONSIGNA

Se desea construir una aplicación para administrar la información de las asignaturas matriculadas por un grupo de estudiantes. Cada estudiante puede tomar 4 asignaturas por periodo académico.

Para cada inscripción del estudiante se registra:

1. Código (es el identificador de la asignatura),
2. Apellidos y nombres,
3. Asignatura,
4. Cantidad de créditos y
5. Nota obtenida en el curso (entre 0 y 20, enteros).

La aplicación debe permitir:

1. El registro de las asignaturas del periodo académico.
2. El registro de los estudiantes.
3. El registro de las matrículas del estudiante.
4. El ingreso de las notas de los estudiantes matriculados en cada asignatura. Un estudiante aprueba la asignatura cuando obtiene una nota de 11 o más. Las notas de las asignaturas aprobadas se visualizan en azul y las desaprobadas en roja.
5. Calcular el promedio ponderado del estudiante. Para calcular el promedio ponderado del estudiante se multiplica la nota del curso con su cantidad de créditos, se suman estos valores y se divide entre la suma de créditos. El cálculo se realiza redondeando a dos cifras decimales.

$$PromedioPonderado = \frac{\sum_{i=1}^n nota_i * creditos_i}{\sum_{i=1}^n creditos_i}$$

Donde:

- n Es el número de asignaturas matriculadas.
i Es el índice de la asignatura ($i=1, 2, 3, \dots, n$).

6. Determinar si el estudiante es candidato a beca. El estudiante es candidato a beca cuando tiene un promedio ponderado de 18 o más.
7. Ver la boleta de notas del estudiante. La boleta debe tomar en cuenta las especificaciones de los ítems anteriores.
8. Ver un listado estudiantes matriculados con sus respectivas calificaciones.

EQUIPO DE DESARROLLO

Integrante	Apellidos y nombres de los integrantes del equipo de desarrollo (ordenado alfabéticamente)
1	Huaman Huatuco, Emilio Eric Andre
2	Lopez Aquino, Erik
3	Valderrama Villavicencio Jose Carlos

ÍTEM UNO

Elabore la lista de historias de usuario (product backlog priorizada) para el proyecto descrito en la consigna.

Listado de historias de usuario (product backlog priorizada)

Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
1	HU001	Loggin	Como estudiante, quiero iniciar sesión en el sistema con la finalidad de realizar mi inscripción para dicho semestre	0.5	Huaman Eric
2	HU002	Revisar estado matrícula	Como estudiante, quiero revisar el estado de mi matrícula para poder interactuar con la misma	0.5	Valderrama Jose
3	HU003	Editar Matricula	Como estudiante, quiero editar mi matricula para actualizar o eliminar asignaturas del semestre	1	Lopez Erik
4	HU004	Agregar Asignatura	Como estudiante, quiero agregar asignaturas con la finalidad de elaborar mi plan de asignaturas para dicho semestre	0.5	Huaman Eric

¹ Como [rol], quiero [descripción de la funcionalidad] para poder [beneficio o descripción de la consecuencia].
Yo como un [rol], necesito [descripción de la funcionalidad], con la finalidad de [beneficio o descripción de la consecuencia].

