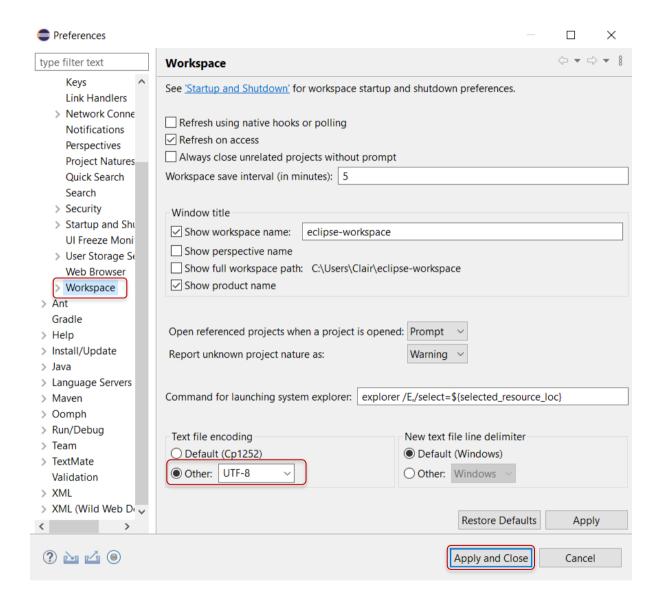
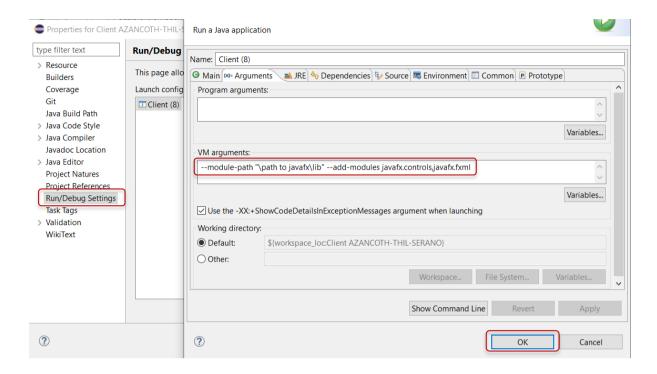
Instructions Projet de Programmation Répartie

Bonjour, voici les instructions pour lancer au mieux notre projet :

1. Tout d'abord, nous vous conseillons de mettre votre workspace en UTF-8 avant l'import des deux projets, afin de voir correctement les caractères spéciaux. Pour cela, il suffit de suivre le chemin suivant : "Window > Preferences > General > Workspace". Ensuite, en bas de la fenêtre : "text file encoding > other > UTF-8".



2. Comme notre projet a été réalisé en Java 14, il est nécessaire de rajouter cette ligne dans le client : --module-path "\path to javafx\lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml Pour cela, clic droit sur la classe Client, Build Path > Configure Build Path > Run/Debug Settings > Client > Edit > Arguments > VM Arguments.



- 3. Si jamais vous avez des erreurs de JavaFX car la librairie n'est pas liée, référez-vous à l'étape de secours en dessous.
- 4. Enfin, il est évidemment nécessaire de lancer Serveur.java avant de lancer Client.java.

Pour votre information, nous nous sommes réparti les jeux de la façon suivante : Valentin s'est occupé du Tic-Tac-Toe, Waïan des allumettes, et Claire du pendu.

ETAPE DE SECOURS si jamais vous avez des erreurs de javaFX :

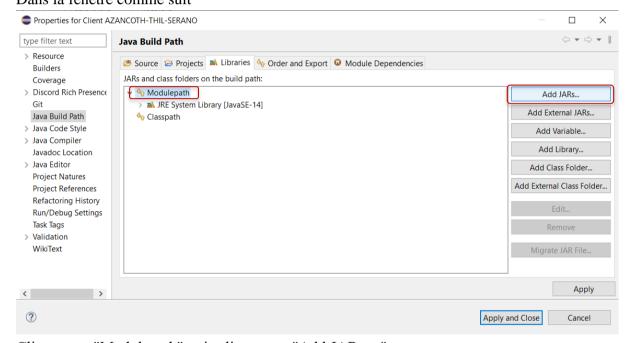
ATTENTION : cette étape n'est normalement pas nécessaire mais nous la donnons au cas où.

