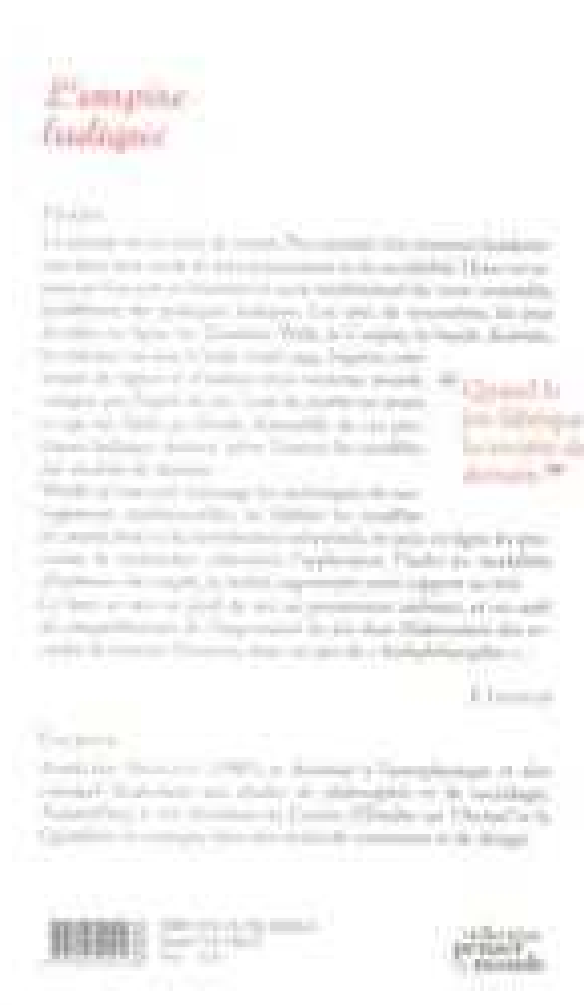


Mots clés: telecharger L'empire ludique ; comment le monde devient (enfin) un jeu pdf, L'empire ludique ; comment le monde devient (enfin) un jeu mobi, L'empire ludique ; comment le monde devient (enfin) un jeu epub gratuitement, L'empire ludique ; comment le monde devient (enfin) un jeu torrent, L'empire ludique ; comment le monde devient (enfin) un jeu lire en ligne.

L'empire ludique ; comment le monde devient (enfin) un jeu PDF

Fouillet, Aurelien



Ceci est juste un extrait du livre de L'empire ludique ; comment le monde devient (enfin) un jeu. Le livre complet peut être téléchargé à partir du lien ci-dessous.



Auteur: Fouillet, Aurelien
ISBN-10: 9791025200438
Langue: Français
Taille du fichier: 4096 KB

LA DESCRIPTION

Le monde est en train de muter. Nos sociétés s'en trouvent bouleversées dans leur mode de fonctionnement et de sociabilité. Dans cet espace où l'on voit se fracturer le socle traditionnel du vivre-ensemble prolifèrent des pratiques ludiques. Les sites de rencontres, les jeux de rôle en ligne, les Zombies Walk, le Cosplay, la bande dessinée, les réseaux sociaux, Candy Crunch saga, Ingress ... Autant de signes et d'indices d'un nouveau monde conquis par l'esprit du jeu. Loin de mettre en avant ce qui est futile ou frivole, l'ensemble de ces pratiques ludiques dessine, selon l'auteur, les modèles des sociétés de demain. Comment le monde devient (enfin) un jeu World of Warcraft interroge les techniques de management traditionnelles, les fablabs les modèles de production et de distribution industriels, les jeux en ligne les processus de recherches collectives. L'application Tinder remet en question les modalités d'existence du couple. La réalité augmentée change notre rapport au réel.... Lire la suite Ce livre se veut un pied de nez au pessimisme ambiant, et un outil de compréhension de l'importance du jeu dans la fabrication de la société de demain. Vous reprendrez bien une bonne tranche de "funkphilosophie" ...

QUE DIT GOOGLE SUR CE LIVRE?

Grâce à une communauté française très active, le jeu de freesbee, autrefois réservé à une élite, a enfin atteint un large public. Une suite a été annoncée ...

Acheter l'empire ludique ; comment le monde devient (enfin) un jeu de Aurélien Fouillet. Toute l'actualité, les nouveautés littéraires en Essais De Sociologie ...

L'empire ludique - Comment le monde devient (enfin) un jeu - Aurélien Fouillet - Date de parution : 26/06/2014 - François Bourin - Collection : - Le monde est en ...

L'EMPIRE LUDIQUE ; COMMENT LE MONDE DEVIENT (ENFIN) UN JEU

[Lire la suite...](#)