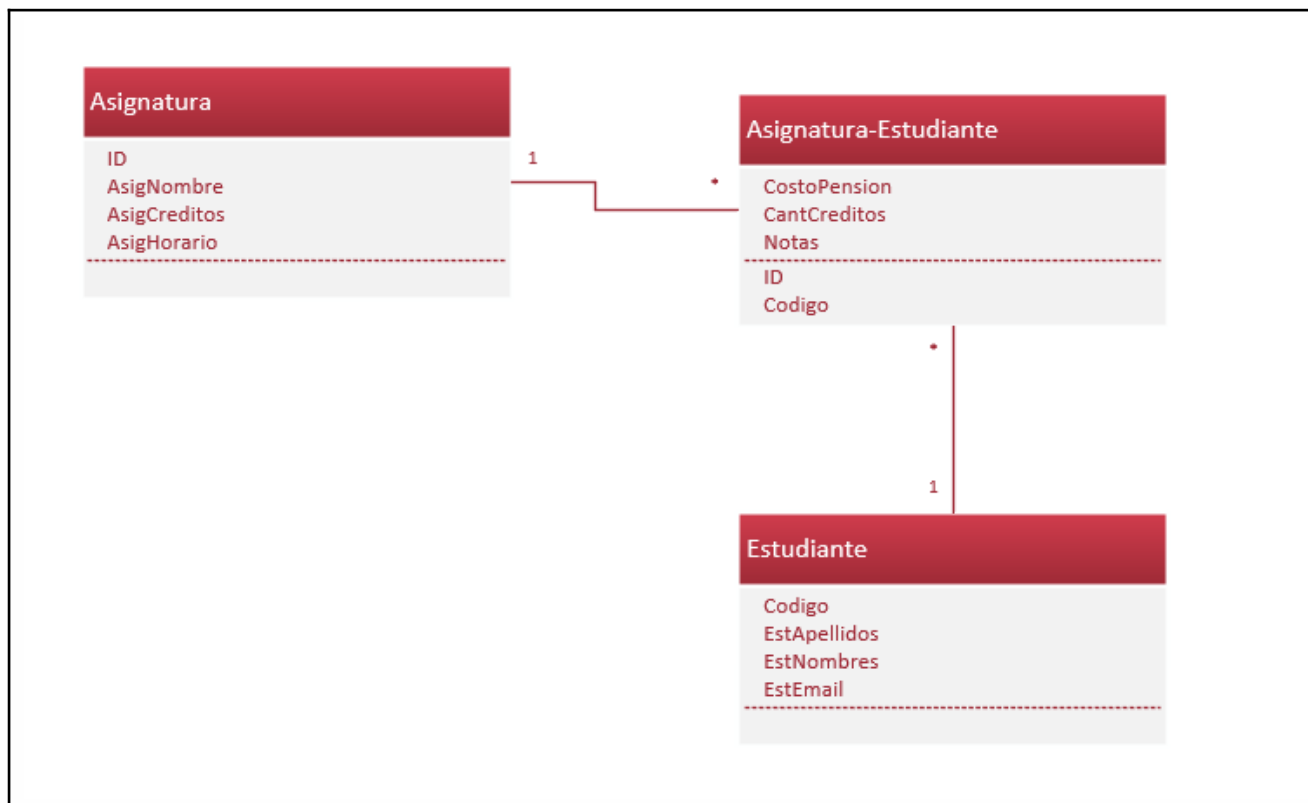
Prioridad	Identificador	Nombre (alias)	Descripción ¹	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
5	HU005	Editar Asignatura	Como docente, quiero la opción de poder editar las asignaturas.	1.0	Valderrama Jose
6	HU006	Mostrar horarios recomendados	Como estudiante, quiero ver los horarios recomendados para elegir una asignatura según mis elecciones previas	0.5	Lopez Erik
7	HU007	Matricular	Como estudiante quiero confirmar el registro en las asignaturas del periodo académico.	0.5	Huaman Eric
8	HU008	Registrar notas	Como docente, deseo hacer el registro de las notas correspondientes de los alumnos.	0.5	Valderrama Jose
9	HU009	Mostrar boleta de notas	Como estudiante, deseo revisa las notas de cada asignatura	0.5	Lopez Erik
10	HU010	Mostrar promedio ponderado	Como estudiante, quiero revisar mi promedio ponderado del respectivo ciclo.	0.5	Huaman Eric
11	HU011	Calcular promedio de asignatura	Como docente, quiero obtener el promedio de la asignatura según los porcentajes de los 4 items(C1,EP,C2,EF)	0.5	Valderrama Jose
12	HU012	Mostrar si es posible solicitar beca	Como estudiante, se desea mostrar si el alumno es candidato a beca teniendo en cuenta su promedio ponderado.	0.5	Lopez Erik
13	HU013	Gestionar Actividades	Como estudiante, quiero gestionar las actividades programadas en un cronograma	05	Valderrama Jose

Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Forma	Conforme		
Completo	Conforme		
Consistente	Conforme		
Independiente	Conforme		

ÍTEM DOS

Elabore el modelo conceptual para el proyecto descrito en la consigna.