Si jamais la librairie n'est pas liée au projet pour une raison inconnue et que vous avez des erreurs car Eclipse ne détecte pas JavaFX (Cf photo ci-dessous).

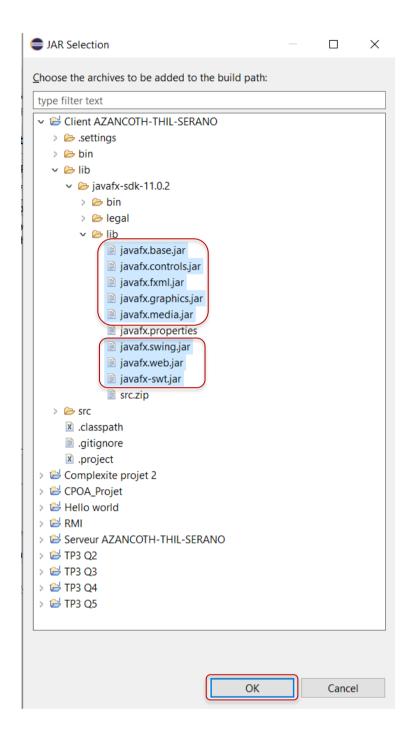
```
→ Si > Client AZANCOTH-THIL-SERANO [Client AZANCOTH-THIL-S 1 package client;

     ✓ ∰ src
✓ ∰ client
             > 🚜 Client.iava
                                                                                             12 m13 public class Client extends Application {
14e public static void main(String[] args) {
15 launch(args);
           ∨ # controleur
                > 
GontroleurJeuAllumette.java
> 
ControleurJeuPendu.java
                 > - ControleurleuTicTacToe.iava
                                                                                                              public void start(Stage primaryStage) {
                 > 🖟 ControleurMenuPrincipal.java
                                                                                                                     try {
    URL fxmlURL = getClass().getResource("/mvc/vue/FicheMenuPrincipal.fxml");
    FXMLLoader fxmlloader = new FXMLLoader(fxmlURL);
    Node root = fxmlloader.load();
                                                                                                20
21
            > 🛱 modele
              - ∰ vue
    > M JRE System Library [JavaSE-14]
                                                                                                                            Scene scene = new Scene((VBox) root, 800, 500);
scene.getStylesheets().add(getClass().getResource("/mvc/vue/css/button.css").toExternalForm());
primaryStage.getIcons().add(new <a href="Image("/mvc/vue/images/icon.svg.png"));
primaryStage.setStene(scene);
primaryStage.setTitle("Claiwatin");
primaryStage.centerOnScreen();
primaryStage.show();
        > @ javafx-sdk-11.0.2
> 😭 > Complexite projet 2 [Projet-Complexite-Graphes m
> 😭 > CPOA_Projet [FuretAzancoth_cpoa_projet master]
                                                                                              26
27
  → 📂 Hello world
> Serveur AZANCOTH-THIL-SERANO (Serveur AZANCOTH-THIL
                                                                                                                     } catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
> 1 TP3 O3
                                                                                                                     }
> 2 TP3 Q5
```

Alors faites clic droit sur le projet Client -> BuildPath -> configure BuildPath Dans la fenêtre comme suit



Cliquez sur "Modulepath" puis cliquez sur "Add JARs..." Vous obtiendrez cette fenêtre : (voir page suivante).



Ouvrez l'arborescence comme suit : "Client AZANCOTH-THIL-SERANO -> lib -> javafx-sdk-11.0.2 -> lib".

Puis sélectionnez tous les .jar et cliquez sur "OK".

Ensuite "Apply and close" et c'est terminé. Si jamais les erreurs persistent, faites un refresh du projet et/ou redémarrez Eclipse.