## L'histoire de Capcom PDF Collectif



Ceci est juste un extrait du livre de L'histoire de Capcom. Le livre complet peut être téléchargé à partir du lien ci-dessous.



Auteur: Collectif ISBN-10: 9782371880337 Langue: Français Taille du fichier: 4581 KB

## LA DESCRIPTION

Découvrez l'incroyable histoire de Capcom dans cet ouvrage officiel et exclusif !Revivez la folle aventure de Capcom, l'un des plus célèbres acteurs de l'histoire du jeu vidéo ! Née en 1983 à Osaka, la légendaire société s'est rapidement imposée comme un leader incontournable du divertissement. De Ghouls'n Ghosts à Mega Man en passant par Final Fight ou Street Fighter II, Capcom séduit plusieurs millions de joueurs à travers le monde et se voit propulsé au rang de superstar. Unique en son genre, cet ouvrage officiel retrace dix ans d'histoire au cours desquels Capcom s'est transformé en une véritable fabrique à rêves. De sa création en 1983 jusqu'à son apogée au début des années 1990, l'éditeur nippon n'a cessé d'émerveiller au fil de ses innovations technologiques et de sa créativité ludique.... Lire la suiteA travers des anecdotes, des interviews, des artworks et images de jeux, ce livre exclusif sous licence officielle vous dévoilera les coulisses des origines de Capcom et vous ouvrira les portes de son univers atypique via sa ludothèque résolument exceptionnelle !- L'histoire de Capcom, de sa création en 1983 jusqu'à son rayonnement international au début des années 1990.- L'intégralité de la ludothèque Capcom chroniquée de 1983 à 1993, soit près de 120 jeux dont : Ghosts'n Goblins, Bionic Commando, Mega Man, Strider, DuckTales, Final Fight, Street Fighter II, Captain Commando, Breath of Fire, Mega Man X...- Des archives rares su les innovations techniques des années 1980/1990 et le marché du jeu vidéo arcade/console.

## **QUE DIT GOOGLE SUR CE LIVRE?**

Revivez la folle aventure de Capcom, l'un des plus célèbres acteurs de l'histoire du jeu vidéo! Née en 1983 à Osaka, la légendaire société s'est rapidement ...

Tout(e) trente(quarante)naire qui a à un moment quelconque de son enfance / adolescence / jeunesse tenu entre ses mains le pad d'une consoles 8 ou 16 bits, ou qui ...

L'histoire de CAPCOM partie I. Bonjour à tous, Si on vous dit là comme ça barbe à papa et Capcom, vous allez hausser un sourcil interrogateur et nous dire que ça ...

## L'HISTOIRE DE CAPCOM

Lire la suite...