1. Transcrevendo o programa para java:

```
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    int indice = 13;
    int soma = 0;
    int k = 0;

  for (k = 0; k < indice; k++) {
      soma = soma + k;
    }

    System.out.println(soma);
}</pre>
```

Desta forma, o valor final da variável soma será 78.

```
2.
import java.util.Scanner;
public class Fibonacci {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     System.out.print("Digite um número para verificar se está na sequência de
Fibonacci: ");
     int numero = scanner.nextInt();
     scanner.close();
     boolean pertence = verificaFibonacci(numero);
     if (pertence) {
        System.out.println(numero + " pertence à sequência de Fibonacci.");
     } else {
        System.out.println(numero + " não pertence à sequência de Fibonacci.");
     }
  }
  public static boolean verificaFibonacci(int numero) {
     int a = 0;
     int b = 1;
     int c = 0;
     if (numero == 0 || numero == 1) {
        return true;
     }
     while (c < numero) {
        c = a + b;
        if (c == numero) {
          return true;
       }
        a = b;
        b = c;
                }
   return false;
  }
}
```

Esta sequência segue uma progressão aritmética onde cada termo é incrementado em 2. Portanto, o próximo elemento seria 9.

Essa sequência é uma progressão geométrica onde cada termo é multiplicado por 2. Logo, o próximo elemento seria 128.

Essa sequência é formada pelos quadrados perfeitos dos números naturais consecutivos. Assim, o próximo elemento seria o quadrado de 7, que é 49.

Esta sequência é formada pelos quadrados dos números ímpares consecutivos, começando de 2. Portanto, o próximo elemento seria o quadrado de 9, que é 81.

Esta sequência é a sequência de Fibonacci. Portanto, o próximo elemento seria a soma de 8 e 5, que é 13.

Essa sequência consiste nos números que começam com a letra D.

4. Temos três interruptores e três lâmpadas em salas diferentes. Na primeira vez que for lá, ligo um dos interruptores e deixo por um tempo. Depois desligo esse interruptor e ligo outro. Na segunda ida, entro na sala para verificar as lâmpadas. Se uma estiver acesa, identifico que o primeiro interruptor controla essa lâmpada. Se estiver apagada, anoto qual foi acesa. Na segunda vez que for lá, ligo o interruptor que estava desligado e desligo o que estava ligado anteriormente. Dessa forma, posso associar qual interruptor controla cada lâmpada baseado no que eu vi.

```
5.
public class InverterString {
  public static void main(String[] args) {
     String input = "exemplo"; // String a ser invertida
     String invertedString = inverterString(input);
     System.out.println("String original: " + input);
     System.out.println("String invertida: " + invertedString);
  }
  public static String inverterString(String input) {
     char[] chars = input.toCharArray();
     int left = 0;
     int right = chars.length - 1;
     while (left < right) {
        // Troca os caracteres da posição left com o da posição right
        char temp = chars[left];
        chars[left] = chars[right];
        chars[right] = temp;
        // Move os índices para o próximo par de caracteres
        left++;
        right--;
     }
     return new String(chars);
  }
}
```