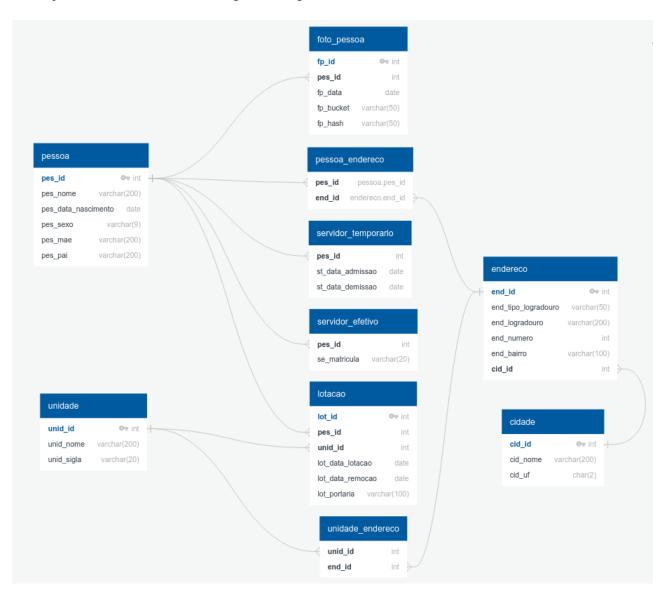


PROJETO PRÁTICO IMPLEMENTAÇÃO BACK END

Neste projeto você deverá implementar uma API REST disponibilizando o artefato final conforme orientações deste documento.

A solução deverá basear-se no seguinte diagrama de banco de dados:





Pré-requisitos:

- a) Antes de iniciar a realização do teste prático realize a leitura deste documento até o final.
- b) Utilizar linguagem de programação Java, podendo optar por usar **Spring Boot** ou **Quarkus**;
- c) Executar em container um servidor Min.io para armazenamento de objetos S3 (https://min.io/);
- d) Executar em container um servidor de banco de dados PostgreSQL em sua última versão;
- e) Criar uma conta no serviço de versionamento https://git2.pjc.mt.gov.br, onde todo código deverá ser versionado.

Requisitos Gerais:

- a) Implementar mecanismo de autorização e autenticação, bem como não permitir acesso ao endpoint a partir de domínios diversos do qual estará hospedado o serviço;
- b) A solução de autenticação deverá expirar a cada 5 minutos e oferecer a possibilidade de renovação do período;
- c) Implementar pelo menos os verbos post, put, get;
- d) Conter recursos de paginação em todas as consultas;
- e) Os dados produzidos deverão ser armazenados no servidor de banco de dados previamente criado em container;
- f) Armazenar arquivos e imagens no servidor de armazenamento de objetos S3 previamente criado em container;
- g) Orquestrar a solução final utilizando Docker Compose de modo que inclua todos os contêineres utilizados (Servidor S3, Banco de Dados, Artefato Java);
- h) Utilizar Flyway Migrations para criar e popular tabelas do banco de dados.

Requisitos Específicos:

- a) Implementar uma API Rest para o diagrama de banco de dados acima tomando por base as seguintes orientações:
 - i) Criar um CRUD para Servidor Efetivo, Servidor Temporário, Unidade e Lotação.
 Deverá ser contemplado a inclusão e edição dos dados das tabelas relacionadas;
 - ii) Criar um endpoint que permita consultar os servidores efetivos lotados em determinada unidade parametrizando a consulta pelo atributo unid_id; Retornar os seguintes campos: Nome, idade, unidade de lotação e fotografia;
 - iii) Criar um endpoint que permita consultar o endereço funcional (da unidade onde o servidor é lotado) a partir de uma parte do nome do servidor efetivo.



- iv) Realizar o upload de uma ou mais fotografias enviando-as para o Min.IO;
- v) A recuperação das imagens deverá ser através de links temporários gerados pela biblioteca do Min.IO com tempo de expiração de 5 minutos.

Instruções

- O projeto deverá estar disponível no serviço de versionamento https://git2.pjc.mt.gov.br, conforme estabelecido nos pré-requisitos. Siga os seguintes passos:
 - Após acessar o endereço acima, acesse a aba Register e informe os dados cadastrais, lembrando que o e-mail deverá ser o mesmo usado na inscrição.
 - Na próxima tela, uma mensagem de boas-vindas confirmará que o registro ocorreu corretamente. Anote sua senha, pois sua recuperação somente será possível enviando uma solicitação à comissão de seleção.
 - Selecione a Role Software Developer e clique no botão Get started!
 - A próxima tela lhe dará a oportunidade de criar um projeto. Clique em Create a project.
 - Na tela seguinte informe o nome do projeto no campo Project name e clique no botão Create project.
 - Agora já é possível configurar seu terminal, cliente git, IDE ou qualquer outro recurso para se relacionar com o servidor git.
 - O projeto que você acabou de criar é um projeto interno. Automaticamente, ele será convertido para um projeto privado.
 - Crie um arquivo README.md contendo seus dados de inscrição bem como orientações de como executar e testar a solução apresentada.
 - Decorrido o prazo de entrega, nenhum outro commit deverá ser enviado ao repositório do projeto.
- Saber usar esta ferramenta de versionamento é imprescindível para esta vaga, portanto, não será disponibilizado tutorial ou orientação de uso. A comissão de seleção deverá ser comunicada apenas se houver algum problema que impossibilite o commit e/ou push no projeto.
- Codifique como se fosse um sistema para entrar em produção, que poderia sofrer alterações e adição de novas features;
- Adicione as dependências que considerar necessárias;
- Deverá estar disponível no repositório de versionamento todos os arquivos e scripts utilizados para a solução.



O que esperamos?

- Implementação de todos os requisitos;
- Explicação detalhada de como executar a aplicação e executar os testes;
- Testes:
- · Legibilidade;
- Escalabilidade;
- Commits pequenos;
- Ver sua experiência codificando;
- Clean Code;
- Soluções simples e práticas;

O que nós não esperamos?

- Descobrir que n\u00e3o foi voc\u00e2 quem fez seu teste;
- Ver commits grandes, sem muita explicação nas mensagens em seu repositório;

O que avaliaremos?

- Requisitos alcançados;
- Histórico de commits do git;
- As instruções de como rodar o projeto;
- Organização, semântica, estrutura, legibilidade, manutenibilidade do seu código;
- Atendimento aos objetivos propostos;
- Escalabilidade da solução adotada;

Não conseguiu fazer tudo?

A sua forma de priorizar a entrega também vai ser considerada. Escreva no README.md o que você conseguiu e não conseguiu implementar, descrevendo porque você preferiu priorizar desta maneira.