Glosario de conceptos

Concepto	Descripción	Observaciones
Asignatura	Representa a las asignaturas que dirige cada docente.	
Estudiante	Representa a los estudiantes que se matriculan en una o más asignaturas.	
Asignatura-Estudiante	Relación entre estudiante y asignatura.	
Horarios recomendados	Horarios que recomendará el sistema para no sobrecargar el día del estudiante por más de 7h 30min	

ÍTEM TRES

Determine la velocidad del equipo de desarrollo. Determine la velocidad del equipo considerando un sprint de 2 semana (05 días / semana * 2 semanas = 10 días) y una dedicación de 15%.

$$3 \times 10 \times 15\% = 4.50 \Rightarrow 4.00$$

ÍTEM CUATRO

Seleccione las historias de usuario para el primer sprint.

Sprint backlog

Prioridad	Identificador	Nombre	Descripción	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
1	HU001	Loggin	Como estudiante, quiero iniciar sesión en el sistema con la finalidad de realizar mi inscripción para dicho semestre.	0.5	Huaman Eric
2	HU002	Revisar estado matricula	Como estudiante, quiero revisar el estado de mi matrícula para poder interactuar con la misma.	0.5	Valderrama Jose
3	HU003	Editar Matricula	Como estudiante, quiero editar mi matricula para actualizar o eliminar asignaturas del semestre.	1	Lopez Erik
4	HU004	Agregar Asignatura	Como estudiante, quiero agregar asignaturas con la finalidad de elaborar mi plan de asignaturas para dicho semestre.	0.5	Huaman Eric
5	HU005	Editar Asignatura	Como docente, quiero la opción de poder editar las asignaturas.	0.5	Valderrama Jose
6	HU006	Mostrar horarios recomendados	Como estudiante, quiero ver los horarios recomendados para elegir una asignatura según mis elecciones previas	0.5	Lopez Erik
7	HU007	Matricular	Como estudiante quiero confirmar el registro en las asignaturas del periodo académico.	0.5	Huaman Eric

