

Mots clés: telecharger Comment réussir à échouer ; trouver l'ultrasolution pdf, Comment réussir à échouer ; trouver l'ultrasolution mobi, Comment réussir à échouer ; trouver l'ultrasolution epub gratuitement, Comment réussir à échouer ; trouver l'ultrasolution torrent, Comment réussir à échouer ; trouver l'ultrasolution lire en ligne.

Comment réussir à échouer ; trouver l'ultrasolution PDF

Paul Watzlawick



Ceci est juste un extrait du livre de Comment réussir à échouer ; trouver l'ultrasolution. Le livre complet peut être téléchargé à partir du lien ci-dessous.



Auteur: Paul Watzlawick
ISBN-10: 9782757841815
Langue: Français
Taille du fichier: 1403 KB

LA DESCRIPTION

Dans cet ouvrage, pendant de son célèbre *Faites vous-même votre malheur*, Paul Watzlawick tente de comprendre et d'approfondir les recettes qui mènent infailliblement à l'échec. Pour réussir à échouer, il suffit de trouver à chaque problème l'ultrasolution, c'est-à-dire " une solution qui se débarrasse non seulement du problème, mais de tout le reste ". La règle de l'ultrasolution est simple : il faut que le jeu que l'on joue avec l'autre soit toujours à somme nulle, c'est-à-dire qu'aucun ne gagne et donc le plus souvent que les deux perdent. Chacun trouvera facilement des ultrasolutions dans sa vie et celle de ses proches, en lisant le journal ou en écoutant les informations : leur mécanisme est ici minutieusement démonté, mis à la portée de tous.

QUE DIT GOOGLE SUR CE LIVRE?

Découvrez des commentaires utiles de client et des classements de commentaires pour Comment réussir à échouer. Trouver l'ultrasolution sur Amazon.fr. Lisez des ...

Informations sur Comment réussir à échouer : trouver l'ultrasolution (9782757841815) de Paul Watzlawick et sur le rayon psychanalyse Psychologie, La Procure.

Paul Watzlawick nous avait enseigné, dans Faites vous-même votre malheur, les moyens les plus raffinés pour parvenir à se rendre malheureux. Le voici maintenant ...

COMMENT RÉUSSIR À ÉCHOUER ; TROUVER L'ULTRASOLUTION

[Lire la suite...](#)