# typescript. actividad 1

**Instrucciones:** Se creará un entorno de desarrollo en TypeScript y se probará el resultado de la transpilación a JavaScript en una página web.

* Crear una carpeta con el nombre Actividad1.
* Crear el archivo tsconfig.json.
* Dirigir el resultado de la transpilación a una carpeta llamada js.
* Crear un archivo TypeScript con el nombre *Actividad1.ts*.
* Crear una variable de texto con el nombre de un artículo.
* Crear una variable numérica con el precio del artículo.
* Sacar un mensaje por consola con el texto, por ejemplo, “El producto con nombre silla cuesta 50 euros”.
* Crear un array de valores de texto con 3 ciudades.
* Sacar por consola el array.
* Crear una página HTML sin contenido. El script de la página apuntará al archivo JavaScript transpilado.
* La visualización de la web en el navegador deberá mostrar por consola los mensajes anteriores.

**Objetivos:** Crear un entorno de desarrollo con TypeScript, identificar sus tipos y trabajar con ellos.

# typescript. actividad 2

**Instrucciones:** Se creará un entorno de desarrollo en TypeScript y se probará el resultado de la transpilación a JavaScript en una página web.

# Parte 1

* Crear una carpeta con el nombre Actividad2.
* Crear el archivo tsconfig.json.
* Dirigir el resultado de la transpilación a una carpeta llamada js.
* Crear un archivo TypeScript con el nombre *Actividad2.ts*.
* Crear una página HTML sin contenido. El script de la página apuntará al archivo JavaScript transpilado.

# Parte 2

* Crear una enumeración con diferentes tipos de IVA. Tendrá la siguiente información: superreducido: 0.04, reducido: 0,10 y general: 0.21.
* Aplicar a una constante el IVA general sobre un importe de 1000 y mostrar la constante en consola.

# Parte 3

* Crear una función con el nombre calcularIvaGeneral que retorne el IVA general de un importe que se le pasará a la función por argumento. Utilizaremos la enumeración de la parte 2 para hallar el IVA.
* Utilizar la función para calcular el IVA de 2000 y mostrar en consola el resultado.
* Crear una función con el nombre calcularIvaGeneralVoid que muestre por consola el IVA general de un importe que se le pasará a la función por argumento. Utilizaremos la enumeración de la parte 2 para hallar el IVA.
* Utilizar la función pasándole por argumento 3000.

**Objetivos:** Crear un entorno de desarrollo con TypeScript, identificar sus tipos y trabajar con ellos.

# typescript. actividad 3

**Instrucciones:** Se creará un entorno de desarrollo en TypeScript y se probará el resultado de la transpilación a JavaScript en una página web.

# Parte 1

* Crear una carpeta con el nombre Actividad3.
* Crear el archivo tsconfig.json.
* Dirigir el resultado de la transpilación a una carpeta llamada js.
* Crear un archivo TypeScript con el nombre *Actividad3.ts*.
* Crear una página HTML sin contenido. El script de la página apuntará al archivo JavaScript transpilado.
* Crear una función que calcule un número elevado a una potencia.
* Probar la función y comprobar el resultado en la consola.

# Parte 2

* Crear una función igual a la anterior, pero con el parámetro del exponente opcional. Si no se introduce al llamar a la función, la base será elevada al cuadrado.
* Probar la función y comprobar el resultado en la consola.

# Parte 3

* Crear una función igual a la anterior, pero con el parámetro del exponente con valor por defecto 3. Con esto conseguiremos que, Si no se introduce al llamar a la función, la base será elevada al cubo.
* Probar la función y comprobar el resultado en la consola.

**Objetivos:** Crear un entorno de desarrollo con TypeScript y trabajar con funciones.

# typescript. actividad 4

**Instrucciones:** Se creará un entorno de desarrollo en TypeScript y se probará el resultado de la transpilación a JavaScript en una página web.

# Parte 1

* Crear una carpeta con el nombre Actividad4.
* Crear el archivo tsconfig.json.
* Dirigir el resultado de la transpilación a una carpeta llamada js.
* Crear un archivo TypeScript con el nombre *Actividad4.ts*.
* Crear una página HTML sin contenido. El script de la página apuntará al archivo JavaScript transpilado.
* Crear una clase con el nombre CuentaCorriente. Tendrá las propiedades: titular, saldo e interés.
* Crear un constructor que reciba los valores de las tres propiedades.
* Crear métodos get y set para las tres propiedades.
* Crear un método *getInteresMensual* que devuelva el resultado de la fórmula: saldo\*interés/100/12
* Crear un método *getInteresAnual* que devuelva el resultado de la fórmula: saldo\*interés/100
* Crear un objeto de la clase y probar algunos de sus métodos.

# Parte 2

* Crear una clase CuentaNomina que extienda o herede de CuentaCorriente.
* Tendrá como propiedad adicional *interesAdicional*
* Crear un constructor de la clase.
* Crear métodos set y get para la propiedad *interesAdicional*.
* Crear un método getInteresMensualNomina con la fórmula: saldo \*(interesAdicional+ interés) / 100/12
* Crear un método getInteresAnualNomina con la fórmula: saldo \*(interesAdicional+ interés) / 100/
* Crear un objeto de la clase y probar algunos de sus métodos.

**Objetivos:** Crear un entorno de desarrollo con TypeScript y trabajar con clases y objetos.