

1. Типы данных в моем понимании представляют собой оболочки, которые хранят определенный вид данных. Пример типов данных в питоне: int, float, str, bool...
2. Типизация:
  - динамическая - типизация используемая в пайтон, не обязует целенаправленно указывать тип данных для переменной, т.е. не надо писать `int a = 4`, как в си подобных языках программирования. Пайтон делает все за нас и нам достаточно написать `a = 4`. Так же можно переприсваивать переменные с разными типами.
  - статическая - типизация с точностью да наоборот) не используется в пайтон. Пример `int a = 4` (заранее объявляем тип данных). `a = "abc"` - вызовет ошибку.
  - сильная - типизация используемая в пайтон, как пример не позволяет складывать число со строкой, это приведет к ошибке, нужно будет либо привести одно число к строке и получим конкатенацию, либо строку преобразовать в число и получим сложение.
  - слабая - типизация не используемая в пайтон, она есть в других языках программирования, например в JS в котором можно сложить число со строкой и получить строку.