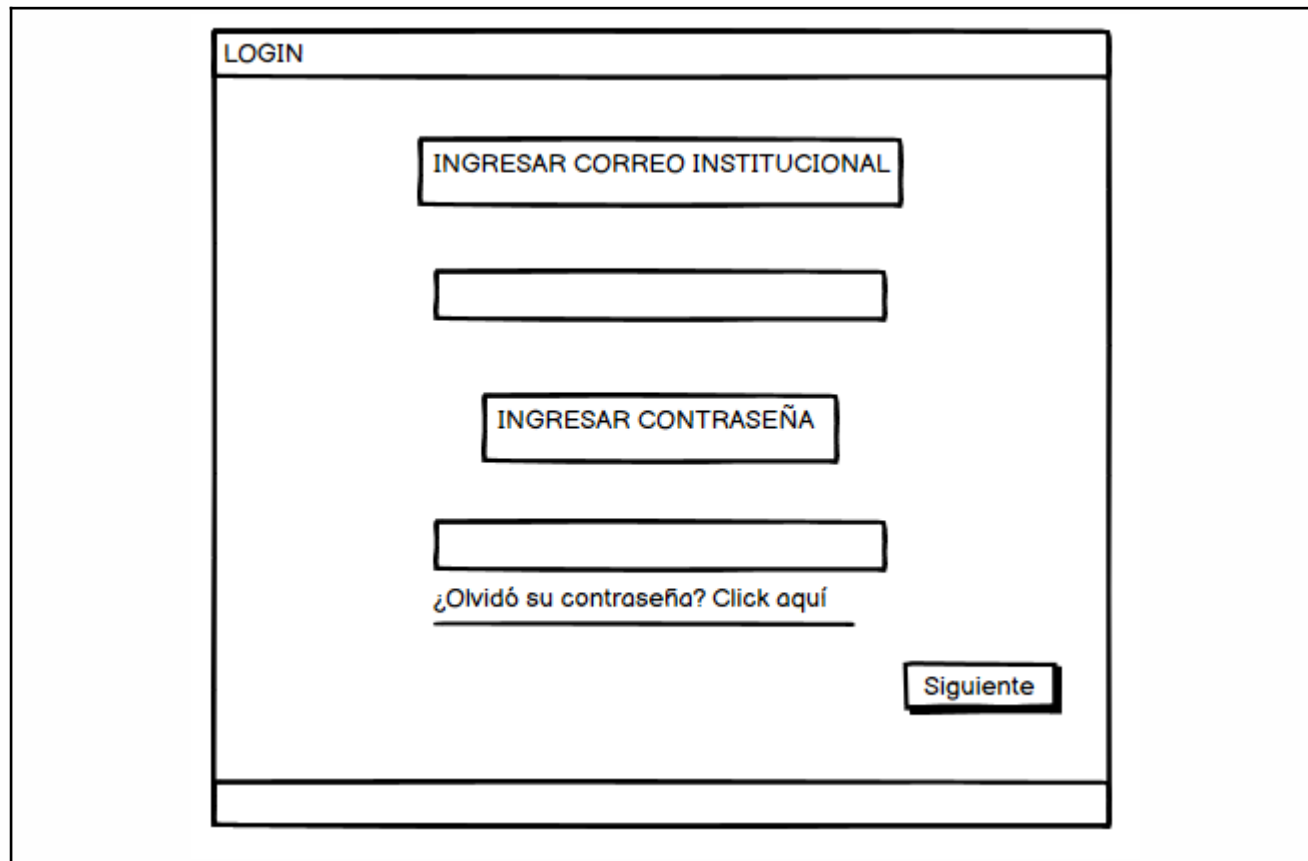
ÍTEM CINCO

Elabore las historias de usuario detalladas para el sprint backlog. Para cada historia de usuario utilice el siguiente formato.

Identificador	HU001
Nombre (alias)	Loggin
Descripción	Como estudiante, quiero iniciar sesión en el sistema con la finalidad de realizar mi inscripción para dicho semestre
