Edwin FEBVIN



Colombes - France Tél : 06.38.48.01.39 Courriel : edwin.febvin@ynov.com Permis : A, B, Véhiculé LinkedIn : Edwin Febvin Né : 15/12/1997

Profil

Apprenti développeur informatique en cours de formation en Bachelor3 – Game Programing à Ynov Paris Campus. Je souhaite aujourd'hui améliorer mes compétences dans le cadre d'un poste d'alternance.

FORMATION

2019 – 2022 Nanterre Etude – Expert Informatique Ynov Paris Campus – BACHELOR3 GAME PROGRAMMING

- Développement Logiciel
- Infrastructure & SI
- Web
- Basse de données
- Gestion de projet
- Gestion SI
- Game Programing
- Management Equipe

2016 – 2019 Etude Kremlin-Bicêtre Epitech Paris

2015 – 2016 Diplôme Baccalauréat Technologique Puteaux *Lycée Agora*

EXPERIENCE PROFESSIONNELLES

22 JUIN 2021 - 20 AOUT 2021

Nanterre, France

CPAM RECHERCHE & DEVELOPPEMENT

<u>Développeur WEB</u>

30 OCT 2020 - 11 AVR 2021

Nanterre, France

CPAM Contact Tracing <u>Téleconseiller</u>

7 Juil- 17Juil 2015

Paris, France

Temporis

Maindoeuvre

PROJETS

Arena of Hope - [Mise en pause] Unity

Développeur principale Jeu de Plateau virtualisé / Langage utilisé C#

Challenge 48h - Passion Froid

Top 10 sélectionné Site web / Laravel et Strapi

Bouchi Kinokou – [En cours de prototypage] Unreal Engine

Chef de Projet / Développeur

Jeu type beat them all, hack'nslash / Langage utilisé c++

Matières étudiées

Bachelor 1:

Algorithme, C++, Math, Programmation élémentaire, Linux, Réseaux, Windows client, Ergonomie, HTML/CSS, JavaScript, PHP, Référencement naturel, SQL, Communication pro, Gestion projet, Git, Challenge 48h, Suivi projet, Ydays

• Bachelor 2 :

Architecture logicielle, Iot, Uml, Linux, Réseaux, Framework, PHP, Javascript, suivi projet techno web, Méthodes agiles, Ydays, C++, Poo Java, Sécurité, Windows server, Responsive design, Challenge 48h

Bachelor 3 :

DevOps, Management Equipe, NoSQL, Admin BDD, Projet Pro, C++ Jeux 2D, C++ Jeux 3D, Développement Unity, Développement Unreal, Projet Game Programming, Challenge 48h

CENTRES D'INTÉRÊTS

Voyager, Informatique, Nouvelle Technologie, Musique, Airsoft, Mécanique auto/moto.

<u>Jeu vidéo</u>

Path Of Exile, Satisfactory, League of Legends

Logiciels

Word, Exel, Power point, Vistual studio 2019, Unity, Unreal Engine, Eclipse, PHP Storm

Langues

Anglais (lu, écrit, parlé)