

CODE BREAKER GAME V1.0.0 OSVALDO MEJIA MARTINEZ

04/02/2024



Buen día,

Esta es la documentación para el seguimiento y escalamiento del juego **Code Breaker**, desarrollado a mi manera. Esta es la versión **1.0.0 Beta Test**.

Tecnologías

Visual Studio Code

Visual Studio Code es una herramienta que permite escribir, probar y editar código. Su funcionalidad puede ampliarse mediante la instalación de complementos para distintos lenguajes de programación.

Node.js

En este proyecto se utilizó la versión **node-v22.13.1** para **Windows 10**, descargada directamente del sitio oficial: <https://nodejs.org/es>.

Node.js es un entorno de ejecución de **JavaScript** utilizado para construir aplicaciones web. Es **multiplataforma** y **de código abierto**. Permite ejecutar código JavaScript en el **servidor**, fuera del navegador, lo que facilita la creación de aplicaciones escalables y optimizadas.

Proyecto

Actualmente, el proyecto se encuentra en la carpeta **CODE BREAKER**, específicamente en el archivo **gamecodebrea3.js**.

Instrucciones de ejecución

El archivo **indexgamecode.js** está codificado en **JavaScript**, por lo que para ejecutarlo, debes abrirlo en un editor de código y utilizar la consola para correr la compilación.

CODE BREAKER GAME V1.0.0 OSVALDO MEJIA MARTINEZ

04/02/2024

En este proyecto se empleó **Node.js**, por lo que la ejecución se realiza con los siguientes comandos en la terminal:

```
cd <ruta_del_proyecto>
```

```
node indexgamecode.js
```

CODE BREAKER GAME V1.0.0 OSVALDO MEJIA MARTINEZ

04/02/2024

README.md

Code_breaker es un juego en **JavaScript** donde el usuario debe adivinar un código de 4 dígitos sin repetir números del 0 al 9.

Ejecutar el juego

1. Asegúrate de tener **Node.js** instalado.
2. Descarga o clona este repositorio.
3. Abre una terminal en la carpeta del proyecto y ejecuta: `node gamecodebrea3.js`.
4. Reglas del Juego

- Debes ingresar un número de 4 dígitos únicos.
- Si un dígito está correcto y en la posición correcta, verás un `*`.
- Si el dígito está en el código, pero en otra posición, verás un `-`.

Algoritmo del Juego

1. **Inicio**
2. Pedir el **nombre del jugador**.
3. **Generar un código secreto** de 4 dígitos únicos.
4. **Iniciar el juego:**
 - Mostrar mensaje explicando el objetivo del juego.
 - Iniciar contador de intentos en 0.
5. **Bucle de intentos:**
 - Pedir al usuario que ingrese un número de **4 dígitos únicos**.
 - **Validar la entrada:** Si no es válida, mostrar mensaje de error y repetir.
 - **Comparar con el código secreto:**
 - Si un número está correcto y en la posición correcta → *
 - Si un número está en el código, pero en otra posición → -
 - Si no hay coincidencias → mensaje de "Ninguna coincidencia"
 - **Si el usuario acierta:**
 - Calcular puntaje según intentos.
 - Sumarlo al puntaje total.
 - Preguntar si quiere jugar otra vez.
 - Si responde "sí", generar nuevo código y repetir.
 - Si responde "no", mostrar puntaje total y **finalizar**.
6. **Fin.**