Puntos de historia (días ideales)	0.5
Criterios de aceptación	En caso de que el estudiante complete sus credenciales le muestra a un mensaje de bienvenida
	El sistema permitirá la autenticación con el servicio de Gmail.

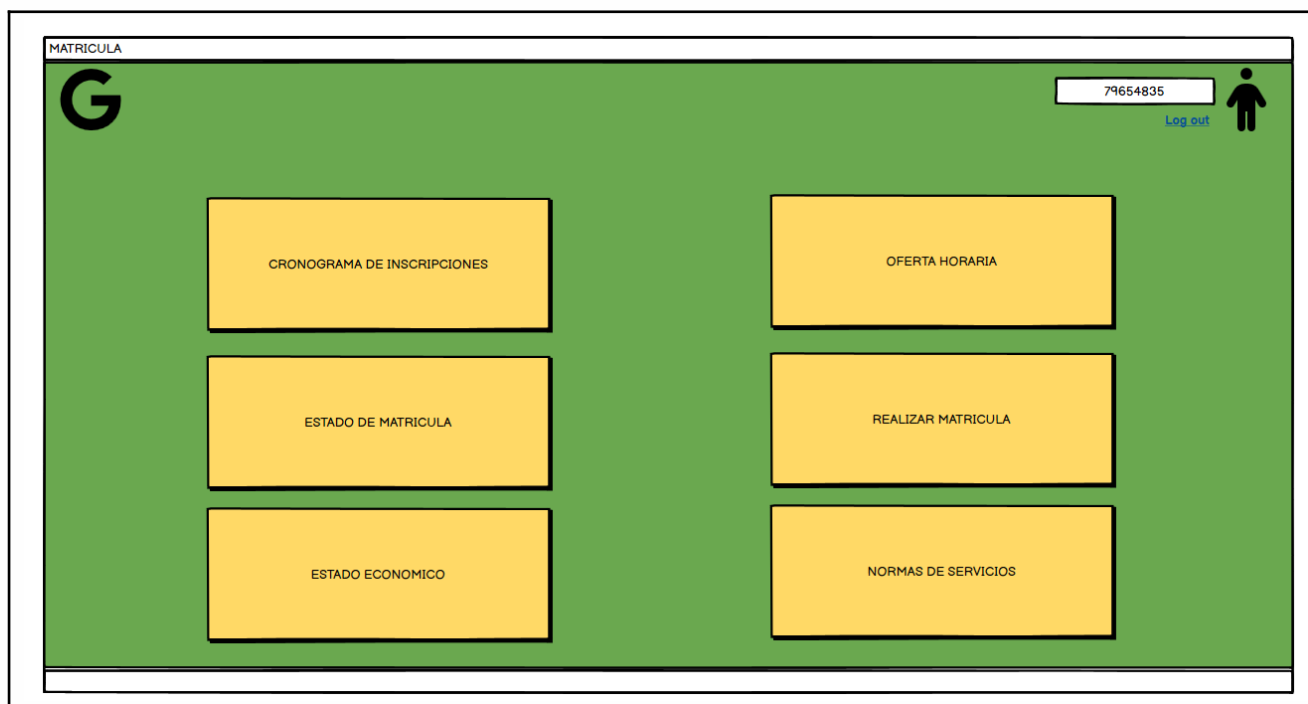
	En caso de que el estudiante no recuerde su contraseña y la falle 6 veces deberá comunicarse con la institución

