

# Описание проекта

## Описание структуры репозитория:

- go\_front – Папка с vue-cli проектом. Содержит фронтенд и основную логику Веб-приложения
- go\_back – Папка с REST API на основе фреймворка Flask. Представляет из себя Python сервер, с которого поступают основные запросы с целью предобработки для запросов, идущих с фронтенда. Сделано с целью удобного парсинга информации с запросов.

## Описание методологии взаимодействия с API:

- Login запрос → Парсинг html страницы игроков → Делаем запрос «JOIN\_ARCHIVE\_REQUEST» получаем информацию о играх → Получаем SGF-файл с историей игры.

## Описание функционала приложения:

- Вывод таблицы топ 100 игроков KGS сервера, с защитой от запуска приватных игр
- Возможность вывода поля одного из трех режимов в зависимости от правил архивной игры (9\*9, 13\*13, 19\*19)
- Пошаговый просмотр игры с использованием слайдера и кнопок
- Просчитывание правила захвата
- Вывод всей информации о игре (Время, правила, тип игры, дата результат, Хендикап, Коми)
- Вывод ников, аватарок и рангов игроков
- Возможность просмотра других игр, кроме текущей, без необходимости обновлять страницу

## Стек технологий и библиотек:

- Frontend
  - *Vue js (Vue-cli)*
  - *Axios*
  - *Vuetify*
- Backend
  - *Flask*
  - *Requests*
  - *BeautifulSoup*
  - *Sgf*

## Схема архитектуры системы:



