Valbertth Alves Lisboa

Analista de Sistemas

Paço do Lumiar- Maranhão | **Contato:** (98) 981189512 valbertthalvespro@gmail.com | <u>Linkedin</u> | <u>Github</u>

EDUCAÇÃO

Centro Universitário Santa Terezinha (CEST)

Bacharel em Sistemas de Informação

São Luís, MA, Brasil Mar 2021- Dez 2024

HABILIDADES

Java | Git | Spring Boot | Rest | SQL | PostgreSQL | MySQL | SOLID | Angular | Html | Css | Python | JS | Pacote Office | Comunicação | Suporte | Resolução de Problemas | Trabalho em Equipe

CURSOS

Udemy: Banco de Dados PostgreeSQL | Orientação a Objetos com Java + Spring Boot | - (70h)

Onebticode: Git | Github | HTML5 | CSS3 | CSS Moderno | Javascript - (25h)

4Linux: Linux Fundamentals - (10h)

EXPERIÊNCIAS

Desenvolvedor de Software, Estágio 2024 Centro Universitário Santa Terezinha (CEST) Mai 2024 — Jul 2024 São Luís, MA, Brasil

- Trabalhei com desenvolvimento no laboratório de informática em um sistema interno de gerenciamento de salas em Python e **Django**.
- Atividades desenvolvidas: modelagem do sistema, criação do banco de dados, utilização de ferramentas da engenharia de software(diagramas de caso de uso e de classe).

PROJETOS

API de Barbearia | Java, Spring Boot, Spring Security, SOLID, MySQL.

Jul 2024

- A **API REST** desenvolvida, é voltada para o gerenciamento de recursos para uma barbearia. Todos os requisitos coletados foram de um cenário real de uma barbearia LOCAL da cidade de Paço do Lumiar (Maranhão Brasil).
- Componentes desenvolvidos: sistema de autenticação, gerencimamento de relatorios, validação de regras de negócio (utilizando o **SOLID**) e operações de **CRUD** nas principais entidades.

Protótipo Edtech | *Java, Spring Boot, Angular, Figma, SOLID, MySQL*

Ago 2024

- Desenvolvimento de um protótipo para uma Edtech de São Luís do Maranhão, com uma API
 construída em Java e Spring Boot que oferece funcionalidades como autenticação, validações,
 gestão de formulários e relatórios, seguindo princípios do SOLID.
- Criação de um front-end funcional em Angular e design de interfaces no Figma.