

Edwin FEBVIN

Profil



Colombes - France
Tél : 06.38.48.01.39
Courriel : edwin.febvin@ynov.com
Permis : A, B, Véhiculé
LinkedIn : [Edwin Febvin](#)
Né : 15/12/1997

Apprenti développeur informatique en cours de formation en Bachelor3 – Game Programming à Ynov Paris Campus.
Je souhaite aujourd'hui améliorer mes compétences dans le cadre d'un poste d'alternance.

FORMATION

2019 – 2022
Nanterre
Etude – Expert Informatique
Ynov Paris Campus – BACHELOR3
GAME PROGRAMMING

- Développement Logiciel
- Infrastructure & SI
- Web
- Basse de données
- Gestion de projet
- Gestion SI
- Game Programming
- Management Equipe

2016 – 2019
Kremlin-Bicêtre

Etude
Epitech Paris

2015 – 2016
Puteaux

Diplôme Baccalauréat Technologique
Lycée Agora

EXPERIENCE PROFESSIONNELLES

22 JUIN 2021 – 20 AOUT 2021
Nanterre, France

CPAM RECHERCHE & DEVELOPPEMENT
Développeur WEB (Symfony3.4, migration S4)

30 OCT 2020 – 11 AVR 2021
Nanterre, France

CPAM Contact Tracing
Téléconseiller

7 Juil- 17Juil 2015
Paris, France

Temporis
Maindoeuvre

PROJETS

Arena of Hope – [Mise en pause] Unity
Développeur principale
Jeu de Plateau virtualisé / Langage utilisé C#

Challenge 48h – Passion Froid
Top 10 sélectionné
Site web / Laravel et Strapi

Bouchi Kinokou – [En cours de prototypage] Unreal Engine
Chef de Projet / Développeur
Jeu type beat them all, hack'nslash / Langage utilisé c++

Rpg textuelle – Javascript
3 classes différentes

Rapport de Stage
Symfony 5.3, Twig, Bootstrap, Heroku (CI/CD), jquery

Matières étudiées

- **Bachelor 1 :**
Algorithmie, C++, Math, Programmation élémentaire, Linux, Réseaux, Windows client, Ergonomie, HTML/CSS, JavaScript, PHP, Référencement naturel, SQL, Communication pro, Gestion projet, Git, Challenge 48h, Suivi projet, Ydays
- **Bachelor 2 :**
Architecture logicielle, Iot, Uml, Linux, Réseaux, Framework, PHP, Javascript, suivi projet techno web, Méthodes agiles, Ydays, C++, Poo Java, Sécurité, Windows server, Responsive design, Challenge 48h
- **Bachelor 3 :**
DevOps, Management Equipe, NoSQL, Admin BDD, Projet Pro, C++ Jeux 2D, C++ Jeux 3D, Développement Unity, Développement Unreal, Projet Game Programming, Challenge 48h

CENTRES D'INTÉRÊTS

Voyager, Informatique, Nouvelle Technologie, Musique, Airsoft, Mécanique auto/moto.

Jeu vidéo
Path Of Exile, Satisfactory, League of Legends

Logiciels

Word, Excel, Power point, Visual studio 2019, Unity, Unreal Engine, Eclipse, PHP Storm

Langues

Anglais (lu, écrit, parlé)