Wireframe para la historia de usuario¹.



Identificador	HU002
Nombre (alias)	Revisar Estado de Matrícula
Descripción	Como estudiante, quiero revisar el estado de mi matrícula para poder interactuar con la misma
Puntos de historia (días ideales)	0.5
Criterios de aceptación	Se mostrará una muestra horaria de recomendaciones si el estado de funcionamiento está inactivo
	El estado de funcionamiento de la matrícula se activará según el cronograma de notas ponderadas del ciclo pasado

Wireframe para la historia de usuario².




Identificador	HU003
Nombre (alias)	Editar Matricular
Descripción	Como estudiante, quiero editar mi matricula para actualizar o eliminar asignaturas del semestre
Puntos de historia (días ideales)	1.0
Criterios de aceptación	Al editar la matrícula se debe mostrar un mensaje de confirmación
	Solo se editará la matrícula hasta la 1° semana de clases.

Wireframe para la historia de usuario³.


² Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.

³ Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.

MATRICULA



79654835

Log out 

Periodo: 2022-2 ING

Horario dinamico:

LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADO	DOMINGO

VER ASIGNATURAS

LIMPIAR

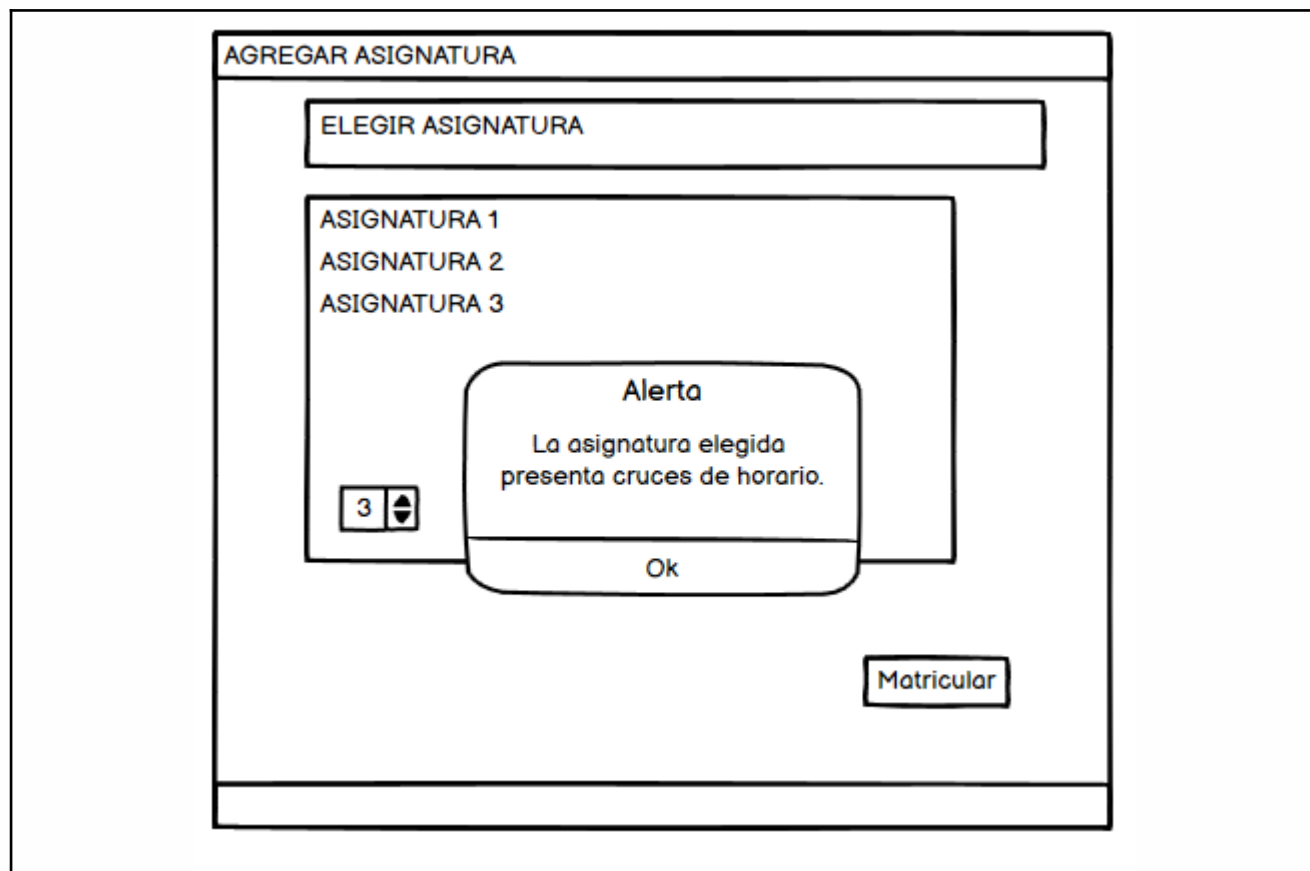
EDITAR

Creditos:

Identificador	HU004
Nombre (alias)	Agregar Asignaturas
Descripción	Como estudiante, quiero agregar asignaturas con la finalidad de elaborar mi plan de asignaturas para dicho semestre.
Puntos de historia (días ideales)	0.5
Criterios de aceptación	Al agregar la asignatura a la matrícula se debe enviar una verificación de estado al estudiante
	Al agregar una asignatura que cruce horario con otra asignatura mostrar un mensaje de advertencia
	Al agregar una asignatura debe agregarse a la tabla de horario del semestre

Wireframe para la historia de usuario⁴.

⁴ Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucidchart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.




Identificador	HU005
Nombre (alias)	Editar Asignatura
Descripción	Como estudiante, quiero editar mi matricula para actualizar o eliminar asignaturas del semestre
Puntos de historia (días ideales)	0.5
Criterios de aceptación	Al editar una asignatura se debe mostrar un mensaje de confirmación y actualizar la tabla de horario


Wireframe para la historia de usuario⁵.

⁵ Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.

