

# DynamicArray – tidskomplexitet

## Skemaer – til sammenligning

DynamicArray er egentlig en implementering af en array-lignende datastruktur med dynamisk vækst.

Til forskel fra en linked list: direkte adgang via index er  $O(1)$ , men indsættelse/fjernelse midt i array kræver skub af elementer →  $O(n)$ .

Tilføjelse til slutningen (add) er amortiseret  $O(1)$ , fordi grow() sker sjældent (hver gang size = capacity, kopieres hele arrayet).

## DynamicArray

	første	sidste	midterste	i'te	tidligere <sup>2</sup>
Læs et element <sup>1</sup>	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	<i>O(1)-hvis index kan vi tilgå forrige</i>
Find element <sup>3</sup>	eksisterer <i>usorteret liste</i>	eksisterer <i>sorteret liste</i>	eksisterer ikke <i>usorteret liste</i>	eksisterer ikke <i>sorteret liste</i>	
	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$	
Indsæt nyt element	i starten	i slutningen	i midten	efter node	før node
	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
Fjern element	første	sidste	i'te	efter node	før node
	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$	$O(n)$
Byt om på to elementer	første og sidste	første og i'te	sidste og i'te	i'te og j'te	nodes
	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$

<sup>1</sup> At læse et element er som regel det samme som at skrive nyt indhold i et eksisterende element

<sup>2</sup> Hvis vi allerede har fat i ét element i en datastruktur, kan vi måske læse det "næste" hurtigere end i+1'te

<sup>3</sup> Find et element med en bestemt værdi – alt efter om vi ved at listen er sorteret eller ej, og om elementet findes eller ej.