INSCRIPCIÓN:

Nombre	Detalles	Horas	NRC	Tipo	Estado	Acción
Comuniacion y Argumentacion	ASUC26489	4	16320	TEORIA	Pendiente	<input type="checkbox"/>
Historia Universal	ASUC36541	2	10351	TEORIA	Establecido	<input checked="" type="checkbox"/>
Arquitectura Empresarial	ASUC69552	6	12004	TEORIA/PRACTICA	Pendiente	<input type="checkbox"/>
Arquitectura del Computador	ASUC11203	6	10125	TEORIA/PRACTICA	Establecido	<input type="checkbox"/>
Redes del Computador	ASUC98541	6	98451	TEORIA/PRACTICA	Establecido	<input checked="" type="checkbox"/>
Sistema Operativos	ASUC45621	6	16500	TEORIA/PRACTICA	Pendiente	<input type="checkbox"/>


Editar Asignaturas


ENVIAR

double-click to edit

Identificador	HU006
Nombre (alias)	Mostrar horarios recomendados
Descripción	Como estudiante, quiero ver los horarios recomendados para elegir una asignatura según mis elecciones previas
Puntos de historia (días ideales)	0.5
Criterios de aceptación	Mostrará con un color de fondo diferente los horarios recomendados a escoger
	Como estudiante quiero confirmar el registro en las asignaturas del periodo académico.

Wireframe para la historia de usuario⁶.

⁶ Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.




MATRICULA		
Codigo(Asignatura)	Docente	Horario
10259(Programacion orienda a objetos)	SALINAS ALVAREZ Jorge	Mar4:10 p.m-7:19 p.m / Miercoles->10:50 a.m-12:19 p.m
10259(Programacion orienda a objetos)	JUANESREZ Jorge	Mar4:10 p.m-7:19 p.m / Miercoles->10:50 a.m-12:19 p.m
10259(Programacion orienda a objetos)	SALINAS ALVAREZ Jorge	Mar4:10 p.m-7:19 p.m / Miercoles->10:50 a.m-12:19 p.m
10259(Programacion orienda a objetos)	SALINAS ALVAREZ Jorge	Mie6:10 p.m-7:19 p.m / Miercoles->10:50 a.m-12:19 p.m
10259(Programacion orienda a objetos)	SALINAS ALVAREZ Jorge	Mar4:10 p.m-7:19 p.m / Miercoles->10:50 a.m-12:19 p.m

Identificador	HU007
Nombre (alias)	Matricular
Descripción	Como estudiante quiero confirmar el registro en las asignaturas del periodo académico.
Puntos de historia (días ideales)	0.5
Criterios de aceptación	Muestra mensaje de confirmación
	Actualiza y crea un horario estático para ciclo

Wireframe para la historia de usuario⁷.


⁷ Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.

MATRICULA

AJUSTES

uc79645212@



Total de horas:

21

Creditos min:

7

Creditos max:

23

Creditos:

21

Costo cred:

S/. 69,00




UEC:

Asignaturas:

	domingo	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado
8a.m			Asignatura 1	Asignatura 2	Asignatura 3	Asignatura 4	
9a.m			Asignatura 1	Asignatura 2	Asignatura 3	Asignatura 4	
10a.m			Asignatura 1	Asignatura 2	Asignatura 3	Asignatura 4	
11a.m		Asignatura 5		Asignatura 2	Asignatura 3	Asignatura 4	
12p.m		Asignatura 5		Asignatura 2	Asignatura 3	Asignatura 4	
1p.m							
2p.m							
3p.m							


ACEPTAR

MATRICULA

CONFIRMACIÓN


uc79645212@



Para proceder a confirmar su matricula como alumno en el ciclo seleccionado de la institucion eductiva por favor ingrese su código de usuario de cuenta y contraseña secreta. Luego oprima el botón "Verificar"

Codigo:

Contraseña:



Verificar

VOLVER

ACEPTAR

MATRICULA

✓

✓

✓

DATOS GENERALES

uc79645212@

MATRICULA
EXITOSA!



[Horario de Clases](#)
INICIO:
 23 Marzo de 2023
TIPO:
 Multimodal
COSTO CUOTAS:
 S/322.50
CICLO:
 6°

ACEPTAR

Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Completo			
Consistente			
Negociable			
Valiosa			
Estimable			
Pequeña			
Comprobable			

Wireframe para la historia de usuario⁸.

ÍTEM SEIS

Redacte la definición de hecho o terminado (done).

Pasa los criterios de aceptación de la historia de usuario.

⁸ Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.

ÍTEM SIETE

Elabore el diseño UML de la solución para el proyecto descrito en la consigna.

